



Autodesk Inventor - Stopień I

Numer usługi 2025/09/22/15867/3024172

2 152,50 PLN brutto

1 750,00 PLN netto

102,50 PLN brutto/h

83,33 PLN netto/h

"MAN AND
MACHINE
SOFTWARE"
SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★★ 4,6 / 5

73 oceny

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 21 h

📅 20.10.2025 do 22.10.2025

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

Grupa docelowa usługi

Szkolenie przeznaczone jest dla:

- Osób zaczynających pracę z CAD 3D lub przechodzących z AutoCAD 2D.
- Konstruktorów, projektantów mechaników, technologów, automatyków/mechatroników z działów R&D, utrzymania ruchu i prototypowania.
- Pracowników biur projektowych oraz firm produkcyjnych (obróbka skrawaniem, blachy, tworzywa), którzy chcą tworzyć modele części, złożeń i dokumentację 2D.
- Studentów i absolwentów kierunków mechanicznych/mechatronicznych oraz osób przebranżawiających się do roli junior CAD.
- Właścicieli i pracowników MŚP, którzy potrzebują szybko wejść w modelowanie 3D na potrzeby ofertowania, warsztatu lub CAM.

Minimalna liczba uczestników

2

Maksymalna liczba uczestników

8

Data zakończenia rekrutacji

17-10-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

21

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie jest przeznaczone dla osób, rozpoczynających pracę z programem Inventor i nie wymaga znajomości jakiegokolwiek środowiska modelowania 3D lub CAD. W czasie szkolenia uczestnicy poznają podstawy pracy w środowisku 3D programu, narzędzia modelowania i edycji części, środowisko rysunkowe, środowisko zespołów, środowisko prezentacyjne i cały szereg różnych narzędzi usprawniających pracę w programie.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Celem szkolenia jest udoskonalenie wiedzy o modelowaniu zespołów. Kurs obejmuje nowoczesne metody projektowania zstępującego i szkieletowego, generator części maszynowych, konstrukcji ramowych oraz konstrukcje spawane.	Po ukończonym szkoleniu trener upewnia się czy przedstawiony program był zrozumiały oraz czy został przyswojony przez uczestników. Mierzenie efektów nauki odbywa się również poprzez ankietę, którą wypełnia uczestnik pod koniec szkolenia.	Wywiad swobodny

Cel biznesowy

Podniesienie kwalifikacji i umiejętności Uczestnika oraz poszerzenie jego wiedzy na dany temat wpływające na poprawę ekonomiczną firmy.

Effekt usługi

Celem szkolenia jest udoskonalenie wiedzy o modelowaniu zespołów. Kurs obejmuje nowoczesne metody projektowania zstępującego i szkieletowego, generator części maszynowych, konstrukcji ramowych oraz konstrukcje spawane.

Metoda potwierdzenia osiągnięcia efektu usługi

Po ukończonym szkoleniu trener upewnia się czy przedstawiony program był zrozumiały oraz czy został przyswojony przez uczestników. Mierzenie efektów nauki odbywa się również poprzez ankietę, którą wypełnia uczestnik pod koniec szkolenia.

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program szkolenia:

1. Wprowadzenie

- zdefiniowanie pojęć
- zasady pracy
- wprowadzenie do projektowania zespołów

1. Środowisko szkicowania

- stosowanie podstawowych narzędzi przeglądania
- zapisywanie i odtwarzanie widoków
- przekroje modelu
- wybieranie, wyszukiwanie i odczytywanie właściwości obiektów
- zarządzanie widocznością obiektów

1. Środowisko modelowania części

- podstawowe narzędzia i elementy konstrukcyjne

1. Parametry i wyrażenia matematyczne

2. Zarządzanie modelem i jego wyświetlaniem

3. Środowisko modelowania zespołów

4. Praca z projektami

5. Środowisko menadżera rysunków

6. Style i standardy

7. Zestawienia

- lista materiałowa
- listy części
- numerowanie pozycji

1. Informacja o modelu (iproperties) i narzędzia pomiarowe

2. Środowisko tworzenia prezentacji oraz rysunki montażowe

3. Budowanie zespołów

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 3

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 3 1. Wprowadzenie 2. Środowisko szkicowania 3. Środowisko modelowania części 4. Parametry i wyrażenia matematyczne	Piotr Wiórkiewicz	20-10-2025	09:00	16:00	07:00
2 z 3 5. Zarządzanie modelem i jego wyświetlaniem 6. Środowisko modelowania zespołów 7. Praca z projektami 8. Środowisko menadżera rysunków	Piotr Wiórkiewicz	21-10-2025	09:00	16:00	07:00
3 z 3 9. Style i standardy 10. Zestawienia 11. Informacja o modelu i narzędzia pomiarowe 12. Środowisko tworzenia prezentacji oraz rysunki montażowe 13. Budowanie zespołów	Piotr Wiórkiewicz	22-10-2025	09:00	16:00	07:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 152,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 750,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	102,50 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Piotr Wiórkiewicz

Starszy Inżynier Aplikacji MFG

Z wykształcenia Inżynier Mechanik, z doświadczenia Narzędziowiec. W Man and Machine Software pracuje jako Inżynier aplikacji MFG odpowiedzialny za rozwiązania takie jak Inventor, Fusion, Netfabb, Plant 3D oraz wiele innych. Wspiera Konstruktorów Mechaników szkoleniami i pomaga w rozwiązywaniu problemów technicznych. Prywatnie Samochodziarz, który upodobał sobie szczególnie Diesle i nie boi się przy nich pobrudzić.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z uczestników otrzymuje rekomendowane przez producenta oprogramowania materiały szkoleniowe. Zapewniamy 30-dniowe wsparcie dotyczące odbytego szkolenia.

Informacje dodatkowe

Dopuszczana jest możliwość zmiany trenera.

Warunki techniczne

Szkolenia zdalne realizowane są z wykorzystaniem platformy **AnyDesk**, która zapewnia uczestnikom pełną interaktywność i możliwość aktywnej pracy w czasie rzeczywistym.

Każdy uczestnik otrzymuje dostęp do **dedykowanego wirtualnego stanowiska roboczego**, na którym samodzielnie wykonuje ćwiczenia pod okiem trenera. Dzięki temu uczestnik nie tylko obserwuje przebieg szkolenia, ale faktycznie uczestniczy w procesie tworzenia modelu, co znacząco zwiększa efektywność nauki.

Trener ma możliwość **bieżącego podglądu pulpitu każdego uczestnika**, co pozwala mu na:

- natychmiastowe wychwycenie i skorygowanie ewentualnych błędów,
- indywidualne wsparcie uczestników,
- monitorowanie postępów i dostosowanie tempa szkolenia do grupy.

Takie podejście stanowi istotną przewagę nad standardowymi szkoleniami prowadzonymi np. na platformach typu Teams, gdzie uczestnicy jedynie obserwują ekran prowadzącego. W naszym modelu uczestnik nie jest biernym słuchaczem, lecz aktywnym uczestnikiem procesu szkoleniowego, co przekłada się na szybsze przyswajanie wiedzy i lepsze utrwalenie umiejętności.

Każdy uczestnik potrzebuje mieć do dyspozycji:

- dostęp do szybkiego i stabilnego **łącza internetowego** (przepustowość łącza od 50 Mb/s wzwyż, opóźnienie PING poniżej 30 ms)

- **dwa monitory** (np. laptop i dodatkowy monitor) o wysokiej rozdzielczości, aby na jednym śledzić wykład, a na drugim wykonywać ćwiczenia na zdalnym komputerze
- dodatkowo, zalecane jest, aby zamiast mikrofonu i głośników laptopa zastosować **słuchawki z mikrofonem**, aby zapewnić dobrą jakość dźwięku.

Kontakt



Joanna Jędrzejczyk

E-mail joanna.jedrzejczyk@mum.pl

Telefon (+48) 506 344 586