

**Grafika komputerowa / Grafik komputerowy + EGZAMIN**

Numer usługi 2025/11/19/140933/3157768

4 900,00 PLN brutto

4 900,00 PLN netto

140,00 PLN brutto/h

140,00 PLN netto/h

GAMA Centrum
Szkoleń i ObsługiProjektów
Europejskich,
J.Kowalik, J.Suczyńska spółka
cywilna

★★★★★ 4,7 / 5

238 ocen

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 35 h

📅 09.02.2026 do 09.03.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

Grupa docelowa usługi

Szkolenie przeznaczone jest dla osób pełnoletnich, pracujących lub chcących pracować w agencjach reklamowych, wydawnictwach, drukarniach w branży poligraficznej, grafiki gier komputerowych, stron www itp.

Usługa adresowana jest do:

1. Przedsiębiorców i ich pracowników
2. Osób prywatnych
3. Uczestników projektów "Małopolski Pociąg do Kariery- sezon 1"
4. Uczestników projektów "Nowy start w Małopolsce z EURESem"
5. Uczestników projektów "Kierunek - Rozwój"
6. Uczestników projektu "Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe"
7. Uczestników innych projektów

Minimalna liczba uczestników

2

Maksymalna liczba uczestników

10

Data zakończenia rekrutacji

02-02-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

35

Cel

Cel edukacyjny

Uczestnicy szkolenia naucza się obsługi programu graficznego, dzięki któremu będą mogli tworzyć różnego rodzaju grafiki oraz projektować i organizować projekty graficzne.

Celem usługi jest uzyskanie kwalifikacji i Certyfikatu ICVC/GK 20004.20 Grafik Komputerowy

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posługuje się oprogramowaniem komputerowym do edycji grafiki komputerowej	- dobiera programy i narzędzia do edycji grafiki - obsługuje program graficzny, Adobe Illustrator - tworzy grafikę wektorową - dokonuje edycji dostarczonych elementów graficznych - wykonuje montaż obrazów graficznych, z zastosowaniem dostępnych narzędzi graficznych	Test teoretyczny
Posługuje się wiedzą w zakresie doboru odpowiednich materiałów w celu przygotowania grafiki	- definiuje rodzaje papieru i techniki druku - dobiera barwy w celu uzyskania wymaganego efektu kolorystycznego - optymalizuje otrzymane materiały graficzne - przygotowuje skład materiałów graficznych dla różnych rodzajów druku	Test teoretyczny
Projektuje i organizuje projekty graficzne	- prowadzi dokumentację związaną z projektem - posiada wiedzę z zakresu sporządzania kalkulacji usługi graficznej - weryfikuje projekt wg. określonych założeń - przestrzega przepisów prawa autorskiego i praw pokrewnych w kontekście wykorzystywanych materiałów zewnętrznych (projekty graficzne, fotografie, kroje pisma, znaki zastrzeżone tj. logotypy firm) - omawia procedury z zakresu powierzonych do pracy materiałów	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wykorzystuje kompetencje społeczne	- posiada wysoki poziom kreatywności - sprawnie wykonuje zadania pod presją czasu - samodzielnie planuje i systematycznie wykonuje zaplanowane zadania - sprawnie radzi sobie w sytuacjach stresowych - rozpoznaje i radzi sobie w sytuacjach konfliktowych - sprawnie komunikuje się z ludźmi i pracuje w zespole	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Inne kwalifikacje

Uznane kwalifikacje

Pytanie 4. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kwalifikacji jest rozpoznawalny i uznawalny w danej branży/sektorze (czy certyfikat otrzymał pozytywne rekomendacje od co najmniej 5 pracodawców danej branży/sektorów lub związku branżowego, zrzeszającego pracodawców danej branży/sektorów)?

TAK

Informacje

Podstawa prawna dla Podmiotów / kategorii Podmiotów	uprawnione do realizacji procesów walidacji i certyfikowania na mocy innych przepisów prawa
Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację	International Competence Verification Centre
Podmiot prowadzący walidację jest zarejestrowany w BUR	Tak
Nazwa Podmiotu certyfikującego	International Competence Verification Centre
Podmiot certyfikujący jest zarejestrowany w BUR	Tak

Program

1. Preferencje pracy z programem i podstawowe ustawienia koloru
2. Tworzenia grafiki wektorowej
3. Tworzenie nowego dokumentu
4. Ekran, palety i narzędzia Illustratora
5. Tworzenie i edycja prostych kształtów wektorowych
6. Grupowanie i blokowanie obiektów, praca z grupą

7. Zaznaczanie obiektów
8. Edycja ścieżek z wykorzystaniem narzędzia Direct Selection Tool
9. Nadawanie koloru wypełniania i obrysu ścieżek
10. - tryb pracy z wypełnieniem i obrysem
11. - nadawanie koloru wypełnienia
12. - grubość i kolor obrysu
13. - paleta Swatches, Gradient i Color
14. - praca z gradientem
15. - tworzenie i edycja gradientów
16. - tryby podglądu,
17. - linie pomocnicze, funkcje Smart Guides i Bounding Box
18. Narzędzia rysunkowe i ich opcje
19. Narzędzia malarskie i malowanie
20. Praca z pędzlem Blob Brush
21. Wykorzystanie narzędzia Blend Tool
22. Tworzenie i edycja ścieżek za pomocą narzędzia Pen Tool
23. Symbole w programie Illustrator
24. Import i praca z grafiką bitmapową
25. Praca z tekstem
26. - rodzaje tekstów
27. - dodawanie i edycja tekstu
28. - podstawowe formatowanie tekstu i akapitów
29. - opcje ramki tekstowej
30. - tekst na ścieżce
31. - zamiana tekstu na krzywe
32. - tworzenie prostych dokumentów (znaczek okolicznościowy, ulotka, reklama)
33. Maskowanie, użycie maski odcinania do ukrycia zbędnych elementów
34. Wykorzystanie polecenia Live Trace
35. Wykorzystanie funkcji Live Paint
36. Dodawanie i edycja efektów
37. Tworzenie ilustracji wektorowych
38. Budujemy proste projekty i ilustracje
39. Przygotowanie pracy do druku
40. - zapis dokumentów w formatach AI, PDF, EPS
41. - wybór właściwej wersji
42. - zasady przygotowania pracy do druku
43. Przygotowanie grafiki do publikacji w Internecie
44. - zasady optymalizacji grafiki wektorowej
45. - zapis pracy w formacie PNG, GIF i JPEG
46. Techniki druku. Współpraca z drukarnią
47. Techniki druku: druk offsetowy, druk cyfrowy, sitodruk, tampodruk, typografia, fleksografia, rotograwiura
48. Przygotowanie do druku: DTP, CTF, CTP, proof, płyta offsetowa
49. Maszyny drukujące i introligatorskie
50. Podłoża drukowe
51. Farby do druku offsetowego
52. Uszlachetnianie druku: lakierowanie, foliowanie, hotstamping, tłoczenie, farby specjalne
53. Introligatornia: przycinanie, złamywanie i składanie, zszywanie, wykrawanie, oprawianie, klejenie

Szkolenie przeznaczone jest dla osób pracujących lub chcących pracować w agencjach reklamowych, wydawnictwach, drukarniach w branży poligraficznej, grafiki gier komputerowych, stron www itp.

Usługa realizowana jest w godzinach dydaktycznych tj. za godzinę usługi szkoleniowej rozumie się 45 min, łącznie 35 godzin w tym 24 godzin i 30 minut zajęć praktycznych, 10 godzin zajęć teoretycznych, 30 minut walidacja.

Usługa realizowana w ramach 1 grupy szkoleniowej.

1 godzina szkolenia = 45 minut

Przerwy nie wliczają się w czas trwania usługi.

Czas trwania jednego modułu/zjazdu nie przekracza 5 następujących po sobie dni. Czas trwania zajęć łącznie z przerwami nie przekracza 8 godzin zegarowych w ciągu jednego dnia. W trakcie zajęć zaplanowane są regularne przerwy w ilości nie mniejszej niż 15 minut na 2 godziny zegarowe.

W trakcie zajęć trwających dłużej niż 6 godzin zegarowych zaplanowana jest jedna przerwa trwająca min. 45 minut.

W ramach usługi przeprowadzona zostanie walidacja przez podmiot zewnętrzny.

Program szkolenia umożliwia uzyskanie kwalifikacji i Certyfikatu ICVC/GK 20004.20 Grafik Komputerowy

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

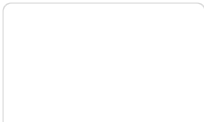
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 900,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 900,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	140,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	140,00 PLN
W tym koszt walidacji brutto	170,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	170,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	170,00 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	170,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Kamil Piętowski



Jestem instruktorem szkoleniowym z przeszło 6-cio letnim doświadczeniem w branży realizując kursy projektowe oraz prywatne, od czterech lat prowadzę zajęcia na własnej działalności z pełnego zakresu podstaw informatycznych, realizacji i obsługi baz danych, tworzenie publikacji internetowych, obsługa Social Media, e-Commerce, e-Citizen, Grafika Komputerowa w pełnym zakresie od podstaw do poziomu zaawansowanego na oprogramowaniu Adobe, Corel, Krita, Affinity, nauka całego pakietu MS Office, Cyberbezpieczeństwo, Fotografia i obróbka zdjęć, wideo rejestracja z Postprodukcją, obsługi stron rządowych. Moimi kursantami były osoby zarówno młode, jak i seniorzy, wśród nich były również osoby niepełnosprawne, pełne energii i chęci rozwoju, również prowadziłem szkolenia dla nauczycieli z zakresu profilaktyki przeciw uzależnieniom od Internetu wśród młodzieży, zagrożeń w sieci, technologii i komunikacji w dydaktyce. Posiada doświadczenie zawodowe w zakresie realizowanej usługi zdobyte w ciągu ostatnich 5 lat.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik szkolenia otrzyma materiały szkoleniowe w formie skryptu - opracowane przez trenera/wykładowcę.

Materiały szkoleniowe zawierają podsumowanie treści szkolenia i odwołania do źródeł wiedzy, na których zostały oparte, z poszanowaniem praw autorskich. Ponad to materiały każdorazowo są dostosowane do poziomu wiedzy uczestników oraz potrzeb związanych z ewentualnymi niepełnosprawnościami.

Warunki uczestnictwa

Zapisując się na niniejszą usługę rozwojową Uczestnik/czka potwierdza zapoznanie się z Kartą usługi oraz "Wytycznymi szkoleniowymi" znajdującymi się na stronie <https://gama-cs.pl/>.

Zapisując się na niniejszą usługę rozwojową Uczestnik/czka **wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w celu realizacji usługi rozwojowej oraz potwierdza zapoznanie się z klauzulą informacyjną zamieszczoną na stronie <https://gama-cs.pl/>**.

Ukończone 18 lat

Informacje dodatkowe

Usługa dedykowana dla:

1. Przedsiębiorców i ich pracowników
2. Osób prywatnych
3. Uczestników projektów "Małopolski Pociąg do Kariery- sezon 1"
4. Uczestników projektów "Nowy start w Małopolsce z EURESem"
5. Uczestników projektów "Kierunek - Rozwój"
6. Uczestników projektu "Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe"
7. Uczestników innych projektów

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu "Kierunek – Rozwój"

Zawarto umowę z WUP w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach Projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Usługa realizowana jest w godzinach dydaktycznych tj. za godzinę usługi szkoleniowej rozumie się 45 min, łącznie 35 godzin.

liczba godzin dydaktycznych usługi: 35

liczba godzin zegarowy usługi: 26 godzin 15 minut

1 godzina szkolenia = 45 minut

Warunki techniczne

Platforma: Click Meeting

Wymagania sprzętowe dla uczestników:

- komputery z systemem Windows
- komputery z systemem Linux
- komputery z systemem Mac OS
- urządzenia przenośne z systemem Mac OS
- urządzenia przenośne z systemem Windows
- urządzenia przenośne z systemem Android

Przepustowość łącza: Minimalnie 512Kb/s (uczestnicy)

Materiały dostępne w sieci – brak wymagań

Każdy dzień jest odrębnym dniem szkolenia

Każdego dnia uczestnik otrzymuje link na podany adres e-mail, dzięki któremu zostaje przekierowany bezpośrednio do szkolenia

Kontakt



Joanna Kowalik

E-mail gama.centrumszkolen@gmail.com

Telefon (+48) 660 373 344