



Dagma sp. z o.o.

★★★★★ 4,5 / 5

423 oceny

**AZ 400 ROZWIĄZANIA DEVOPS DLA
MICROSOFT AZURE**

Numer usługi 2025/09/10/17164/2998631

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 40 h

📅 03.11.2025 do 06.11.2025

4 169,70 PLN brutto

3 390,00 PLN netto

104,24 PLN brutto/h

84,75 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe

Grupa docelowa usługi

Szkolenie przeznaczone jest dla osób pracujących w sektorze IT, spełniających poniższe wymagania:

- znajomość języka angielskiego na poziomie B2 (materiały w języku angielskim, szkolenie w języku polskim);
- podstawowa wiedza na temat platformy Azure, kontroli wersji, adaptacyjnych metod tworzenia oprogramowania (Agile);
- znajomość głównych zasad procesu tworzenia oprogramowania;
- doświadczenie w pracy w jednostce zajmującej się produkcją oprogramowania.

Minimalna liczba uczestników

4

Maksymalna liczba uczestników

10

Data zakończenia rekrutacji

27-10-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

40

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest dostarczenie kompetencji z zakresu ROZWIĄZANIA DEVOPS DLA MICROSOFT AZURE, dzięki którym uczestnik będzie samodzielnie wdrażał procesy Devops, procedury ich ciągłej integracji, mechanizmy ciągłego dostarczania oprogramowania, mechanizmy zarządzania zależnościami, infrastruktury aplikacji ów procesów, ciągłego przekazywania informacji zwrotnych oraz projektowania strategii. Uczestnik nabędzie kompetencje społeczne takie jak samokształcenie, rozwiązywanie problemów

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Zaprojektować transformację organizacyjną DevOps i zbudować zespoły zwinne – rozumie zależności między metrykami, KPI i strukturą zespołu oraz potrafi dobrać narzędzia i procesy odpowiednie dla projektu DevOps.	Ćwiczenie warsztatowe: Zdefiniowanie metryk, KPI i struktury zespołu dla wybranego projektu DevOps – uczestnik prezentuje zaplanowaną transformację DevOps w kontekście celów organizacyjnych.	Obserwacja w warunkach symulowanych
Zarządzać repozytoriami kodu i wdrażać kontrolę wersji przy użyciu Git, Azure Repos i GitHub – stosuje właściwe strategie rozgałęziania, integruje pull requesty, obsługuje hooki oraz migruje projekty do nowoczesnych repozytoriów.	Zadanie praktyczne: Konfiguracja repozytorium Git i implementacja workflow Git Flow z pull requestami – uczestnik zakłada repozytorium, ustawia gałęzie, integruje zmiany i opisuje strategię kontroli wersji.	
Projektować i konfigurować systemy CI/CD w środowisku Azure Pipelines i GitHub Actions – buduje i optymalizuje potoki przetwarzania kodu źródłowego, konfiguruje automatyzację testów i wdrożeń oraz zarządza agentami.	Laboratorium: Budowa potoku CI/CD w Azure DevOps i GitHub Actions – uczestnik tworzy potok YAML, integruje testy jednostkowe, dodaje etapy deploymentu oraz wdraża zabezpieczenia.	
Zarządzać konfiguracją aplikacji, zależnościami oraz tajnymi danymi w środowisku chmurowym – implementuje bezpieczne przechowywanie sekretów, tokenów i certyfikatów, zarządza pakietami i artefaktami.	Zadanie: Wdrożenie infrastruktury w Azure przy użyciu Terraform oraz konfiguracja klastra AKS – uczestnik tworzy zasoby, definiuje pliki konfiguracyjne i testuje działanie środowiska kontenerowego.	Obserwacja w warunkach symulowanych
Tworzyć i stosować strategie wdrażania (blue-green, canary, dark launching, progressive exposure) – wykorzystuje nowoczesne wzorce wdrażania aplikacji do minimalizacji ryzyka i poprawy dostępności usług.	Projekt: Stworzenie pulpitu monitoringu oraz wdrożenie mechanizmów feedbacku użytkownika – uczestnik integruje telemetrykę aplikacji, implementuje logikę feedbackową i wizualizuje dane.	
Zarządzać infrastrukturą jako kodem z wykorzystaniem Azure, ARM, Terraform, Ansible i Kubernetes – automatyzuje wdrażanie środowisk, zarządza konfiguracją zasobów i usług kontenerowych (Docker, AKS).wdrażania ciągłego przekazywania informacji zwrotnych; projektowania strategii Devops.	Test końcowy: Implementacja polityk bezpieczeństwa oraz analiza kodu pod kątem zgodności – uczestnik identyfikuje niezgodności, wykorzystuje skanery bezpieczeństwa i wdraża środki naprawcze.	

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik nabędzie kompetencje społeczne, takie jak samokształcenie, rozwiązywanie problemów, kreatywność w działaniu.	Projektuje działania w oparciu o zasady empatii, budowania zaufania i efektywnej komunikacji	Wywiad swobodny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Moduł 1 Wprowadzenie do kontroli wersji - zajęcia teoretyczne (wykład)

- Skalowanie systemu Git na potrzeby procesów DevOps w przedsiębiorstwie

Moduł 2 Wdrażanie infrastruktury procesu budowania oprogramowania i zarządzanie nią - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

- Zarządzanie konfiguracją i wpisami tajnymi aplikacji

Moduł 3 Wdrażanie ciągłej integracji w potoku Azure DevOps - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

- Zarządzanie jakością kodu i zasadami bezpieczeństwa

Moduł 4 Wdrażanie strategii budowania kontenerów - zajęcia teoretyczne (wykład)

- Projektowanie strategii udostępniania wersji

- Konfigurowanie przepływu pracy związanego z zarządzaniem udostępnianiem wersji

Moduł 5 Implementacja odpowiedniego wzorca wdrożenia - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

- Projektowanie strategii zarządzania zależnościami

- Zarządzanie zabezpieczeniami i zgodnością z przepisami

Moduł 6 Narzędzia platformy Azure do obsługi infrastruktury i konfiguracji- zajęcia teoretyczne (wykład)

- Modele wdrażania i usługi platformy Azure

Moduł 7 Tworzenie infrastruktury usługi Kubernetes i zarządzanie nią - zajęcia teoretyczne (wykład)

Moduł 8 Narzędzia innych firm i narzędzia open source dostępne na platformie Azure - zajęcia teoretyczne (wykład)

Moduł 9 Wdrażanie mechanizmów zgodności i bezpieczeństwa w infrastrukturze - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

Moduł 10 Rekomendacje i projektowanie mechanizmów systemowego przekazywania informacji zwrotnych - zajęcia teoretyczne (wykład)

Moduł 11 Wdrażanie procesu przekazywania systemowych informacji zwrotnych do zespołów projektowych - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

Moduł 12 Optymalizacja mechanizmów przekazywania informacji zwrotnych - zajęcia teoretyczne (wykład)

Moduł 13 Planowanie procesów DevOps - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

- Planowanie jakości i bezpieczeństwa

Moduł 14 Planowanie strategii jakości - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

- Planowanie bezpiecznego procesu tworzenia oprogramowania

Moduł 15 Zarządzanie przełącznikami funkcji z wykorzystaniem oprogramowania LaunchDarkly i usługi Azure DevOps - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

- Migrowanie i konsolidacja artefaktów i narzędzi

Godzinowy harmonogram usługi ma charakter orientacyjny - trener, w zależności od potrzeb uczestników, może zmienić długość poszczególnych modułów (przy zachowaniu łącznego wymiaru 40 godz. lekcyjnych). Podczas szkolenia, w zależności od potrzeb uczestników, będą robione krótkie przerwy. Trener ustali z uczestnikami konkretne godziny przerw.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 4

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 4 AZ 400 Rozwiązania DevOps dla Microsoft Azure	TBC	03-11-2025	09:00	17:00	08:00
2 z 4 AZ 400 Rozwiązania DevOps dla Microsoft Azure	TBC	03-11-2025	09:00	17:00	08:00
3 z 4 AZ 400 Rozwiązania DevOps dla Microsoft Azure	TBC	05-11-2025	09:00	17:00	08:00
4 z 4 AZ 400 Rozwiązania DevOps dla Microsoft Azure	TBC	06-11-2025	09:00	17:00	08:00

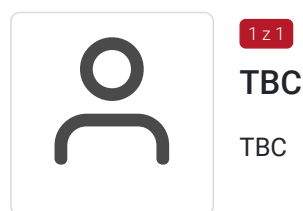
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 169,70 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 390,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	104,24 PLN
Koszt osobogodziny netto	84,75 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik otrzyma:

- materiały dydaktyczne w formie elektronicznej (e-podręcznik na platformie Skillpipe, do którego dostęp zostanie udostępniony na adres e-mail uczestnika)
- dostęp do środowiska wirtualnego (GoDeploy), wysyłany na adres e-mail uczestnika

Warunki uczestnictwa

Prosimy o zapisanie się na szkolenie przez naszą stronę internetową <https://szkolenia.dagma.eu/pl> w celu rezerwacji miejsca.

Informacje dodatkowe

- Jedna godzina lekcyjna to 45 minut
- W cenę szkolenia nie wchodzi koszt związany z dojazdem, wyżywieniem oraz noclegiem.
- Uczestnik otrzyma zaświadczenie DAGMA Szkolenia IT o ukończeniu szkolenia

· Uczestnik ma możliwość złożenia reklamacji po zrealizowanej usłudze, sporządzając ją w formie pisemnej (na wniosku reklamacyjnym) i odsyłając na adres szkolenia@dagma.pl. Reklamacja zostaje rozpatrzona do 30 dni od dnia otrzymania dokumentu przez DAGMA Sp. z o.o.

· Podstawa zwolnienia z VAT: dofinansowanie w co najmniej 70% - zgodnie z treścią § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20.12.2013r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz. U. z 2013 r. poz. 1722 ze zm.)"

Warunki techniczne

WARUNKITECHNICZNE:

a) platforma/rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa:

- **ZOOM**

- w przypadku kilku uczestników przebywających w jednym pomieszczeniu, istnieją dwie możliwości udziału w szkoleniu:

1) każda osoba bierze udział w szkoleniu osobno (korzystając z oddzielnych komputerów), wówczas należy wyciszyć dźwięki z otoczenia by uniknąć sprzężeń;

2) otrzymujecie jedno zaproszenie, wówczas kilka osób uczestniczy w szkoleniu za pośrednictwem jednego komputera

- Można łatwo udostępniać sobie ekran, oglądać pliki, bazę handlową, XLS itd.

b) minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji:

- Uczestnik potrzebuje komputer z aktualnym systemem operacyjnym Microsoft Windows lub macOS; aktualna wersja przeglądarki internetowej, zgodnej z HTML5 (Google Chrome, Mozilla Firefox, Edge); mikrofon. Opcjonalnie: minimalna rozdzielczość ekranu 1920 x 1080, kamera, drugi monitor lub inne urządzenie, na którym będziesz mógł przeglądać materiały

c) minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik:

- łącze internetowe o przepustowości minimum 10Mbit,

d) niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów:

- uczestnik na tydzień przed szkoleniem otrzyma maila organizacyjnego, ze szczegółową instrukcją pobrania darmowej platformy ZOOM.

e) okres ważności linku:

- link będzie aktywny od pierwszego dnia rozpoczęcia się szkolenia do ostatniego dnia trwania usługi (czyt. od 22 maja do 26 maja)

Szczegóły, związane z prowadzonymi przez nas szkoleniami online, znajdziesz na naszej stronie: <https://szkolenia.dagma.eu/pl/technical-requirements>

Kontakt



Wrońska Katarzyna

E-mail wronska.k@dagma.pl

Telefon (+48) 327 931 139