



Python dla testerów oprogramowania. Autorskie szkolenie praktyczne.

Numer usługi 2025/10/17/163664/3087401

2 324,70 PLN brutto
1 890,00 PLN netto
105,67 PLN brutto/h
85,91 PLN netto/h

21CN RADOSŁAW
SMILGIN

★★★★★ 4,6 / 5

53 oceny

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 22 h

📅 10.12.2025 do 12.12.2025

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Małopolski Pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM
Grupa docelowa usługi	Szkolenie jest skierowane do szerokiej grupy osób z branży IT, które chcą zdobyć lub pogłębić umiejętności programistyczne w Pythonie w kontekście testowania oprogramowania, jak testerów manualnych, młodszych testerów automatyzujących, analityków jakości, developerów. Szkolenie dedykowane jest uczestnikom projektu "Kierunek-Rozwój".
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	05-12-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	22
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Głównym celem szkolenia "Python dla Testerów Oprogramowania" jest wyposażenie uczestników w fundamentalną wiedzę i praktyczne umiejętności programowania w języku Python, niezbędne do efektywnej automatyzacji testów, tworzenia skryptów testowych oraz usprawniania codziennych zadań związanych z testowaniem oprogramowania.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
W zakresie wiedzy Uczestnik: - Definiuje podstawowe pojęcia związane z językiem Python, takie jak zmienne, typy danych, operatory i instrukcje sterujące, - Wyjaśnia zasady programowania obiektowego (OOP), w tym koncepcje klas i obiektów, - Rozpoznaje i opisuje sposoby instalacji oraz importowania zewnętrznych modułów w Pythonie, - Charakteryzuje mechanizm obsługi wyjątków (try, except) w celu tworzenia niezawodnego kodu, - Opisuje podstawowe funkcjonalności bibliotek unittest oraz pytest do pisania testów jednostkowych i integracyjnych.	Uczestnik: - Opisuje lub wyjaśnia pojęcia w krótkim teście pisemnym, - Omawia zastosowanie OOP w kontekście Pythona lub rozpoznaje przykłady kodu obiektowego, - Wymienia kroki instalacji modułu i podaje przykłady jego importowania w kodzie, - Analizuje fragmenty kodu i wskazuje miejsca, w których należy zastosować obsługę wyjątków, - Wymienia kluczowe cechy każdej z bibliotek i porównuje je ze sobą.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
W zakresie umiejętności Uczestnik: - Pisze podstawowe skrypty w Pythonie, wykorzystując poznane konstrukcje języka (instrukcje warunkowe, pętle, funkcje), - Tworzy proste klasy i obiekty, implementując podstawowe zasady programowania obiektowego, - Wykorzystuje zewnętrzne moduły i biblioteki do rozszerzania funkcjonalności swoich skryptów, - Implementuje mechanizmy obsługi błędów za pomocą instrukcji try, except, zapewniając stabilność kodu, - Używa bibliotek unittest i pytest do pisania i uruchamiania zautomatyzowanych testów oprogramowania.	Uczestnik: - Tworzy skrypty rozwiązujące proste zadania programistyczne, - Projektuje i implementuje klasę reprezentującą np. "Testera" z atrybutami i metodami, - Instaluje i używa wybranego modułu zewnętrznego do wykonania zadania, - Pisze testy jednostkowe dla danej funkcji lub tworzy proste testy funkcjonalne aplikacji webowej z użyciem pytest.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
W zakresie kompetencji społecznych Uczestnik: - Współpracuje w zespole, pisząc czytelny i zrozumiały kod, który inni mogą łatwo modyfikować, - Przyjmuje odpowiedzialność za jakość i poprawność napisanego kodu testowego, - Wykazuje inicjatywę w poszukiwaniu rozwiązań programistycznych dla wyzwań testowych, - Dąży do ciągłego rozwoju swoich umiejętności programistycznych w Pythonie, - Ocenia własne postępy w nauce i identyfikować obszary do dalszego doskonalenia.	Uczestnik: - Efektywnie komunikuje się z zespołem a jego kod jest recenzowany pod kątem czytelności i konwencji, - Samodzielnie znajduje i poprawia błędy w swoim kodzie, a także uzasadnia swoje decyzje projektowe, - Formułuje plan dalszego rozwoju, identyfikuje obszary, w których chce się doskonalić i demonstrować chęć dalszej nauki.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie odbywa się w godzinach 9-17. Czas trwania usługi to 21 godzin zegarowych. W trakcie szkolenia przewidziane są przerwy (łącznie 1 godzina zegarowa), które nie są wliczone w czas trwania usługi.

Grupa szkoleniowa liczy 5-12 osób. Uczestnicy korzystają z własnych laptopów/PC zgodnie z informacjami w sekcji "Warunki techniczne".

Walidacja przeprowadzana jest po zakończeniu szkolenia.

Zakres tematyczny

1. Wprowadzenie do języka programowania Python

- 2. Składnia (syntax)
- 3. Typy danych
- 4. Operatory arytmetyczne, porównania, przypisania, logiczne, tożsamości
- 5. Instrukcje if, elif, else
- 6. Pętle for, while
- 7. Funkcje
- 8. Wprowadzenie do programowania obiektowego (object oriented programming)
- 9. Klasy, obiekty
- 10. Instalowanie zewnętrznych modułów
- 11. Importowanie modułów
- 12. Wyjątki (Exceptions)
- 13. Instrukcje try, except
- 14. Wprowadzenie do bibliotek unittest oraz pytest
- 15. Walidacja

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 15 Wprowadzenie do języka programowania Python- prezentacja	Szymon Wrona	10-12-2025	09:00	10:30	01:30
2 z 15 Składnia (syntax)- prezentacja, ćwiczenia	Szymon Wrona	10-12-2025	10:30	12:00	01:30
3 z 15 Typy danych- prezentacja	Szymon Wrona	10-12-2025	12:00	13:30	01:30
4 z 15 Operatory arytmetyczne, porównania, przypisania, logiczne, tożsamości- prezentacja, ćwiczenia	Szymon Wrona	10-12-2025	14:30	16:00	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 15 Instrukcje if, elif, else- prezentacja, ćwiczenia	Szymon Wrona	10-12-2025	16:00	17:00	01:00
6 z 15 Pętle for, while- prezentacja, ćwiczenia	Szymon Wrona	11-12-2025	09:00	10:30	01:30
7 z 15 Funkcje- prezentacja, ćwiczenia	Szymon Wrona	11-12-2025	10:30	12:30	02:00
8 z 15 Wprowadzenie do programowania obiektowego (object oriented programming)- prezentacja	Szymon Wrona	11-12-2025	13:30	15:30	02:00
9 z 15 Klasy, obiekty- prezentacja, ćwiczenia	Szymon Wrona	11-12-2025	15:30	17:00	01:30
10 z 15 Instalowanie zewnętrznych modułów- prezentacja, ćwiczenia	Szymon Wrona	12-12-2025	09:00	10:30	01:30
11 z 15 Importowanie modułów- prezentacja, ćwiczenia	Szymon Wrona	12-12-2025	10:30	12:00	01:30
12 z 15 Wyjątki (Exceptions)- prezentacja	Szymon Wrona	12-12-2025	13:00	14:00	01:00
13 z 15 Instrukcje try, except- prezentacja, ćwiczenia	Szymon Wrona	12-12-2025	14:00	15:30	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
14 z 15 Wprowadzenie do bibliotek unittest oraz pytest-prezentacja	Szymon Wrona	12-12-2025	15:30	17:00	01:30
15 z 15 Walidacja-test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie	-	12-12-2025	17:00	18:00	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 324,70 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 890,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	105,67 PLN
Koszt osobogodziny netto	85,91 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Szymon Wrona

Pasjonat testowania. Od 2016 roku pracuje komercyjnie w branży energetycznej oraz e-commerce. Fan wszystkiego, co związane z testowaniem-zaczynając od tworzenia dokumentacji testowej, wykonywania testów manualnych a kończąc na pisaniu skryptów testów automatycznych.

Aktualnie pracuje w centrum badawczo-rozwojowym Hitachi Energy, gdzie pełni funkcję QA lead'a - dba o wysoką jakość produktu oraz bierze czynny udział w doskonaleniu procesu testowego.

Ma duże doświadczenie w definiowaniu procesów testowych dla projektów tworzonych od zera oraz we wdrażaniu procesów testowych dla istniejących już rozwiązań. Implementuje testy automatyczne frontendu, backendu, projektuje i wykonuje zarówno testy funkcjonalne jak i niefunkcjonalne systemów.

Dodatkowo, rozszerza swoje kompetencje testerskie poprzez szkolenia i konferencje.

Posiadane certyfikaty:

ISTQB Poziom podstawowy

ISTQB Analitik Testów

ISTQB Techniczny Analitik Testów

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

1. Prezentacja szkoleniowa
2. Zestaw ćwiczeń

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uczestnictwa w szkoleniu jest posiadanie podstawowej wiedzy z zakresu testowania. Znajomość języka programowania nie jest wymagana.

Informacje dodatkowe

Warunkiem organizacji szkolenia jest zebranie grupy min. 5 osób. W przypadku niewystarczającej liczby chętnych szkolenie zostanie przełożone na kolejny termin.

Warunki techniczne

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy Zoom, MS Teams bądź Google Meets.

Na szkolenie należy przygotować laptop/PC ze stabilnym łączem internetowym, przeglądarką internetową oraz edytorem tekstu, zgodnie z instrukcją przekazaną 3 dni robocze przed rozpoczęciem kursu.

Kontakt



Agnieszka Panek

E-mail agnieszka.panek@testerzy.pl

Telefon (+48) 533 315 222