



Rozwój Organizacji

Aleksandra

Suchowiejko

★★★★★ 5,0 / 5

3 352 oceny

Szkolenie: Optymalizacja interfejsu No-Code z wykorzystaniem AI: Zaawansowane techniki projektowania aplikacji webowych

Numer usługi 2025/09/01/43889/2976796

2 880,00 PLN brutto

2 880,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 32 h

📅 11.10.2025 do 13.10.2025

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do:

-osób zajmujących się **tworzeniem stron internetowych i aplikacji webowych** z wykorzystaniem narzędzi No-Code/Low-Code,

-pracowników działów **IT, marketingu, e-commerce i sprzedaży**, którzy chcą szybko wdrażać rozwiązania cyfrowe bez programowania,

-**freelancerów i przedsiębiorców** rozwijających własne projekty online,

-osób posiadających **podstawową wiedzę o pracy w środowiskach No-Code** (np. Webflow, Bubble, Wix, Glide) i chcących rozszerzyć kompetencje o zaawansowane techniki, integrację AI, UX/UI oraz optymalizację wydajności,

-osób chcących nabyć kompetencje **zielone i cyfrowe** związane z projektowaniem z godnym z zasadami ekoprojektowania, dostępności i efektywności energetycznej.

Minimalna liczba uczestników

3

Maksymalna liczba uczestników

8

Data zakończenia rekrutacji

10-10-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

32

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat VCC Akademia Edukacyjna

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestników do podniesienia kompetencji w zakresie projektowania i optymalizacji interfejsów w środowiskach No-Code/Low-Code z wykorzystaniem sztucznej inteligencji. Uczestnicy nauczą się tworzyć nowoczesne i dostępne aplikacje webowe oraz strony internetowe, stosując zasady UX/UI, rozwiązania AI oraz praktyki ekoprojektowania i optymalizacji wydajności

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
-Rozpoznaje i dobiera odpowiednią platformę No-Code/Low-Code do budowy aplikacji i stron. -Projektuje interfejs zgodnie z zasadami UX/UI, dostępności cyfrowej i ekoprojektowania. -Wykorzystuje narzędzia AI do generowania treści, optymalizacji layoutu i prototypowania. -Optymalizuje wydajność aplikacji i/lub strony. -Tworzy i prezentuje działający prototyp aplikacji/strony w środowisku NoCode.	-Wskazuje różnice między platformami (np. W ebflow , Bubble, Wix)	Test teoretyczny
	-Uzasadnia wybór w kontekście potrzeb projektu.	Test teoretyczny
	-Uwzględnia zasady WCAG, ergonomię nawigacji, minimalizację zbędnych zasobów (obrazy, skrypty), przejrzystą strukturę.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	-Stosuje narzędzia AI (np. ChatGPT do treści, Figma AI do layoutu, MidJourney do grafiki), integracja AI z procesem projektowym.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	-Integruje AI z procesem projektowym.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	-Stosuje techniki minimalizacji kodu i plików , wykorzystania eco-hostingu.	Test teoretyczny
	-Projektuje interfejsy użytkownika zgodnie z zasadami UX/UI i dostępności cyfrowej.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program szkolenia jest dostosowany do potrzeb uczestników usługi oraz głównego celu usługi i jej charakteru oraz obejmuje zakres tematyczny usługi. Uczestnik nie musi spełniać dodatkowych wymagań dot. poziomu zaawansowania. Powinien natomiast posiadać podstawową umiejętność obsługi komputera.

Usługa przeprowadzona zostanie w godzinach zegarowych. Przerwy nie są wliczone w ogólny czas usługi rozwojowej. Harmonogram usługi może ulec nieznacznemu przesunięciu, ponieważ ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

Zajęcia zostaną przeprowadzone przez eksperta z wieloletnim doświadczeniem, który przekazuje nie tylko wiedzę teoretyczną, ale także praktyczne wskazówki i najlepsze praktyki. Uczestnicy mają możliwość czerpania z jego wiedzy i doświadczeń.

Warunki organizacyjne usługi:

Realizacja szkolenia została zaprojektowana z myślą o nowoczesności, dostępności i elastyczności. Poniżej przedstawiamy kluczowe rozwiązania wspierające uczestników na każdym etapie procesu kształcenia:

Usługa zostanie przeprowadzona w całości wewnątrz aplikacji **EduOrganizer**. To nowoczesne, kompleksowe narzędzie umożliwia uczestnikom wygodny dostęp do materiałów szkoleniowych, transmisji na żywo, testów oraz indywidualnej komunikacji z trenerem – bez konieczności instalowania dodatkowego oprogramowania czy tworzenia kont w innych systemach. Cały proces szkoleniowy odbywa się w jednym, intuicyjnym środowisku. Gwarantujemy wysoki poziom organizacji, bezpieczeństwa danych oraz komfort nauki w przyjaznej i interaktywnej formie.

Usługa została stworzona na podstawie licencji EduOrganizer zakupionej w ramach projektu zakupionej z dofinansowaniem projektu "USŁUGI ROZWOJOWE 4.0 – wsparcie podmiotów BUR w obszarze tworzenia, rozwoju i sprzedaży nowych form usług rozwojowych lub wykorzystaniu nowych technologii" nr nr FERS.01.03-IP .09-0015/23.

Moduł 1. Wprowadzenie do No-Code i AI

- Przegląd platform No-Code/Low-Code
- Możliwości integracji AI w procesie projektowym
- Trendy w projektowaniu webowym i aplikacyjnym

Moduł 2. UX/UI i dostępność cyfrowa w No-Code

- Zasady projektowania interfejsów przyjaznych użytkownikowi
- Standardy dostępności (WCA G, EAA)
- Ekoprojektowanie i zielone kompetencje w praktyce

Moduł 3. Narzędzia AI w pracy projektanta

- Generowanie layoutów i treści (AI w Figma, MidJourney, ChatGPT)
- Automatyzacja procesów i optymalizacja prototypów
- Tworzenie inteligentnych formularzy, chatbotów i interakcji

Moduł 4. Optymalizacja i wydajność aplikacji

- Minimalizacja zużycia zasobów, eco-hosting
- Testy wydajności i narzędzia do analizy
- Strategie optymalizacji pod kątem SEO i Core Web Vitals

Moduł 5. Warsztat praktyczny – budowa aplikacji/strony

- Projekt zespołowy lub indywidualny
- Zastosowanie AI w prototypowaniu
- Weryfikacja zgodności z zasadami UX, dostępności i ekoprojektowania

Moduł 6. Podsumowanie

- Prezentacja projektów
- feedback trenerski

Walidacja

Usługodawca zapewnia rozdzielność osobową funkcji pomiędzy procesem kształcenia a walidacją.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 880,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 880,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	90,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Daniel Świącki

Trener i praktyk z ponad 5-letnim doświadczeniem w branży IT, specjalizujący się w WordPressie, technologiach front-end (Vue, React) oraz standardach dostępności cyfrowej (WCAG). Absolwent kierunku Internet Rzeczy (IoT) na Politechnice Wrocławskiej, certyfikowany w zakresie nowoczesnych frameworków JavaScript. Posiada kwalifikacje EE.08 i EE.09 oraz doświadczenie w prowadzeniu projektów wdrożeniowych zorientowanych na użyteczność i dostępność. W pracy szkoleniowej stawia na praktyczne podejście i dopasowanie treści do potrzeb uczestników .

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Dostęp do panelu LMS z materiałami PDF , materiałami interaktywnymi, Celem tego komponentu jest zwiększenie zaangażowania, zarządzanie postępem uczestników i responsywności interfejsu

Warunki uczestnictwa

Wymagana jest obecność min 80% lub ze wskazaniami Operatora

Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że usługa może być poddana monitoringowi z ramienia Operatora lub PARP i wyrażają na to zgodę.

Uczestnik ma obowiązek zapisania się na usługę przez BUR co najmniej na 1 dzień przed rozpoczęciem realizacji usługi.

Informacje dodatkowe

Usługa Szkoleniowa została stworzona na podstawie licencji EduOrganizer zakupionej z dofinansowaniem projektu "USŁUGI

ROZWOJOWE 4.0 – wsparcie podmiotów BUR w obszarze tworzenia, rozwoju i sprzedaży nowych form usług rozwojowych lub wykorzystaniu nowych technologii" nr FERS.01.03-IP .09-0015/23.

Podstawa zwolnienia z V AT:

- 1) art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c Ustawy z dnia 11 marca 2024 o podatku od towarów i usług - w przypadku dofinansowania w wysokości 100%
- 2) § 3 ust. 1 pkt. 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień - w przypadku dofinansowania w co najmniej 70%
- 3) W przypadku braku uzyskania dofinansowania lub uzyskania dofinansowania poniżej 70%, do ceny usługi należy doliczyć 23% V AT

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w szkoleniu:

Platforma / rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa.

Usługa zostanie przeprowadzona w całości wewnątrz aplikacji EduOrganizer. To nowoczesne, kompleksowe narzędzie umożliwia uczestnikom wygodny dostęp do materiałów szkoleniowych, transmisji na żywo, testów oraz indywidualnej komunikacji z trenerem – bez konieczności

instalowania dodatkowego oprogramowania czy tworzenia kont w innych systemach.

Cały proces szkoleniowy odbywa się w jednym, intuicyjnym środowisku. Gwarantujemy wysoki poziom organizacji, bezpieczeństwa danych oraz komfort nauki w przyjaznej i interaktywnej formie. Szkolenie odbędzie się przy pomocy platformy wraz z dostępem do panelu LMS.

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika.

Komputer uczestnika powinien być wyposażony w głośniki, mikrofon i bezpłatną aplikację oraz Internet .

Wymagane jest posiadanie kamery.

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego.

Do sprawnego udziału w usłudze preferowany jest Internet z prędkością łącza od 512 KB/sek

Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line.

Link przesłany uczestnikom szkolenia jest ważny od 1h przed rozpoczęciem szkolenia oraz w trakcie trwania szkolenia zgodnie z jego harmonogramem.

Podczas zapisywania na usługę uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie swojego wizerunku.

Szkolenia online będą nagrywane tylko i wyłącznie na potrzeb udokumentowania prawidłowego przebiegu szkolenia i jego archiwizacji.

Nie udostępniamy nagrań ze szkolenia ze względu na ochronę danych osobowych oraz widocznego na nagraniach wizerunku osób trzecich (osoby prowadzącej oraz innych uczestników szkolenia).

Kontakt



Adrian Flak

E-mail kontakt@adrianflak.pl

Telefon (+48) 693 464 220