



Jacek Rogoziński
BUDiKOM -
Komputerowe
Wspomaganie
Projektowania

★★★★★ 4,5 / 5
195 ocen

Szkolenie Revit Architecture - poziom podstawowy i zaawansowany

Numer usługi 2025/07/25/12316/2902569

📍 Poznań / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 32 h

📅 18.09.2025 do 26.09.2025

3 198,00 PLN brutto

2 600,00 PLN netto

99,94 PLN brutto/h

81,25 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

Identyfikatory projektów

Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Grupa docelowa usługi

Przeznaczone dla osób chcących rozpocząć swoją pracę z programem Revit i pozyskać wiedzę z jego obsługi na poziomie zaawansowanym. Polecane dla: kreślarzy, asystentów, konstruktorów, studentów i pracowników naukowo-dydaktycznych.

- Usługa również adresowana dla Uczestników

Projektu Kierunek – Rozwój

- Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu

"Małopolski pociąg do kariery - sezon 1"

i dla Uczestników Projektu

"Nowy start w Małopolsce z EURESem"

- Usługa rozwojowa również adresowana dla Uczestników projektu

"Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe"

Minimalna liczba uczestników

3

Maksymalna liczba uczestników

12

Data zakończenia rekrutacji

12-09-2025

Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	32
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Akredytacja Centrów Egzaminacyjnych ECDL

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do tworzenia dokumentacji architektonicznej 3D w programie Revit od poziomu podstawowego do zaawansowanego wraz z tworzeniem modeli BIM i definiowaniem elementów parametrycznych modelu.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
- porusza się w środowisku programu Revit	- uruchamia program oraz pliki projektu; - charakteryzuje szablony pracy w programie; - definiuje parametry projektu; - porusza się po przeglądarce projektów; - zarządza widokami oraz obiektami; - definiuje siatki oraz nowe poziomy w projekcie; - definiuje przekroje jako nowe widoki	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
- tworzy podstawowe elementy projektu	- rysuje ściany; - zmienia parametry oraz konsytuacje ścian; - definiuje materiały i ich parametry; - modyfikuje geometrię ścian; - wczytuje rodziny stolarki okiennej i drzwiowej; - definiuje lokalizację okien i drzwi oraz ją blokuje; - definiuje i edytuje stropy; - definiuje dachy według podrysu oraz na podstawie wyciągnięcia; - definiuje schody i poręcze	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
- opisuje i zestawia elementy projektu	- wczytuje rodziny etykiet opisowych; - opisuje obiekty zawarte w projekcie; - tworzy automatyczne opisy; - tworzy opisy pomieszczeń; - dodaje legendy wypełnienia kolorem; - definiuje zestawienia okien i drzwi; - tworzy zestawienia powierzchni	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
- przygotowuje projekt do druku	- wczytuje oraz edytuje rodziny arkuszy do wydruku; - edytuje rozmiary papieru; - definiuje widoki w arkuszach; - edytuje tabelę rysunkową	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
- pracuje na plikach importowanych	- importuje pliki rvt; - aktualizuje pliki zewnętrzne; - importuje pliki ifc; - pracuje na plikach ifc	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
- modeluje bryły i teren	- definiuje elementy budynku na podstawie bryły; - definiuje teren na podstawie punktów i współrzędnych; - tworzy podział terenu; - wstawia elementy otoczenia	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
- pracuje w edytorze rodzin programu Revit	- charakteryzuje edytor rodzin; - wykorzystuje i edytuje szablony rodzin; - definiuje i wykorzystuje kategorie i parametry rodzin; - przypisuje parametry do rodzin; - wczytuje rodziny do projektu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
- wykrywa i raportuje kolizje	- lokalizuje miejsca kolizji - tworzy i eksportuje raport kolizji - wyszukiwanie elementów po ID	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
- tworzy wizualizacje	- obsługuje biblioteki tekstur i materiałów; - definiuje własne materiały wraz z ich parametrami fizycznymi	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie realizowane w godzinach dydaktycznych (1h = 45 min), przerwy nie są wliczane do czasu trwania szkolenia.

1 dzień szkolenia to: 8h lekcyjnych (tj. 6h zegarowych) + 3 przerwy x 20 min (1h zegarowa) = 7h zegarowych/dzień (cały kurs to 32h lekcyjnych + przerwy = 28h zegarowych)

Zajęcia obejmują niezbędne treści teoretyczne oraz przewagę ćwiczeń praktycznych. Uczestnik szkolenia podczas zajęć pracuje samodzielnie przy indywidualnym stanowisku pracy. Szczegółowe informacje o wymaganiach technicznych znajdują się w sekcji "Warunki techniczne".

Minimalne wymagania dla uczestnika to podstawowa znajomość komputera oraz znajomość podstaw rysunku technicznego.

PROGRAM SZKOLENIA

Wprowadzenie do pracy w programie:

- uruchamianie programu oraz pliku projektu
- zapoznanie się z szablonami pracy
- definicja parametrów projektu
- przeglądarka projektu
- właściwości widoków oraz obiektów
- definicja siatki oraz nowych poziomów w projekcie
- definicja przekrojów jako nowe widoki

Definicja podstawowych elementów projektu:

- rysowanie ścian oraz zmiana ich parametrów oraz konstrukcji
- definicja materiałów oraz ich parametrów
- modyfikacja geometrii ścian
- wczytywanie rodzin stolarki okiennej i drzwiowej
- definicja lokalizacji okien oraz drzwi, blokowanie jej lokalizacji
- definicja stropów oraz ich edycja (konstrukcja, kształt)
- definicja dachów według podrysu
- definicja dachu na podstawie wyciągnięcia
- definicja schodów oraz poręczy

Opisywanie elementów projektu oraz ich zestawianie

- wczytywanie rodzin etykiet opisowych
- opisywanie obiektów zawartych w projekcie
- automatyczne opisy
- opis pomieszczeń

- dodawanie legendy wypełnienia kolorem
- definicja zestawień okien oraz drzwi
- zestawienia powierzchni

Przygotowanie do wydruku

- wczytywanie oraz edycja rodzin arkuszy do wydruku
- edycja rozmiarów papieru
- definicja widoków w arkuszu
- edycja tabeli rysunkowej

Praca na plikach importowanych:

- import plików rvt
- aktualizacja plików zewnętrznych
- import plików ifc
- praca na pliku ifc

Modelowanie bryłowe:

- bryła koncepcyjna
- definicja elementów budynku na podstawie bryły

Modelowanie terenu:

- definicja terenu na podstawie punktów
- definicja terenu na podstawie współrzędnych
- podział terenu
- wstawianie elementów otoczenia

Definicja oraz edycja rodzin programu Revit:

- omówienie edytora rodzin
- szablony rodziny
- kategorie i parametry rodzin
- przypisywanie parametrów do rodzin
- wczytywanie rodzin do projektu z aktualizacją parametrów

Wykrywanie/Raportowanie kolizji:

- wykrywanie kolizji
- tworzenie oraz eksport raportu
- wyszukiwanie elementów po id

Wizualizacja:

- obsługa biblioteki tekstur i materiałów
- definicja własnych materiałów wraz z parametrami fizycznymi

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 28

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 28 Wprowadzenie do pracy w programie	Zbyszko Rogoziński	18-09-2025	08:30	10:00	01:30
2 z 28 Przerwa	Zbyszko Rogoziński	18-09-2025	10:00	10:20	00:20
3 z 28 Definicja podstawowych elementów projektu	Zbyszko Rogoziński	18-09-2025	10:20	11:50	01:30
4 z 28 Przerwa	Zbyszko Rogoziński	18-09-2025	11:50	12:10	00:20
5 z 28 Definicja podstawowych elementów projektu	Zbyszko Rogoziński	18-09-2025	12:10	13:40	01:30
6 z 28 Przerwa	Zbyszko Rogoziński	18-09-2025	13:40	14:00	00:20
7 z 28 Definicja podstawowych elementów projektu	Zbyszko Rogoziński	18-09-2025	14:00	15:30	01:30
8 z 28 Opisywanie elementów projektu oraz ich zestawienie	Zbyszko Rogoziński	19-09-2025	08:30	10:00	01:30
9 z 28 Przerwa	Zbyszko Rogoziński	19-09-2025	10:00	10:20	00:20
10 z 28 Opisywanie elementów projektu oraz ich zestawienie	Zbyszko Rogoziński	19-09-2025	10:20	11:50	01:30
11 z 28 Przerwa	Zbyszko Rogoziński	19-09-2025	11:50	12:10	00:20

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 28 Przygotowanie do wydruku	Zbyszko Rogoziński	19-09-2025	12:10	13:40	01:30
13 z 28 Przerwa	Zbyszko Rogoziński	19-09-2025	13:40	14:00	00:20
14 z 28 Test końcowy realizowany w formie elektronicznego testu zamkniętego jednokrotnego wyboru automatycznie generującego wynik	Zbyszko Rogoziński	19-09-2025	14:00	15:30	01:30
15 z 28 Praca na plikach importowanych	Zbyszko Rogoziński	25-09-2025	08:30	10:00	01:30
16 z 28 Przerwa	Zbyszko Rogoziński	25-09-2025	10:00	10:20	00:20
17 z 28 Praca na plikach importowanych	Zbyszko Rogoziński	25-09-2025	10:20	11:50	01:30
18 z 28 Przerwa	Zbyszko Rogoziński	25-09-2025	11:50	12:10	00:20
19 z 28 Modelowanie bryłowe	Zbyszko Rogoziński	25-09-2025	12:10	13:40	01:30
20 z 28 Przerwa	Zbyszko Rogoziński	25-09-2025	13:40	14:00	00:20
21 z 28 Modelowanie terenu	Zbyszko Rogoziński	25-09-2025	14:00	15:30	01:30
22 z 28 Definicja oraz edycja rodzin programu Revit	Zbyszko Rogoziński	26-09-2025	08:30	10:00	01:30
23 z 28 Przerwa	Zbyszko Rogoziński	26-09-2025	10:00	10:20	00:20

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
24 z 28 Wykrywanie/raportowanie kolizji	Zbyszko Rogoziński	26-09-2025	10:20	11:50	01:30
25 z 28 Przerwa	Zbyszko Rogoziński	26-09-2025	11:50	12:10	00:20
26 z 28 Wizualizacja	Zbyszko Rogoziński	26-09-2025	12:10	13:40	01:30
27 z 28 Przerwa	Zbyszko Rogoziński	26-09-2025	13:40	14:00	00:20
28 z 28 Walidacja - Test końcowy realizowany w formie elektronicznego testu zamkniętego jednokrotnego wyboru automatycznie generującego wynik	Zbyszko Rogoziński	26-09-2025	14:00	15:30	01:30

Cennik

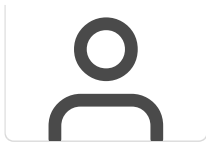
Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 198,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 600,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	99,94 PLN
Koszt osobogodziny netto	81,25 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1

1 z 1



Zbyszko Rogoziński

Doświadczenie w świadczeniu tego typu usług:

Prowadzenie szkoleń z programów Autodesk AutoCAD nieprzerwanie od 2018 roku oraz Autodesk Revit nieprzerwanie od 2021 roku.

Prowadzenie szkoleń grupowych oraz indywidualnych z programu ZWCAD oraz ZWCAD+ 2012-2024, GstarCAD 2018 -2024, BRICSCAD 2021-2024.

Obszar specjalizacji: Systemy projektowania CAD

Doświadczenie zawodowe:

Prowadzenie szkoleń, konsultacji i pomocy technicznej z programów: Autodesk AutoCAD, Autodesk Revit architektura i instalacje oraz konfiguracja pracy współbieżnej w Revit przy wykorzystaniu serwera oraz platform CDE (BIM).

Uprawnienia: Uzyskanie dyplomu z programu AutoCAD 2013 PL, uzyskanie dyplomu ukończenia szkolenia Autodesk Alias, Certyfikat ECDL-CAD, Uzyskanie dyplomu ukończenia kursu Autodesk 3DS MAX

Uzyskanie certyfikatu REVIT Poziom Zaawansowany

Wykształcenie wyższe: Uniwersytet Medyczny
Imienia Karola Marcinkowskiego w Poznaniu, wl.II,
kierunek Protetyka Słuchu

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnikom kursu zapewniamy :

- podręcznik/skrypt w wersji papierowej, przekazane w pierwszym dniu szkolenia
- materiały piśmiennicze (notes, długopis)
- zestaw plików niezbędnych do pracy z programem

Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość zasad rysunku technicznego, obsługa komputera.

Informacje dodatkowe

- Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek-Rozwój
- Zawarto umowę z WUP w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
- Zaakceptowany Regulamin współpracy i rozliczania usług z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektów Małopolski pociąg do kariery – sezon 1 i Nowy Start w Małopolsce z EURESem
- Kompetencja związana z cyfrową transformacją
- Szkolenia realizowane w grupie min 3os. Grupę tworzą osoby zapisane z różnych ścieżek rekrutacyjnych. Skontaktuj się by sprawdzić aktualną liczbę zapisów
- Szkolenie realizowane w godzinach lekcyjnych (1h = 45min)
- Egzamin końcowy realizowany jest w formie elektronicznego testu automatycznie generującego wynik. Nad organizacyjnym przebiegiem egzaminu czuwa trener prowadzący usługę
- Po zdanym egzaminie uczestnik otrzymuje Autoryzowany Certyfikat Autodesk

Adres

ul. Czechosłowacka 16

61-461 Poznań

woj. wielkopolskie

Zjazd z autostrady A2-2km; możliwy parking; przystanek przy siedzibie firmy; autobus prosto z dworca.

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Aneta Volmar

E-mail szkolenia@budikom.pl

Telefon (+48) 504 115 879