



Fundacja CODE:ME

★★★★★ 4,7 / 5

107 ocen

Python web developer - kurs zdalny od podstaw

Numer usługi 2025/10/24/32642/3102801

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 69 h

📅 14.04.2026 do 30.06.2026

6 200,00 PLN brutto

6 200,00 PLN netto

89,86 PLN brutto/h

89,86 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Usługa ogólnokrajowa

Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu "WEKTOR" realizowanego przez Agencję Rozwoju Pomorza

Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu Małopolski pociąg do kariery (projekt MP) i/lub dla Uczestników Projektu Nowy Start w Małopolsce z EURESem (projekt NSE);

Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

15

Data zakończenia rekrutacji

10-04-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

69

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Uczestnik szkolenia będzie potrafił samodzielnie tworzyć skrypty w Pythonie do automatyzacji zadań, przetwarzania danych i komunikacji z API, a także budować proste aplikacje webowe z użyciem Django. Zdobędzie umiejętności pozwalające lepiej wspierać procesy techniczne i cyfrowe w swojej pracy, analizować dane i integrować systemy. Szkolenie przygotowuje do praktycznego zastosowania Pythona w codziennych obowiązkach zawodowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Rozróżnia podstawowe typy danych i struktury w języku Python	– Wskazuje różnice między typami danych (int, float, str, list, dict) i ich zastosowania. – Określa, jaka struktura danych będzie właściwa do danego celu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Projektuje proste funkcje i organizuje kod w moduły	– Wybiera odpowiednie parametry i poprawnie definiuje funkcję. – Wskazuje poprawny sposób importowania kodu z innych plików.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Ocenia poprawność działania kodu i znajduje błędy składniowe	– Analizuje komunikaty błędów i przypisuje je do typowych problemów (np. brak nawiasu, błąd typu). – Dobiera metody debugowania w zależności od sytuacji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje zasady działania protokołu HTTP i użycia API	– Wskazuje różnice między metodami GET i POST. – Opisuje, jak działa odpowiedź serwera HTTP i jakie dane można z niej odczytać.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Projektuje modele danych i relacje w frameworku Django	– Wybiera właściwy typ pola w modelu dla określonych danych. – Przyporządkowuje relacje (OneToMany, ManyToMany) do przykładowych struktur danych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Planuje strukturę prostego projektu webowego z formularzami i autoryzacją	– Dobiera odpowiednie komponenty (views, forms, templates) do konkretnego celu. – Opisuje sposób zabezpieczenia widoku za pomocą mechanizmu logowania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Nie wymagamy znajomości programowania. Trzeba sprawnie obsługiwać komputer, rozumieć podstawowe pojęcia techniczne (np. pliki, przeglądarka, adres URL) i być przygotowanym na intensywną naukę.

Zakres tematyczny kursu Python web developer realizowanego przez Fundację CODE:ME:

Start z Pythonem i środowiskiem pracy

- Instalacja i konfiguracja (Python, VS Code, venv)
- Pierwsze skrypty, debugowanie i struktura projektu

Fundamenty programowania

- Typy danych, operatory, warunki i pętle
- Praca z kolekcjami i podstawy logiki programu

Funkcje, moduły i obiektowość

- Tworzenie funkcji, organizacja kodu
- Programowanie obiektowe i podejście modułowe

Dane i pliki

Odczyt i zapis plików, JSON i CSV

- Trwałość danych i ich przetwarzanie

Wersjonowanie i współpraca

Git, repozytoria, commity, branche

- Code review i ignorowanie plików

HTTP, API i integracje

- Podstawy protokołu HTTP i zapytań
- Pobieranie i walidacja danych z API

Tworzenie aplikacji webowych w Django

- Struktura projektu, routing, widoki, templates
- Modele danych, admin, ORM

Formularze, użytkownicy i interakcje

- Tworzenie i walidacja formularzy
- Logowanie, rejestracja, dane użytkowników

REST API i bezpieczeństwo

Serializery, endpointy, statusy HTTP

- Autoryzacja, JWT, ochrona danych

Projekt, frontend i wdrożenie

- Komunikacja z frontendem (HTMX, fetch, JS)
- Konfiguracja produkcyjna, prezentacja projektu

Usługa jest realizowana zdalnie w czasie rzeczywistym, co oznacza, że każdy uczestnik w trakcie zajęć pracuje indywidualnie na swoim komputerze.

Wszystkie szczegóły dotyczące wymagań technicznych zostały opisane poniżej, w sekcji Warunki techniczne.

Przerwy nie są wliczone w ogólny czas usługi rozwojowej. Harmonogram usługi może ulec nieznacznemu przesunięciu, ponieważ ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

Kurs prowadzony jest w godzinach zegarowych, przy czym 70% stanowią zajęcia praktyczne, a 30% – teoretyczne.

Na koniec kursu przeprowadzona jest walidacja w formie testu teoretycznego z wynikiem generowanym automatycznie.

#codeme

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 59

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 59 Start, środowisko i pierwszy działający program - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	14-04-2026	17:00	18:30	01:30
2 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	14-04-2026	18:30	18:40	00:10

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
3 z 59 Start, środowisko i pierwszy działający program - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	14-04-2026	18:40	20:00	01:20
4 z 59 Typy danych, operatory, formatowanie - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	18-04-2026	09:00	11:30	02:30
5 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	18-04-2026	11:30	11:45	00:15
6 z 59 Warunki i logika programu - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	18-04-2026	11:45	15:00	03:15
7 z 59 Pętle i struktury danych - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	21-04-2026	17:00	18:30	01:30
8 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	21-04-2026	18:30	18:40	00:10
9 z 59 Pętle i struktury danych- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	21-04-2026	18:40	20:00	01:20

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
10 z 59 Funkcje i modułarny kod - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	28-04-2026	17:00	18:30	01:30
11 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	28-04-2026	18:30	18:35	00:05
12 z 59 Funkcje i modułarny kod - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	28-04-2026	18:35	20:00	01:25
13 z 59 Pliki, JSON, CSV - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	05-05-2026	17:00	18:30	01:30
14 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	05-05-2026	18:30	18:35	00:05
15 z 59 Pliki, JSON, CSV - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	05-05-2026	18:35	20:00	01:25
16 z 59 Programowanie obiektowe w praktyce- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	09-05-2026	09:00	11:30	02:30
17 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	09-05-2026	11:30	11:45	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
18 z 59 Kontynuacja OOP + Git - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	09-05-2026	11:45	15:00	03:15
19 z 59 HTTP i podstawy web - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	12-05-2026	17:00	18:30	01:30
20 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	12-05-2026	18:30	18:35	00:05
21 z 59 HTTP i podstawy web - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	12-05-2026	18:35	20:00	01:25
22 z 59 Praca z API w Pythonie - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	16-05-2026	09:00	11:30	02:30
23 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	16-05-2026	11:30	11:45	00:15
24 z 59 Praca z bazą danych- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	16-05-2026	11:45	15:00	03:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
25 z 59 Django: projekt, aplikacje, routing- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	19-05-2026	17:00	18:30	01:30
26 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	19-05-2026	18:30	18:35	00:05
27 z 59 Modele i ORM - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	19-05-2026	18:35	20:00	01:25
28 z 59 Django Admin - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	26-05-2026	17:00	18:30	01:30
29 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	26-05-2026	18:30	18:35	00:05
30 z 59 Django Admin - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	26-05-2026	18:35	20:00	01:25
31 z 59 CRUD i widoki- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	30-05-2026	09:00	11:30	02:30
32 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	30-05-2026	11:30	11:45	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
33 z 59 Formularze i walidacja- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	30-05-2026	11:45	15:00	03:15
34 z 59 Autoryzacja użytkowników - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	02-06-2026	17:00	18:30	01:30
35 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	02-06-2026	18:30	18:35	00:05
36 z 59 Autoryzacja użytkowników - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	02-06-2026	18:35	20:00	01:25
37 z 59 Relacje i filtrowanie- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	09-06-2026	17:00	18:30	01:30
38 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	09-06-2026	18:30	18:35	00:05
39 z 59 Relacje i filtrowanie- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	09-06-2026	18:35	20:00	01:25

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
40 z 59 Testy i jakość kodu- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	11-06-2026	17:00	18:30	01:30
41 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	11-06-2026	18:30	18:35	00:05
42 z 59 Testy i jakość kodu- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	11-06-2026	18:35	20:00	01:25
43 z 59 Django REST API- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	16-06-2026	17:00	18:30	01:30
44 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	16-06-2026	18:30	18:40	00:10
45 z 59 Django REST API- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	16-06-2026	18:40	20:00	01:20
46 z 59 API auth i bezpieczeństwo- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	18-06-2026	17:00	18:30	01:30
47 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	18-06-2026	18:30	18:40	00:10

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
48 z 59 API auth i bezpieczeństwo- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	18-06-2026	18:40	20:00	01:20
49 z 59 Frontend – minimum- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	23-06-2026	17:00	18:30	01:30
50 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	23-06-2026	18:30	18:40	00:10
51 z 59 Frontend – minimum- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	23-06-2026	18:40	20:00	01:20
52 z 59 Konfiguracja produkcyjna- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	27-06-2026	09:00	11:30	02:30
53 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	27-06-2026	11:30	11:45	00:15
54 z 59 Konfiguracja produkcyjna- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	27-06-2026	11:45	15:00	03:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
55 z 59 Demo, portfolio i prezentacja projektów końcowych- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	30-06-2026	17:00	18:30	01:30
56 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	30-06-2026	18:30	18:40	00:10
57 z 59 Demo, portfolio i prezentacja projektów końcowych- Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Grzegorz Małek	30-06-2026	18:40	19:40	01:00
58 z 59 przerwa	Grzegorz Małek	30-06-2026	19:40	19:45	00:05
59 z 59 Walidacja w formie testu teoretycznego z wynikiem generowanym automatycznie	-	30-06-2026	19:45	20:00	00:15

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 200,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 200,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	89,86 PLN
Koszt osobogodziny netto	89,86 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Grzegorz Małek

Z branżą IT związany od ok 30 lat. Miał styczność z większością gałęzi z branży od administracji sieciami i systemami, przez programowanie po cyberbezpieczeństwo. Wiedzę zdobywał samodzielnie z różnych źródeł, jak i kończąc studia informatyczne na Politechnice Lubelskiej, jak i studiach podyplomowych z : – Informatyki śledczej, – Inżynierii oprogramowania – Administracji infrastruktury sieciowej Od 15 lat swoją wiedzę przekazuje innym podczas kursów, zajęć na uczelni, jak i w szkole zawodowej na kierunki Technik Informatyk i Programista. Ponadto jest egzaminatorem OKE z powyższych kwalifikacji zawodowych. Aktualnie specjalizuje się w podnoszeniu kompetencji z zakresu programowania w Python, relacyjnych baz danych SQL oraz zarządzaniu systemami i sieciami informatycznymi ze szczególnym uwzględnieniem zagrożeń i zabezpieczeń.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy uczestnik przed rozpoczęciem szkolenia otrzyma informacje organizacyjne jak przygotować się do szkolenia oraz kody dostępu.

W trakcie kursu uczestnik otrzyma materiały szkoleniowe w postaci prezentacji (pliki pdf).

Informacje dodatkowe

Uczestnicy po zakończeniu kursu otrzymają Certyfikat ukończenia kursu.

Organizator kursu, zastrzega sobie, że harmonogram kursu może ulec zmianie w przypadkach niezależnych od organizatora.

Usługa realizowana jest w godzinach zegarowych - za godzinę usługi szkoleniowej rozumie się 60 minut, łącznie 65 godzin.

Przerwy nie są wliczone w ogólny czas usługi rozwojowej. Harmonogram usługi może ulec nieznacznemu przesunięciu, ponieważ ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa niż zawarta w harmonogramie.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój;

Dodatkowo, w przypadku projektu Kierunek - Rozwój między Uczestnikiem Usługi a Usługodawcą zostanie zawarta Umowa na kurs.

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie

Warunki techniczne

- rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa - **zoom**
- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji - **laptop/komputer z dostępem do Internetu oraz mikrofonem i kamerką**. Zalecamy korzystanie z dwóch monitorów podczas kursu.
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik - **stałe połączenie WI-FI/ Internet, minimalna przepustowość 10mb/s**
- niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów - przeglądarka internetowa, przed rozpoczęciem kursu uczestnik otrzyma informacje i instrukcje dotyczące instalacji programu wykorzystywanego podczas szkolenia.

- okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line - **link dostępny jedynie w czasie trwania zajęć (czas rzeczywisty)**

Kontakt



Paulina Radwańska - Zubrzycka

E-mail kontakt@codeme.pl

Telefon (+48) 732 023 206