



Sages Spółka z
ograniczoną
odpowiedzialnością
★★★★★ 4,4 / 5
289 ocen

Programowanie w języku Java

Numer usługi 2025/07/20/10671/2889973

📍 zdalna w czasie rzeczywistym
🏠 Usługa szkoleniowa
🕒 16 h
📅 26.11.2025 do 28.11.2025

2 805,00 PLN brutto
2 805,00 PLN netto
175,31 PLN brutto/h
175,31 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Szkolenie adresowane jest do osób:

- rozpoczynających naukę programowania
- kandydatów do pracy jako Junior Java Developer
- studentów kierunków technicznych i osoby przebranżawiające się
- osób, które chcą zrozumieć podstawy nowoczesnego programowania obiektowego w języku Java

Minimalna liczba uczestników

4

Maksymalna liczba uczestników

8

Data zakończenia rekrutacji

19-11-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

16

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Kompleksowe omówienie podstaw języka Java, jego składni, struktur oraz najważniejszych elementów biblioteki standardowej

Praktyczne wprowadzenie do programowania obiektowego

Nauka korzystania z narzędzi developerskich: kompilator, debbuger, IDE

Zbudowanie solidnego fundamentu umożliwiającego dalszy rozwój w kierunku backendu, aplikacji webowych lub systemów mobilnych

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
uczestnik programuje w języku Java, znając składnię, struktury i bibliotekę standardową, programuje obiektowo, korzysta z narzędzi developerskich: kompilator, debbuger, IDE	Uczestnik stworzył realny projekt, który można wygodnie udostępnić, skomentować i zaprezentować.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Podstawy Java

- Charakterystyka i najważniejsze cechy języka
- Maszyna wirtualna i zarządzanie pamięcią
- Środowisko programistyczne
- Metoda main i struktura programu
- Budowanie i uruchamianie aplikacji
- Typy danych
- Zmienne i ich zasięg
- Typy proste vs. referencyjne

- Operatory
- Instrukcje warunkowe oraz pętle
- Pakiety/importy

Programowanie obiektowe

- Omówienie najważniejszych pojęć i założeń OOP
- Klasy, rekordy i wyliczenia
- Modelowanie problemów z wykorzystaniem klas i obiektów
- Interfejsy jako sposób definiowania kontraktów
- Hermetyzacja i kontrola dostępu
- Dziedziczenie
- Polimorfizm
- Weryfikacja i rzutowanie typów
- Elementy statyczne
- Dobre praktyki OOP

Biblioteka standardowa

- Praca z tekstem
- Tablice
- Typy generyczne
- Kolekcje i strumienie
- Reprezentacja oraz manipulowanie datą/czasem
- Wykonywanie obliczeń matematycznych
- Obsługa wyjątków
- Internacjonalizacja i lokalizacja aplikacji

I/O

- Operowanie na systemie plików
- Odczyt/zapis plików tekstowych i binarnych
- Wykorzystanie I/O streams oraz NIO2
- Serializacja
- Interakcja z konsolą

Wybrane zagadnienia zaawansowane (opcjonalnie)

- Organizacja kodu aplikacji
- Wprowadzenie do wielowątkowości
- Komunikacja z relacyjnymi bazami danych przez JDBC API

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 3

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 3 Podstawy Java	Łukasz Andrzejewski	26-11-2025	09:00	17:00	08:00
2 z 3 Programowanie obiektowe	Łukasz Andrzejewski	27-11-2025	09:00	17:00	08:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
3 z 3 Biblioteka standardowa, I/O, Wybrane zagadnienia zaawansowane (opcjonalnie)	Łukasz Andrzejewski	28-11-2025	09:00	17:00	08:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 805,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 805,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	175,31 PLN
Koszt osobogodziny netto	175,31 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Łukasz Andrzejewski

Od 2008 roku dzieli się wiedzą jako trener, wspierając rozwój kompetencji technologicznych wśród specjalistów IT na różnych etapach ich kariery. Od 2020 roku przeszkolił ponad 2000 osób, prowadząc szkolenia zarówno otwarte, jak i dedykowane, dla czołowych firm z sektorów bankowości, ubezpieczeń i IT – m.in. Santander Bank Polska, ERGO Hestia, Asseco Poland oraz Orange. Specjalizuje się w szerokim zakresie technologii – od rozwiązań z ekosystemu Java, przez nowoczesny frontend, platformy mobilne, aż po wydajne języki systemowe, takie jak Rust czy Go. Łączy praktyczne podejście z głęboką wiedzą teoretyczną, co pozwala skutecznie wspierać uczestników szkoleń zarówno w nauce podstaw, jak i w zaawansowanych obszarach programowania, architektury i technologii. W Sages pełni rolę Partnera i Head of Technology – odpowiada za rozwój merytoryczny oferty szkoleniowej, projektuje nowe kursy, wspiera zespoły trenerskie oraz prowadzi konsultacje technologiczne, pomagając klientom w wyborze odpowiedniej architektury i stacku technologicznego. Jako trener wiodący aktywnie uczestniczy w realizacji projektów IT, co pozwala mu nieustannie aktualizować wiedzę i dzielić się z uczestnikami szkoleń, rozwiązaniami sprawdzonymi w praktyce.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

materiały szkoleniowe - część teoretyczna szkolenia, slajdy - zostaną udostępnione uczestnikom na szkoleniu w formie pdf.

uczestnik otrzyma certyfikat uczestnictwa z opisem nabytych umiejętności

Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość obsługi komputera i systemu operacyjnego

Nie jest wymagana wcześniejsza znajomość programowania

Informacje dodatkowe

Szkolenie będzie prowadzone zdalnie, w czasie rzeczywistym, na żywo, z trenerem, możliwością zadawania pytań.

Szkolenie składa się w 30% z wykładu teoretycznego, w 70% z warsztatów i samodzielnej pracy programistycznej.

Podczas szkolenia uczestnicy mają dostęp do czatu z trenerem, współdzielą ekran podczas części warsztatowej, żeby zaprezentować postęp swojej pracy.

Walidacja będzie bazowała na ocenie efektów samodzielnej pracy uczestników, będzie sprawdzała nabytą wiedzę teoretyczną i umiejętność jej zastosowania w praktyce.

Warunki techniczne

szkolenie na platformie zoom, wymagane:

stabilne połączenie internetowe (zalecane min. 10Mbit/s download i 1Mbit/s upload)

przeglądarka internetowa Chrome

zainstalowana aplikacja Zoom App

dobrej jakości słuchawki oraz mikrofon (opcjonalnie) kamera internetowa

link do szkolenia zostanie przesłany uczestnikom przed szkoleniem i będzie aktywny do końca szkolenia.

Kontakt



Marta Sobczak

E-mail m.sobczak@sages.com.pl

Telefon (+48) 537 410 042