

**Buduj silną markę dzięki narzędziom sztucznej inteligencji - szkolenie**

Numer usługi 2025/08/11/43841/2933263

3 400,00 PLN brutto

3 400,00 PLN netto

170,00 PLN brutto/h

170,00 PLN netto/h

Spatium

Development Group

Sp. z o.o.

★★★★★ 5,0 / 5

5 940 ocen

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 20 h

📅 11.12.2025 do 12.12.2025

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Marketing
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest dla osób dorosłych, które z własnej inicjatywy chcą podnieść swoje kompetencje, umiejętności lub kwalifikacje i którzy chcą poznać potencjał sztucznej inteligencji w zwiększaniu efektywności i konkurencyjności swoich firm. Uczestnik nie musi posiadać wiedzy w zakresie niniejszego szkolenia.
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	07-12-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	20
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości Małopolskich Standardów Usług Edukacyjno-Szkoleniowych (MSUES) - wersja 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa „Buduj silną markę dzięki narzędziom sztucznej inteligencji - szkolenie” przygotowuje do samodzielnego wykorzystywania narzędzi sztucznej inteligencji w działaniach promocyjnych, analitycznych i komunikacyjnych poprzez projektowanie treści cyfrowych, analizę danych oraz automatyzację procesów biznesowych, co pozwala zwiększyć efektywność operacyjną, podnieść konkurencyjność na rynku oraz usprawnić podejmowanie decyzji biznesowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Rozróżnia zasady legalnego pozyskiwania i wykorzystania treści cyfrowych	- wskazuje legalne źródła treści do użytku firmowego - rozpoznaje sytuacje naruszenia praw autorskich - wyjaśnia zasady korzystania z treści generowanych przez AI - odróżnia grafikę rastrową od wektorowej	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Identyfikuje podstawowe funkcje modeli językowych LLM	- rozpoznaje modele dostępne na rynku (np. ChatGPT, LLaMA) - przypisuje modele do konkretnych zastosowań (tworzenie treści, analiza) - rozróżnia modele do pracy z językiem naturalnym i multimodalne - ocenia, który model najlepiej nadaje się do określonego zadania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Rozpoznaje narzędzia AI wspierające działania promocyjne i analityczne	- identyfikuje funkcje Canvy, Ideogramu, Midjourney, Runway, Affogato - rozróżnia narzędzia do grafiki, animacji, wideo, głosu, tekstu - wybiera odpowiednie narzędzie do tworzenia awatara lub e-booka - rozpoznaje sposoby pracy na Discordzie vs stronie narzędzia	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Wskazuje zastosowanie AI w analizie rynku i konkurencji	- wymienia narzędzia do monitoringu konkurencji w mediach społecznościowych - wskazuje modele AI przydatne do przetwarzania danych - rozpoznaje etapy analizy SWOT z wykorzystaniem AI - wybiera narzędzia do wyszukiwania opinii i recenzji branżowych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Rozróżnia techniki perswazji, NLP i przekazów podprogowych z użyciem AI	- definiuje NLP, perswazję, clickbait - wskazuje przykłady treści podprogowych - rozpoznaje programy służące do wywoływania emocji w treściach - identyfikuje poziomy „iluzji” i przekazu emocjonalnego	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Rozpoznaje proces klonowania głosu i tworzenia efektów dźwiękowych	- wskazuje narzędzia do klonowania głosu (np. Elevenlabs) - opisuje procedurę generowania głosu - wymienia modele językowe wspierające tworzenie głosu - identyfikuje przykłady zastosowań dźwięku generowanego przez AI	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Pre-test. Legalność działań

- Legalne pozyskiwanie treści na potrzeby firmowe
- Czy treści generowane za pomocą AI posiadają prawa autorskie?

Analiza konkurencji z wykorzystaniem AI

- Przetworzenie danych ze stron konkurencji
- Przetwarzanie danych w dowolnym języku
- Analiza działań konkurencji za pomocą AI

Praca z modelami językowymi

- Przegląd dostępnych modeli LLM na polskim rynku
- Wykorzystanie modeli językowych do pracy na treściach od konkurencji
- Poszukiwanie negatywnych opinii najczęściej występujących w branży i wykorzystanie ich w strategii generowanej przez AI
- Generowanie strategii oraz planów działania
- Budowa asystentów AI

Tworzenie opisów Alt do treści

- Tworzenie opisów pod SEO
- Generowanie opisów dla osób słabowidzących

Tworzenie planów działania za pomocą modeli językowych

- Automatyzacja procesów analitycznych
- Tworzenie rozwiązań automatycznych dopasowanych do potrzeb firmy Schemat tworzenia procesu komunikacji z AI

Tworzenie produktów cyfrowych

- Wykorzystanie AI do tworzenia treści do przemówień
- Wykorzystanie treści podprogowych, metod perswazji oraz NLP za pomocą AI

Manipulacja za pomocą AI

- Pokaz możliwości narzędzi
- Przykłady stosowania rozwiązań w praktyce

Tworzenie Clickbait

- Dobór narzędzi do tworzenia treści
- Wybór najlepszego z rozwiązań

Ideogram + Canva + LLM – idealny zestaw AI do tworzenia reklam

- Omówienie poszczególnych funkcji
- Pokaz możliwości narzędzi

Midjourney – najbardziej zaawansowane AI do tworzenia grafiki

- Omówienie poszczególnych funkcji
- Pokaz możliwości narzędzia
- Różnice w pracy bezpośrednio na stronie a z poziomu Discord

Tworzenie asystenta do generowania grafiki oraz skutecznych treści reklamowych

- Tworzenie PROMPT'u dopasowanego do potrzeb firmy
- Optymalizacja projektu oraz skuteczne metody na jego powtarzalność
- Przygotowanie pliku do druku za pomocą CANVA

Zamiana grafiki na wektorową

- Omówienie różnicy pomiędzy grafiką wektorową a rastrową
- Omówienie możliwości programu vectorizer
- Skalowanie obrazu

Runway – program do generowania wideo

- Porównanie efektu pracy za pomocą innych modeli
- Wybór optymalnych ustawień
- Tworzenie awatara firmy

Affogato – tworzenie wirtualnego influencera

- Tworzenie fikcyjnej postaci (niekoniecznie ludzkiej) na potrzeby reklamowe
- Praca w środowisku ControlNet
- Praca z pozowaniem postaci

Tworzenie grafik na podstawie materiałów od konkurencji

- Podgląd działań konkurencji
- Wykorzystanie ich grafik do naszych potrzeb
- Tworzenie wielu wariantów na bazie jednej treści

Tworzenie własnego awatara

- Omówienie dostępnych narzędzi do generacji awatarów
- Przykład zastosowania
- Dobór głosu oraz parametrów ruchu

Tworzenie treści podprogowych

- Przykłady zastosowania
- Omówienie dostępnych programów
- Ustawienia poziomu iluzji

Klonowanie głosu

- Omówienie funkcji elevenlabs
- Procedura klonowania głosu
- Wykorzystanie modeli językowych do pomocy w klonowaniu Przykłady zastosowania w praktyce
- tworzenie efektów dźwiękowych

Tworzenie ebook'a

- Dobór modelu językowego

- Procedura fazy szkolenie modelu
- Automatyzacja pozyskiwania materiałów
- Generowanie treści ich kontrola

Walidacja usługi - test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Szkolenie adresowane jest osób dorosłych, które z własnej inicjatywy chcą podnieść swoje kompetencje, umiejętności lub kwalifikacji w zakresie niniejszego szkolenia. Szkolenie trwa 20 godzin dydaktycznych. Przerwy wliczają się do czasu trwania usługi. Maksymalna ilość osób w grupie wynosi 20. Od uczestników wymagany jest dostęp do Internetu i sprzętu komputerowego, który odbiera i przekazuje dźwięk. Realizacja zadań i ćwiczeń będzie przeprowadzona w taki sposób, aby stopniowo narastał ich stopień trudności, ale ich realizacja była w zasięgu możliwości uczestników.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 16

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 16 Pre-test. Legalność działań. Analiza konkurencji z wykorzystaniem AI - prezentacja na żywo, ćwiczenia, chat	Artur Janas	11-12-2025	08:00	10:00	02:00
2 z 16 Przerwa	Artur Janas	11-12-2025	10:00	10:15	00:15
3 z 16 Praca z modelami językowymi. Tworzenie opisów Alt do treści - prezentacja na żywo, ćwiczenia, chat	Artur Janas	11-12-2025	10:15	12:15	02:00
4 z 16 Przerwa	Artur Janas	11-12-2025	12:15	13:00	00:45
5 z 16 Tworzenie planów działania za pomocą modeli językowych. Tworzenie produktów cyfrowych - prezentacja na żywo, ćwiczenia, chat	Artur Janas	11-12-2025	13:00	14:30	01:30
6 z 16 Przerwa	Artur Janas	11-12-2025	14:30	14:45	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
7 z 16 Manipulacja za pomocą AI. Tworzenie Clickbait - prezentacja na żywo, ćwiczenia, chat	Artur Janas	11-12-2025	14:45	15:30	00:45
8 z 16 Ideogram + Canva + LLM – idealny zestaw AI do tworzenia reklam. Midjourney – najbardziej zaawansowane AI do tworzenia grafiki - prezentacja na żywo, ćwiczenia, chat	Artur Janas	12-12-2025	08:00	09:00	01:00
9 z 16 Tworzenie asystenta do generowania grafiki oraz skutecznych treści reklamowych - prezentacja na żywo, ćwiczenia, chat	Artur Janas	12-12-2025	09:00	10:00	01:00
10 z 16 Przerwa	Artur Janas	12-12-2025	10:00	10:15	00:15
11 z 16 Zamiana grafiki na wektorową. Runway – program do generowania wideo. Affogato – tworzenie wirtualnego influencera - prezentacja na żywo, ćwiczenia, chat	Artur Janas	12-12-2025	10:15	12:15	02:00
12 z 16 Przerwa	Artur Janas	12-12-2025	12:15	13:00	00:45

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
13 z 16 Tworzenie grafik na podstawie materiałów od konkurencji. Tworzenie własnego awatara – prezentacja na żywo, ćwiczenia, chat	Artur Janas	12-12-2025	13:00	14:30	01:30
14 z 16 Przerwa	Artur Janas	12-12-2025	14:30	14:45	00:15
15 z 16 Tworzenie treści podprogowych. Klonowanie głosu. Tworzenie ebook'a - prezentacja na żywo, ćwiczenia, chat	Artur Janas	12-12-2025	14:45	15:15	00:30
16 z 16 Walidacja usługi - test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie	Artur Janas	12-12-2025	15:15	15:30	00:15

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 400,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 400,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	170,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	170,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Artur Janas

Wykładowca Państwowej Akademii Nauk Stosowanych, właściciel Agencji Reklamowej AP Reklama, social media menager agencji reklamowo-marketingowej Multibiuro Rzeszów. Ekspert w pozyskiwaniu klientów, social media marketingu, grafice, reklamie i skutecznych rozwiązaniach marketingowych. Autor programu nauczania zasad marketingu w Mediach Społecznościowych oraz Budowania Marki. Autor uniwersalnej marketingowej strategii NOTA, prowadzący z sukcesami kampanie marketingowe ogólnokrajowe i międzynarodowe na terenie całego świata dla firm, jednostek samorządowych, uczelni wyższych, stowarzyszeń, fundacji, polityków poparte 20 letnim doświadczeniem. Pasjonat technologii, który od 8 lat pracuje zdalnie, ciesząc się dużą ilością wolnego czasu, który spędza z rodziną. Posiada doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat od dnia rozpoczęcia szkolenia. Wykształcenie: wyższe. Email: kontakt@apreklama.pl

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Skrypt, pliki dokumentów przygotowanych w dowolnym formacie.

Informacje dodatkowe

- Po szkoleniu uczestnik otrzyma zaświadczenie.
- Warunkiem uzyskania zaświadczenia jest uczestnictwo w co najmniej 80% zajęć usługi rozwojowej oraz zaliczenie zajęć w formie testu.
- 1 godzina rozliczeniowa = 45 minut dydaktycznych.
- Szkolenie trwa 20 godzin dydaktycznych.
- Zwolnienie z VAT na podstawie § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (tekst jednolity Dz.U. z 2020r., poz. 1983).
- Organizator zapewnia dostępność osobom ze szczególnymi potrzebami podczas realizacji usług rozwojowych zgodnie z Ustawą z dnia 19 lipca 2019 r. o zapewnianiu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami (Dz.U. 2022 poz. 2240) oraz „Standardami dostępności dla polityki spójności 2021-2027”.

Warunki techniczne

Forma zdalna usługi. Szkolenie odbywa się za pomocą platformy zoom.us, do której Wykonawca usługi posiada licencję.

1. W celu prawidłowego i pełnego korzystania ze szkolenia, Uczestnik powinien dysponować:

- urządzeniem mającym dostęp do sieci Internet (komputer, smartfon, tablet),
- zdolnym do odbioru i przekazu dźwięku (głośniki, słuchawki, mikrofon), przeglądarką Windows: Edge 12+, Firefox 27+, Chrome 30+, Mac: Safari 7+, Firefox 27+, Chrome 30+,
- kamerką internetową.

2. Minimalna wymagana szybkość połączenia internetowego w celu korzystania z webinarium wynosi 2 Mb/s (zalecane połączenie szerokopasmowe).

3. Dołączenie następuje poprzez kliknięcie w indywidualny link wysłany mailem do uczestnika przed szkoleniem oraz wpisanie imienia i nazwiska w oknie logowania.

Ważność linku - od rozpoczęcia szkolenia do jego zakończenia zgodnie z harmonogramem w karcie.

Kontakt



Ewa Wąsowicz

E-mail ewa.wasowicz@spatiumdg.pl

Telefon (+48) 733 250 350