



PCC Polska
T.Jarmuszczyk
Spółka Jawna.

★★★★★ 5,0 / 5
3 oceny

Szkolenie Inventor I - Poziom Podstawowy

Numer usługi 2025/11/14/13392/3147817

1 476,00 PLN brutto
1 200,00 PLN netto
82,00 PLN brutto/h
66,67 PLN netto/h

📍 zdalna w czasie rzeczywistym
🏠 Usługa szkoleniowa
🕒 18 h
📅 08.12.2025 do 10.12.2025

Informacje podstawowe

Kategoria	Techniczne / Mechanika i mechatronika
Grupa docelowa usługi	Szkolenie przeznaczone dla osób rozpoczynających pracę w programie Autodesk Inventor, w zakresie tworzenia projektów 3D i dokumentacji rysunkowej.
Minimalna liczba uczestników	4
Maksymalna liczba uczestników	7
Data zakończenia rekrutacji	04-12-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	18

Cel

Cel edukacyjny

Zapoznanie się z podstawami modelowania 3D. Tworząc części, zespoły, dokumentację rysunkową oraz ucząc się samodzielnej pracy w środowisku 3D i zasad tworzenia projektów.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
--------------------	----------------------	------------------

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
WIEDZA: Uczestnik zna zasady pracy w programie Inventor oraz środowiska: części, zespołu, rysunku, prezentacji. Efekty uczenia się Kryteria weryfikacji Metoda walidacji WIEDZA: Uczestnik zna zasady pracy w programie Inventor oraz środowiska: części, zespołu, rysunku, prezentacji. Uczestnik potrafi omówić strukturę interfejsu Inventora, konfigurować paski narzędzi i tworzyć projekt. Wywiad swobodny UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik potrafi tworzyć szkice 2D i stosować wiązania geometryczne oraz wymiarowanie. UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik potrafi modelować podstawowe elementy 3D.	Uczestnik potrafi omówić strukturę interfejsu Inventora, konfigurować paski narzędzi i tworzyć projekt wykorzystywany na stanowisku pracy sprzęt komputerowy i oprogramowanie. 2. Współpracuje i komunikuje się w zespole. 3. Dostosowuje zachowania do zmieniających się okoliczności w miejscu pracy. 4. Kieruje się zasadami zgodnymi z etyką zawodową i obowiązującymi przepisami w zakresie działalności związanej z tworzeniem i aktualizacją dokumentacji technicznej 2D i 3D. Uczestnik tworzy poprawny szkic 2D z odpowiednimi wiązaniami oraz w pełni go zwymiarowuje. Uczestnik tworzy modele przy użyciu wyciągnięcia, obrotu i przeciągnięcia.	Wywiad swobodny Obserwacja w warunkach rzeczywistych Obserwacja w warunkach rzeczywistych
UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik potrafi tworzyć elementy konstrukcyjne.	Uczestnik dodaje płaszczyzny, osie i punkty konstrukcyjne i wykorzystuje je w modelowaniu.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik potrafi edytować części 3D przy użyciu zaawansowanych narzędzi.	Uczestnik stosuje polecenia: otwór, fazowanie, zaokrąglenie, lustro, szyk, pochylenie, gwint.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik zna i stosuje zaawansowane funkcje modelowania 3D.	Uczestnik wykonuje operacje: wyciągnięcie złożone, zwój, podział części, pogrubienie, wypukłość.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik potrafi modelować zespoły. WIEDZA/UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik potrafi korzystać z biblioteki części znormalizowanych.	Uczestnik wstawia komponenty, tworzy wiązania, analizuje montaż i kolizje, zarządza widocznością elementów. Uczestnik dobiera i wstawia elementy znormalizowane (śruby, nakrętki, łożyska, itp.).	Obserwacja w warunkach rzeczywistych Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik potrafi projektować części w kontekście złożenia.	Uczestnik stosuje adaptacyjność, rzutowanie geometrii oraz aktualizację powiązanych elementów.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik potrafi tworzyć analizować ruch mechanizmów.	Uczestnik tworzy wiązania ruchome, wykonuje animacje, ustawia granice ruchu i analizuje kolizje w czasie ruchu.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik potrafi tworzyć prezentacje montażu.	Uczestnik tworzy widoki rozstrzelone, tory montażowe, animacje oraz dokumentację montażową.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik potrafi tworzyć rysunki 2D.	Uczestnik generuje rzuty, przekroje, widoki szczegółu, wycinki i widoki pomocnicze.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik potrafi opisywać dokumentację części.	Uczestnik dodaje wymiary, symbole, linie osiowe, tabele, chropowatości oraz inne oznaczenia techniczne.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik potrafi tworzyć dokumentację zespołu.	Uczestnik wykonuje numerowanie pozycji oraz tabelę zestawieniową i zarządza widocznością komponentów.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik zna podstawy modelowania elementów blaszanych.	Uczestnik definiuje styl elementu, tworzy operacje blacharskie i generuje rozwinięcie blachy.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

ZAKRES SZKOLENIA INVENTOR - POZIOM I:

Omówienie zasad pracy w programie Inventor	• Tworzenie projektów, paski narzędzi, przeglądarka obiektów, palety narzędzi, środowisko: części, zespołu, rysunku, prezentacji.
Szkice 2D i wiązania	• Zasady tworzenia szkiców 2D, rysowanie 2D, profile, wiązania geometryczne, wymiarowanie
Podstawy modelowania części w 3D	• Omówienie poleceń i ćwiczenia: wyciągnięcie, obrót, przeciągnięcie,
Elementy konstrukcyjne	• Tworzenie elementów konstrukcyjnych: płaszczyzna, oś, punkt
Edycja części w 3D	• Polecenia: Otwór, fazowanie, zaokrąglenie, szyk, lustro, pochylenie, gwint
Zaawansowane funkcje modelowania 3D części	• Wyciągnięcie złożone, zwój, podział części, pogrubienie, wypukłość
Modelowanie zespołów	• Podstawy pracy w środowisku zespołu: wstawianie komponentów, wiązania w zespołach, przeglądarka zespołów, widoczność części, zamiana części, analiza poprawności montażu – analiza kolizji
Korzystanie z biblioteki części znormalizowanych	• Wykorzystanie części znormalizowanych do budowy zespołów. Wstawianie: śrub, podkładek, nakrętek, łożysk, wpustów,...
Zaawansowane tworzenie części	• Projektowanie części w kontekście złożenia: wybór płaszczyzn, rzutowani geometrii, adaptacyjność, wiązania, aktualizacja związanych elementów.
Ruch mechanizmów, analiza ruchu	• Tworzenie wiązań ruchomych, animacja wiązań, sterowanie ruchem, animacja ruchu mechanizmu, granice ruchu, analizowanie kolizji w czasie ruchu, nagrywanie ruchu mechanizmu
Tworzenie prezentacji montażu	• Tworzenie rozstrzelonych widoków, rozsunięcie komponentów, tworzenie scen, tory montażu, dokumentacja montażowa, rysunki i widoki montażowe, tworzenie animacji i filmów z montażu
Tworzenie dokumentacji 2D	• Tworzenie elementów rysunkowych: rzuty, rzut pomocniczy, przekroje, widoki, szczegół, wyrwanie, przerwanie, wycinek.
Opisywanie dokumentacji części	• Umieszczanie opisów i wymiarów na dokumentacji: wymiarowanie, linie osiowe, chropowatość, symbole, teksty opisowe, tabele, itp.
Tworzenie dokumentacji zespołu	• Numerowanie pozycji, tabela zestawieniowa, widoczność komponentów
Podstawy modelowanie elementów blaszanych	• Styl elementu, kształtowanie blach, biblioteka wycięć, płaski wzór – rozwinięcie

Ilość zajęć teoretycznych: 5 godzin

Ilość zajęć praktycznych9,5 godzin

Ilość przerw: 3 godziny

Walidacja: 0,5 godziny

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 21

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 21 Omówienie zasad pracy w programie Inventor	Michał Wójcicki	08-12-2025	09:00	10:30	01:30
2 z 21 Szkice 2D i wiązania	Michał Wójcicki	08-12-2025	10:30	11:15	00:45
3 z 21 Przerwa	Michał Wójcicki	08-12-2025	11:15	11:30	00:15
4 z 21 Podstawy modelowania części w 3D	Michał Wójcicki	08-12-2025	11:30	12:30	01:00
5 z 21 Przerwa	Michał Wójcicki	08-12-2025	12:30	13:15	00:45
6 z 21 Elementy konstrukcyjne	Michał Wójcicki	08-12-2025	13:15	14:00	00:45
7 z 21 Edycja części w 3D	Michał Wójcicki	08-12-2025	14:00	15:00	01:00
8 z 21 Zaawansowane funkcje modelowania 3D części	Michał Wójcicki	09-12-2025	09:00	10:30	01:30
9 z 21 Przerwa	Michał Wójcicki	09-12-2025	10:30	10:45	00:15
10 z 21 Modelowanie zespołów	Michał Wójcicki	09-12-2025	10:45	12:00	01:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
11 z 21 Przerwa	Michał Wójcicki	09-12-2025	12:00	12:45	00:45
12 z 21 Korzystanie z biblioteki części znormalizowanych	Michał Wójcicki	09-12-2025	12:45	13:00	00:15
13 z 21 Zawansowane tworzenie części	Michał Wójcicki	09-12-2025	13:00	15:00	02:00
14 z 21 Ruch mechanizmów, analiza ruchu	Michał Wójcicki	10-12-2025	09:00	10:00	01:00
15 z 21 Tworzenie prezentacji montażu i dokumentacji 2D	Michał Wójcicki	10-12-2025	10:00	11:00	01:00
16 z 21 Przerwa	Michał Wójcicki	10-12-2025	11:00	11:15	00:15
17 z 21 Opisywanie dokumentacji części	Michał Wójcicki	10-12-2025	11:15	12:15	01:00
18 z 21 Przerwa	Michał Wójcicki	10-12-2025	12:15	13:00	00:45
19 z 21 Tworzenie dokumentacji zespołu	Michał Wójcicki	10-12-2025	13:00	13:45	00:45
20 z 21 Tworzenie dokumentacji zespołu i podstawy modelowania elementów blaszanych	Michał Wójcicki	10-12-2025	13:45	14:30	00:45
21 z 21 Walidacja i podsumowanie	Michał Wójcicki	10-12-2025	14:30	15:00	00:30

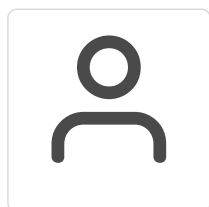
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 476,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 200,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	82,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	66,67 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Michał Wójcicki

Instruktor jest doświadczonym szkoleniowcem. Od kilkunastu lat na co dzień pracuje w oprogramowaniu Autodesk Inventor, korzystając z jego zaawansowanych funkcji. Praktyczna znajomość programu i wieloletnie doświadczenie w szkoleniach sprawia, że potrafi znakomicie poprowadzić osoby od poziomu początkującego do zaawansowanego.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik kursu otrzyma: -materiały szkoleniowe -pliki do wykonania ćwiczeń.

Warunki uczestnictwa

Podstawy pracy w programie Inventor, wiedza i praktyczne umiejętności z zakresu podstawowej obsługi programu Autodesk Inventor. Zainstalowanie wybranego przez Prowadzącego komunikatora internetowego tj. Team Viewer, Microsoft Teams lub Zoom.

Warunki techniczne

Zainstalowanie wybranego przez Prowadzącego komunikatora internetowego tj. Team Viewer, Microsoft Teams lub Zoom. Zainstalowane na komputerze oprogramowanie Autodesk Inventor.

Walidacja online w formie testu realizowana jest za pomocą specjalnej platformy internetowej, do której logują się uczestnicy.

Kontakt



Urszula Hunder-Borkowska

E-mail urszula.hunder@pccpolska.pl

Telefon (+48) 507 470 718