



SYNERCOM USŁUGI
WSPÓLNE SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★★ 4,6 / 5

31 ocen

Szkolenie HTML od podstaw

Numer usługi 2025/08/27/8319/2964965

📍 Mysłowice / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 25.10.2025 do 26.10.2025

1 440,00 PLN brutto

1 440,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Internet

Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób, które chcą rozpocząć swoją przygodę z tworzeniem stron internetowych od absolutnych podstaw.

Adresaci szkolenia:

- **Osoby początkujące**, które nie miały wcześniej styczności z programowaniem i chcą poznać fundamenty działania stron www.
- **Uczniowie**, którzy chcą zdobyć praktyczną umiejętność tworzenia stron.
- **Freelancerzy i właściciele małych firm**, pragnący samodzielnie przygotować prostą stronę wizytówkową, portfolio lub stronę promującą działalność.
- **Osoby planujące rozwój zawodowy w IT** – w szczególności jako junior front-end developerzy lub testerzy oprogramowania.

Minimalna liczba uczestników

3

Maksymalna liczba uczestników

10

Data zakończenia rekrutacji

24-10-2025

Forma prowadzenia usługi

stacjonarna

Liczba godzin usługi

16

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Przygotowuje uczestników do samodzielnego tworzenia i edytowania prostych stron internetowych w języku HTML z podstawową stylizacją CSS, poprzez poznanie budowy dokumentu HTML, rodzajów znaczników, zasad formatowania treści, osadzania grafik i tabel oraz stosowania reguł CSS w praktyce.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Przygotowuje uczestnika do rozumienia podstawowych pojęć związanych z językiem HTML i CSS, takich jak: struktura dokumentu, znaczniki, selektory CSS	Uczestnik wskazuje elementy składowe dokumentu HTML	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik wyjaśnia różnicę między HTML a CSS	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik wymienia podstawowe znaczniki i ich zastosowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik samodzielnie tworzy plik HTML zawierający nagłówki, akapity, linki, grafikę i tabelę	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Przygotowuje uczestnika do praktycznego wykorzystania HTML i CSS w tworzeniu prostej strony internetowej	Uczestnik stosuje style CSS (inline, wbudowane, zewnętrzne) do formatowania tekstu i układu strony	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik korzysta z klas i identyfikatorów do różnicowania stylów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program obejmuje fundamenty HTML i podstawy CSS – od struktury dokumentu, poprzez znaki i tabele, aż po stylizację i reguły CSS.

Uczestnicy przejdą krok po kroku przez wszystkie elementy potrzebne do stworzenia własnej prostej strony www.

Szkolenie ma praktyczny charakter – kończy się ćwiczeniem, w ramach którego uczestnik buduje stronę z tekstem, grafiką, tabelą i stylami.

RAMOWY PROGRAM USŁUGI :

- Budowa dokumentu HTML
- Rodzaje znaczników
- Formatowanie tekstu bezpośrednio w znacznikach
- Div i ich formatowanie
- Osadzanie grafiki w dokumencie HTML
- Budowa tabeli i jej formatowanie
- Style w HTML
- Wprowadzenie do CSS

Program nauczania obejmuje 16 godzin lekcyjnych - zajęcia teoretyczne oraz ćwiczenia. Przerwy nie są wliczane w czas usługi. W celu weryfikacji nabytych kompetencji, po zakończeniu szkolenia przeprowadzana jest walidacja w formie testu teoretycznego. Uczestnicy szkolenia otrzymają na wskazane adresy e-mail - link umożliwiający dostęp do testu. Po zakończeniu testu system automatycznie wygeneruje wynik każdego uczestnika.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 13

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 13 Historia i początki HTML	Liwia Rydz	25-10-2025	08:00	08:45	00:45
2 z 13 Budowa dokumentu HTML	Liwia Rydz	25-10-2025	08:50	09:35	00:45
3 z 13 Rodzaje znaczników	Liwia Rydz	25-10-2025	09:45	10:30	00:45
4 z 13 Formatowanie tekstu bezpośrednio w znacznikach	Liwia Rydz	25-10-2025	10:30	11:15	00:45
5 z 13 DIV i jego formatowanie	Liwia Rydz	25-10-2025	11:15	12:00	00:45

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
6 z 13 Osadzanie grafiki w dokumencie HTML	Liwia Rydz	25-10-2025	12:15	13:00	00:45
7 z 13 Budowa tabeli i jej formatowanie	Liwia Rydz	25-10-2025	13:00	13:45	00:45
8 z 13 Sesja pytań i odpowiedzi	Liwia Rydz	25-10-2025	13:50	14:35	00:45
9 z 13 Style w HTML	Liwia Rydz	26-10-2025	08:00	08:45	00:45
10 z 13 Wprowadzenie do CSS	Liwia Rydz	26-10-2025	08:50	09:35	00:45
11 z 13 Czym jest CSS i jak współpracuje z HTML, Budowa reguły CSS	Liwia Rydz	26-10-2025	09:40	11:10	01:30
12 z 13 Podstawowe selektory CSS, Warianty umieszczania CSS	Liwia Rydz	26-10-2025	11:15	12:45	01:30
13 z 13 Ćwiczenie końcowe, sesja pytań i odpowiedzi	Liwia Rydz	26-10-2025	12:50	14:20	01:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 440,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 440,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto

90,00 PLN

Koszt osobogodziny netto

90,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Liwia Rydz

Pasjonatka grafiki cyfrowej, projektowania gier i nowoczesnych technologii. Ukończyła technikum fotograficzno-multimedialne, gdzie zdobyła pierwsze doświadczenia w tworzeniu stron internetowych i projektach multimedialnych.

Obecnie kończy studia inżynierskie na kierunku Informatyka (specjalizacja: grafika, projektowanie gier i rzeczywistość wirtualna) oraz równolegle studiuje projektowanie graficzne. Jej zainteresowania skupiają się na łączeniu informatyki z kreatywnym designem – od tworzenia stron WWW i interfejsów użytkownika po grafikę i wirtualne światy.

Chętnie dzieli się wiedzą i doświadczeniem, inspirując innych do odkrywania możliwości, jakie daje nowoczesna technologia w połączeniu ze sztuką.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik szkolenia otrzyma notes, długopis oraz materiały szkoleniowe.

Warunki uczestnictwa

Umiejętność obsługi komputera i przeglądarki internetowej.

Brak konieczności posiadania wiedzy technicznej – kurs zaczyna się od podstaw.

Adres

ul. Piastów Śląskich 18a

41-408 Mysłowice

woj. śląskie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Maja Kuźmicka-Nyk

E-mail m.kuzmicka-nyk@synercom.pl

Telefon (+48) 693 240 019