



ERNABO
SOFTWARE SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

Szkolenie: JAVA POZIOM PODSTAWOWY

Numer usługi 2025/09/04/192372/2985504

3 250,00 PLN brutto

3 250,00 PLN netto

125,00 PLN brutto/h

125,00 PLN netto/h

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 26 h

📅 23.01.2026 do 06.02.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Szkolenie jest przeznaczone dla osób, które chcą zdobyć praktyczne umiejętności

- Osób, które chcą rozpocząć karierę jako **junior Java developer**.
- Pracowników firm technologicznych lub IT, którzy chcą zdobyć **praktyczne podstawy programowania w Javie**.
- Studentów kierunków informatycznych i pokrewnych, którzy potrzebują **praktycznej wiedzy programistycznej** zgodnej z wymaganiami rynku pracy.

Dodatkowo szkolenie może być wartościowe dla hobbystów i osób chcących **rozwinąć kompetencje cyfrowe** poprzez naukę języka Java, ale główny nacisk jest na przygotowanie do pracy zawodowej w IT.

Minimalna liczba uczestników

3

Maksymalna liczba uczestników

8

Data zakończenia rekrutacji

21-01-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

26

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestników do wprowadzenia w świat programowania w języku Java. Uczestnicy poznają podstawową składnię języka, typy danych, instrukcje sterujące, metody oraz zasady programowania obiektowego. Szkolenie kładzie duży nacisk na praktyczne ćwiczenia, dzięki którym uczestnicy nauczą się pisać i uruchamiać własne programy, obsługiwać wyjątki oraz pracować z prostymi strukturami danych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Instaluje i konfiguruje środowisko Java (JDK, IDE).	Opisuje kroki instalacji i konfiguracji środowiska Java.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uruchamia i debuguje prosty program w Javie	Wskazuje poprawną strukturę programu i sposób jego debugowania na przykładzie fragmentu kodu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Stosuje podstawowe typy danych, zmienne, operatory i instrukcje sterujące	Rozpoznaje i wskazuje poprawne użycie typów danych, operatorów, pętli i instrukcji warunkowych w zadaniach testowych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Tworzy i wywołuje metody oraz stosuje struktury danych (tablice, listy)	Wskazuje poprawne deklaracje metod i struktur danych oraz ich zastosowanie w kodzie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje klasy i obiekty oraz stosuje podstawowe zasady programowania obiektowego (dziedziczenie, enkapsulacja)	Opisuje relacje klas i obiektów oraz wskazuje poprawne zastosowanie zasad OOP w analizie fragmentów kodu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Obsługuje wyjątki i stosuje mechanizmy błędów w Javie	Wskazuje poprawne zastosowanie try-catch i mechanizmów obsługi błędów w zadaniach testowych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program szkolenia jest dostosowany do potrzeb uczestników usługi oraz głównego celu usługi i jej charakteru oraz obejmuje zakres tematyczny usługi. Uczestnik nie musi spełniać dodatkowych wymagań dot. poziomu zaawansowania.

Usługa prowadzona jest w **godzinach dydaktycznych**. **Przerwy nie są wliczone w ogólny czas usługi rozwojowej**. Harmonogram usługi może ulec nieznacznemu przesunięciu, ponieważ ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

Zajęcia zostaną przeprowadzone przez ekspertów z wieloletnim doświadczeniem, którzy przekazują nie tylko wiedzę teoretyczną, ale także praktyczne wskazówki i najlepsze praktyki. Uczestnicy mają możliwość czerpania z jego wiedzy i doświadczeń.

Szkolenie będzie realizowane **zdalnie w czasie rzeczywistym** za pomocą platformy **ClickMeeting**, co umożliwia aktywny udział uczestników w warsztatach i ćwiczeniach grupowych.

Przed dokonaniem zapisu i złożeniem karty uczestnictwa do Operatora, zachęcamy do **kontaktowania się z nami telefonicznie, SMS-em lub e-mailem** pod adresem/numerem wskazanym w zakładce „**Kontakt**”.

Pozwoli to **potwierdzić dostępność miejsca** w grupie szkoleniowej oraz rozwiązać ewentualne wątpliwości.

Program szkolenia:

Moduł 1: Wprowadzenie do Javy

- Historia i zastosowania Javy
- Środowisko programistyczne: instalacja JDK, konfiguracja IDE
- Struktura prostego programu

Moduł 2: Podstawy języka Java

- Typy danych, zmienne, stałe
- Operatory arytmetyczne, logiczne i porównania
- Instrukcje sterujące: if, switch, pętle (for, while, do-while)

Moduł 3: Metody i modularność

- Definicja i wywoływanie metod
- Parametry i wartości zwracane
- Zakres zmiennych (lokalne, globalne)

Moduł 4: Programowanie obiektowe – podstawy

- Klasy i obiekty
- Konstruktor, pola i metody
- Dziedziczenie, enkapsulacja, podstawowe relacje między klasami

Moduł 5: Struktury danych i kolekcje

- Tablice jednowymiarowe i wielowymiarowe
- Lista (ArrayList), podstawowe operacje na kolekcjach

Moduł 6: Obsługa wyjątków

- Try-catch, finally
- Tworzenie własnych wyjątków
- Praktyczne przykłady obsługi błędów

Moduł 7: Podstawowe wejście/wyjście

- Wczytywanie danych z konsoli
- Wyświetlanie wyników
- Proste operacje na plikach

Walidacja- 1h

Podział szkolenia na teorię i praktykę:

Teoria – ok. 40–45%

Praktyka – ok. 55–60%

Walidacja - 1 h

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 250,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 250,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	125,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	125,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

pliki dokumentów w formacie pdf

Warunki uczestnictwa

Zgoda na nagrywanie: Uczestnik wyraża zgodę, że szkolenia online będą nagrywane **wyłącznie w celu udokumentowania prawidłowego przebiegu szkolenia i jego archiwizacji oraz na potrzeby kontroli instytucji nadzorujących**. Nagrania **nie będą udostępniane** ze względu na ochronę danych osobowych oraz wizerunku osób trzecich (prowadzącego oraz innych uczestników szkolenia).

Informacje dodatkowe

- **Zapis BUR nie jest jednoznaczny z zarezerwowaniem miejsca.** W celu potwierdzenia miejsca prosimy o dodatkowy kontakt telefoniczny/sms lub mailowy na adres/numer wskazany w zakładce "kontakt"
- zawarto umowę z WUP w Krakowie w ramach projektu Małopolski Pociąg do Kariery
- zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek Rozwój
- usługi dedykowane również uczestnikom innych programów dofinansowań

Podstawa zwolnienia z VAT:

- 1) **art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c Ustawy z dnia 11 marca 2024 o podatku od towarów i usług - w przypadku dofinansowania w wysokości 100%**
- 2) **§ 3 ust. 1 pkt. 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień - w przypadku dofinansowania w co najmniej 70%**
- 3) **W przypadku braku uzyskania dofinansowania lub uzyskania dofinansowania poniżej 70%, do ceny usługi należy doliczyć 23% VAT**

Warunki techniczne

Warunki techniczne szkolenia zdalnego

1. Sprzęt uczestnika:

- Komputer stacjonarny lub laptop
- Kamera i mikrofon (wbudowane lub zewnętrzne)
- Słuchawki z mikrofonem dla lepszej jakości dźwięku

Obowiązkowe:

- **Kamera:** Uczestnik powinien posiadać działającą kamerę (wbudowaną w laptop/komputer lub zewnętrzną). Kamera umożliwia aktywny udział w sesjach, prezentację ćwiczeń grupowych oraz interakcję z prowadzącym.
- **Mikrofon:** Niezbędny jest sprawny mikrofon (wbudowany lub zewnętrzny, np. w zestawie słuchawkowym). Umożliwia zadawanie pytań, udział w dyskusjach i ćwiczeniach grupowych.
- Zalecane użycie słuchawek z mikrofonem, aby zredukować echo i poprawić jakość dźwięku.

2. Oprogramowanie:

- Zainstalowane środowisko Java (JDK).
- IDE (np. IntelliJ IDEA, Eclipse lub NetBeans).
- Przeglądarka internetowa obsługująca platformę do wideokonferencji

3. Łącze internetowe:

- Minimum 10 Mbps download / 5 Mbps upload
- Stabilne połączenie bez dużych przerw i opóźnień

4. Środowisko pracy:

- Ciche miejsce do pracy i nauki
- Dostęp do powierzchni roboczej umożliwiającej komfortowe używanie komputera
- Możliwość dzielenia ekranu w trakcie sesji praktycznych i konsultacji

5. Dodatkowe wymagania:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera i przeglądarki internetowej
- Znajomość podstawowych pojęć

Kontakt



NIKOL WATOŁA

E-mail nikol.watola@ernabo.com

Telefon (+48) 530 642 270