



BIM Ready Modeler - Revit Architecture - Stopień I

Numer usługi 2025/10/27/15867/3107860

1 750,00 PLN brutto
1 750,00 PLN netto
72,92 PLN brutto/h
72,92 PLN netto/h

MAN AND
MACHINE
SOFTWARE"
SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

★★★★★ 4,6 / 5

🕒 24 h

80 ocen

📅 18.05.2026 do 20.05.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
Grupa docelowa usługi	<p>Szkolenie przeznaczone jest dla firm, przy minimalnym założeniu uczestnictwa 3 pracowników.</p> <p>Szkolenie BIM Ready Modeler skierowane jest do kreślarzy, projektantów i wszystkich osób, odpowiedzialnych za rozwijanie i tworzenie trójwymiarowego modelu BIM.</p> <p>Szkolenie przeznaczone jest dla osób początkujących w pracy z Autodesk Revit z branży architektonicznej.</p>
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	8
Data zakończenia rekrutacji	11-05-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	24
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Podniesienie kwalifikacji osób uczących się, a w szczególności poszerzenie zakresu wiedzy dotyczącej podstaw rysowania oraz sporządzania dokumentacji niezbędne do tworzenia modeli 3D BIM, w oparciu o ideę tworzenia szablonów BIM, standardów oraz kontroli modelu. Uczestnik dowie się, jak tworzyć przyszłe projekty w postaci wirtualnego trójwymiarowego modelu budynku przy zachowaniu wysokiej wydajności pracy.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik rozumie interfejs programu oraz podstawowe zasady pracy w programie.	Uczestnik wskazuje i opisuje elementy interfejsu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik posługuje się podstawowymi poleceniami rysowania i edycji komponentów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy nowy projekt na bazie szablonu	Uczestnik potrafi korzystać z narzędzi poziomów i siatek.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik potrafi sprawdzić i dostosować ustawienia projektu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik modeluje podstawowe i złożone komponenty budynku oraz edytuje ich właściwości	Uczestnik swobodnie modeluje słupy, ściany, ściany kurtynowe oraz drzwi i okna.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik swobodnie modeluje stropy, sufity, dachy, schody i rampy.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik jest w stanie zmienić typ obiektu oraz wprowadzić wartości parametrów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik zarządza widokami projektu.	Uczestnik tworzy nowe widoki i zmienia ich sposób wyświetlania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik tworzy zestawienia komponentów i przedmiary materiałów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik posługuje się narzędziami opisywania dokumentacji.	Uczestnik korzysta z poleceń wymiarowych i tekstowych oraz dodaje etykiety oznaczeń.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik przygotowuje dokumentację gotową do wydruku.	Uczestnik tworzy arkusze i umieszcza na nich rzutnie, zmienia ich ustawienia, dodaje legendy i tabele rysunkowe.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik eksportuje arkusze i widoki do formatu PDF lub bezpośrednio drukuje.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Cel biznesowy

Podniesienie kwalifikacji i umiejętności uczestnika oraz poszerzenie jego wiedzy na dany temat wpływające na poprawę ekonomiczną firmy.

Efekt usługi

Po ukończeniu kursu uczestnik będzie w stanie:

- swobodnie poruszać się po programie
- rozróżniać polecenia
- konfigurować środowisko programu
- tworzyć samodzielnie modele budynków i generować na ich podstawie dokumentację gotową do wydruku.

Metoda potwierdzenia osiągnięcia efektu usługi

W czasie szkolenia trener na bieżąco monitoruje pracę uczestników szkolenia i planuje kolejne kroki w oparciu o aktualny stan ich wiedzy. Po każdym module szkolenia trener upewnia się czy przedstawiony program był zrozumiały oraz czy został przyswojony przez uczestników. Mierzenie efektów nauki odbywa się również poprzez wykonywanie ćwiczeń. Na koniec szkolenia uczestnik wypełnia test teoretyczny.

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Usługa realizowana jest w godzinach dydaktycznych (45 min)

Przerwy nie są wliczane w czas trwania usługi rozwojowej.

Walidacja jest wliczana w czas trwania usługi rozwojowej.

Plan szkolenia:

Obszerne szkolenie wprowadzające, obejmuje wszystkie funkcje, polecenia i techniki służące do projektowania, edycji i drukowania rysunków za pomocą Autodesk Revit

Kurs oparty jest na programie Autodesk Revit, jako podstawowym programie projektowym.

Krok po kroku, w oparciu o ćwiczenia praktyczne, uczestnik szkolenia poznaje metody tworzenia parametrycznego modelu budynku w rozwiązaniu Autodesk Revit. Po ukończeniu kursu uczestnik będzie w stanie tworzyć samodzielnie modele budynków i generować na ich podstawie dokumentację gotową do wydruku.

1. Nawigacja w obszarze roboczym i w interfejsie autodesk revit.
2. Praca z podstawowymi narzędziami rysunkowymi i edycyjnymi.
3. Tworzenie poziomów i siatek jako elementów odniesienia dla modelu.
4. Tworzenie modelu budynku 3d za pomocą ścian, ścian kurtynowych, okien i drzwi.
5. Dodawanie komponentów wyposażenia.
6. Zarządzanie widocznością obiektów.
7. Dodawanie stropów, sufitów i dachów.
8. Tworzenie schodów, barierki i ramp.
9. Definiowanie arkuszy dokumentacji.
10. Dodawanie obiektów opisowych – tekstów, wymiarów, linii, kreskowania, masek, symboli i komponentów szczegółów.
11. Dodawanie oznaczeń i tworzenie zestawień ilości.
12. Tworzenie widoków szczegółów.
13. Walidacja - test wiedzy

Walidacja jest prowadzona w formie testu teoretycznego z odpowiedziami generowanymi automatycznie.

WALIDACJA PROCESU KSZTAŁCENIA odbywa się za pośrednictwem testu dostępnego online, którego wynik jest generowany automatycznie, bez udziału człowieka. Osobą walidującą jest Anna Nowak

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 13

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 13 Wprowadzenie - obsługa interfejsu, poruszanie się w projekcie, zasady pracy w programie.	Szymon Górka	18-05-2026	09:00	10:30	01:30
2 z 13 Podstawowe narzędzia szkicowania i edycji.	Szymon Górka	18-05-2026	10:45	12:15	01:30
3 z 13 Ustawienia poziomów i siatek.	Szymon Górka	18-05-2026	12:45	14:15	01:30
4 z 13 Modelowanie ścian. Praca z drzwiami i oknami.	Szymon Górka	18-05-2026	14:30	16:00	01:30
5 z 13 Praca ze ścianami kurtynowymi.	Szymon Górka	19-05-2026	09:00	10:30	01:30
6 z 13 Tworzenie widoków projektu i zarządzanie widokami.	Szymon Górka	19-05-2026	10:45	12:15	01:30
7 z 13 Modelowanie stropów.	Szymon Górka	19-05-2026	12:45	14:15	01:30
8 z 13 Modelowanie sufitów. Dodawanie komponentów.	Szymon Górka	19-05-2026	14:30	16:00	01:30
9 z 13 Modelowanie dachów.	Szymon Górka	20-05-2026	09:00	10:30	01:30
10 z 13 Modelowanie schodów, balustrad i lamp.	Szymon Górka	20-05-2026	10:45	12:15	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
11 z 13 Narzędzia opisywania rysunków. Tworzenie dokumentacji gotowej do druku.	Szymon Górka	20-05-2026	12:45	14:15	01:30
12 z 13 Sporządzanie zestawień. Tworzenie widoków szczegółów.	Szymon Górka	20-05-2026	14:30	15:45	01:15
13 z 13 Walidacja - test wiedzy.	Szymon Górka	20-05-2026	15:45	16:00	00:15

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 750,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 750,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	72,92 PLN
Koszt osobogodziny netto	72,92 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Szymon Górka

Z wykształcenia inżynier architekt. Doświadczenie zawodowe zdobywał zarówno w biurach projektowych, jak i przy realizacji inwestycji – od koncepcji architektonicznych i analiz urbanistycznych, po kosztorysy i dokumentację powykonawczą.

Od 2025 roku związany z Man and Machine Software, gdzie rozwija się jako inżynier aplikacji AEC, prowadząc szkolenia i wspierając zespoły projektowe w efektywnym wykorzystaniu nowoczesnych narzędzi cyfrowych. W pracy łączy kompetencje projektowe z technicznym zapleczem budowlanym

oraz swobodną znajomością oprogramowania: Revit, AutoCAD, Archicad, Rhino+Grasshopper, Twinmotion czy Lumion.

Jest certyfikowanym trenerem Autodesk (nr 87405) w Autoryzowanym Centrum Szkoleniowym Autodesk (nr EM303211).

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z uczestników otrzymuje rekomendowane przez producenta oprogramowania materiały szkoleniowe. Zapewniamy 30-dniowe wsparcie dotyczące ukończonego szkolenia.

Informacje dodatkowe

Jesteśmy Autoryzowanym Centrum Szkoleniowym Autodesk (ATC)

Uczestnikom szkolenia zapewniamy Międzynarodowy Certyfikat firmy Autodesk - honorowany na całym świecie dokument potwierdzający znajomość tego oprogramowania.

Istnieje możliwość zastosowania zwolnionej stawki VAT w przypadku kiedy dana usługa kształcenia zawodowego/przekwalifikowania zawodowego, jest finansowana ze środków publicznych w co najmniej 70%. Jako usługodawca wymagamy podpisania adekwatnego oświadczenia przez Przedsiębiorstwo.

Dopuszczana jest możliwość zmiany trenera.

Jeśli są Państwo zainteresowani szkoleniem, w pierwszej kolejności prosimy o kontakt z handlowcem:

p.Agnieszka Ślusarczyk, tel. 607616969

Warunki techniczne

Szkolenia zdalne realizowane są z wykorzystaniem platformy **AnyDesk**, która zapewnia uczestnikom pełną interaktywność i możliwość aktywnej pracy w czasie rzeczywistym.

Każdy uczestnik otrzymuje dostęp do **dedykowanego wirtualnego stanowiska roboczego**, na którym samodzielnie wykonuje ćwiczenia pod okiem trenera. Dzięki temu uczestnik nie tylko obserwuje przebieg szkolenia, ale faktycznie uczestniczy w procesie tworzenia modelu, co znacząco zwiększa efektywność nauki.

Trener ma możliwość **bieżącego podglądu pulpitu każdego uczestnika**, co pozwala mu na:

- natychmiastowe wychwycenie i skorygowanie ewentualnych błędów,
- indywidualne wsparcie uczestników,
- monitorowanie postępów i dostosowanie tempa szkolenia do grupy.

Takie podejście stanowi istotną przewagę nad standardowymi szkoleniami prowadzonymi np. na platformach typu Teams, gdzie uczestnicy jedynie obserwują ekran prowadzącego. W naszym modelu uczestnik nie jest biernym słuchaczem, lecz aktywnym uczestnikiem procesu szkoleniowego, co przekłada się na szybsze przyswajanie wiedzy i lepsze utrwalenie umiejętności.

Każdy uczestnik potrzebuje mieć do dyspozycji:

- • dostęp do szybkiego i stabilnego **łącza internetowego** (przepustowość łącza od 50 Mb/s wzwyż, opóźnienie PING poniżej 30 ms)
- **dwa monitory** (np. laptop koniecznie wyposażony w kamerę i dodatkowy monitor) o wysokiej rozdzielczości, aby na jednym śledzić wykład, a na drugim wykonywać ćwiczenia na zdalnym komputerze
- dodatkowo, zalecane jest, aby zamiast mikrofonu i głośników laptopa zastosować **słuchawki z mikrofonem**, aby zapewnić dobrą jakość dźwięku.

Kontakt



Joanna Jędrzejczyk

E-mail joanna.jedrzejczyk@mum.pl

Telefon (+48) 506 344 586