



21CN RADOSŁAW
SMILGIN

★★★★★ 4,6 / 5

53 oceny

ISTQB® Poziom Podstawowy 4.0/Foundation Level 4.0. Szkolenie przygotowujące do egzaminu certyfikującego.

Numer usługi 2025/10/17/163664/3086864

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 22 h

📅 19.12.2025 do 23.12.2025

2 458,77 PLN brutto

1 999,00 PLN netto

111,76 PLN brutto/h

90,86 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	Szkolenie przeznaczone jest dla wszystkich zaangażowanych w proces testowania i tworzenia oprogramowania – testerów, analityków testów, inżynierów testów, konsultantów, ale także programistów. Ponadto będzie odpowiednie także dla grup zarządzających – kierowników projektów, menedżerów, analityków biznesowych czy dyrektorów pionu IT.
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	16-12-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	22
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do egzaminu certyfikacyjnego ISTQB® Poziom Podstawowy 4.0 oraz wyposażenie ich w fundamentalną wiedzę i umiejętności z zakresu inżynierii testów oprogramowania, które pozwolą im efektywnie uczestniczyć w procesach testowych w różnych metodykach wytwarzania oprogramowania, a także stosować odpowiednie techniki testowania w celu poprawy jakości wytwarzanych systemów informatycznych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza - uczestnik po szkoleniu: • definiuje podstawowe pojęcia z dziedziny testowania oprogramowania zgodnie z sylabusem ISTQB® 4.0 • charakteryzuje różne poziomy i typy testów oraz ich zastosowanie w cyklu wytwarzania oprogramowania • opisuje zasady testowania statycznego i dynamicznego • identyfikuje czarnoskrzynkowe i białoskrzynkowe techniki testowania • rozróżnia role i odpowiedzialności w procesie testowym • wymienia metryki stosowane w testowaniu i ich znaczenie w monitorowaniu procesu testowego • wyjaśnia koncepcje ryzyka projektowego i produktowego w kontekście testowania • klasyfikuje narzędzia wspomagające testowanie według ich zastosowania	Wiedza: • rozwiązuje quizy sprawdzające znajomość terminologii i koncepcji zgodnie z sylabusem ISTQB® 4.0 • wyjaśnia podczas dyskusji kluczowe zagadnienia z zakresu testowania • identyfikuje odpowiednie techniki testowania na podstawie przedstawionych scenariuszy • klasyfikuje defekty według przyjętych standardów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Umiejętności - uczestnik po szkoleniu: • stosuje odpowiednie techniki testowania w zależności od kontekstu i celu testów • projektuje przypadki testowe z wykorzystaniem technik czarnoskrzynkowych i białoskrzynkowych • analizuje ryzyko produktowe i określa priorytety testów na jego podstawie • planuje działania testowe w różnych modelach cyklu wytwarzania oprogramowania • wykonuje przeglądy produktów pracy zgodnie z dobrymi praktykami • interpretuje wyniki testów i formułuje wnioski dotyczące jakości testowanego systemu • dokumentuje i raportuje defekty zgodnie z przyjętymi standardami • wybiera odpowiednie narzędzia testowe do konkretnych zadań testowych	Umiejętności: • projektuje przypadki testowe dla zadanych specyfikacji z wykorzystaniem poznanych technik • analizuje przykładowe dokumenty i identyfikuje potencjalne defekty • tworzy elementy planu testów dla hipotetycznego projektu • demonstruje zastosowanie wybranych technik testowania na praktycznych przykładach • wykonuje przegląd kodu lub dokumentacji zgodnie z wytycznymi • ocenia ryzyko produktowe dla przedstawionego scenariusza	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Kompetencje społeczne - uczestnik po szkoleniu: • współpracuje w zespole testowym i deweloperskim w podejściu "cały zespół" • argumentuje znaczenie testowania jako istotnego elementu zapewnienia jakości • inicjuje działania mające na celu doskonalenie procesu testowego • komunikuje efektywnie wyniki testów różnym interesariuszom • formułuje konstruktywne informacje zwrotne w procesach przeglądu • adaptuje podejście do testowania w zależności od kontekstu projektu	Kompetencje społeczne: • uczestniczy aktywnie w symulowanych sesjach przeglądu • prezentuje wyniki analizy testowej przed grupą • formułuje argumenty za i przeciw różnym podejściom do testowania • planuje działania testowe w zespole • przeprowadza konstruktywną dyskusję na temat roli testowania w różnych metodykach wytwarzania oprogramowania • uzasadnia decyzje dotyczące strategii testowania w kontekście ograniczeń projektowych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie w formule online realizowane jest w dniach 19 oraz 22-23 grudnia (z przerwą weekendową) w godzinach **9.00-17.00**.

Czas trwania szkolenia to **21 godzin** zegarowych. Podczas szkolenia przewidziane są przerwy (łącznie 1h/dzień), które nie są wliczone w czas trwania usługi.

Grupa szkoleniowa liczy 5-15 osób. Uczestnicy korzystają z własnych laptopów/PC zgodnie z informacjami w sekcji "Warunki Techniczne".

Zakres tematyczny

1. Podstawy testowania
 - Co to jest testowanie?
 - Cele testów

- Testowanie a debugowanie
- Dlaczego testowanie jest niezbędne?
 - Znaczenie testowania dla powodzenia projektu
 - Testowanie a zapewnienie jakości
 - Pomyłki, defekty, awarie i podstawowe przyczyny
- Zasady testowania
- Czynności testowe, testalia i role związane z testami
 - Czynności i zadania testowe
 - Proces testowy w kontekście
 - Testalia
 - Śledzenie powiązań między podstawą testów a testaliami
 - Role w procesie testowania
- Niezbędne umiejętności i dobre praktyki w dziedzinie testowania
 - Ogólne umiejętności wymagane w związku z testowaniem
 - Podejście "cały zespół"
 - Niezależność testowania

2. Testowanie w cyklu wytwarzania oprogramowania

- Testowanie w kontekście modelu cyklu wytwarzania oprogramowania
 - Wpływ cyklu wytwarzania oprogramowania na testowanie
 - Model cyklu wytwarzania oprogramowania, a dobre praktyki testowania
 - Testowanie jako czynnik określający sposób wytwarzania oprogramowania
 - Metodyka DevOps a testowanie
 - Przesunięcie w lewo (ang. shift left approach)
 - Retrospektywy i doskonalenie procesów
- Poziomy testów i typy testów
 - Poziomy testów
 - Typy testów
 - Testowanie potwierdzające i testowanie regresji
- Testowanie pielęgnacyjne

3. Testowanie statyczne

- Podstawy testowania statycznego
 - Produkty pracy badane metodą testowania statycznego
 - Korzyści wynikające z testowania statycznego
 - Różnice między testowaniem statycznym a dynamicznym
- Informacje zwrotne i proces przeglądu
 - Korzyści wynikające z wczesnego i częstego otrzymywania informacji zwrotnych od interesariuszy
 - Czynności wykonywane w procesie przeglądu
 - Role i obowiązki w przeglądach
 - Typy przeglądów
 - Czynniki powodzenia związane z przeglądami

4. Analiza i projektowanie testów

- Ogólna charakterystyka technik testowania
- Czarnoskrzynkowe techniki testowania
 - Podział na klasy równoważności
 - Analiza wartości brzegowych
 - Testowanie w oparciu o tablicę decyzyjną
 - Testowanie przejść pomiędzy stanami
- Białoskrzynkowe techniki testowania
 - Testowanie instrukcji i pokrycie instrukcji kodu
 - Testowanie gałęzi i pokrycie gałęzi
 - Korzyści wynikające z testowania białoskrzynkowego
- Techniki testowania oparte na doświadczeniu
 - Zgadywanie błędów
 - Testowanie eksploracyjne
 - Testowanie w oparciu o listę kontrolną
- Podejścia do testowania oparte na współpracy

- Wspólne pisanie historyjek użytkownika
- Kryteria akceptacji
- Wytwarzanie sterowane testami akceptacyjnymi (ATDD)

5. Zarządzanie czynnościami testowymi

- Planowanie testów
 - Cel i treść planu testów
 - Wkład testera w planowanie iteracji i wydań
 - Kryteria wejścia i kryteria wyjścia
 - techniki szacowania
 - Ustalanie priorytetów przypadków testowych
 - Piramida testów
 - Kwadranty testowe
- Zarządzanie ryzykiem
 - Definicja i atrybuty ryzyka
 - Ryzyka projektowe i produktowe
 - Analiza ryzyka produktowego
 - Kontrola ryzyka produktowego
- Monitorowanie testów, nadzór nad testami i ukończenie testów
 - Metryki stosowane w testowaniu
 - Cel, treść i odbiorcy raportów z testów
 - Przekazywanie informacji o statusie testowania
- Zarządzanie konfiguracją
- Zarządzanie defektami

6. Narzędzia testowe

- Narzędzia wspomagające testowanie
- Korzyści i ryzyka związane z automatyzacją testów

7. Walidacja

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 7

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 7 Podstawy testowania - wykład	Łukasz Gałuszka	19-12-2025	09:00	13:00	04:00
2 z 7 Testowanie w cyklu wytwarzania oprogramowania - wykład, rozmowa na żywo.	Łukasz Gałuszka	19-12-2025	14:00	17:00	03:00
3 z 7 Testowanie statyczne- wykład, ćwiczenia.	Łukasz Gałuszka	22-12-2025	09:00	13:00	04:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 7 Analiza i projektowanie testów- wykład, ćwiczenia.	Łukasz Gałuszka	22-12-2025	14:00	17:00	03:00
5 z 7 Zarządzanie czynnościami testowymi- wykład, ćwiczenia.	Łukasz Gałuszka	23-12-2025	09:00	13:00	04:00
6 z 7 Narzędzia testowe- wykład, ćwiczenia.	Łukasz Gałuszka	23-12-2025	14:00	17:00	03:00
7 z 7 Walidacja - test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie	-	23-12-2025	17:00	18:00	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 458,77 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 999,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	111,76 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,86 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Łukasz Gałuszka

Tester, kierownik testów i trener z zakresu testowania.

Swoją karierę zaczynał w 2004 r od testowania telefonów komórkowych. Posiada wieloletnie

doświadczenie w branży telekomunikacyjnej, bankowej oraz medycznej. Testował elementy sieci telekomunikacyjnej, telefony komórkowe, hurtownie danych w Oracle oraz procesowanie dużych ilości danych w MS Azure. Kładzie nacisk na automatyzację testów i procesu wytwarzania oprogramowania.

Posiada doświadczenie w wytwarzaniu oraz utrzymywaniu oprogramowania. Wieloletni SCRUM Master, chociaż wie także, co to Waterfall.

Od 2013 roku członek komisji sędziowskiej "Mistrzostw testowania oprogramowania TestingCup". Aktywny trener z zakresu testowania. Wielokrotnie dzielił się swoją wiedzą. Podczas szkoleń dba o dobrą atmosferę i pełne zrozumienie tematu.

Posiadane certyfikaty:

ISTQB® Poziom Podstawowy

ISTQB® Poziom Zaawansowany - Techniczny Analityk Testów - Test Manager

ISTQB® Poziom Zaawansowany - Analityk Testów

Certyfikowany Scrum Master PSM-1

Posiadane akredytacje:

Akredytowany Trener - ISTQB® Poziom Podstawowy

Akredytowany Trener - ISTQB® Tester Zwinny

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Będąc uczestnikiem szkolenia "ISTQB® Poziom Podstawowy 4.0 (Foundation Level 4.0)", otrzymasz komplet materiałów:

- starannie opracowaną prezentację opisującą zagadnienia omawiane podczas szkolenia
- zestaw pytań i ćwiczeń
- materiały w formie elektronicznej na platformie edu.ittraining.pl.

Warunki uczestnictwa

Udział w szkoleniu rekomendowany jest osobom posiadającym podstawową wiedzę oraz 3-miesięczne doświadczenie w testowaniu.

Warunki techniczne

Szkolenie odbędzie się na platformie Zoom.

Uczestnicy proszeni są o przygotowanie laptopów/PC ze stabilnym łączem internetowym, dowolną przeglądarką internetową oraz edytorem tekstu.

Kontakt



Agnieszka Panek



E-mail agnieszka.panek@testerzy.pl

Telefon (+48) 533 315 222