



kurs DevOps Engineer - wieczorowy | forma zdalna w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2025/08/28/11051/2967912

8 400,00 PLN brutto
6 829,27 PLN netto
93,33 PLN brutto/h
75,88 PLN netto/h

INFOSHARE
ACADEMY SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★★ 4,6 / 5

242 oceny

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 90 h

📅 25.11.2025 do 14.05.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Małopolski Pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
Grupa docelowa usługi	<p>Kurs DevOps od podstaw dla programistów i osób związanych z IT.</p> <p>Dla kogo jest ten kurs?</p> <ul style="list-style-type: none">• Dla osób związanych z szeroko pojętym IT, posiadających podstawowe umiejętności techniczne i znających podstawowe zasady wytwarzania oprogramowania.• Dla ambitnych, chętnych do ciągłego rozwoju, dążących do wszechstronności i chcących mieć wpływ na cykl życia swojej aplikacji.• Dla chcących zautomatyzować cały proces wytwarzania i wdrażania aplikacji oraz "jak robić to inteligentnie"• Dla chcących ujedynolicić i uprościć proces uruchamiania aplikacji niezależnie od środowiska z jakiego korzystają. <p>Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.</p>
Minimalna liczba uczestników	11
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	21-11-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest wprowadzenie uczestników do filozofii DevOps. Nabycia umiejętności z pogranicza Development i Operations. Przygotowuje do wykonania samodzielnej praktyki związanej z wirtualizacją, konteneryzacją, orkiestracją, systemami CI/CD, narzędziami DevOps, automatyzacją procesów oraz migracją kompletnych systemów do chmury.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje podstawy Linuxa	Opisuje system Linux na podstawie Ubuntu Server. Właściwa obsługa systemu Linux jest niezbędna do swobodnej pracy w trakcie kursu. W trakcie zajęć zostaną wykonane podstawowe operacje.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje protokół HTTP	Stosuje strukturę protokołu HTTP, historię jego rozwoju oraz praktyczne zastosowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje tematy związane z wirtualizacją	Opisuje różne poziomy wirtualizacji. W trakcie zajęć stworzone zostaną reużywalne środowiska z wykorzystaniem narzędzia Vagrant. Umożliwi to zunifikowanie środowisk wśród kursantów i odizolowanie wzajemnego wpływu, implementowanych w ramach poszczególnych modułów, rozwiązań	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Podaje zasady konteneryzacji aplikacji w środowisku Docker	Stosuje cały proces opracowywania obrazów dockerowych, ich budowania, dostarczania na serwery docelowe oraz uruchamiania. Definiuje najważniejsze terminy, komendy i konfigurację środowiska.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje system skonteneryzowany z wykorzystaniem docker-compose	Tworzy systemy samo-dokumentujących konfiguracji serwisów, a także grupowego zarządzania aplikacjami.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Opisuje architekturę i narzędzia w systemach mikroserwisowych	Tworzy nowoczesne i skalowalne architektury aplikacji w oparciu o popularne narzędzia, tj Redis, RabbitMQ, Kafka i Memcached. Stosuje zasady tworzenia mikroserwisów oraz metodyki dystrybucji i wymiany danych w środowiskach rozproszonych, w oparciu o webhooki, systemu kolejkowania i metody API.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje automatyzację z wykorzystaniem Ansible	Opisuje automatyzację procesu konfiguracji hostów na przykładzie Ansible. Dokonuje przygotowywania playbooków i ról, umożliwiających grupowanie zadań, zmiennych oraz zarządzanych hostów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje IaaS na przykładzie Terraform	Tworzy infrastrukturę na przykładzie Terraform. Stosuje pracę ze skryptami Terraform, walidacja, uruchamianie i dostosowywanie do własnych potrzeb.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje Kubernetes – one, to rule them all Opisuje systemy CI/CD	Definiuje podstawowe obiekty Kubernetesa, Obsługę narzędzia kubectl, plików kustomization, zarządzanie konfiguracją i secretami. Migracja serwisów z docker-compose, czytanie logów podów, sprawdzanie stanu poszczególnych obiektów, wykonywanie innych czynności administracyjno-użytkowych. Stosuje dobre praktyki związane z ContinuousIntegration, ContinuousDelivery i ContinuousDeployment w oparciu jak Jenkins oraz Gitlab. Stosuje konfiguracje, pozwalające na budowanie, dostarczanie i wdrażanie różnych typów aplikacji. Stosuje metodyki wdrażania usług na serwery docelowe oraz umiejętności wydzielania środowiska produkcyjnego od testowego.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Opisuje monitoring i alerting w środowiskach rozproszonych	Stosuje narzędzia do monitoringu na przykładzie Prometheusa, node exportera, Grafany i stacku ELK/EFK. Obsługuje konfigurację do własnych potrzeb oraz przygotowywania dashboardów. Generowanie i analiza alertów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Definiuje chmurę AWS	Opisuje podstawowe usługi AWS, tj EC2, S3, CodeCommit, CodePipeline, API Gateway i EKS. Dokonuje uruchomienia produkcyjne aplikacji w chmurze AWS. Przygotowuje system CI/CD wdrażającego usługę na EC2.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Tematy, które m.in. zostaną poruszone na szkoleniu:

- podstawy Linuxa
- konteneryzacja aplikacji w środowisku Docker
- zarządzanie systemem skonteneryzowanym z wykorzystaniem Docker Compose
- automatyzacja z wykorzystaniem Ansible
- chmura AWS
- IaaS na przykładzie Terraform
- Kubernetes - one, to rule them all
- systemy CI/CD
- monitoring i alerting w środowiskach rozproszonych
- architektura i narzędzia w systemach mikroserwisowych

Moduł 0: Prework

Zadaniem preworku jest przygotowanie Cię do kursu oraz sprawienie, że wszyscy kursanci będą na podobnym poziomie. Prework jest bardzo ważny, aby komfortowo wejść w naukę o filozofii DevOps. Prework składa się z materiałów, które należy przerobić. Powinien Ci zająć ok. 10 godzin

Moduł 1: Podstawy Linuxa

Moduł skupia się na wyrównaniu wiedzy dotyczącej systemu Linux, głównie bazując na Ubuntu. Moduł obejmuje podstawowe operacje, takie jak zarządzanie użytkownikami, obsługę systemu plików, uruchamianie serwisów i korzystanie z podstawowych narzędzi. Praktyczne ćwiczenia pozwolą na zdobycie umiejętności niezbędnych w codziennej pracy DevOps.

Moduł 2: Konteneryzacja aplikacji i zarządzanie systemem skonteneryzowanym

Moduł koncentruje się na nauce podstaw Dockera, najpopularniejszego narzędzia do konteneryzacji aplikacji. Uczestnicy kursu poznają cały proces tworzenia obrazów dockerowych, ich budowania, dostarczania na serwery oraz uruchamiania. Dodatkowo za pomocą Docker Compose przekazane zostaną zagadnienia automatyzowania procesu zarządzania złożonymi systemami kontenerowymi.

Moduł 3: Chmura AWS

Moduł koncentruje się na podstawowych usługach AWS, takich jak EC2, S3, CodeCommit, CodePipeline, API Gateway i EKS. Uczestnicy nauczą się uruchamiać aplikacje produkcyjne w chmurze AWS oraz przygotowywać system do wdrażania usług na EC2.

Moduł 4: IaC na przykładzie Terraform

Tworzenie infrastruktury na przykładzie Terraform. Praca ze skryptami Terraform, walidacja, uruchamianie i dostosowywanie do własnych potrzeb.

Moduł 5: Automatyzacja z wykorzystaniem Ansible

Moduł wprowadza tematykę automatyzacji procesu konfiguracji hostów za pomocą Ansible. Uczestnicy kursu nauczą się przygotowywać playbooks i role, umożliwiające grupowanie zadań, zmiennych oraz zarządzanie hostami. Automatyzacja z Ansible pozwala na efektywne i spójne zarządzanie infrastrukturą IT.

Moduł 6: Monitoring i alerting w środowiskach rozproszonych

Moduł koncentruje się na podstawach narzędzi do monitoringu, takich jak Prometheus, node exporter, Grafana oraz stack ELK/EFK. Kursanci nauczą się dostosowywania konfiguracji do własnych potrzeb oraz przygotowywania dashboardów. Zajęcia obejmują generowanie i analizę alertów, co jest kluczowe dla utrzymania stabilności i wydajności systemów.

Moduł 7: Kubernetes - one, to rule them all

Moduł skupia się na orkiestracji aplikacji w środowisku Kubernetes, bazując na rozwiązaniach wirtualnych typu kind. Kursanci poznają podstawowe obiekty Kubernetesa, narzędzie kubectl oraz pliki kustomization. Nauczą się zarządzać konfiguracją i secretami, migrować serwisy z docker-compose, czytać logi podów oraz wykonywać inne czynności administracyjne.

Moduł 8: Systemy CI/CD

Moduł poświęcony jest nauce dobrych praktyk związanych z Continuous Integration, Continuous Delivery i Continuous Deployment przy użyciu systemów takich jak Gitlab. Moduł obejmuje metodyki wdrażania usług na serwery docelowe oraz umiejętności wydzielania środowiska produkcyjnego od testowego.

Moduł 9: Architektura i narzędzia w systemach mikroserwisowych

Moduł wprowadza uczestników do tworzenia nowoczesnych i skalowalnych architektur aplikacji opartych na mikroserwisach z wykorzystaniem narzędzi takich jak Redis, RabbitMQ, Kafka i Memcached. Kursanci poznają zasady tworzenia mikroserwisów oraz metodyki dystrybucji i wymiany danych w środowiskach rozproszonych.

Uczestnik po pomyślnym ukończeniu kursu otrzyma Zaświadczenie Instytucji Szkoleniowej oraz certyfikat. Będą to dokumenty świadczące o ukończeniu szkolenia.

Materiały przekazywane kursantom podczas zajęć są udostępniane w formie linków do źródeł, nie udostępniamy ich przed rozpoczęciem szkolenia, a w trakcie zajęć. Przed pierwszymi zajęciami uczestnicy otrzymują prework, są to materiały do samodzielnej nauki przygotowujące do kursu.

Zajęcia będą miały w przeważającej części charakter praktyczny - warsztat i ćwiczenia. Na każdych zajęciach będzie część teoretyczna i ćwiczeniowa.

Zajęcia są realizowane w godzinach zegarowych. Ewentualne przerwy w trakcie zajęć ustalane są indywidualnie między instruktorem a uczestnikami. Przerwy wliczają się do czasu trwania zajęć.

Wszystkie zajęcia będą nagrywane i udostępniane uczestnikom tego szkolenia przez cały czas trwania kursu i 6 miesięcy po ukończeniu.

Nagrania z zajęć mają służyć jako pomoc dydaktyczna dla uczestników szkolenia.

Realizacja zajęć uzależniona jest od trenera może mieć różną formułę np. ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, ankiety, współdzielenie ekranu.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 31

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 31 Rozpoczęcie kursu Podstawy Linuxa 1/3	Michał Wierzbicki	25-11-2025	17:30	20:30	03:00
2 z 31 Podstawy Linuxa 2/3	Michał Wierzbicki	27-11-2025	17:30	20:30	03:00
3 z 31 Podstawy Linuxa 3/3	Michał Wierzbicki	09-12-2025	17:30	20:30	03:00
4 z 31 Konteneryzacja aplikacji i zarządzanie systemem skonteneryzowanym 1/4	Michał Wierzbicki	11-12-2025	17:30	20:30	03:00
5 z 31 Konteneryzacja aplikacji i zarządzanie systemem skonteneryzowanym 2/4	Michał Wierzbicki	16-12-2025	17:30	20:30	03:00
6 z 31 Konteneryzacja aplikacji i zarządzanie systemem skonteneryzowanym 3/4	Michał Wierzbicki	18-12-2025	17:30	20:30	03:00
7 z 31 Konteneryzacja aplikacji i zarządzanie systemem skonteneryzowanym 4/4	Michał Wierzbicki	13-01-2026	17:30	20:30	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 31 Hands on - Chmura AWS 1/5	Dariusz Serwaczak	15-01-2026	17:30	20:30	03:00
9 z 31 Hands on - Chmura AWS 2/5	Dariusz Serwaczak	20-01-2026	17:30	20:30	03:00
10 z 31 Hands on - Chmura AWS 3/5	Dariusz Serwaczak	22-01-2026	17:30	20:30	03:00
11 z 31 Hands on - Chmura AWS 4/5	Dariusz Serwaczak	03-02-2026	17:30	20:30	03:00
12 z 31 Hands on - Chmura AWS 5/5	Dariusz Serwaczak	05-02-2026	17:30	20:30	03:00
13 z 31 IaaS na przykładzie Terraform	Mateusz Skrobek	10-02-2026	17:30	20:30	03:00
14 z 31 Hands on - IaaS na przykładzie Terraform 1/3	Mateusz Skrobek	12-02-2026	17:30	20:30	03:00
15 z 31 Hands on - IaaS na przykładzie Terraform 2/3	Mateusz Skrobek	24-02-2026	17:30	20:30	03:00
16 z 31 Hands on - IaaS na przykładzie Terraform 3/3	Mateusz Skrobek	26-02-2026	17:30	20:30	03:00
17 z 31 Automatyzacja z wykorzystaniem Ansible 1/2	Kajetan Półtorak	10-03-2026	17:30	20:30	03:00
18 z 31 Automatyzacja z wykorzystaniem Ansible 2/2	Kajetan Półtorak	12-03-2026	17:30	20:30	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
19 z 31 Monitoring i alerting w środowiskach rozproszonych 1/2	Paweł Jurasz	17-03-2026	17:30	20:30	03:00
20 z 31 Monitoring i alerting w środowiskach rozproszonych 2/2	Paweł Jurasz	19-03-2026	17:30	20:30	03:00
21 z 31 Kubernetes - one, to rule them all 1/4	Łukasz Kirylak	31-03-2026	17:30	20:30	03:00
22 z 31 Kubernetes - one, to rule them all 2/4	Łukasz Kirylak	02-04-2026	17:30	20:30	03:00
23 z 31 Kubernetes - one, to rule them all 3/4	Łukasz Kirylak	07-04-2026	17:30	20:30	03:00
24 z 31 Kubernetes - one, to rule them all 4/4	Łukasz Kirylak	09-04-2026	17:30	20:30	03:00
25 z 31 Systemy CI/CD 1/4	Mateusz Leżuch	21-04-2026	17:30	20:30	03:00
26 z 31 Systemy CI/CD 2/4	Mateusz Leżuch	23-04-2026	17:30	20:30	03:00
27 z 31 Systemy CI/CD 3/4	Mateusz Leżuch	05-05-2026	17:30	20:30	03:00
28 z 31 Systemy CI/CD 4/4	Mateusz Leżuch	07-05-2026	17:30	20:30	03:00
29 z 31 Architektura i narzędzia w systemach mikroserwisowych 1/2	Mateusz Leżuch	12-05-2026	17:30	20:00	02:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
30 z 31 Walidacja za pomocą testu z wynikiem generowanym automatycznie	Mateusz Leżuch	12-05-2026	20:00	20:30	00:30
31 z 31 Zakończenie kursu Architektura i narzędzia w systemach mikroserwisowych 2/2	Mateusz Leżuch	14-05-2026	17:30	20:30	03:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	8 400,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 829,27 PLN
Koszt osobogodziny brutto	93,33 PLN
Koszt osobogodziny netto	75,88 PLN

Prowadzący

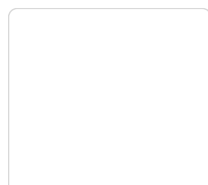
Liczba prowadzących: 7



1 z 7

Michał Wierzbicki

Od ponad dekady w branży jako programista, od pięciu jako DevOps. Specjalizuje się w optymalizacji deploymentów konteneryzowanych zgodnych z OCI („docker”), automatyzacji tworzenia i tworzeniu automatyzacji dla środowisk developerskich, testowych i produkcyjnych, oraz w ogólnym ułatwianiu życia współdeveloperom.



2 z 7

Dariusz Serwaczak

Specjalista DevOps, trener infoShare Academy



3 z 7

Mateusz Skrobek

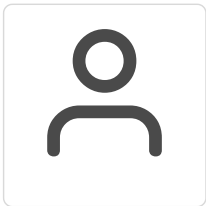
Posiada ponad 6-letnie doświadczenie zawodowe. Przygodę z IT zaczynał jako inżynier oprogramowania, następnie rozwijał swoje umiejętności z zakresu sztucznej inteligencji jako specjalista od uczenia maszynowego. Aktualnie inżynier DevOps & Cloud specjalizujący się w rozwiązaniach bazujących na chmurze AWS. Zajmuje się szeroko pojętą automatyzacją, zarządzaniem procesami CI/CD oraz projektowaniem architektury aplikacji, zarówno on-prem jak i w chmurze.



4 z 7

Kajetan Półtorak

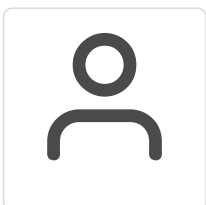
"Doświadczony DevOps Engineer i specjalista IT, z silnym backgroundem w automatyzacji procesów i rozwoju oprogramowania. Obecnie pełni rolę DevOps Engineer w firmie Bosch, gdzie koncentruje się na usprawnianiu infrastruktury oraz procesów wdrożeniowych. Wcześniej przez kilka lat rozwijał się zawodowo w TomTom, gdzie przeszedł ścieżkę od testera QA do roli DevOps, zdobywając szerokie doświadczenie techniczne i praktyczne umiejętności w pracy z zespołami produktowymi. Kajetan jest absolwentem Politechniki Łódzkiej. Z iSA współpracuje od maja 2025 roku."



5 z 7

Paweł Jurusz

"Praktyk z ponad 20-letnim doświadczeniem w IT, łączący perspektywę administratora systemów, programisty (Java, Scala, Go, TypeScript), inżyniera DevOps, SRE oraz specjalisty ds. bezpieczeństwa aplikacji. Obecnie koncentruje się na inżynierii niezawodności, bezpieczeństwie aplikacji webowych oraz praktycznym zastosowaniu AI. W szkoleniach stawia na holistyczne podejście - osadza omawiane zagadnienia w szerszym kontekście technicznym i biznesowym, czerpiąc z realnych doświadczeń projektowych. Współpracuje z iSA od maja 2022 roku."



6 z 7

Łukasz Kirylak

Jestem inżynierem oprogramowania specjalizującym się w narzędziach do automatyzacji i orkiestracji infrastruktury IT, ze szczególnym uwzględnieniem Kubernetes. Mam doświadczenie w tworzeniu aplikacji Cloud Native oraz rozszerzaniu możliwości Kubernetes poprzez implementację niestandardowych operatorów i sterowników CSI. Pasjonuje mnie projektowanie rozwiązań, które zwiększają wydajność i skalowalność infrastruktury IT. Współpracuję z iSA od lipca 2025 roku.



7 z 7

Mateusz Leżuch

Jestem inżynierem DevOps z 5-letnim doświadczeniem w tej roli oraz ponad 8-letnim doświadczeniem w branży IT, obejmującym administrację systemami, infrastrukturę oraz wsparcie środowisk produkcyjnych. Ukończyłem Wojskową Akademię Techniczną na kierunku elektronika i telekomunikacja, co zapewniło mi solidne podstawy inżynierskie w projektowaniu i utrzymaniu złożonych systemów IT. Na co dzień pracuję z platformami chmurowymi Azure oraz GCP, automatyzując procesy przy użyciu Terraform, Ansible i Bash oraz projektując i rozwijając rozwiązania CI/CD. Wspieram zespoły w projektowaniu pipeline'ów oraz przekazuję im dobre praktyki w obszarze CI/CD, głównie w oparciu o TeamCity i GitLab. Jestem entuzjastą kultury

DevOps opartej na automatyzacji, niezawodności i ciągłym doskonaleniu oraz aktywnie dzielę się wiedzą, pomagając zespołom budować skalowalne, stabilne i efektywne procesy dostarczania oprogramowania. Współpracuję z iSA od czerwca 2025 roku.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Kursanci otrzymują materiały po każdym bloku tematycznym. Trenerzy udostępniają autorskie materiały.

Materiały będą udostępniane głównie w formie pdf lub power point - prezentacje z zajęć, a także kody źródłowe tworzone na zajęciach.

Szkolenie będzie prowadzone przez wielu trenerów w zależności od technologii, jak będzie wykładana. Mogą się oni powtarzać. Na koniec kursu mogą podesłać dokładną rozpiskę z imieniem i nazwiskiem trenera, który prowadził w konkretnym dniu szkolenie.

Warunki uczestnictwa

- konieczność posiadania wbudowanej kamerki, słuchawek, Internetu 3Mb/s download i 3Mb/s upload.
- własny laptop z systemem operacyjnym Windows 10/11 lub MacOS
- optymalna konfiguracja sprzętowa: procesor i5+ lub podobny, 8GB+ pamięci RAM, zalecany dysk SSD

Przed zapisaniem się na kursu Kandydat musi przejść proces rekrutacji. W tym celu skontaktuj się z infoShare Academy.

Uczestnik powinien posiadać umiejętnościami analitycznego myślenia oraz znajomością języka angielskiego umożliwiającą czytanie oraz rozumienie dokumentacji.

W celu przystąpienia do kursu DevOps kandydat powinien posiadać umiejętność programowania w co najmniej jednym języku lub mieć doświadczenie w IT np. jako administrator sieci.

Informacje dodatkowe

Uczestnikowi oferujemy:

- wiedzę na poziomie DevOps
- pomoc najlepszych trenerów

Zapewniamy:

+ Slack-a jako narzędzie do komunikacji
+ wszystkie niezbędne licencje na oprogramowanie w trakcie trwania kursu
+ wsparcie techniczne
+ dostęp do materiałów

Zajęcia są nagrywane i udostępniane dla uczestników kursu po każdym zajęciach. Nagrywanie usługi odbywa się za zgodą prowadzących oraz uczestników, co znajduje swoje odzwierciedlenie w umowach zawartych przez wszystkie strony.

Do poszczególnych spotkań będą generowane kolejne linki do platformy zoom, które uczestnicy będą otrzymywać przed zajęciami. Na pare dni przed kursem dostają dostęp do kalendarza spotkań do kolejnych spotkań, na slacku kilka minut przed zajęciami są też udostępniane linki do zajęć.

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

Warunki techniczne

- konieczność posiadania wbudowanej kamery, słuchawek, Internetu 3Mb/s download i 3Mb/s upload.
- własny laptop z systemem operacyjnym Windows 8 / 10 /lub/ MacOS /lub/ Linux
- optymalna konfiguracja sprzętowa: procesor i5+ lub podobny, 8GB+ pamięci RAM, zalecany dysk SSD

Jeśli usługa jest dofinansowana w powyżej 70% ze środków publicznych to jest zwolniona z podatku VAT.

Kontakt



Anna Mikulska

E-mail anna.mikulska@infoshareacademy.com

Telefon (+48) 730 822 802