



T-Matic Grupa
Computer Plus Sp. z
o. o.

★★★★☆ 4,4 / 5

1 029 ocen

Twinmotion - wizualizacja i animacja 3D

Numer usługi 2025/10/16/4954/3083594

3 636,00 PLN brutto

3 636,00 PLN netto

202,00 PLN brutto/h

202,00 PLN netto/h

📍 Białystok / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 18 h

📅 10.01.2026 do 11.01.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

Grupa docelowa usługi

Szkolenie przeznaczone jest dla osób chcących rozwijać umiejętności wizualizacji i animacji 3D modeli budynków. Uczestnikami mogą być architekci, projektanci wnętrz, konstruktorzy, inżynierowie branż budowlanej i instalacyjnej, specjaliści przygotowujący prezentacje projektów, osoby odpowiedzialne za materiały marketingowe oraz użytkownicy Revit chcący wzbogacić swoje modele o realistyczne sceny, oświetlenie i animacje.

Wymagania wstępne

- Podstawowa znajomość programu **Autodesk Revit** lub innego środowiska BIM (tworzenie modeli 3D, podstawowa dokumentacja), podstawy pracy z komputerem i środowiskiem Windows, umiejętność importu modeli oraz znajomość podstaw obsługi materiałów i oświetlenia w programach wizualizacyjnych.

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

1

Data zakończenia rekrutacji

09-01-2026

Forma prowadzenia usługi

stacjonarna

Liczba godzin usługi

18

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest rozwinięcie umiejętności tworzenia realistycznych wizualizacji i animacji 3D modeli budynków. Uczestnicy nauczą się zarządzać materiałami i oświetleniem, ustawiać kamery i efekty sceny, przygotowywać płynne animacje oraz eksportować prezentacje wideo i interaktywne spacery, zwiększając atrakcyjność i jakość prezentacji projektów.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik importuje i optymalizuje modele 3D do środowiska wizualizacji.	dokonuje importu modeli z Revit, porządkuje obiekty, grupy i warstwy, optymalizuje scenę pod kątem płynności i jakości.	Test teoretyczny
Uczestnik stosuje zaawansowane materiały i oświetlenie w scenie.	przypisuje materiały PBR, kopiuje/przenosi ustawienia materiałów, ustawia światło dzienne, HDRI i źródła sztuczne.	Test teoretyczny
Uczestnik tworzy realistyczne wizualizacje i animacje.	ustawia kamery, perspektywy i efekty (mgła, głębia ostrości, cienie), tworzy ścieżki kamer i animacje elementów, eksportuje filmy i panoramy 360°.	Test teoretyczny
Uczestnik przygotowuje prezentacje i publikuje sceny.	tworzy interaktywne spacery w trybie „Presenter”, eksportuje sceny w różnych ustawieniach jakości, organizuje materiały i foldery projektu.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Twinmotion - wizualizacja i animacja 3D:

1. Utrwalenie podstaw

- Przypomnienie importu modeli z Revit i zarządzania materiałami.
- Optymalizacja sceny pod kątem płynności i jakości.

2. Praca z materiałami i światłem

- Zaawansowane materiały PBR (tekstury, refleksy, bump, emisja).
- Kopiowanie i przenoszenie ustawień materiałów.
- Oświetlenie realistyczne: światło dzienne, HDRI, źródła sztuczne, efekty nocne.

3. Scena i kompozycja

- Ustawianie kamery, perspektywy, punktów widoku.
- Użycie efektów (mgła, głębia ostrości, odbicia, cienie).
- Organizacja sceny: grupy, warstwy, dublowanie obiektów.

4. Wizualizacje i animacje

- Tworzenie ścieżek kamery i płynnych przejść.
- Animacja elementów: ruch pojazdów, ludzi, roślinności.
- Eksport filmów i panoram 360°.
- Praktyczne ćwiczenie: przygotowanie krótkiej prezentacji wideo.

5. Publikacja i udostępnianie

- Tworzenie prezentacji w trybie „Presenter” (interaktywny spacer).
- Eksport sceny w różnych ustawieniach jakości (offline/online).
- Dobre praktyki w organizacji materiałów i folderów projektu.

Zajęcia realizowane w godzinach dydaktycznych, przerwy nie wliczają się do czasu trwania usługi (15 minut przerwy na 2 godziny lekcyjne).

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 15 Utrwalenie podstaw: Przypomnienie importu modeli z Revit i zarządzania materiałami. Optymalizacja sceny pod kątem płynności i jakości.	Michał Gierasimiuk	10-01-2026	08:30	10:00	01:30
2 z 15 Przerwa	Michał Gierasimiuk	10-01-2026	10:00	10:15	00:15
3 z 15 Praca z materiałami i światłem: Zaawansowane materiały PBR. Kopiowanie i przenoszenie ustawień materiałów.	Michał Gierasimiuk	10-01-2026	10:15	11:45	01:30
4 z 15 Przerwa	Michał Gierasimiuk	10-01-2026	11:45	12:00	00:15
5 z 15 Praca z materiałami i światłem: Oświetlenie realistyczne. Scena i kompozycja: Ustawianie kamery, perspektywy, punktów widoku.	Michał Gierasimiuk	10-01-2026	12:00	13:30	01:30
6 z 15 Przerwa	Michał Gierasimiuk	10-01-2026	13:30	13:45	00:15
7 z 15 Scena i kompozycja: Użycie efektów. Organizacja sceny: grupy, warstwy, dublowanie obiektów.	Michał Gierasimiuk	10-01-2026	13:45	16:00	02:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 15 Wizualizacje i animacje: Tworzenie ścieżek kamery i płynnych przejść.	Michał Gierasimiuk	11-01-2026	08:30	10:00	01:30
9 z 15 Przerwa	Michał Gierasimiuk	11-01-2026	10:00	10:15	00:15
10 z 15 Wizualizacje i animacje: Animacja elementów: ruch pojazdów, ludzi, roślinności. Eksport filmów i panoram 360°.	Michał Gierasimiuk	11-01-2026	10:15	11:45	01:30
11 z 15 Przerwa	Michał Gierasimiuk	11-01-2026	11:45	12:00	00:15
12 z 15 Wizualizacje i animacje: Praktyczne ćwiczenie: przygotowanie krótkiej prezentacji wideo.	Michał Gierasimiuk	11-01-2026	12:00	13:30	01:30
13 z 15 Przerwa	Michał Gierasimiuk	11-01-2026	13:30	13:45	00:15
14 z 15 Publikacja i udostępnianie: Tworzenie prezentacji w trybie „Presenter”. Eksport sceny w różnych ustawieniach jakości. Dobre praktyki w organizacji materiałów i folderów projektu.	Michał Gierasimiuk	11-01-2026	13:45	15:15	01:30
15 z 15 Walidacja	-	11-01-2026	15:15	16:00	00:45

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 636,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 636,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	202,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	202,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Michał Gierasimiuk

Wykształcenie wyższe - SGGW Warszawa, Magister Inżynier Budownictwa
Certyfikowany trener Autodesk. Instruktor AutoCAD od 2013 roku.

Osoba z dużym doświadczeniem praktycznym. Posiada rozległą wiedzę praktyczną i umiejętności w obszarze modelowania 2D i 3D oraz rysunków technicznych.

Posiadane certyfikaty: AutoCAD Certified Professional

Osoba prowadząca zajęcia spełnia warunek: doświadczenie zawodowe i kwalifikacje w zakresie powierzonych zadań zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik otrzymuje:

- notes
- długopis

Dokumentem potwierdzającym nabycie wiedzy i umiejętności będzie certyfikat ukończenia szkolenia wydany przez firmę T-Matic.

Lekcja trwa 45 minut dydaktycznych, a przerwy są elastyczne dostosowane do uczestników.

Warunki uczestnictwa

Z przyczyn niezależnych od Wykonawcy (np. losowych) harmonogram szkolenia może zostać nieznacznie zmieniony.

Przed zapisaniem się na usługę prosimy o **kontakt telefoniczny z organizatorem szkolenia w celu potwierdzenia dostępnych terminów.**

Zasady uczestnictwa: Aby ukończyć szkolenie i otrzymać zaświadczenie o uczestnictwie w kursie, uczestnik zobowiązany jest do obecności na minimum 80% zajęć.

Weryfikacja obecności: Uczestnicy będą potwierdzać swoją obecność poprzez podpisanie listy na każdych zajęciach.

Adres

ul. Malmeda Icchoka 1

15-440 Białystok

woj. podlaskie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Dział Szkoleń

E-mail szkolenia@computerplus.com.pl

Telefon (+48) 730 131 202