



Ernabo Adrian Flak

★★★★★ 4,7 / 5

600 ocen

Szkolenie: Projektowanie graficzne i multimedia 3D z wykorzystaniem programu Blender.

Numer usługi 2025/08/31/22948/2973923

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 32 h

📅 17.11.2025 do 05.12.2025

2 880,00 PLN brutto

2 880,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Identyfikatory projektów	Małopolski Pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do osób chcących powiększyć swoją wiedzę na temat grafiki komputerowej 3D z praktycznym wykorzystaniem programu Blender. Szkolenie przeznaczone jest również dla uczestników projektu Małopolski Pociąg do Kariery-sezon 1 realizowany przez WUP w Krakowie. Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój Szkolenie przeznaczone jest również dla uczestników innych projektów.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	6
Data zakończenia rekrutacji	13-11-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	32
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa prowadzi do podniesienia kompetencji uczestników w zakresie obsługi programu Blender oraz projektowania grafiki komputerowej. Uczestnicy zdobędą praktyczne umiejętności wykorzystywania narzędzi do tworzenia i edytowania obiektów graficznych, pracy z tekstem, projektowania logo i materiałów multimedialnych, a także poznają zasady bezpiecznej pracy z danymi cyfrowymi.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wyjaśnia podstawowe pojęcia i zasady grafiki komputerowej oraz interfejs programu Blender.	Wskazuje i definiuje elementy interfejsu oraz opisuje funkcje podstawowych narzędzi.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Opisuje podstawowe operacje na obiektach, tekstach, kształtach i bitmapach.	Uczestnik prawidłowo rozpoznaje i opisuje operacje oraz ich zastosowanie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Rozróżnia rodzaje projektów graficznych oraz ich zastosowania: logo, ilustracje, multimedia.	wskazuje cechy i zastosowanie poszczególnych projektów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Wyjaśnia zasady pracy zespołowej i bezpiecznego zarządzania danymi w projektach graficznych.	Wskazuje dobre praktyki pracy z danymi i w zespole projektowym.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje możliwości eksportu, drukowania oraz zastosowania efektów specjalnych w projektach graficznych.	Opisuje dostępne metody eksportu i zastosowania efektów w programie Blender.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Program

-> W celu skutecznego uczestnictwa w szkoleniu wymagana jest podstawowa umiejętność obsługi komputera.

-> Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. lekcyjną (45 minut).

-> Ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Zaznacza się jednak, że łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie tj. 10 minut przerwy na jeden dzień szkoleniowy. Przerwy nie wliczają się w czas trwania szkolenia.

> Szkolenie przeprowadzone będzie w formie zdalnej w czasie rzeczywistym w liczbie 32 godzin dydaktycznych. Każdy uczestnik musi posiadać dostęp do komputera z internetem. Uczestnikom zostanie przesłany link do videokonferencji na platformie google meet.

MODUŁ 1: Podstawy grafiki komputerowej i pracy w Blenderze

- Wprowadzenie do grafiki komputerowej
- Omówienie interfejsu programu Blender
- Podstawowe operacje na obiektach
- Rysowanie i edytowanie obiektów
- Wypełnianie i kontury
- Efekty i transformacje

MODUŁ 2: Tekst, obrazy i efekty w projektowaniu graficznym

- Praca z tekstem
- Formatowanie tekstu
- Tworzenie krzywych i kształtów
- Praca z bitmapami
- Retuszowanie zdjęć
- Efekty specjalne

MODUŁ 3: Projektowanie materiałów graficznych i multimedialnych

- Tworzenie logo i ikon
- Ilustracje wektorowe
- Projektowanie stron internetowych
- Multimedia
- Drukowanie i eksport plików

MODUŁ 4: Zaawansowana praca w Blenderze i współpraca projektowa

- Zaawansowane funkcje programu Blender
- Makra i skrypty
- Praca z zespołem
- Bezpieczeństwo i ochrona danych
- Powtórzenie i podsumowanie

Walidacja

Walidacja jest przeprowadzana za pomocą testu, którego wyniki są generowane i oceniane automatycznie (nie jest wymagane wprowadzenie osoby walidującej usługę w sekcji osób prowadzących usługę)

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 10

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 10 MODUŁ 1: Podstawy grafiki komputerowej i pracy w Blenderze	Paweł Korbut	17-11-2025	17:00	20:00	03:00
2 z 10 MODUŁ 1: Podstawy grafiki komputerowej i pracy w Blenderze	Paweł Korbut	19-11-2025	17:00	20:00	03:00
3 z 10 MODUŁ 1: Podstawy grafiki komputerowej i pracy w Blenderze	Paweł Korbut	21-11-2025	17:00	20:00	03:00
4 z 10 Projektowanie graficzne i multimedia	Paweł Korbut	24-11-2025	17:00	20:00	03:00
5 z 10 Projektowanie graficzne i multimedia	Paweł Korbut	26-11-2025	17:00	20:00	03:00
6 z 10 Projektowanie graficzne i multimedia	Paweł Korbut	28-11-2025	17:00	20:00	03:00
7 z 10 Projektowanie graficzne i multimedia	Paweł Korbut	01-12-2025	17:00	20:00	03:00
8 z 10 Projektowanie graficzne i multimedia	Paweł Korbut	05-12-2025	17:00	19:15	02:15
9 z 10 Przerwa	Paweł Korbut	05-12-2025	19:15	19:30	00:15
10 z 10 WALIDACJA (test z wynikiem gen. automatycznie)	Paweł Korbut	05-12-2025	19:30	20:15	00:45

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 880,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 880,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	90,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Paweł Korbut

Praktyk i szkoleniowiec z zakresu grafiki komputerowej i programowania zdobyte w okresie ostatnich 5 lat. W okresie ostatnich 24 miesięcy przeprowadził ponad 300 godzin dydaktycznych szkoleń dotyczących nowoczesnych technik druku 3D związanych z zielonymi kompetencjami oraz programowania. Zrealizował wiele projektów oraz pracował na stanowiskach związanych z tą branżą. Posiada ponad kilkunastoletnie doświadczenie w branży IT i zrealizował liczne kursy, skierowane zarówno do początkujących, jak i zaawansowanych. Jego szkolenia podkreślają, że grafika 3D odgrywa kluczową rolę w transformacji ekologicznej. Dzięki elastyczności i wydajności, jakie oferuje technologia 3D organizacje mają możliwość wprowadzenia zmian na ochronę środowiska technologii 3D.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy uczestnik otrzyma materiały dydaktyczne w formie PDF oraz prezentację na e-mail.

Zawarto umowę z WUP na świadczenie usług w ramach projektu "Małopolski Pociąg do Kariery - sezon I"

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uzyskania certyfikatu potwierdzającego zdobyte kompetencje jest przystąpienie do testu sprawdzającego. Na test uczestnik nie musi dokonywać osobnego zapisu.

Informacje dodatkowe

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój

Warunki techniczne

Wymagania techniczne: Komputer podłączony do Internetu z prędkością łącza od 512 KB/sek.

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji oraz niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów

- system operacyjny Windows 7/8/10 lub Mac OS X

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik -minimalna prędkość łącza: 512KB/sek

Platforma, na której zostanie przeprowadzone szkolenie to Click Meeting.

Okres ważności linku: 1h przed rozpoczęciem szkolenia w pierwszym dniu do ostatniej godziny w dniu zakończenia.

Kontakt



Adrian Flak

E-mail kontakt@adrianflak.pl

Telefon (+48) 530 642 270