



Uniwersytet
Rzeszowski

★★★★★ 4,7 / 5

44 oceny

Grafika komputerowa

Numer usługi 2025/10/02/17409/3052339

📍 Rzeszów / stacjonarna

🎓 Studia podyplomowe

🕒 210 h

📅 15.11.2025 do 31.10.2026

3 900,00 PLN brutto

3 900,00 PLN netto

18,57 PLN brutto/h

18,57 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Inne / Edukacja

Grupa docelowa usługi

Celem studiów jest zdobycie wiedzy z zakresu grafiki komputerowej i wykorzystanie jej w praktyce do realizacji różnego rodzaju form reklamowych w przestrzeni publicznej i internetowej.

Przygotowany program studiów podyplomowych zapewnia naszym słuchaczom pozyskanie wiedzy i zdobycie praktycznych umiejętności w zakresie grafiki komputerowej. Studia mają na celu przybliżyć różne dziedziny zastosowań grafiki komputerowej, w szczególności szeroko rozumiane zagadnienia rozszerzonej oraz wirtualnej rzeczywistości.

Studia podyplomowe ułatwią wykorzystanie grafiki komputerowej w procesach edukacyjnych. Absolwent studiów podyplomowych jest zdolny do samodzielnej pracy w szerokim spektrum zastosowania grafiki komputerowej. Zdobyta wiedza i umiejętności znacznie zwiększają atrakcyjność absolwenta na rynku pracy.

Minimalna liczba uczestników

15

Maksymalna liczba uczestników

20

Data zakończenia rekrutacji

26-10-2025

Forma prowadzenia usługi

stacjonarna

Liczba godzin usługi

210

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)

Zakres uprawnień

Studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Celem studiów jest zdobycie wiedzy z zakresu grafiki komputerowej i wykorzystanie jej w praktyce do realizacji różnego rodzaju form reklamowych w przestrzeni publicznej i internetowej.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
W zakresie wiedzy: istotę i mechanizmy działania komputerowych programów graficznych (edytory rastrowe, edytory wektorowe)	Weryfikacja w postaci prac zaliczeniowych/ projektowych.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

- Podstawy programów graficznych
- Podstawy technik cyfrowych
- Typografia z elementami liternictwa
- Przygotowanie do druku
- Projektowanie graficzne
- Komunikacja wizualna
- Technologie internetowe
- Grafika 3D
- Animacja
- Video

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 900,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 900,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	18,57 PLN
Koszt osobogodziny netto	18,57 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały będą udostępniane uczestnikom na podany adres email.

Adres

al. mjr. Wacława Kopisto A2
35-959 Rzeszów
woj. podkarpackie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi

Kontakt



paulina Łabaziewicz

E-mail studiapodyplomowe@ur.edu.pl

Telefon (+48) 178 721 148