



IMPETUS Sp. z o.o.

★★★★★ 4,7 / 5

25 ocen

PSP0 I – Professional Scrum Product Owner (wraz z voucherem egzaminacyjnym)

Numer usługi 2025/11/03/163068/3125154

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 24 h

📅 08.04.2026 do 10.04.2026

2 669,10 PLN brutto

2 170,00 PLN netto

111,21 PLN brutto/h

90,42 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem
Identyfikatory projektów	Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do osób związanych z rozwojem produktów i usług, w szczególności: • Product Ownerów, Scrum Masterów, Project Managerów, Analityków biznesowych, • Liderów zespołów i menedżerów odpowiedzialnych za rozwój produktów, • osób uczestniczących w transformacji Agile w organizacji. Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	07-04-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	24
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat VCC Akademia Edukacyjna

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest rozwój kompetencji w zakresie zwinnego zarządzania produktem i przygotowanie uczestników do certyfikacji Professional Scrum Product Owner I (PSPO I).

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
WIEDZA: - Zna zasady, wartości i filary metodyki Scrum (empiryzm, przejrzystość, inspekcja, adaptacja). - Zna strukturę Scrum Frameworku – role, wydarzenia, artefakty i ich wzajemne zależności. - Rozumie odpowiedzialność Product Ownera oraz relacje z zespołem deweloperskim, Scrum Masterem i interesariuszami. - Zna zasady tworzenia i utrzymywania backlogu produktu oraz różnice między User Story, Epic, Theme i Feature. - Zna techniki priorytetyzacji i model INVEST w pracy nad backlogiem. - Zna zasady planowania w Scrum (Team Velocity, dług technologiczny, plan wydania). - Zna podstawy Evidence-Based Management i kluczowe metryki produktowe. - Zna elementy zarządzania ryzykiem, wartością biznesową i oczekiwaniami klientów.	• Uczestnik poprawnie identyfikuje 5 wartości Scrum i potrafi wskazać ich znaczenie w pracy zespołu. • Uczestnik potrafi przypisać obowiązki do poszczególnych ról i poprawnie opisać przebieg Sprintu. • Uczestnik wskazuje co najmniej 3 kluczowe różnice między Scrum a klasycznym podejściem kaskadowym. - Uczestnik opisuje format egzaminu, próg zaliczenia oraz typowe kategorie pytań.	Test teoretyczny
		Wywiad ustrukturyzowany
		Analiza dowodów i deklaracji
UMIEJĘTNOŚCI: Potrafi analizować i interpretować pytania egzaminacyjne zgodnie z duchem Scrum Guide (wersja listopad 2020). Umie stosować zdobytą wiedzę w sytuacjach praktycznych i scenariuszach egzaminacyjnych. Umie wybrać właściwe techniki uczenia się i przygotowania do egzaminu. Potrafi identyfikować błędy logiczne i niezgodności z podejściem Scrum.	• Uczestnik udziela poprawnych odpowiedzi na przykładowe pytania testowe i uzasadnia wybór. • Uczestnik rozwiązuje zadania symulujące realne sytuacje projektowe w duchu Scrum • Uczestnik opracowuje indywidualny plan nauki z wykorzystaniem wskazanych materiałów. - Uczestnik rozpoznaje błędne praktyki w scenariuszach i wskazuje alternatywne rozwiązania.	Wywiad ustrukturyzowany
		Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
POSTAWA: Analizuje i interpretuje zasady Scrum w praktyce zespołowej. Tworzy, opisuje i priorytetyzuje elementy backlogu produktu w celu maksymalizacji wartości biznesowej. Dobiera odpowiednie techniki priorytetyzacji backlogu (MoSCoW, Kano, Pareto, porównywanie parami) w zależności od kontekstu biznesowego. Wykorzystuje metryki produktowe i dane do podejmowania decyzji o kierunku rozwoju produktu. Planować iteracje, wydania i rozwój produktu w oparciu o dane i cele organizacyjne. Komunikuje się skutecznie z zespołem i interesariuszami. Rozwiązuje konflikty i wspiera samoorganizację zespołu Scrumowego. Przygotowuje się do egzaminu PSPO I poprzez analizę pytań próbnych i samodzielna naukę. KOMPETENCJE SPOŁECZNE: Wykazuje gotowość do odpowiedzialnego pełnienia roli Product Ownera w organizacji zwinnej. Współpracuje z różnorodnymi interesariuszami w procesie tworzenia i rozwoju produktu. Buduje kulturę współpracy i zaufania w zespole Scrumowym. Utrzymuje postawę otwartości na informację zwrotną i uczenie się z doświadczeń. Rozwija własne kompetencje w zakresie zwinnego zarządzania produktem.	• Uczestnik aktywnie uczestniczy w dyskusjach i dzieli się refleksjami po ćwiczeniach. • Uczestnik potrafi wskazać przykłady zachowań wspierających wartości Scrum • Uczestnik identyfikuje obszary, w których może zastosować Scrum w swojej organizacji. - Uczestnik aktywnie korzysta z materiałów dodatkowych i deklaruje termin podejścia do egzaminu. • Uczestnik prezentuje decyzję projektową przed grupą, stosując argumentację merytoryczną. • Uczestnik wykonuje zadanie pod presją czasu, wskazując swoje strategie radzenia sobie ze stresem.	Wywiad ustrukturyzowany
		Analiza dowodów i deklaracji
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych
		Analiza dowodów i deklaracji

Cel biznesowy

Celem biznesowym szkolenia PSPO I – Professional Scrum Product Owner jest zwiększenie efektywności zespołów projektowych i produktowych poprzez rozwój kompetencji osób pełniących lub przygotowujących się do roli Product Ownera w organizacjach stosujących metody zwinne.

Szkolenie pozwala uczestnikom zrozumieć, jak zarządzać wartością produktu, efektywnie współpracować z interesariuszami oraz podejmować decyzje oparte na danych, co przekłada się na skrócenie czasu dostarczania produktów, lepsze dopasowanie rozwiązań do potrzeb klientów i wzrost wartości biznesowej.

Z punktu widzenia organizacji, realizacja szkolenia wspiera:

- zwiększenie zwrotu z inwestycji (ROI) dzięki bardziej świadomemu zarządzaniu backlogiem i priorytetami,
- usprawnienie komunikacji między zespołami biznesowymi i technicznymi,
- redukcję strat i kosztów wynikających z błędnego definiowania wymagań,
- rozwój kultury Agile i samoorganizacji zespołów.

Dzięki wdrożeniu kompetencji zdobytych w ramach szkolenia organizacja zyskuje silniejszy nadzór produktowy, lepszą

orientację na klienta oraz większą elastyczność strategiczną w reagowaniu na zmiany rynkowe.

Szkolenie umożliwia uczestnikom nabycie wiedzy i umiejętności niezbędnych do:

- skutecznego zarządzania backlogiem produktu i priorytetami biznesowymi,
- maksymalizacji wartości dostarczanej klientowi,
- współpracy z zespołami w sposób sprzyjający samoorganizacji i odpowiedzialności,
- podejmowania decyzji w oparciu o dane i metryki produktowe (Evidence-Based Management).

Z punktu widzenia organizacji, realizacja usługi przyczynia się do:

- zwiększenia produktywności zespołów Scrumowych,
- lepszego dopasowania produktów do potrzeb klientów,
- skrócenia cyklu wytwarzania oprogramowania lub produktów,
- zwiększenia ROI i przejrzystości procesów rozwojowych,
- rozwoju kultury Agile i przywództwa opartego na wartościach.

Uczestnicy po szkoleniu będą w stanie wdrożyć w praktyce techniki zarządzania backlogiem, priorytetyzacji oraz metryki Evidence-Based Management, co przełoży się na:

- bardziej świadome decyzje produktowe,
- szybsze reagowanie na zmiany rynkowe,
- wzrost efektywności całego zespołu produktowego.

Efekt usługi

Efektem realizacji szkolenia **PSPO I – Professional Scrum Product Owner** jest **rozwój kompetencji uczestników w zakresie zwinnego zarządzania produktem oraz przygotowanie do pełnienia roli Product Ownera w środowisku Scrum**.

Uczestnik po ukończeniu szkolenia:

- zna zasady, wartości i filary Scruma,
- rozumie zakres odpowiedzialności i znaczenie roli Product Ownera w zespole Scrumowym,
- potrafi tworzyć, priorytetyzować i zarządzać backlogiem produktu,
- wykorzystuje techniki Evidence-Based Management do podejmowania decyzji o wartości produktu,
- potrafi efektywnie współpracować z interesariuszami i zespołem deweloperskim,
- jest przygotowany do przystąpienia do egzaminu **Professional Scrum Product Owner I (PSPO I)**, potwierdzającego kompetencje w środowisku międzynarodowym.

Efekt usługi ma charakter **wdrożeniowy** – uczestnicy nabywają umiejętności, które mogą bezpośrednio zastosować w praktyce zawodowej w ramach projektów realizowanych w metodyce Agile/Scrum.

Osiągnięcie efektu usługi zostanie zweryfikowane na podstawie wyników testu wiedzy, obserwacji trenera podczas zajęć praktycznych, pracy zespołowej uczestników oraz opracowania indywidualnych planów wdrożenia kompetencji po szkoleniu.

Uczestnicy w trakcie zajęć zostaną poddani ocenie w kilku obszarach:

- **Wiedza o Scrum i roli Product Ownera:**
 - Weryfikacja poprzez test wiedzy oraz dyskusje moderowane. Uczestnik powinien potrafić wyjaśnić zasady, wartości i filary Scruma, a także określić odpowiedzialności i zadania Product Ownera w ramach zespołu Scrumowego.
- **Tworzenie i zarządzanie backlogiem produktu:**
 - Ocenie podlega umiejętność opracowania backlogu produktu zgodnie z zasadą INVEST oraz zastosowania technik priorytetyzacji, takich jak MoSCoW czy model Kano. Weryfikacja następuje podczas ćwiczeń warsztatowych i analizy przygotowanych przykładów.
- **Zarządzanie wartością i metrykami produktowymi:**
 - Trener oceni, czy uczestnik potrafi dobrać odpowiednie metryki Evidence-Based Management oraz zastosować je do oceny wartości i postępów w rozwoju produktu. Sprawdzane jest to w ramach pracy zespołowej i prezentacji wyników analizy przypadku.
- **Komunikacja i współpraca w zespole Scrumowym:**
 - Podczas symulacji wydarzeń Scrumowych uczestnicy są obserwowani pod kątem umiejętności współpracy, prowadzenia rozmów z interesariuszami oraz wspierania samoorganizacji zespołu.
- **Przygotowanie do egzaminu PSPO I:**
 - Wiedza uczestników zostanie zweryfikowana w ramach próbnego testu PSPO I. Za spełnienie kryterium uznaje się uzyskanie co najmniej 70% poprawnych odpowiedzi.
- **Wdrożenie kompetencji w środowisku pracy:**

- Każdy uczestnik opracowuje indywidualny plan zastosowania nabytych umiejętności i narzędzi w swojej praktyce zawodowej. Złożenie tego planu stanowi potwierdzenie gotowości do wykorzystania efektów szkolenia w organizacji.

Weryfikacja rezultatów prowadzona jest przez trenera prowadzącego oraz poprzez samoocenę uczestnika. Ostatecznym potwierdzeniem osiągnięcia efektów uczenia się jest pozytywny wynik testu końcowego oraz otrzymanie zaświadczenia o ukończeniu szkolenia zgodnego z wymaganiami BUR.

Metoda potwierdzenia osiągnięcia efektu usługi

Potwierdzenie osiągnięcia efektów kształcenia nastąpi poprzez wielostopniową weryfikację wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych uczestników w trakcie oraz po zakończeniu szkolenia. Proces oceny obejmuje: test wiedzy, obserwację trenera podczas ćwiczeń praktycznych, prace warsztatowe, test próbny PSPO I oraz samoocenę i plan wdrożenia. Test wiedzy weryfikuje znajomość zasad i wartości Scruma oraz roli Product Ownera. Obserwacja trenera pozwala ocenić umiejętności praktyczne – współpracę, priorytetyzację, komunikację i wykorzystanie narzędzi Product Ownera. Prace warsztatowe obejmują opracowanie backlogu produktu i analizę przypadków biznesowych. Test próbny PSPO I pozwala uczestnikowi zweryfikować stopień przygotowania do egzaminu certyfikacyjnego Scrum.org. Samoocena oraz plan wdrożenia służą refleksji nad praktycznym zastosowaniem zdobytych kompetencji.

Uczestnicy, którzy ukończą szkolenie oraz spełnią kryteria zaliczenia (udział w minimum 80% zajęć i pozytywny wynik testu), otrzymują zaświadczenie o ukończeniu szkolenia zgodne z wymogami BUR, wynik testu kompetencyjnego z informacją zwrotną oraz rekomendacje dotyczące dalszego rozwoju w roli Product Ownera.

– Rozpoznaje sytuacje, w których zastosowanie Scrum może być niewskazane.

Dodatkowe metody weryfikacji (opcjonalne, wspierające):

- **Ankieta samooceny kompetencji** – przeprowadzona przed i po szkoleniu, umożliwiającą ocenę subiektywnych postępów uczestnika.
- **Informacja zwrotna od trenera** – podsumowanie indywidualnych osiągnięć uczestnika wraz z rekomendacjami rozwojowymi.
- **Obserwacja pracy w grupach** – analiza zachowań, postaw i zaangażowania uczestnika w ćwiczeniach zespołowych.

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dzień 1 – Fundamenty Scruma i rola Product Ownera (8h)

Dzień 2 – Zarządzanie produktem i backlogiem (8h)

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 28

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 28 Otwarcie szkolenia, przedstawienie celów, oczekiwań i struktury kursu	GABRIEL SZNAJDER	08-04-2026	09:00	09:30	00:30
2 z 28 Teoria i zasady Scruma: wartości, empiryzm, filary (przejrzystość, inspekcja, adaptacja)	GABRIEL SZNAJDER	08-04-2026	09:30	10:30	01:00
3 z 28 Przerwa kawowa	GABRIEL SZNAJDER	08-04-2026	10:30	10:45	00:15
4 z 28 Scrum Framework: role, wydarzenia i artefakty (Scrum Guide – analiza praktyczna)	GABRIEL SZNAJDER	08-04-2026	10:45	12:15	01:30
5 z 28 Lunch	GABRIEL SZNAJDER	08-04-2026	12:15	13:15	01:00
6 z 28 Rola Product Ownera: odpowiedzialności, granice kompetencji, współpraca z zespołem i interesariuszami	GABRIEL SZNAJDER	08-04-2026	13:15	14:45	01:30
7 z 28 Przerwa kawowa	GABRIEL SZNAJDER	08-04-2026	14:45	15:00	00:15
8 z 28 Samoorganizacja i multidyscyplinarność zespołów	GABRIEL SZNAJDER	08-04-2026	15:00	16:30	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 28 Sesja pytań, refleksja, krótkie ćwiczenie praktyczne	GABRIEL SZNAJDER	08-04-2026	16:30	17:00	00:30
10 z 28 Powtórka i omówienie doświadczeń z dnia 1	GABRIEL SZNAJDER	09-04-2026	09:00	09:30	00:30
11 z 28 Zarządzanie cyklem życia produktu i wartością biznesową	GABRIEL SZNAJDER	09-04-2026	09:30	10:30	01:00
12 z 28 Przerwa kawowa	GABRIEL SZNAJDER	09-04-2026	10:30	10:45	00:15
13 z 28 Tworzenie i zarządzanie backlogiem produktu: User Story / Epic / Theme / Feature	GABRIEL SZNAJDER	09-04-2026	10:45	12:15	01:30
14 z 28 Lunch	GABRIEL SZNAJDER	09-04-2026	12:15	13:15	01:00
15 z 28 Techniki priorytetyzacji: MoSCoW, Kano, Pareto, porównywanie parami	GABRIEL SZNAJDER	09-04-2026	13:15	14:45	01:30
16 z 28 Przerwa kawowa	GABRIEL SZNAJDER	09-04-2026	14:45	15:00	00:15
17 z 28 Model INVEST i dobre praktyki tworzenia User Stories	GABRIEL SZNAJDER	09-04-2026	15:00	16:00	01:00
18 z 28 Planowanie w Scrum: Team Velocity, zarządzanie wydaniem, dług technologiczny	GABRIEL SZNAJDER	09-04-2026	16:00	17:00	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
19 z 28 Wprowadzenie do dnia trzeciego	GABRIEL SZNAJDER	10-04-2026	09:00	09:15	00:15
20 z 28 Evidence-Based Management i metryki produktowe w Agile	GABRIEL SZNAJDER	10-04-2026	09:15	10:30	01:15
21 z 28 Przerwa kawowa	GABRIEL SZNAJDER	10-04-2026	10:30	10:45	00:15
22 z 28 Zarządzanie interesariuszami i oczekiwaniami klientów	GABRIEL SZNAJDER	10-04-2026	10:45	12:15	01:30
23 z 28 Lunch	GABRIEL SZNAJDER	10-04-2026	12:15	13:15	01:00
24 z 28 Zarządzanie ryzykiem i rozwiązywanie konfliktów w Scrumie	GABRIEL SZNAJDER	10-04-2026	13:15	14:30	01:15
25 z 28 Przerwa kawowa	GABRIEL SZNAJDER	10-04-2026	14:30	14:45	00:15
26 z 28 Kluczowe kompetencje Product Ownera (społeczne, techniczne, procesowe)	GABRIEL SZNAJDER	10-04-2026	14:45	16:00	01:15
27 z 28 Przygotowanie do egzaminu PSPO I: pytania próbne, strategia uczenia się, sesja Q&A, podsumowanie szkolenia	GABRIEL SZNAJDER	10-04-2026	16:00	16:30	00:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
28 z 28 Wewnętrzna walidacja szkolenia	-	10-04-2026	16:30	17:00	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 669,10 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 170,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	111,21 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,42 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

GABRIEL SZNAJDER

Absolwent Politechniki Wrocławskiej (magister inżynierii oprogramowania), Franklin University (MBA), George Washington University (Advanced Master in Project Management) oraz Akademii Ekonomicznej we Wrocławiu (studia podyplomowe). Posiada certyfikaty PMI PMP, PRINCE2 Professional, Professional Scrum Master, Professional Product Owner oraz ADKAR/Prosci Certified Change Practitioner.

Wykładowca studiów podyplomowych i MBA w Akademii Ekonomicznej we Wrocławiu, Wyższej Szkole Bankowej we Wrocławiu, Wyższej Szkole Zarządzania i Bankowości w Poznaniu, Krajowej Szkole Administracji Publicznej oraz Akademii Leona Koźmińskiego w Warszawie. Przygotowuje kandydatów do międzynarodowych egzaminów PMI PMP, PMI CAPM, PSPO, PSM.

Od 20 lat zbiera praktyczne doświadczenia menadżerskie jako konsultant biznesowy i profesjonalny trener z zakresu zarządzania projektami, analizy biznesowej, przywództwa, rozwoju zespołu i negocjacji biznesowych.

Ekspert w zakresie zarządzania projektami i programami, zarządzania portfelem i PMO z dużym doświadczeniem praktycznym w zarządzaniu w branży IT (inżynieria oprogramowania), zarówno w międzynarodowych środowiskach korporacyjnych, jak i małych firmach. Pełnił wszystkie kluczowe role w łańcuchu wartości projektu: był zarówno ekspertem technicznym, członkiem zespołu, kierownikiem projektu, menedżerem portfela, kierownikiem programu, Scrum Masterem, właścicielem produktu, kierownikiem zespołu, dyrektorem działu, szefem lokalizacji, jak i dyrektorem.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

W ramach opłaty za uczestnictwo w szkoleniu, dla osób które chcą przystąpić do egzaminu **przekażemy voucher egzaminacyjny**, do wykorzystania według zasad obowiązujących w dniu rozpoczęcia szkolenia (<https://www.scrum.org/assessments/professional-scrum-master-i-certification>).

Uczestnicy szkolenia otrzymują materiały prezentacyjne, wykorzystywane w trakcie szkolenia.

Nadto wszyscy uczestnicy szkolenia otrzymują:

rabat - 20 %, obowiązujący przez miesiąc na wszystkie ebooki dostępne w księgarni IMPETUS <https://impetus.consulting/sklep/>;

rabat - 10% do każdego kolejnego bloku szkoleniowego zamówionego w przeciągu sześciu miesięcy od daty realizacji szkolenia;

rabat - 5 % do wykorzystania przez rok na szkolenia z innego zakresu;

Oferujemy także możliwość skorzystania z subskrypcji na wszystkie publikowane treści na stronie <https://impetus.consulting/sklep/>, na okres 12 miesięczny w cenie specjalnej, do uzgodnienia.

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Warunki uczestnictwa

Uczestnicy powinni być zainteresowani rozwijaniem swoich umiejętności zarządzania projektami, niezależnie od wcześniejszego doświadczenia. Kurs jest skierowany do osób, które chcą zdobyć podstawową wiedzę na temat planowania, realizacji i kontroli projektów. Kandydaci powinni mieć co najmniej wykształcenie średnie, chociaż preferowane jest wykształcenie wyższe.

Szkolenie często wymaga aktywnego udziału w zajęciach, co oznacza, że uczestnicy muszą być gotowi na wykonywanie zadań praktycznych, udział w dyskusjach oraz pracy w grupach. Dodatkowo, uczestnicy powinni być otwarci na zdobywanie nowych umiejętności i gotowi do poświęcenia czasu na samodzielne studiowanie materiałów szkoleniowych.

Informacje dodatkowe

W przypadku dotacji w wysokości 70 % lub więcej istnieje możliwość zwolnienia beneficjenta z podatku VAT.

Cena szkolenia została skalkulowana przy założeniu realizacji usługi dla minimalnej liczby uczestników. W przypadku zgłoszenia mniejszej liczby osób możliwa jest zmiana warunków realizacji usługi po indywidualnym uzgodnieniu z zamawiającym.

Warunki techniczne

Szkolenie online odbywa się za pośrednictwem platformy e-learningowej lub narzędzi do wideokonferencji. Uczestnicy łączą się z sesją szkoleniową za pomocą swoich komputerów lub urządzeń mobilnych, a prowadzący prowadzi szkolenie zdalnie.

Szkolenie stacjonarne odbywa się w fizycznej lokalizacji, zazwyczaj w sali konferencyjnej lub specjalnie przygotowanej przestrzeni szkoleniowej. Prowadzący są obecni osobiście i prowadzi interaktywną sesję szkoleniową, wykorzystując prezentacje multimedialne, materiały edukacyjne oraz praktyczne ćwiczenia.

Uczestnik może podejść do egzaminu certyfikującego w terminie ważności vouchera na egzamin, który zostanie przekazany w drodze mailowej bezpośrednio do uczestnika kursu.

Kontakt



HANNA HANĆ

E-mail hanna@impetus.consulting

Telefon (+48) 606 777 500