



T-Matic Grupa
Computer Plus Sp. z
o. o.

★★★★☆ 4,4 / 5

1 012 ocen

Kompleksowy kurs Adobe Photoshop

Numer usługi 2025/08/07/4954/2928800

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 34 h

📅 11.10.2025 do 09.11.2025

2 210,00 PLN brutto

2 210,00 PLN netto

65,00 PLN brutto/h

65,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób chcących nabyć lub rozwinąć praktyczne umiejętności w zakresie pracy z programem Adobe Photoshop – od podstawowej edycji zdjęć po zaawansowane techniki projektowania graficznego.

Adresatami usługi są w szczególności:

- początkujący i średniozaawansowani graficy komputerowi,
- fotografowie i retuszerzy,
- specjaliści ds. marketingu i social media,
- pracownicy agencji kreatywnych, reklamowych i wydawnictw,
- osoby tworzące materiały wizualne do druku i internetu,
- nauczyciele, edukatorzy oraz studenci kierunków artystycznych i technicznych.

Wymagania wstępne:

- podst. znajomość obsługi komputera
- chęć pracy twórczej
- nie jest wymagana wcześniejsze doświadczenie z programem Adobe Photoshop

Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu: MP i/lub dla Projektu NSE, a także do Uczestników Projektu Kierunek-Rozwój oraz dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

W usłudze mogą brać udział także uczestnicy innych projektów.

Minimalna liczba uczestników

4

Maksymalna liczba uczestników

5

Data zakończenia rekrutacji	08-10-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	34
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem usługi jest nabycie i rozwinięcie praktycznych umiejętności w zakresie obsługi programu Adobe Photoshop – od podstawowej edycji grafiki rastrowej po zaawansowane techniki projektowania.

Uczestnik nauczy się tworzyć i edytować obrazy, stosować warstwy, maski, filtry, efekty, pracować z grafiką 3D, animacją, wideo oraz narzędziami AI (Adobe Firefly).

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Samodzielnie obsługuje program Adobe Photoshop na poziomie podstawowym	Konfiguruje ustawienia programu; Pracuje z warstwami, maskami warstw; Stosuje wycinanie obiektów z tła	Test teoretyczny
	Charakteryzuje narzędzia rysunkowe i malarskie; Tworzy fotomontaże i panoramy	Test teoretyczny
	Poprawia jakość zdjęć, stosuje retusz i stylizowanie fotografii	Test teoretyczny
	Zarządza barwą i profilami kolorystycznymi; Tworzy i edytuje ścieżki oraz obiekty wektorowe	Test teoretyczny
	Tworzy własną bibliotekę próbek, kształtów wektorowych i pędzli; Optymalizuje grafiki publikowane w Internecie	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Samodzielnie obsługuje program Adobe Photoshop na poziomie zaawansowanym	Charakteryzuje obiekty inteligentne i kompozycje warstw, stosuje retusz i efekty ze Smart Object, przekształca obiekty typu Smart Object	Test teoretyczny
	Charakteryzuje kanały kolorów, stosuje zaawansowane operacje na kanałach oraz kanały alfa	Test teoretyczny
	Charakteryzuje ścieżki i kształty wektorowe, tworzy, edytuje i zapisuje ścieżki, tworzy własne kształty wektorowe	Test teoretyczny
	Stosuje maskowanie z użyciem mask wektorowych, edytuje maski warstw, stosuje maski przycinające	Test teoretyczny
	Charakteryzuje zaawansowane metody dopasowania kolorystycznego, wykorzystuje specjalne efekty kolorystyczne, pracuje z histogramem i kroplomierzem	Test teoretyczny
	Stosuje zaawansowaną korekcję obrazu cyfrowego, wykonuje retusz za pomocą masek i warstw korekcyjnych	Test teoretyczny
	Tworzy i edytuje obiekty 3D, zna narzędzia do obsługi obiektów i kamer 3D, edytuje tekstury 3D	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Program

Adobe Photoshop - poziom podstawowy:

1. Wprowadzenie do programu Photoshop

- Wymagania systemowe programu Photoshop
- Nawigacja w programie
- Tworzenie dokumentów
- Kompatybilność Photoshopa z innymi produktami Adobe

2. Podstawowe informacje o obrazie i kolorach

- Grafika rastrowa a wektorowa
- Formaty graficzne
- Tryby kolorystyczne

3. Warstwy

- Podstawy pracy z warstwami
- Edycja
- Grupowanie
- Tryby mieszania

4. Zaznaczenia

- Podstawy i metody selekcji
- Narzędzia do selekcji obrazu cyfrowego
- Zakres kolorów

5. Dopasowywanie obrazów

- Omówienie dopasowani kolorystycznych
- Dopasowanie cieni i świateł
- Dopasowanie barwy i nasycenia
- Poziomy, kanały
- Automatyczna korekta

6. Retusz obrazów

- Narzędzia do korekcji obrazu cyfrowego
- Podstawowe czynności korekcji obrazu
- Korekcja z uwzględnieniem zawartości

7. Transformacja obrazów

- Przekształcanie obiektów
- Kadrowanie i prostowanie zdjęć
- Wypaczanie, punkt zbiegu

8. Rysowanie i malowanie

- Narzędzia do rysowania i malowania
- Tworzenie i modyfikowanie narzędzi
- Gradienty

9. Tekst

- Dodawanie i edytowanie tekstu
- Formatowanie znaków i akapitów
- Tworzenie efektów tekstowych

10. Filtry i efekty

- Korzystanie z filtrów
- Rodzaje filtrów
- Efekty i style warstw

11. Zapisywanie i eksportowanie

- Zapisywanie i eksportowanie w programie Photoshop
- Obsługiwane formaty zapisu
- Przenoszenie plików między aplikacjami Adobe

12. Drukowanie

Adobe Photoshop - poziom zaawansowany:

1. Obiekty inteligentne

- Obiekty inteligentne i kompozycje warstw
- Retusz i efekty ze Smart Object
- Przekształcanie obiektów typu Smart Object

2. Kanały kolorów

- Praca z kanałami
- Zaawansowane operacje na kanałach
- Kanały alfa

3. Ścieżki i kształty wektorowe

- Tworzenie ścieżek wektorowych
- Edytowanie i zapisywanie ścieżek
- Tworzenie własnych kształtów wektorowych
- Biblioteki kształtów

4. Maski warstw

- Maskowanie z użyciem masek wektorowych
- Edytowanie masek warstw
- Maski przycinające

5. Zaawansowane metody dopasowania kolorystycznego

- Wykorzystanie specjalnych efektów kolorystycznych
- Obrazy HDR
- Praca z histogramem
- Praca z kroplomierzem
- Kolor selektywny

6. Zaawansowana korekcja obrazu cyfrowego

- Retusz za pomocą masek i warstw korekcyjnych
- Liquify
- Czyszczenie zdjęć

7. Tworzenie i edycja obiektów 3D

- Podstawy pracy w 3D
- Narzędzia do obsługi obiektów i kamer 3D
- Zmiana lub tworzenie widoków kamery 3D
- Edytowanie tekstur 3D
- Renderowanie i zapisywanie grafiki 3D

8. Adobe Camera Raw

- Wprowadzenie do wtyczki Camera Raw
- Zarządzanie ustawieniami
- Naprawa obrazów

- Efekty i filtry we wtyczce Camera Raw

9. Wideo i animacja

- Edytowanie materiałów wideo w Photoshop
- Tworzenie animacji poklatkowych
- Tworzenie animacji z osia czasu

10. Automatyzacja

- Tworzenie operacji
- Przetwarzanie wsadowe plików
- Korzystanie ze skryptów
- Tworzenie bibliotek

11. Adobe Firefly

- Wprowadzenie do grafiki AI
- Generowanie grafiki w AI FireFly
- Efekty tekstowe w Firefly

12. Tips&Trics

Zajęcia realizowane w godzinach dydaktycznych, przerwy nie wliczają się do czasu trwania usługi. (15 minut przerwy na 2 godziny lekcyjne).

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 210,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 210,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	65,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	65,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Tomasz Nazaruk

Grafik komputerowy z wieloletnim doświadczeniem. Wykształcenie wyższe (Politechnika Białostocka). Osoba z dużym doświadczeniem praktycznym. Od 2016 roku pracuje jako trener w firmie T-matic Grupa Computer Plus. Prowadzi zajęcia z grafiki komputerowej: obsługa programów Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign oraz CorelDRAW, tworzenia stron, projektowanie identyfikacji wizualnej itd.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik otrzyma materiały szkoleniowe w formie elektronicznej (pliki PDF), które obejmują:

- skrypt tematyczny: "Adobe Photoshop"
- prezentacje omawiane podczas szkolenia
- ćwiczenia praktyczne

Dokumentem potwierdzającym nabycie wiedzy i umiejętności będzie certyfikat ukończenia szkolenia wydany przez firmę T-Matic.

Lekcja trwa 45 minut dydaktycznych, a przerwy są elastyczne dostosowane do uczestników.

Szkolenie kończy się egzaminem wewnętrznym weryfikującym nabytą wiedzę i umiejętności.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem realizacji szkolenia jest zebranie **grupy liczącej minimum 4 uczestników**.

W przypadku braku minimalnej liczby zgłoszeń, termin szkolenia zostanie przesunięty. Uczestnicy zostaną niezwłocznie poinformowani o nowym terminie.

Termin rozpoczęcia szkolenia może ulec zmianie z przyczyn organizacyjnych. Przed zapisaniem się na usługę prosimy o **kontakt telefoniczny z organizatorem szkolenia w celu potwierdzenia dostępnych terminów**.

Usługa będzie rejestrowana w celu kontroli i audytu. Wizerunek uczestników będzie rejestrowany. Uczestnik zobowiązany jest to posiadania i używania sprawnej kamery internetowej w czasie szkolenia.

Informacje dodatkowe

Usługa adresowana do Uczestników Projektu MP i/lub dla Projektu NSE, a także do Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek-Rozwój. Zawarto umowę z WUP Kraków w ramach projektu "Małopolski Pociąg do Kariery".

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

W usłudze mogą brać udział także uczestnicy innych projektów.

Usługa szkoleniowa - podatek VAT - ZWOLNIONY

Oświadczam, że firma T-Matic Grupa Computer Plus Sp. z o.o. (NIP 5420201630) jest wpisana do ewidencji szkół i placówek niepublicznych prowadzonej przez m. Białystok pod numerem 73315 i na tej podstawie jest uprawniona do wystawiania faktur ze stawką VAT zw. (usługa szkoleniowa zwolniona z VAT zgodnie z art. 43 ust. 1 pkt. 26 lit. a Ustawy o podatku od towarów i usług z dn. 11.03.2004 r.).

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest na platformie Zoom.

Podstawą do rozliczenia usługi jest wygenerowanie z systemu raportu frekwencji, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników oraz zastosowanego narzędzia (Zoom).

Do uczestnictwa w szkoleniu zdalnym uczestnik musi posiadać:

- Komputer/laptop z dostępem do Internetu
- Dowolną przeglądarkę internetową (np. Google Chrome, Firefox)
- stabilne i nieobciążone łącze (nie mniej niż 50Mbit/s)
- Kamerę i słuchawki z mikrofonem przy komputerze stacjonarnym

Uczestnik otrzyma przed szkoleniem link dostępu do spotkania (wysłany e-mailem), zawierający szczegółowe informacje organizacyjne dotyczące szkolenia w trybie zdalnym.

- Link umożliwiający uczestnictwo w spotkaniu online będzie aktywny do końca trwania szkolenia.

Usługa będzie rejestrowana w celu kontroli i audytu. Wizerunek uczestników będzie rejestrowany. Uczestnik zobowiązany jest to posiadania i używania sprawnej kamery internetowej w czasie szkolenia.

Kontakt



Dział Szkoleń

E-mail szkolenia@computerplus.com.pl

Telefon (+48) 730 131 202