



LIFEPASS spółka z
ograniczoną
odpowiedzialnością
★★★★★ 4,7 / 5
530 ocen

Zastosowanie narzędzi AI w pracy kreatywnej i projektowej- szkolenie praktyczne

Numer usługi 2025/11/06/164038/3131428

📍 Kielce / stacjonarna
🏠 Usługa szkoleniowa
🕒 20 h
📅 26.02.2026 do 27.02.2026

3 500,00 PLN brutto
3 500,00 PLN netto
175,00 PLN brutto/h
175,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do osób pracujących w branżach kreatywnych i projektowych, w szczególności projektantów, architektów, designerów, grafików oraz specjalistów zajmujących się tworzeniem koncepcji wizualnych, prezentacji i dokumentacji projektowej. Grupa docelowa obejmuje osoby z podstawowym lub średniozaawansowanym doświadczeniem zawodowym, które chcą poszerzyć swoje kompetencje o praktyczne wykorzystanie narzędzi sztucznej inteligencji w codziennej pracy twórczej. Uczestnikami mogą być również koordynatorzy i kierownicy projektów poszukujący sposobów na optymalizację procesów kreatywnych i komunikacyjnych z wykorzystaniem AI. Od uczestników oczekuje się podstawowej znajomości obsługi komputera oraz pracy w środowiskach projektowych.
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	25-02-2026
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	20
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Uczestnik będzie potrafił wykorzystywać narzędzia AI w pracy kreatywnej i projektowej – od generowania koncepcji, przez tworzenie wizualizacji, po automatyzację wybranych etapów procesu projektowego. Samodzielnie dobierze i zastosuje odpowiednie modele AI, sformułuje skuteczne komendy, zinterpretuje uzyskane wyniki oraz zaprezentuje efekty pracy klientowi lub zespołowi projektowemu, zwiększając efektywność i jakość realizowanych projektów.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Klasyfikuje i charakteryzuje podstawowe typy narzędzi AI wykorzystywane w procesie projektowym	Wskazuje różnice między LLM, modelami dyfuzyjnymi i modelami predykcyjnymi oraz podaje przykłady ich zastosowania	Test teoretyczny
Opisuje aktualne regulacje prawne oraz międzynarodowe wytyczne dotyczące korzystania z AI w projektowaniu	Wyjaśnia podstawowe przepisy RODO, EU AI Act i standardy etyczne w pracy z AI	Test teoretyczny
Tworzy i modyfikuje poprawne komendy tekstowe (prompty) dla modeli generatywnych, dostosowane do konkretnych potrzeb projektowych	Przygotowuje przemyślany prompt i iteracyjnie poprawia go w oparciu o wynik generowany przez model (np. Midjourney, OpenAI)	Obserwacja w warunkach symulowanych
Personalizuje wybrane narzędzia AI do realizacji zadań projektowych	Konfiguruje ustawienia wybranego narzędzia (np. Krea, ChatGPT, Planner 5D) i integruje je w spójnym workflow	Obserwacja w warunkach symulowanych
Prezentuje i uzasadnia wybory projektowe dokonane z użyciem AI oraz omawia sposób wykorzystania modeli w pracy zespołowej	Przedstawia wyniki projektu na forum grupy, uzasadnia przyjęte rozwiązania i wyjaśnia logikę pracy z narzędziami AI	Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Tytuł usługi: Zastosowanie narzędzi AI w pracy kreatywnej i projektowej- szkolenie praktyczne

Forma świadczenia usługi: stacjonarna

Czas trwania usługi: 20 godzin dydaktycznych

Godziny realizacji: 09:00 do 16:30

Teoria: 9 godzin dydaktycznych

Praktyka: 9 godzin dydaktycznych

Przerwy: 2 godziny dydaktyczne wliczone w czas szkolenia

Cel szkolenia:

Uczestnik będzie potrafił wykorzystywać narzędzia AI w pracy kreatywnej i projektowej – od generowania koncepcji, przez tworzenie wizualizacji, po automatyzację wybranych etapów procesu projektowego. Samodzielnie dobierze i zastosuje odpowiednie modele AI, sformułuje skuteczne komendy, zinterpretuje uzyskane wyniki oraz zaprezentuje efekty pracy klientowi lub zespołowi projektowemu, zwiększając efektywność i jakość realizowanych projektów.

Grupa docelowa:

Szkolenie skierowane jest do osób pracujących w branżach kreatywnych i projektowych, w szczególności projektantów, architektów, designerów, grafików oraz specjalistów zajmujących się tworzeniem koncepcji wizualnych, prezentacji i dokumentacji projektowej. Grupa docelowa obejmuje osoby z podstawowym lub średniozaawansowanym doświadczeniem zawodowym, które chcą poszerzyć swoje kompetencje o praktyczne wykorzystanie narzędzi sztucznej inteligencji w codziennej pracy twórczej. Uczestnikami mogą być również koordynatorzy i kierownicy projektów poszukujący sposobów na optymalizację procesów kreatywnych i komunikacyjnych z wykorzystaniem AI. Od uczestników oczekuje się podstawowej znajomości obsługi komputera oraz pracy w środowiskach projektowych.

Liczba uczestników: max 15 uczestników

Trener i walidator:

W ramach realizacji usługi zachowany jest wyraźny podział ról trenera i walidatora, zgodnie z wymaganiami systemu BUR.

Trener odpowiada za przygotowanie i przeprowadzenie procesu edukacyjnego, w tym za wsparcie uczestników w osiągnięciu założonych efektów uczenia się oraz za zebranie wymaganych dowodów i deklaracji uczestników.

Walidator nie uczestniczy w procesie szkoleniowym i nie wpływa na sposób przygotowania dokumentacji. Jego zadaniem jest niezależna ocena efektów uczenia się osiągniętych przez uczestników, na podstawie przekazanych materiałów. Ocena ta odbywa się zgodnie z przyjętymi standardami walidacji, przy zachowaniu pełnej neutralności i obiektywizmu.

Zakres tematyczny szkolenia:

1. Podstawy zrozumienia narzędzi AI i obecnie obowiązujące przepisy
2. Narzędzia LLM i ich personalizacja
3. Dyfuzyjne modele generatywne – Midjourney, Flux, OpenAI Image generation
4. Przegląd obecnych narzędzi AI wartych obserwowania
5. Narzędzia AI wykorzystujące Inpainting w procesie kreatywnym – Krea, Vizcom
6. Podsumowanie zdobytej wiedzy i case study obecnych projektów wykorzystujących narzędzia AI
7. Walidacja usługi

Metody pracy:

- Prezentacja multimedialna
- Ćwiczenia praktyczne

- Symulacje i analiza przypadków
- Konsultacje indywidualne i grupowe

Uczestnicy będą pracować na następujących narzędziach:

- ChatGPT
- Google Gemini / NotebookLM
- Midjourney
- Krea
- Vizcom

Weryfikacja efektów uczenia się:

- Test wiedzy (pre- i post-test)
- Feedback od prowadzącego
- Test walidacyjny
- Ankieta ewaluacyjna

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 15 Podstawy zrozumienia narzędzi AI i obecnie obowiązujące przepisy	Bartosz Skórski	26-02-2026	09:00	10:00	01:00
2 z 15 Narzędzia LLM i ich personalizacja	Bartosz Skórski	26-02-2026	10:00	11:15	01:15
3 z 15 Przerwa	Bartosz Skórski	26-02-2026	11:15	11:25	00:10
4 z 15 Narzędzia LLM i ich personalizacja	Bartosz Skórski	26-02-2026	11:25	12:25	01:00
5 z 15 Przerwa	Bartosz Skórski	26-02-2026	12:25	12:55	00:30
6 z 15 Dyfuzyjne modele generatywne – Midjourney, Flux, OpenAI Image generation	Bartosz Skórski	26-02-2026	12:55	14:55	02:00
7 z 15 Przerwa	Bartosz Skórski	26-02-2026	14:55	15:05	00:10

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 15 Dyfuzyjne modele generatywne – Midjourney, Flux, OpenAI Image generation	Bartosz Skórski	26-02-2026	15:05	16:30	01:25
9 z 15 Dyfuzyjne modele generatywne – Midjourney, Flux, OpenAI Image generation	Bartosz Skórski	27-02-2026	09:00	10:00	01:00
10 z 15 Przegląd obecnych narzędzi AI wartych obserwowania	Bartosz Skórski	27-02-2026	10:00	11:00	01:00
11 z 15 Przerwa	Bartosz Skórski	27-02-2026	11:00	11:10	00:10
12 z 15 Narzędzia AI wykorzystujące Inpainting – Krea, Vizcom	Bartosz Skórski	27-02-2026	11:10	12:40	01:30
13 z 15 Przerwa	Bartosz Skórski	27-02-2026	12:40	13:10	00:30
14 z 15 Narzędzia AI wykorzystujące Inpainting – Krea, Vizcom	Bartosz Skórski	27-02-2026	13:10	16:00	02:50
15 z 15 Walidacja usługi	Bartosz Skórski	27-02-2026	16:00	16:30	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 500,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 500,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto

175,00 PLN

Koszt osobogodziny netto

175,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Bartosz Skórski

Projektant wzornictwa przemysłowego i właściciel firmy toffie.studio, oraz absolwent Akademii Sztuk Pięknych we Wrocławiu. Posiada ponad 15 lat doświadczenia w projektowaniu produktów i wnętrz oraz wieloletnią praktykę w zastosowaniu narzędzi AI w procesach kreatywnych. W ciągu ostatnich trzech lat intensywnie wykorzystuje sztuczną inteligencję w projektowaniu i od 2024 szkoli z zakresu AI dla designu. toffie.studio to interdyscyplinarne studio projektowe, które stawia na optymalizację procesów projektowych i wdrażanie nowoczesnych technologii – technologia AI jest tu kolejnym narzędziem służącym usprawnieniu pracy projektanta. Na co dzień realizuje innowacyjne projekty, łącząc tradycyjne metody projektowania z generowaniem wizualizacji i modeli 3D przy wsparciu sztucznej inteligencji

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy uczestnik szkolenia otrzymuje kompletny skrypt szkoleniowy zawierający najważniejsze informacje i materiały omawiane podczas zajęć.

Warunki uczestnictwa

Niezbędnym warunkiem uczestnictwa w szkoleniach i doradztwie, które dofinansowane są z funduszy europejskich jest założenie konta indywidualnego, a później firmowego w Bazie Usług Rozwojowych. Następnie zapis na wybrane szkolenie za pośrednictwem Bazy Usług Rozwojowych, spełnienie warunków przedstawionych przez danego Operatora, który dysponuje funduszami. Złożenie dokumentów o dofinansowanie do usługi rozwojowej u Operatora Usługi, zgodnie z wymogami jakie określił.

Ponadto niezbędnym warunkiem do nabycia kompetencji jest pełnoletność, wykształcenie co najmniej średnie, wypełnienie testu wiedzy lub odbycie rozmowy kwalifikacyjnej przed i po szkoleniu.

Informacje dodatkowe

Planujemy dwie 10 minutowe przerwy pomiędzy modułami oraz jedną 30 minutową obiadową w każdym dniu. Usługa jest zwolniona z podatku VAT w przypadku, kiedy przedsiębiorstwo zwolnione jest z podatku VAT lub dofinansowanie wynosi co najmniej 70%. W innej sytuacji do ceny netto doliczany jest podatek VAT w wysokości 23%. Podstawa: §3 ust. 1 pkt. 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20.12.2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz szczegółowych warunków stosowania tych zwolnień (Dz.U. z 2018 r., poz. 701).

Warunkiem zaliczenia jest napisanie pre i post testów oraz testu walidacyjnego.

Uczestnictwo w min. 80% zajęć liczone na podstawie listy obecności w każdym dniu szkolenia.

Uczestnicy są świadomi, że usługa realizowana z dofinansowaniem może podlegać monitoringowi ze strony Operatora lub PARP i wyrażają zgodę na jego przeprowadzenie.

Uczestnik otrzyma zaświadczenie ze szkolenia

Adres

ul. 1 Maja 191

25-646 Kielce

woj. świętokrzyskie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi

Kontakt



Lucyna Kuchta

E-mail kontakt@edumeo.pl

Telefon (+48) 577 203 338