



EFFECTIVE IT
TRAININGS SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★★ 4,5 / 5
109 ocen

Szkolenie Wzorce projektowe w Java – praktyczne zastosowania

Numer usługi 2025/07/22/51849/2894284

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 07.11.2025 do 19.11.2025

1 750,00 PLN brutto

1 750,00 PLN netto

109,38 PLN brutto/h

109,38 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe
Identyfikatory projektów	Akademia HR
Grupa docelowa usługi	• Programiści Java ze średnim doświadczeniem • Architekci oprogramowania Java • Technical Team Leaders zespołów Java • Deweloperzy chcący pogłębić znajomość dobrych praktyk • Inżynierowie oprogramowania zajmujący się refaktoryzacją • Quality Assurance Engineers pracujący z kodem Java • Specjaliści ds. utrzymania systemów Java
Minimalna liczba uczestników	4
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	06-11-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	16
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje do:
świadomego projektowania i implementowania rozwiązań w oparciu o wzorce projektowe, rozpoznawania problemów architektonicznych oraz doboru odpowiednich wzorców w zależności od kontekstu technicznego i biznesowego.
Uczestnik będzie potrafił efektywnie stosować wzorce kreacyjne, strukturalne i behawioralne w projektach aplikacyjnych, ze szczególnym uwzględnieniem środowisk Java/Spring.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Identyfikuje problemy projektowe w istniejącej strukturze kodu	Na podstawie dostarczonego fragmentu kodu uczestnik wskazuje konkretne naruszenia zasad OOP (np. SRP, LSP) lub obecność antywzorców (np. God Object, Spaghetti Code), uzasadniając swój wybór.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Opisuje kontekst zastosowania wzorców kreacyjnych i ich wpływ na architekturę	Uczestnik dopasowuje odpowiedni wzorzec (Builder, Factory Method, Abstract Factory, Prototype) do konkretnego problemu projektowego, uzasadniając wybór i przewidywane korzyści.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Redaguje klasę wykorzystując wzorzec Builder do tworzenia obiektów o złożonej strukturze	Uczestnik przekształca klasę z wieloma konstruktorami w wersję z zastosowaniem wzorca Builder, umożliwiając czytelne tworzenie instancji w stylu fluent API.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Modyfikuje strukturę aplikacji poprzez wprowadzenie wzorca Adapter lub Facade	Uczestnik tworzy klasę Adapter lub Facade, która upraszcza i ujednolica interfejs do złożonego lub niespójnego zestawu klas, redukując zależności.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Rozróżnia zastosowania wzorców behawioralnych i wdraża wybrany w praktyce	Uczestnik analizuje przypadek użycia i implementuje odpowiedni wzorzec (np. Strategy, Observer, Command, Chain of Responsibility), eliminując sztywne instrukcje warunkowe lub sprzężenia logiczne.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

zajęcia będą realizowane metodami interaktywnymi i aktywizującymi ...) i dopisać jakiego rodzaju metody będą użyte podczas realizacji zajęć (np. ćwiczenia, burza mózgów, obserwacja, dyskusja panelowa, metoda problemowa, studium przypadku itp.)

Przerwy są wliczane do czasu trwania usługi

Ilość godzin 16 godzin zegarowych. Usługa jest realizowana w godzinach zegarowych.

Zaświadczenie otrzymuje uczestnik, który będzie miał co najmniej 80% obecności podczas szkolenia oraz uzyska pozytywną ocenę z walidacji.

Walidacja : Walidacja odbędzie się w formie testu online. Uczestnik powinien posiadać dostęp do Internetu. Test zostanie przesłany w formie linku na indywidualnego maila uczestnika szkolenia. Testy zostaną sprawdzone bez udziału człowieka (automatycznie przez system informatyczny) Uczestnicy otrzymają mailowo powiadomienie o % poprawnych odpowiedzi. Dostawca Usługi przeprowadzi rejestr wyników + rejestr wydanych zaświadczeń w ramach projektu/ szkolenia. Rozdzielność funkcji jest zachowana.

Po zakończeniu usługi uczestnik otrzymuje odpowiednie zaświadczenie/certyfikat, a warunkiem jego uzyskania jest uczestnictwo w co najmniej 80% zajęć usługi rozwojowej oraz zaliczenie zajęć w formie testu oraz wywiadu swobodnego

1. Fundamenty wzorców projektowych
 - Zasady projektowania obiektowego
 - Identyfikacja problemów projektowych
 - Kontekst stosowania wzorców
 - Analiza wymagań i dobór wzorców
2. Implementacja wzorców kreacyjnych
 - Builder w praktyce
 - Abstract Factory i Factory Method
 - Prototype i jego zastosowania
 - Dependency Injection w Spring
3. Wzorce strukturalne w praktyce
 - Adapter i Facade
 - Composite w strukturach drzewiastych
 - Proxy w systemach rozproszonych
 - Decorator w rozszerzaniu funkcjonalności
4. Wzorce behawioralne w akcji
 - Strategy w systemach biznesowych
 - Observer w aplikacjach reaktywnych
 - Command w systemach rozproszonych
 - Chain of Responsibility w procesach biznesowych

WALIDACJA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Usługa rozwojowa nie jest świadczona przez podmiot pełniący funkcję Operatora lub partnera w Regionalnym Programie lub FERS.

Usługa rozwojowa nie jest świadczona przez podmiot będący jednocześnie podmiotem korzystającym z usług rozwojowych o zbliżonej tematyce w ramach danego projektu. Usługa rozwojowa nie dotyczy kosztów usługi rozwojowej, której obowiązek przeprowadzenia najzajmowanym stanowisku pracy wynika z odrębnych przepisów prawa (np. wstępne i okresowe szkolenia z zakresu bezpieczeństwa i higieny pracy, szkolenia okresowe potwierdzające kwalifikacje na zajmowanym stanowisku pracy).

Usługa rozwojowa nie obejmuje wzajemnego świadczenia usług w Projekcie o zbliżonej tematyce przez Dostawców usług, którzy delegują na usługi siebie oraz swoich pracowników i korzystają z dofinansowania, a następnie świadczą usługi w zakresie tej samej tematyki dla Przedsiębiorcy, który wcześniej występował w roli Dostawcy tych usług.

Zgodnie ze stanowiskiem Ministerstwa Funduszy i Polityki Regionalnej dotyczącym procesu walidacji nabycia kompetencji w ramach Podmiotowych Systemów Finansowania zostanie zachowana rozdzielność funkcji nauczania od walidacji poprzez przekazanie przez osobę prowadzącą zajęcia testów uczestnikom do rozwiązania, a następnie przekazanie ich osobie walidującej efekty uczenia się do sprawdzenia.

Dostawca usługi potwierdza brak powiązań kapitałowych i osobowych pomiędzy dostawcą usługi a pracodawcą lub osobą dorosłą korzystającą ze wsparcia.

Dostawca usługi potwierdza, że usługa rozwojowa nie jest świadczona przez podmiot pełniący funkcję Operatora lub partnera w Projekcie albo przez podmiot powiązany kapitałowo lub osobowo z Operatorem lub partnerem

minimalny poziom odpowiedzi w teście wiedzy wynosi 80 %

walidacja obejmuje całość procesu, aż do momentu uzyskania efektów uczenia się.

usługa rozwojowa nie dotyczy umiejętności lub kompetencji podstawowych tj. (z ang. basic skills: literacy, numeracy, ICT skills)"

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 750,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 750,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	109,38 PLN
Koszt osobogodziny netto	109,38 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

MARCIN DZIERŻAK

Wykształcenie:

Politechnika Gdańska - Master of Science (M.Sc.), Computer Science (1998-2004)

Doświadczenie zawodowe: Doświadczony inżynier oprogramowania i trener techniczny z ponad 20-letnim stażem w branży IT. Od 2010 roku prowadzi własną działalność szkoleniową w realis.pro, specjalizując się w inżynierii oprogramowania. Od 2016 roku współpracuje z firmą Sages jako Technical Trainer w obszarze Java, JEE i middleware. Równocześnie pracuje jako Senior Software Engineer w Amartus (od 2013). Wcześniej szkolił zespoły w Ericsson i Ericpol. Łączy praktyczne doświadczenie programistyczne z ekspertyzą w zakresie architektury systemów i zespołowego wytwarzania oprogramowania.

Szkolenia 2024-2025: Przeprowadził około 1100 godzin szkoleń z zakresu Java, JEE, middleware, architektury oprogramowania oraz metodyk programistycznych dla programistów i zespołów developerskich w firmach korporacyjnych.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymają dostęp do materiałów szkoleniowych w formie elektronicznej- skrypt z zakresu programu szkolenia, ćwiczenia.

Cena usługi nie obejmuje kosztów niezwiązanych bezpośrednio z usługą rozwojową, w szczególności kosztów środków trwałych przekazywanych Przedsiębiorcom lub Pracownikom przedsiębiorcy, kosztów dojazdu i zakwaterowania

Warunki uczestnictwa

Uczestnicy nie muszą wykazywać się minimalnym doświadczeniem / stażem aby uczestniczyć w usłudze rozwojowej

Fakt uczestnictwa w każdym dniu usługi rozwojowej będzie potwierdzony przez uczestnika na udostępnionej przez organizatora szkolenia liście

Dostawca usługi zapewnia realizację usługi rozwojowej uwzględniając potrzeby osób z niepełnosprawnościami (w tym również dla osób ze szczególnymi potrzebami) zgodnie ze Standardami dostępności dla polityki spójności 2021-2027.

Informacje dodatkowe

Dostawca usługi oświadcza, że:

cena usługi nie odbiega od cen rynkowych oraz, że cena jest adekwatna do jej zakresu,

że karta usługi przygotowana została zgodnie z obowiązującym Regulaminem BUR m.in. w zakresie powierzenia usług

że usługa rozwojowa będzie realizowana zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa w tym przepisami prawa o VAT

Kontakt w sprawie szkolenia, dotyczące kwestii organizacyjnych :

klaudia.janecka@eitt.pl

Kontakt w sprawie dofinansowania do szkolenia, karty BUR :

Patrycja Foremniak patrycja.foremniak@eitt.pl

W przypadku dofinansowania mniejszego niż 70% wartości netto szkolenia, Dostawca Usługi naliczy VAT do kwoty netto. Usługa szkoleniowa zwolniona z VAT tylko w przypadku gdy dofinansowanie ze środków publicznych wynosi co najmniej 70%.

Ocena efektów uczenia się prowadzona jest za pośrednictwem testu dostępnego online, a wynik jest generowany automatycznie bez udziału człowieka -> warunek rozdzielenia procesów szkolenia i walidacji jest zachowa

Warunki techniczne

Podstawą do rozliczenia usługi, jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników, oraz zastosowanego narzędzia.

Link umożliwiający uczestnictwo w usłudze zdalnej jest dostępny przez cały okres jej trwania.

usługa rozwojowa zostanie przeprowadzona za pośrednictwem platformy/komunikatora wskazanego przez Organizatora Usługi :
Microsoft Teams

uczestnik dysponuje urządzeniem spełniającym następujące wymagania sprzętowe: urządzenie przenośne/mobilne lub stacjonarne (komputer/laptop/tablet) z kamerą, mikrofonem i głośnikami; procesor dwurdzeniowy 2GHz lub lepszy (zalecany czterordzeniowy) lub Core i5 Kaby Lake; min. 2GB pamięci RAM (zalecane 4GB lub więcej);

system operacyjny taki jak min. Windows 8 (zalecany Windows 11), Mac OS wersja 10.13 (zalecana najnowsza wersja), Linux, Chrome OS;

aktualne wersje przeglądarki np.- Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Opera, Internet Explorer, Brave, Safari, Microsoft Edge, Opera, Internet Explorer, Yandex

uczestnik dysponuje łączem sieciowym spełniającym następujące parametry: dostęp do internetu o zalecanej szybkości - minimalna prędkość pobierania 2 Mb/s, prędkość wysyłania 512 kb/s;-

uczestnik dysponuje niezbędnym oprogramowaniem umożliwiającym dostęp do prezentowanych treści i materiałów;

liczba uczestników umożliwia wszystkim uczestnikom interaktywną swobodę udziału we wszystkich przewidzianych elementach zajęć (ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, testy, ankiety, współdzielenie ekranu itp.)

Kontakt



KLAUDIA JANECKA

E-mail klaudia.janecka@eitt.pl

Telefon (+48) 539 064 686