

**PAKIET: Inventor podstawowy +
zaawansowany + MES + Ćwiczenia. Z
certyfikatami Autodesk | e-learning
BIMV.PL**

Numer usługi 2025/08/26/11740/2963465

954,00 PLN brutto
775,61 PLN netto
68,14 PLN brutto/h
55,40 PLN netto/h

BIMV Sp. z o.o.

★★★★★ 4,8 / 5

20 ocen

📍 zdalna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 14 h

📅 01.12.2025 do 10.01.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Grupa docelowa usługi	Osoby początkujące, projektanci, studenci kierunków mechanicznych uczniowie chcący nauczyć się podstaw oprogramowania Autodesk Inventor. Wcześniejsza wiedza nie jest wymagana.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	100
Data zakończenia rekrutacji	30-11-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna
Liczba godzin usługi	14
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat VCC Akademia Edukacyjna

Cel

Cel edukacyjny

Opanowanie obsługi programu Inventor od poziomu podstawowego po zaawansowany.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
--------------------	----------------------	------------------

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Szkicowanie w Inventor	Uczestnik potrafi szkicować tworząc wiązania, wie co to tryb wyłączania	Test teoretyczny
Projektowanie części	Uczestnik potrafi zaprojektować część mechaniczną przy wykorzystaniu funkcji programu Inventor	Test teoretyczny
Dokumentacja 2D	Uczestnik potrafi na podstawie modelu wygenerować dokumentację rysunkową.	Test teoretyczny
Analiza MES	Uczestnik potrafi dokonać analizy MES na wybranej części	Test teoretyczny
Zaawansowane wiązania i połączenia	Uczestnik potrafi tworzyć połączenia i parametryczne zależności pomiędzy elementami modelu. Potrafi zbudować obiekt składający się z wielu części.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Uczestnik zapisując się na kurs otrzymuje dostęp do pełnego pakietu szkoleniowego Autodesk Inventor w skład którego wchodzi następujące szkolenia:

Na wymienionych stronach znajdują Państwo pełny opis oraz pełną listę zagadnień.

<https://www.bimv.pl/kurs/inventor-podstawowy-cwiczenia-praktyczne/>

<https://www.bimv.pl/kurs/inventor-kurs-zaawansowany/>

<https://www.bimv.pl/kurs/inventor-symulacje-mes/>

<https://www.bimv.pl/kurs/inventor-kurs-podstawowy/>

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	954,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	775,61 PLN
Koszt osobogodziny brutto	68,14 PLN
Koszt osobogodziny netto	55,40 PLN

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują:

- nielimitowany czasowo dostęp do materiałów video
- pliki z lekcji
- pliki ćwiczeniowe

Warunki techniczne

Aby wziąć udział w kursie zainstaluj przed jego rozpoczęciem program Inventor

Gdzie mogę pobrać program Inventor?

jeżeli jesteś studentem poszukaj programu

<https://www.autodesk.com/education/edu-software/overview>

jeżeli ukończyłeś(aś) już studia skorzystaj z wersji 30-dniowej. Znajdziesz ją

<https://www.autodesk.com/pl/products/inventor/free-trial>

W przypadku problemów z uzyskaniem licencji na szkolenie prosimy o informację na kilka dni przed jego rozpoczęciem za pośrednictwem maila: poczta@bimv.pl

Szkolenie w czasie rzeczywistym odbędzie się poprzez platformę ZOOM. Link do spotkania zostanie udostępniony za pośrednictwem poczty.

Warunki techniczne

Dostęp do kursu e-learningowego odbywa się za pośrednictwem autorskiej platformy BIMV.PL. Dostęp nie jest limitowany czasowo, uczestnik sam decyduje o terminie, w którym przerobi kurs.

Aby móc skorzystać z materiałów zawartych w kursie, należy:

- posiadać dostęp do Internetu. Szybkość łącza może mieć wpływ na jakość wideo:

Jakość	Minimalna prędkość łącza
240p	500 kbps
360p	1 Mbps
720p	3 Mbps
1080p	7 Mbps

- mieć zainstalowaną najnowszą wersję przeglądarki; najlepiej Chrome, Firefox lub Opera. Kurs może nie działać poprawnie na starszych wersjach przeglądarki Internet Explorer.

Wymagania sprzętowe do obsługi oprogramowania>

Operating System	Microsoft® Windows® • Windows 11 • Windows 10 (64-bit) • Windows 8.1 (64-bit) (until January 2023)**
CPU Type	x86-based 64-bit processor (for example, Intel Core i, AMD Ryzen series), 4 cores, 1.7 GHz or greater; 32-bit not supported ARM-based processors partially supported only with Rosetta 2 - see this post for more information.
Memory	4 GB of RAM (integrated graphics recommend 6 GB or more)
Graphics Card	DirectX11 (Direct3D 10.1 or greater) Dedicated GPU with 1 GB or more of VRAM Integrated graphics with 6 GB or more of RAM
Disk Space	3 GB of storage
Display Resolution	1366 x 768 (1920 x 1080 or greater at 100% scale recommended)
Pointing Device	HID-compliant mouse or trackpad, optional Wacom® tablet and 3Dconnexion SpaceMouse® support
Internet	2.5 Mbps or faster download; 500 Kbps or faster upload

Dependencies	SSL 3.0, TLS 1.2+, .NET Framework 4.5 or newer required to submit crash reports
---------------------	---

Kontakt



Szymon Janczura

E-mail mail.bimv@gmail.com

Telefon (+48) 729 675 678