



21CN RADOSŁAW
SMILGIN

★★★★★ 4,6 / 5

53 oceny

Testowanie aplikacji internetowych. Warsztat dla testerów oprogramowania.

Numer usługi 2025/08/14/163664/2941608

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 15 h

📅 22.12.2025 do 23.12.2025

2 152,50 PLN brutto

1 750,00 PLN netto

143,50 PLN brutto/h

116,67 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Małopolski Pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM
Grupa docelowa usługi	Szkolenie przeznaczone jest dla: • Testerów oprogramowania (QA manualnych i automatyzujących) – chcących zdobyć lub usystematyzować wiedzę z testowania aplikacji webowych, • Programistów – szczególnie front-end i back-end, którzy chcą lepiej rozumieć proces testowania oraz kryteria jakości, • Specjalistów QA Automation – planujących rozszerzyć zakres automatyzacji o testy GUI, WebAPI i wydajności, • Analitików systemowych i biznesowych – chcących zrozumieć możliwości i ograniczenia testów webowych, • Liderów zespołów QA – projektujących strategie testowe dla projektów webowych. Usługa adresowana jest do uczestników projektów: „Kierunek – Rozwój”, „Małopolski Pociąg do kariery”, „Nowy start w Małopolsce z EURESEM”.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	17-12-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	15

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie ma na celu nabycie kompetencji (wiedzy oraz praktycznych umiejętności) w zakresie skutecznego planowania, wykonywania i automatyzacji testów aplikacji internetowych, obejmujących aspekty funkcjonalności, wydajności, bezpieczeństwa, kompatybilności i użyteczności, z uwzględnieniem specyfiki technologii webowych po stronie klienta i serwera.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza Po ukończeniu szkolenia uczestnik: - definiuje podstawowe pojęcia związane z technologiami internetowymi (HTTP, HTML, CSS, XML, AJAX, ASP, Java), - wyjaśnia zasady działania Internetu oraz różnice między technologiami po stronie klienta i serwera, - charakteryzuje cechy aplikacji internetowych w kontekście jakości (funkcjonalność, wydajność, bezpieczeństwo, użyteczność), - identyfikuje typowe defekty występujące w aplikacjach webowych, - opisuje konfiguracje środowisk testowych (przeglądarki, narzędzia analityczne, środowiska wirtualne), - rozróżnia metodyki i techniki testowania (czarnoskrzynkowe, wydajności, kompatybilności, bezpieczeństwa, użyteczności, UX), - wyjaśnia zasady automatyzacji testów GUI, WebAPI i wydajnościowych.	Uczestnik: - podaje definicje i wymienia przykłady technologii internetowych, - opisuje przebieg komunikacji klient-serwer, - wskazuje różnice w działaniu technologii po stronie klienta i serwera, - omawia cechy jakościowe aplikacji webowych i ich wpływ na proces testowania, - identyfikuje typowe defekty w aplikacjach webowych na przykładach, - wyjaśnia różnice między technikami i rodzajami testów, - charakteryzuje zasady automatyzacji testów dla GUI, WebAPI i wydajności.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Umiejętności Po ukończeniu szkolenia uczestnik: - konfiguruje środowisko testowe dla aplikacji internetowych, - dobiera techniki testowe do rodzaju testowanej funkcjonalności, - przeprowadza testy funkcjonalne, wydajnościowe, kompatybilnościowe, bezpieczeństwa i użyteczności, - wykorzystuje narzędzia wspierające testowanie (generatory danych, komparatory, narzędzia analityczne), - analizuje wyniki testów i identyfikuje problemy, - tworzy i uruchamia automatyczne testy GUI, WebAPI i wydajnościowe, - raportuje wyniki testów w sposób dostosowany do odbiorcy technicznego i biznesowego.	Uczestnik: - przygotowuje środowisko testowe z wybranymi przeglądarkami i narzędziami, - realizuje scenariusze testów funkcjonalnych i niefunkcjonalnych, - używa narzędzi wspomagających testowanie do analizy wyników, - tworzy skrypty automatyzujące testy GUI i API, - uruchamia testy wydajnościowe i interpretuje ich wyniki, - opracowuje raport z testów w zrozumiałej formie.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Kompetencje społeczne Po ukończeniu szkolenia uczestnik: - współpracuje z zespołem developerskim i testerskim w procesie zapewniania jakości, - argumentuje wybór metod i narzędzi testowych w kontekście projektu, - przekazuje wyniki testów w sposób jasny i dostosowany do odbiorców, - dzieli się wiedzą i doświadczeniami z zakresu testowania aplikacji webowych, - inicjuje działania usprawniające procesy testowe w organizacji.	Uczestnik: - uczestniczy w dyskusji zespołowej o strategii testów, - przedstawia wyniki w sposób dostosowany do odbiorców, - uzasadnia wybór podejścia testowego w danym przypadku, - proponuje zmiany w procesie testowania na podstawie obserwacji, - wspiera innych w pracy z narzędziami i metodykami testowymi.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Program

Szkolenie odbywa się w godzinach 9-17. Czas trwania usługi to 14 godzin zegarowych. W trakcie szkolenia przewidziane są przerwy (łącznie 1 godzina zegarowa/dzień), które nie są wliczone w czas trwania usługi.

Grupa szkoleniowa liczy 6-12 osób. Uczestnicy korzystają z własnych laptopów/PC zgodnie z informacjami w sekcji "Warunki techniczne".

Zakres tematyczny

1. Wprowadzenie do technologii internetowych: HTTP, HTML, CSS, XML, AJAX, .ASP, JAVA

- Jak działa Internet?
- Technologie po stronie klienta
- Technologie po stronie serwera
- Przykłady praktyczne

2. Właściwości aplikacji internetowych

- Funkcjonalność
- Wydajność
- Bezpieczeństwo
- Użyteczność
- Defekty charakterystyczne dla aplikacji internetowych
- Ćwiczenia praktyczne

3. Środowisko testowe aplikacji internetowych

- Przeglądarki i ich konfiguracje
- Narzędzia analityczne
- Środowiska wirtualne
- Narzędzia wspomagające testowanie (generatory danych, komparatory)
- Przykłady praktyczne

4. Metodyki testowania

- Techniki czarnoskrzynkowe
- Testy wydajności
- Testy kompatybilności
- Testy bezpieczeństwa
- Testy użyteczności i UX
- Przykłady praktyczne

5. Automatyzacja

- Automatyzacja GUI,
- Automatyzacja testów WebAPI
- Automatyzacja testów wydajnościowych
- Przykłady praktyczne

6. Walidacja

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 6

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 6 Wprowadzenie do technologii internetowych: HTTP, HTML, CSS, XML, AJAX, .ASP, JAVA- wykład, dyskusja	Emilia Lendzion-Barszcz	22-12-2025	09:00	12:00	03:00
2 z 6 Właściwości aplikacji internetowych - wykład, ćwiczenia	Emilia Lendzion-Barszcz	22-12-2025	13:00	15:00	02:00
3 z 6 Środowisko testowe aplikacji internetowych- prezentacja, ćwiczenia	Emilia Lendzion-Barszcz	22-12-2025	15:00	17:00	02:00
4 z 6 Metodyki testowania- wykład, ćwiczenia	Emilia Lendzion-Barszcz	23-12-2025	09:00	12:00	03:00
5 z 6 Automatyzacja - prezentacja, ćwiczenia	Emilia Lendzion-Barszcz	23-12-2025	13:00	17:00	04:00
6 z 6 Walidacja- test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie	-	23-12-2025	17:00	18:00	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 152,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 750,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto

143,50 PLN

Koszt osobogodziny netto

116,67 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Emilia Lendzion- Barszcz

QA Architekt w SII Polska oraz szkoleniowiec. Na co dzień zajmuje się testowaniem backendu – szeroko rozumianą automatyzacją, architekturą i strategią, wydajnością oraz testami jednostkowymi.

Poza pracą szkoli, występuje na branżowych konferencjach, prowadzi na FB profil JavaGirl. Organizuje ThunderBug, a także współorganizowała TestingCup 2017 i 2018.

Posiadane certyfikaty:

ISTQB® Poziom Podstawowy

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują prezentację szkoleniową.

Warunki uczestnictwa

Wymagania wstępne:

- Ogólna znajomość działania aplikacji internetowych,
- Podstawowa znajomość przeglądarek internetowych i ich konfiguracji,
- Podstawowa wiedza z zakresu testów oprogramowania oraz automatyzacji.

Informacje dodatkowe

Szkolenie odbywa się w formule online w czasie rzeczywistym w godzinach 9.00-17.00.

W przypadku niewystarczającej liczby chętnych, szkolenie zostanie odwołane i przełożone na kolejny termin.

Szkolenie z dofinansowaniem min. 70% może być zwolnione z VAT.

Warunki techniczne

Szkolenie odbywa się online za pośrednictwem platformy Zoom/MsTeams, Meet.

Uczestnicy powinni przygotować laptop/PC ze stabilnym łączem internetowym, przeglądarką internetową oraz edytorem tekstu, zgodnie z instrukcją przekazaną wraz z informacjami organizacyjnymi 3 dni robocze przed rozpoczęciem szkolenia.

Kontakt



Agnieszka Panek

E-mail agnieszka.panek@testerzy.pl

Telefon (+48) 533 315 222