



3D Factory Dawid
Mąkinia

Brak ocen dla tego dostawcy

Szkolenie z programu Enscape dla SketchUp

Numer usługi 2025/09/10/186382/2999750

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 15 h

📅 01.10.2025 do 03.10.2025

1 530,00 PLN brutto

1 530,00 PLN netto

102,00 PLN brutto/h

102,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób z branży projektowej, którzy w swojej codziennej pracy wykorzystują program SketchUp i chcą wzbogacić proces projektowy o nowoczesne wizualizacje. Uczestnikami kursu mogą być:

- **Projektanci** – poszukujący narzędzia pozwalającego szybko i efektownie prezentować koncepcje klientom,
- **Architekci wnętrz** – chcący tworzyć realistyczne wizualizacje pomieszczeń oraz interaktywne spacery 3D, ułatwiające komunikację z inwestorem,
- **Architekci i Urbaniści** – zainteresowani wydajnym sposobem prezentacji brył, układu urbanistycznego i kontekstu zabudowy.
- **Architekci krajobrazu** – potrzebujący narzędzia do przedstawiania aranżacji terenów zielonych, ogrodów i przestrzeni publicznych w atrakcyjnej, interaktywnej formie.

Szkolenie jest dedykowane zarówno osobom rozpoczynającym pracę z Enscape, jak i tym, którzy chcą pogłębić znajomość narzędzia i usprawnić własny warsztat projektowy.

Minimalna liczba uczestników

4

Maksymalna liczba uczestników

10

Data zakończenia rekrutacji

29-09-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

15

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie z Enscape dla SketchUp ma na celu nauczenie uczestników tworzenia realistycznych wizualizacji i interaktywnych spacerów 3D w czasie rzeczywistym. Uczestnicy poznają sposoby integracji narzędzia z procesem projektowym, optymalizacji materiałów i oświetlenia oraz przygotowywania atrakcyjnych prezentacji dla klientów i inwestorów.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Zna interfejs programu Enscape	Porusza się w programie Enscape	Wywiad swobodny
Potrafi zarządzać kamerą programu Enscape	Tworzy własne sceny z ciekawymi kadrami	Wywiad swobodny
Ustawia światło naturalne i sztuczne	Tworzy jasne, oświetlone wizualizacje	Wywiad swobodny
Pracować z obiektami Enscape oraz Chaos Cosmos	Dodaje obiekty Enscape oraz Chaos Cosmos do sceny	Wywiad swobodny
Tworzy i edytuje materiały	W wizualizacjach pojawiają się materiały z fizycznymi właściwościami	Wywiad swobodny
Tworzy wizualizacje, wirtualne spacery oraz animacje	W oparciu o projekt powstają wizualizacje, wirtualne spacery oraz animacje	Wywiad swobodny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Na szkoleniu nauczysz się tworzyć fotorealistyczne wizualizacje. Dowiesz się, jak przygotować więcej wizualizacji 3D w krótszym czasie, dzięki Enscape. Naucz się pracować ze światłem naturalnym i sztucznym. Poznasz niesamowite możliwości narzędzia przy renderingu statycznych ujęć, animacji i spacerów 3D. Poznasz obsługę wbudowanych w program materiałów oraz nauczysz się tworzyć własne.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 9

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 9 Poznanie podstaw programu Enscape	Kamil Sokalski	01-10-2025	10:00	12:00	02:00
2 z 9 Praca z kamerą w Enscape	Kamil Sokalski	01-10-2025	12:00	13:00	01:00
3 z 9 Światło naturalne w Enscape	Kamil Sokalski	01-10-2025	13:00	15:00	02:00
4 z 9 Światło sztuczne w Enscape	Kamil Sokalski	02-10-2025	10:00	12:00	02:00
5 z 9 Praca ze światłem w scenie	Kamil Sokalski	02-10-2025	12:00	14:00	02:00
6 z 9 Obiekty programu Enscape	Kamil Sokalski	02-10-2025	14:00	15:00	01:00
7 z 9 Wbudowana biblioteka materiałów	Kamil Sokalski	03-10-2025	10:00	11:00	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 9 Tworzenie własnych materiałów	Kamil Sokalski	03-10-2025	11:00	13:00	02:00
9 z 9 Animacja w Enscape	Kamil Sokalski	03-10-2025	13:00	15:00	02:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 530,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 530,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	102,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	102,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Kamil Sokalski

Doświadczony konstruktor związany z branżą 3D od 15 lat. Pasja do projektowania przerodziła się w dużą aktywność w sieci. Autor serii tutoriali „3D nie gryzie” na YouTube poświęconych modelowaniu w SketchUp, Fusion 360 i Designspark. Miłośnik gadżetów, drukarek 3D i elektrycznych pojazdów.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik szkolenia otrzymuje:

- Skrypt w wersji cyfrowej
- Pliki z ćwiczeniami

Warunki techniczne

Aby w pełni uczestniczyć w szkoleniu uczestnik powinien dysponować komputerem o parametrach nie słabszych niż:

- W przypadku systemu Windows:
 - Wersja systemu: Windows 10 lub nowszy
 - Karta graficzna z 4 GB pamięci VRAM:
 - NVIDIA GeForce GTX 900 / Quadro M lub nowsza
 - AMD Radeon RX 400 series / odpowiednik serii Radeon Pro lub nowsza
 - Nieobsługiwane urządzenia: Mobilne procesory graficzne Radeon 6000 oraz zintegrowane układ graficzny Intel
- W przypadku systemu Mac OS:
 - Komputer z procesorem Apple M1:
 - MacBook Air (M1, 2020)
 - MacBook Pro (M1, 2021)
 - iMac (M1, 2021)
 - Mac mini (M1, 2020)
 - Komputer z procesorem Apple M2:
 - MacBook Air (M2, 2022)
 - MacBook Pro (M2, 2022)
 - Komputer z procesorem Apple M3:
 - MacBook Pro (M3, 2023)
 - iMac (M3, 2023)
 - Nieobsługiwane urządzenia: Mac OS z procesorem Intel oraz kartą graficzną Intel lub AMD
- Myszka z trzema przyciskami

Kontakt



Filip Ignaszak

E-mail filip@progrupa.com

Telefon (+48) 666 391 687