



Kurs- Docker i Kubernetes – Budowanie i skalowanie aplikacji kontenerowych.

Numer usługi 2025/09/24/52766/3029706

3 100,00 PLN brutto

3 100,00 PLN netto

147,62 PLN brutto/h

147,62 PLN netto/h

NOBLEPROG

POLSKA Spółka z

o.o

★★★★☆ 4,4 / 5

922 oceny

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 21 h

📅 10.12.2025 do 12.12.2025

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe

Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do:

- Programistów tworzący aplikacje kontenerowe,
- Architektów systemów projektujących systemy rozproszone,
- Inżynierów wdrożeń i DevOps zarządzających obciążeniami w skali,
- Specjalistów technicznych ze znajomością podstaw Linuxa i sieci.

Wymagania

- Znajomość pracy w wierszu poleceń Linux
- Podstawowa wiedza o wirtualizacji
- Znajomość podstaw sieci komputerowych
- Wiedza o działaniu aplikacji webowych

Minimalna liczba uczestników

5

Maksymalna liczba uczestników

15

Data zakończenia rekrutacji

09-12-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

21

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Po zakończeniu szkolenia "Docker i Kubernetes – Budowanie i skalowanie aplikacji kontenerowych" uczestnik będzie potrafił instalować i uruchamiać kontenery Dockera, budować i zarządzać obrazami, wdrażać aplikacje kontenerowe, konfigurować klastry Docker i Kubernetes, zarządzać aplikacjami w środowiskach Kubernetes oraz stosować mechanizmy zabezpieczania, skalowania i monitorowania klastrów w środowisku produkcyjnym.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Analizuje różnice między kontenerami a maszynami wirtualnymi.	Uczestnik porównuje cechy kontenerów i maszyn wirtualnych oraz wskazuje scenariusze ich zastosowania.	Test teoretyczny
Wyjaśnia architekturę Dockera i jej główne komponenty.	Uczestnik opisuje rolę klienta, demona, obrazów, rejestru i kontenerów w ekosystemie Dockera.	Test teoretyczny
Konfiguruje środowisko Dockera.	Uczestnik instaluje Dockera i uruchamia pierwszy kontener.	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy i zarządza kontenerami, obrazami i wolumenami.	Uczestnik buduje obraz z Dockerfile, uruchamia kontener, podłącza wolumen i konfiguruje sieć.	Analiza dowodów i deklaracji
Wdraża aplikację kontenerową z wykorzystaniem Dockera.	Uczestnik publikuje obraz w rejestrze i uruchamia aplikację w środowisku kontenerowym.	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program szkolenia:

Dzień 1 – Podstawy Dockera

- Kontenery vs maszyny wirtualne
- Architektura Dockera: klient, daemon, obrazy, rejestr, kontenery
- Uruchamianie i zarządzanie kontenerami: obrazy, wolumeny, sieci
- Instalacja Dockera
- Korzystanie z rejestrów: publiczne vs prywatne
- Tworzenie i zarządzanie Dockerfile
- Budowanie obrazów i wdrażanie aplikacji
- Konfiguracja wolumenów i sieci

Dzień 2 – Orkiestracja Kubernetes

- Architektura Kubernetes: pody, etykiety, kontrolery, usługi, API
- Instalacja klastra Kubernetes
- Tworzenie podów, wolumenów i wdrożeń
- Odkrywanie i publikowanie usług
- Wdrażanie aplikacji wieloskładnikowych
- Bezpieczeństwo w Kubernetes: uwierzytelnianie i autoryzacja
- Zaawansowane sieci
- Monitorowanie z Elasticsearch, Fluentd, Prometheus

Dzień 3 – Skalowanie i zaawansowana administracja

- Skalowanie klastrów: provisioning i sieci
- Budowa klastra o wysokiej dostępności
- Wdrażanie skalowalnych aplikacji: autoskalowanie, klastrowanie baz danych
- Aktualizacje i wydania aplikacji
- Rozwiązywanie problemów i dobre praktyki

Szkolenie ma charakter teoretyczny, z aspektami praktycznymi. W trakcie szkolenia uczestnicy nabędą kompetencje cyfrowe.

Usługa jest realizowana zdalnie w czasie rzeczywistym, co oznacza, że każdy uczestnik w trakcie zajęć pracuje indywidualnie na swoim komputerze.

Metody pracy: wykłady, dyskusje z uczestnikami, interaktywny chat za pomocą, którego będą przesyłane linki do podstron i omawianych tematów.

Przed szkoleniem uczestnicy będą musieli wypełnić pre-test.

ORGANIZACJA PRZERW I LICZBA GODZIN SZKOLENIA

- Szkolenie trwa 21 godzin zegarowych.
- W trakcie szkolenia w ciągu 1 dnia szkoleniowego przewiduje się przerwy dostosowane do potrzeb uczestników.

WALIDACJA

Program kończy się walidacją w formie testu teoretycznego, który weryfikuje osiągnięcie wszystkich efektów uczenia się. Walidacja obejmuje całość procesu, aż do momentu uzyskania oceny efektów uczenia się.

Proces walidacji - test ma na celu ocenę wiedzy i umiejętności uczestników, uwzględniając pytania zamknięte i otwarte. Test jest później oceniany przez walidatora. Walidator nie będzie obecny na szkoleniu. Oceni wszystko po zakończeniu kursu na podstawie testu końcowego. Uczestnicy po ocenie testu zostaną poinformowani o wynikach testu. Usługodawca zapewnia rozdzielną funkcję pomiędzy trenerem a osobą odpowiedzialną za walidację efektów uczenia się.

Minimalny poziom kwalifikowalności poprawnych odpowiedzi w teście wiedzy wynosi 80%.

Po ukończeniu szkolenia wystawiane jest zaświadczenie potwierdzające ukończenie szkolenia i osiągnięcie efektów kształcenia.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 100,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 100,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	147,62 PLN
Koszt osobogodziny netto	147,62 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymają dostęp do materiałów online: slajdów i ćwiczeń, które będą przerabiać na szkoleniu.

Warunki uczestnictwa

- Warunkiem uzyskania zaświadczenia jest uczestnictwo w co najmniej 80% -100 % (w zależności od programu dofinansowania i podpisanej umowy z Operatorem) zajęć usługi rozwojowej.
- Niespełnienie powyższych wymagań może skutkować brakiem dofinansowania.
- Harmonogram godzinowy szkolenia każdorazowo dostosowywany jest do grupy szkoleniowej.
- Godziny realizacji poszczególnych modułów szkolenia mogą ulec zmianie.
- Aby uzyskać certyfikat, uczestnik musi być na min 80% zajęć.
- W razie potrzeby szkolenie zostanie dostosowane do osób z niepełnosprawnością.

Informacje dodatkowe

Informacje dodatkowe

Podstawa zwolnienia z VAT:

- 1) art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c Ustawy z dnia 11 marca 2024 o podatku od towarów i usług - w przypadku dofinansowania w wysokości 100%
- 2) § 3 ust. 1 pkt. 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień - w przypadku dofinansowania w co najmniej 70%
- 3) W przypadku braku uzyskania dofinansowania lub uzyskania dofinansowania poniżej 70%, do ceny usługi należy doliczyć 23% VAT

Warunki techniczne

Do realizacji szkoleń online korzystamy z platformy Zoom oraz DaDesktop. Każdy uczestnik otrzymuje 2 dni przed szkoleniem link do platformy internetowej (na wskazany adres mailowy), na której znajdować się będzie transmisja online. Uczestnictwo w streamingu nie wymaga żadnych, specjalnych oprogramowań: wystarczy, że komputer jest podłączony do Internetu (należy korzystać z przeglądarek: Google Chrome, Mozilla Firefox lub Safari). Uczestnicy oglądają i słuchają na żywo tego, co dzieje się w sali szkoleniowej oraz śledzą treści wyświetlane na komputerze prowadzącego. Dodatkowo, wszyscy mogą zadawać pytania za pośrednictwem chatu online. W przypadku mniejszych szkoleń uczestnicy mogą przez mikrofon komunikować się z trenerem i innymi uczestnikami kursu. Do szkolenia potrzebna jest kamera.

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji: Dwurdzeniowy procesor Intel Core i5 2,5 GHz i wyższy.

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik: pobieranie: 10 Mb/s, wysyłanie: 5 Mb/s.

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: Nie trzeba pobierać oprogramowania. Aby wziąć udział w szkoleniu online potrzebny jest komputer, laptop, telefon lub tablet ze stabilnym internetem i bez blokad firmowych.

Podczas szkoleń online wykorzystujemy następujące funkcjonalności:

1) Praca w grupach (breakout rooms)

- trener może podzielić uczestników automatycznie lub manualnie
- trener ustala czas trwania pracy w grupach
- pojawia się krótki komunikat na ekranie uczestnika, który informuje, że gospodarz zaprasza do pokoju
- prowadzący może wysłać wiadomość do wszystkich pokoi jednocześnie, np. z opisem zadania do wykonania.

2) Narzędzia dostępne podczas sesji w breakout rooms:

- tablica, możliwość pisania mają wszyscy uczestnicy, efekt pracy można zapisać i pokazać w pokoju szkoleniowym, wszystkim uczestnikom szkolenia
- pokazywanie ekranu, każdy uczestnik może udostępnić swój ekran
- czat
- użytkownik pracujący w pokoju, może w dowolnym momencie zaprosić prowadzącego do pokoju grupowego.

Kontakt



Sylvia Preisnar



E-mail sylwia.preisnar@nobleprog.com

Telefon (+69) 559 505 053