



Ewelina Łuczyńska
FLOW

★★★★★ 4,8 / 5

1 307 ocen

Canva dla zaawansowanych. Szkolenie.

Numer usługi 2025/09/01/45536/2976414

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 10 h

📅 09.09.2025 do 09.09.2025

900,00 PLN brutto

900,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe

Identyfikatory projektów

Małopolski Pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Grupa docelowa usługi

Usługa dedykowana dla:

- specjalistów ds. marketingu i social mediów, freelancerów i wirtualnych asystentów zajmujących się tworzeniem treści wizualnych,
- przedsiębiorców i właścicieli małych firm chcących samodzielnie projektować materiały promocyjne,
- grafików-amatorów chcących poszerzyć swoje kompetencje,
- nauczycieli edukatorów tworzących materiały dydaktyczne,
- osób pracujących w NGO i administracji, które przygotowują raporty, prezentacje i kampanie informacyjne,
- uczestników projektu „Kierunek Rozwój” realizowanego przez WUP Toruń,
- uczestników projektów: „Małopolski pociąg do kariery – sezon 1” oraz „Nowy start w Małopolsce z EURESem” realizowanych przez WUP Kraków.,
- uczestników projektu FUR 3 – Fundusz Usług Rozwojowych.

Minimalna liczba uczestników

2

Maksymalna liczba uczestników

8

Data zakończenia rekrutacji

08-09-2025

Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	10
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usług Szkoleniowo-Rozwojowych SUS 3.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego tworzenia zaawansowanych projektów graficznych, efektywnego wykorzystania narzędzi Canvy oraz optymalizacji materiałów wizualnych na potrzeby marketingowe, druku i mediów społecznościowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
określa czym są zaawansowane funkcjonalności programu Canva	uczestnik rozróżnia zaawansowane funkcje programu Canva, takie jak animacje, edycja wideo i narzędzia do pracy z warstwami.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	uczestnik wskazuje jak wykorzystać funkcje Canva Pro do tworzenia spójnych projektów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
tworzy zaawansowane projekty graficzne w Canva	uczestnik opisuje jak wykorzystać niestandardowe wymiary, zaawansowane filtry i efekty wizualne w tworzeniu zaawansowanych projektów graficznych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	uczestnik opisuje jak dopasować projekty do specyficznych wymagań druku lub mediów społecznościowych, uwzględniając zasady estetyki i optymalizacji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
uzasadnia rolę sztucznej inteligencji w tworzonych grafikach	charakteryzuje narzędzia oparte na sztucznej inteligencji w Canvie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	określa w jaki sposób AI wspiera procesy projektowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Szkolenie dedykowane dla:

- specjalistów ds. marketingu i social mediów, freelancerów i wirtualnych asystentów zajmujących się tworzeniem treści wizualnych,
- przedsiębiorców i właścicieli małych firm chcących samodzielnie projektować materiały promocyjne,
- grafików-amatorów chcących poszerzyć swoje kompetencje,
- nauczycieli edukatorów tworzących materiały dydaktyczne,
- osób pracujących w NGO i administracji, które przygotowują raporty, prezentacje i kampanie informacyjne,
- uczestników projektu „Kierunek Rozwój” realizowanego przez WUP Toruń,
- uczestników projektów: „Małopolski pociąg do kariery – sezon 1” oraz „Nowy start w Małopolsce z EURESem” realizowanych przez WUP Kraków,
- uczestników projektu FUR 3 – Fundusz Usług Rozwojowych.

2. Warunki realizacji szkolenia: szkolenie realizowane zdalnie w czasie rzeczywistym na platformie zoom, samodzielne stanowiska komputerowe.

3. Wymagana jest podstawowa znajomość obsługi komputera, aplikacji Canva oraz doświadczenie w pracy z treściami graficznymi.

4. Godzina zajęć jest równoznaczna z godziną dydaktyczną tj. 45 min. Na jeden dzień szkoleniowy, który trwa 8 godzin zegarowych przewidziano 30 minut przerwy. Przerwa nie jest wliczona w czas trwania zajęć. W przypadku wystąpienia dodatkowych przerw czas trwania szkolenia zostanie wydłużony o czas dodatkowych przerw. W przypadku konieczności zrobienia wcześniejszej przerwy czas przerwy głównej zostanie skrócony o czas trwania wcześniejszej przerwy. Szkolenie obejmuje 4 godziny części teoretycznej i 6 praktycznej.

5. Walidacja wiedzy i umiejętności uczestników: test teoretyczny zamknięty on-line - pytania jednokrotnego wyboru z automatycznym generowaniem i udostępnianiem wyników.

Ramowy plan usługi:

Moduł 1. Zaawansowane funkcjonalności programu Canva:

- omówienie zaawansowanych opcji interfejsu.

- efektywne przygotowanie obszaru roboczego.

Moduł 2: Identyfikacja marki.

Moduł 3: Rolki i karuzele.

- Tworzenie i edycja filmów i rolek.

- Sposoby na tworzenie efektownych karuzel.

Moduł 4: Zaawansowane projekty z wykorzystaniem Canvy.

- Funkcje oparte na sztucznej inteligencji.

- Aplikacje w Canvie umożliwiające tworzenie oryginalnych projektów.

- Tworzenie stron internetowych.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 5

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 5 Zaawansowane funkcjonalności programu Canva. Rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu, ćwiczenia.	Kamila Piekarniak	09-09-2025	08:00	09:00	01:00
2 z 5 Identyfikacja marki. Rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu, ćwiczenia.	Kamila Piekarniak	09-09-2025	09:00	10:00	01:00
3 z 5 Rolki i karuzele. Rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu, ćwiczenia.	Kamila Piekarniak	09-09-2025	10:00	12:00	02:00
4 z 5 Zaawansowane projekty z wykorzystaniem Canvy. Rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu, ćwiczenia.	Kamila Piekarniak	09-09-2025	12:30	15:50	03:20

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 5 Test walidujący online i udostępnienie wyników.	-	09-09-2025	15:50	16:00	00:10

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	900,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	900,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	90,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Kamila Piekarniak

Absolwentka Politechniki Lubelskiej, trenerka zagadnień informatycznych i kompetencji cyfrowych oraz marketingu, specjalizuje się w szkoleniach informatycznych z obsługi programów z pakietu MS Office w stopniu podstawowym i średniozaawansowanym, a także prowadzi szkolenia z zakresu aranżacji wnętrz. Od ponad 5 lat prowadzi szkolenia z takich programów i zagadnień jak: Word, Excel, Access, social media, grafika i fotografia w social mediach, eObywatel, IKP, cyberbezpieczeństwo, Canva, tworzenie stron internetowych w Wordpress oraz ogólnych kompetencji cyfrowych. Przygotowywała uczestników kursów do egzaminów ECDL, ECCC i ICVC. W swoim dorobku trenerskim ma na przestrzeni ostatnich 5 lat ponad 1500 h szkoleń dla przedstawicieli różnorodnych grup społecznych (m.in. przedsiębiorców, osób zagrożonych uzależnieniem, osób bezrobotnych, osób z niepełnosprawnością). Posiada doświadczenie w weryfikacji efektów uczenia się. Jest również właścicielką studia projektowania wnętrz, projektantką wnętrz i mebli oraz twórcą marki biżuterii Black Oak Biżu.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Warunki uczestnictwa

1. Wymagana jest podstawowa znajomość obsługi komputera, aplikacji Canva oraz doświadczenie w pracy z treściami graficznymi, a także posiadanie płatnej wersji programu Canva.
2. Usługa rozwojowa nie obejmuje wzajemnego świadczenia usług w projekcie o zbliżonej tematyce przez Dostawców usług, którzy delegują na usługi siebie oraz swoich pracowników i korzystają z dofinansowania, a następnie świadczą usługi w zakresie tej samej tematyki dla Przedsiębiorcy, który wcześniej występował w roli Dostawcy tych usług.
3. W przypadku występowania szczególnych potrzeb związanych z zapewnieniem dostępności do usługi rozwojowej zapraszamy do kontaktu.

Informacje dodatkowe

1. Firma szkoleniowo-doradcza posiada podpisaną umowę z WUP Kraków na realizację projektów: „Małopolski pociąg do kariery – sezon 1” i „Nowy start w Małopolsce z EURESem”, a także z WUP Toruń na realizację projektu: „Kierunek-Rozwój”.
2. Po zakończonym szkoleniu uczestnik otrzymuje zaświadczenie o ukończeniu szkolenia.
3. Usługa szkoleniowa (nie dotyczy doradztwa) jest zwolniona z podatku VAT w przypadku, kiedy przedsiębiorstwo zwolnione jest z podatku VAT lub dofinansowanie wynosi co najmniej 70%. W innej sytuacji do ceny netto doliczany jest podatek VAT w wysokości 23%.
4. Cena usługi nie obejmuje kosztów niezwiązanych bezpośrednio z usługą rozwojową, w szczególności kosztów środków trwałych przekazywanych Przedsiębiorcom lub Pracownikom przedsiębiorcy, kosztów dojazdu i zakwaterowania.

Warunki techniczne

1. Szkolenie realizowane za pomocą platformy zoom. Wymagania techniczne sprzętu: procesor 2-rdzeniowy 2 GHz; 2 GB pamięci RAM; system operacyjny Windows 8 lub nowszy, MAC OS wersja 10.13; przeglądarka internetowa Google Chrome, Mozilla Firefox lub Safari; stałe łącze internetowe o prędkości 1,5 Mbps. Link dostępowy przesyłany uczestnikom na minimum dwa dni przed rozpoczęciem szkolenia. Ważność linku obejmuje czas usługi.
2. Uczestnicy zobowiązani są do udziału w szkoleniu z włączoną kamerką komputerową oraz mikrofonem, co pozwoli na efektywną interakcję z trenerem.
3. Podstawą do rozliczenia usługi jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników oraz zastosowanego narzędzia za pomocą którego zostały zrealizowane zajęcia.

Kontakt



Martyna Wójsik

E-mail martyna.wojsik.flow@gmail.com

Telefon (+48) 512 093 957