



LEARN IT SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

DevOps od podstaw do zaawansowanych technik: Kubernetes, Docker, AWS / LearnIT

Numer usługi 2025/07/03/182536/2856488

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 174 h

📅 29.08.2025 do 06.02.2026

6 500,00 PLN brutto

6 500,00 PLN netto

37,36 PLN brutto/h

37,36 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Program szkoleniowy „DevOps od podstaw do zaawansowanych technik: Kompleksowy kurs” został zaprojektowany z myślą o osobach dorosłych, które:

1. Posiadają podstawowe doświadczenie w branży IT lub rozważają rozpoczęcie kariery w tym sektorze – w szczególności osoby zainteresowane nowoczesnymi metodami wytwarzania i wdrażania oprogramowania.
2. Pracują lub planują pracować w rolach technicznych (np. programiści, administratorzy systemów, testerzy, analitycy) i chcą poszerzyć swoje kompetencje w obszarze DevOps.
3. Chcą zrozumieć cały cykl życia aplikacji – od developmentu, przez testowanie, aż po automatyczne wdrażanie i monitoring.
4. Dążą do automatyzacji procesów IT (CI/CD, Infrastructure as Code, konteneryzacja) i lepszego zarządzania środowiskami projektowymi.
5. Szukają stabilnego i perspektywicznego zatrudnienia w sektorze IT,
6. Chcą rozwijać również zielone kompetencje – uczyć się projektować i wdrażać rozwiązania sprzyjające efektywnemu wykorzystaniu zasobów IT oraz zrównoważonemu rozwojowi.

Minimalna liczba uczestników

8

Maksymalna liczba uczestników

20

Data zakończenia rekrutacji

28-08-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

174

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie ma na celu zapoznanie uczestników z fundamentami filozofii DevOps oraz rozwój kompetencji na pograniczu Development i Operations. Obejmuje wirtualizację, konteneryzację, CI/CD, automatyzację i migrację do chmury z użyciem narzędzi DevOps, z uwzględnieniem zielonych kompetencji – tworzenia rozwiązań efektywnych i zrównoważonych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje podstawy Linuxa	Opisuje strukturę oraz podstawowe funkcje systemu Linux na przykładzie Ubuntu Server. Wykonuje typowe operacje administracyjne w terminalu, niezbędne do dalszej pracy na kursie.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje protokół HTTP	Wyjaśnia budowę i działanie protokołu HTTP, zna etapy jego rozwoju oraz potrafi wskazać jego zastosowanie w praktyce podczas komunikacji klient–serwer.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje tematy związane z wirtualizacją	Wyjaśnia różne poziomy wirtualizacji oraz wykorzystuje narzędzia do tworzenia powtarzalnych środowisk (np. Vagrant). Tworzy odizolowane środowiska pracy umożliwiające spójne wdrażanie projektów niezależnie od systemu bazowego.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Podaje zasady konteneryzacji aplikacji w środowisku Docker	Przygotowuje i buduje obrazy Docker, publikuje je na serwery i uruchamia kontenery. Stosuje podstawowe polecenia Docker i potrafi skonfigurować środowisko pracy z użyciem Dockerfile i docker CLI.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Zarządza systemem skonteneryzowanym z wykorzystaniem docker-compose	Tworzy systemy samo-dokumentujących konfiguracji serwisów, a także grupowego zarządzania aplikacjami.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Opisuje architekturę i narzędzia w systemach mikroserwisowych	Projektuje systemy mikroserwisowe z użyciem narzędzi takich jak Redis, RabbitMQ, Kafka czy Memcached. Stosuje metody integracji usług (API, webhooks, kolejki) i zna zasady skalowania oraz wymiany danych w środowiskach rozproszonych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje automatyzację z wykorzystaniem Ansible	Konfiguruje automatyzację zarządzania infrastrukturą z wykorzystaniem Ansible. Tworzy playbooki i role, grupuje zadania, zmienne i hosty w celu uporządkowanego zarządzania konfiguracją.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje IaC na przykładzie Terraform	Tworzy infrastrukturę jako kod przy pomocy Terraform. Wdraża i modyfikuje zasoby infrastruktury, stosuje walidację i zarządza cyklem życia konfiguracji.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje Kubernetes – one, to rule them all	Obsługuje podstawowe komponenty Kubernetes z użyciem kubectl. Zarządza konfiguracją, secretami, migracją z docker-compose, analizą logów i bieżącym stanem klastrów i zasobów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Opisuje systemy CI/CD	Projektuje i konfiguruje pipeline'y CI/CD w narzędziach takich jak Jenkins i GitLab. Automatyzuje procesy budowania, testowania i wdrażania aplikacji. Oddziela środowiska produkcyjne od testowych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Opisuje monitoring i alerting w środowiskach rozproszonych	Wdraża i konfiguruje narzędzia monitorujące (Prometheus, Grafana, ELK/EFK). Tworzy dashboardsy i alerty, dostosowuje konfiguracje do potrzeb systemowych i analizy zdarzeń.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje chmurę AWS	Opisuje podstawowe usługi AWS (EC2, S3, EKS, CodePipeline, itp.). Wdraża aplikacje na EC2, tworzy systemy CI/CD i zarządza zasobami w środowisku chmurowym.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Moduł 1: Wprowadzenie do DevOps i Systemów Operacyjnych

Lekcja 1: Wprowadzenie do DevOpsu

- Historia DevOps
- Praktyki i techniki
- Podstawowe narzędzia
- Konfigurowanie środowiska pracy (z uwzględnieniem efektywnego wykorzystania zasobów IT i ograniczenia śladu środowiskowego)

Lekcja 2: Systemy operacyjne. Część 1

- Koncepcja systemu operacyjnego
- Architektura systemu operacyjnego
- Dystrybucje systemu operacyjnego
- Kroki uruchamiania systemu operacyjnego
- Instalacja systemu operacyjnego (Ubuntu, CentOS)

Lekcja 3: Systemy operacyjne. Część 2

- Konfiguracja systemu i sieci
- System plików
- Użytkownicy i grupy

Lekcja 4: Systemy operacyjne. Część 3

- Język powłoki Bash
- Konfiguracja repozytorium
- Współpraca z menadżerami pakietów
- Administracja systemem operacyjnym
- Praca z init.d i systemd
- Procesy w Linuksie
- Monitorowanie systemu

Moduł 2: Sieci komputerowe i system wirtualizacji

Lekcja 1: Sieci komputerowe. Część 1

- Podstawy sieci komputerowych
- Podstawowe aspekty działania sieci
- Modele OSI i TCP/IP

Lekcja 2: Sieci komputerowe. Część 2

- Adresowanie sieciowe (MAC, IP)
- Planowanie podsieci

- DNS

Moduł 3: Narzędzia Unex

Lekcja 1: Systemy wirtualizacji

- Pojęcie wirtualizacji
- Rodzaje wirtualizacji
- Hypervisory typu 1 i 2
- Platformy wirtualizacyjne

Lekcja 2: Narzędzia Unixa. Część 1

- Konfiguracja dostępu do systemu
- Replikacja folderów (z uwzględnieniem optymalizacji przestrzeni dyskowej i transferu danych)
- Praca w edytorach konsolowych
- Monitorowanie wydajności
- Praca z logami

Lekcja 3: Narzędzia Unixa. Część 2

- Praca z dyskami i partycjami
- Praca z plikami i folderami
- Sieć
- Praca z kontami

Moduł 4: Repozytoria

Lekcja 1: Repozytoria

- Git
- Git Flow
- Praca z poleceniami Git
- Wprowadzenie do usług: Github, Gitlab, Bitbucket

Moduł 5: Bash/Shell

Lekcja 1: Bash/Shell. Część 1

- Koncepcja skryptów Bash
- Uruchamianie powłoki, zmienne środowiskowe
- Przekierowuje
- Warunki, tablice, pętle (projektowanie skryptów z myślą o energooszczędnych procesach)
- Wtyczki IDE do pracy z Bashem

Lekcja 2: Bash/Shell. Część 2

- Bloki logiczne
- Funkcje
- Praca ze stringami
- Wyrażenia regularne

Moduł 6: Serwery WWW. Bazy Danych

Lekcja 1: Serwery WWW. Część 1

- Koncepcja serwera WWW
- Instalowanie Nginxa/Apache'a
- Konfiguracja

Lekcja 2: Serwery WWW. Część 2

- Narzędzia do testowania wydajności serwera WWW
- Instalacja/konfiguracja
- Testowanie wydajności (z uwzględnieniem optymalizacji zużycia zasobów i zasilania)

Lekcja 3: Certyfikat SSL/TLS

- Przegląd protokołu SSL/TLS
- Praca z OpenSSL
- Współpraca z Let's Encrypt

Lekcja 4: Bazy danych. Część 1

- Wprowadzenie do bazy danych
- SQL DB
- NoSQL DB
- Instalacja i konfiguracja MySQL/PostgreSQL
- Administracja
- Język zapytań SQL (tworzenie zapytań wydajnych i zoptymalizowanych pod kątem zużycia zasobów serwera)

Lekcja 5: Bazy danych. Część 2

- Tolerancja błędów bazy danych
- Budowa klastra awaryjnego PostgreSQL/MySQL

Moduł 7: Zarządzanie konfiguracją

Lekcja 1: Zarządzanie konfiguracją. Część 1

- Systemy zarządzania konfiguracją
- Podstawowe narzędzia do zarządzania konfiguracją
- Wprowadzenie do Ansible
- Role Ansibla
- Środowiska
- Najlepsze praktyki Ansible

Lekcja 2: Zarządzanie konfiguracją. Część 2

- Rozwój ról Ansible
- Zaawansowane funkcje

Moduł 8: Architektura Dockera i mikroserwisów

Lekcja 1: Architektura Dockera i mikroserwisów. Część 1

- Wprowadzenie do architektury mikroserwisów
- Instalowanie Dockera
- Podstawowe polecenia do pracy z Dockerem
- Woluminy Dockera
- Sieci w Dockerze
- Inspekcja i rejestrowanie platformy Docker (analiza pod kątem zużycia zasobów, monitorowanie efektywności energetycznej kontenerów)

Lekcja 2: Architektura Dockera i mikroserwisów. Część 2

- Praca z Dockerfile
- Praca z docker-compose
- Opracowanie i uruchomienie projektu w Dockerze

Moduł 9: Python

Lekcja 1: Python. Część 1

- Podstawy języka Python
- Historia i wersje Pythona
- Instalacja i konfiguracja środowiska
- Składnia

Lekcja 2: Python. Część 2

- Zmienne
- Bloki logiczne
- Praca z tablicami/krotkami
- Praca ze stringami

- Słowniki w Pythonie
- Funkcje
- Praca z plikami
- Praca z katalogami
- Templator Jinja

Lekcja 3: Python. Część 3

- Wprowadzenie do OOP
- OOP w Pythonie
- Zajęcia

Moduł 10: Ciągła integracja

Lekcja 1: Ciągła integracja. Część 1

- Wprowadzenie do CI
- Porównanie systemów CI
- Instalacja i konfiguracja Jenkinsa

Lekcja 2: Ciągła integracja. Część 2

- Praca z rurociągiem Jenkins
- Praca z zadaniem DSL
- Opis stanowiska agentów Jenkins
- Instalacja
- Rozpoczęcie kompilacji

Lekcja 3: Ciągła integracja. Część 3

- Potokowy rozwój CI/CD
- Integracja z VSC
- Wykonanie montażu równoległego

Moduł 11: Technologie chmurowe

Lekcja 1: Technologie chmurowe. AWS. Część 1

- Wprowadzenie do infrastruktury chmurowej (z uwzględnieniem aspektów zrównoważonego rozwoju i efektywnego gospodarowania mocą obliczeniową)
- Rejestracja w AWS-ie
- Praca z konsolą Cloud w AWS
- EC2, EBS
- RDS
- S3

Lekcja 2: Technologie chmurowe. AWS. Część 2

- VPC
- Moduły równoważenia obciążenia
- Automatyczne skalowanie
- Route 53
- CloudFront

Lekcja 4: Technologie chmurowe. AWS. Część 4

- Role IAM
- Praca z aws-cli
- Boto3

Lekcja 5: Technologie chmurowe. AWS. Bezpieczeństwo. Część 6

- Zegarek w chmurze AWS
- Obowiązek ochrony AWS
- Detektyw AWS

Moduł 12: Infrastruktura jako kod (IaC). Kubernetes

Lekcja 1: Infrastruktura jako kod (IaC). Część 1

- Opis infrastruktury w formie kodu (w tym projektowanie środowisk IT zgodnie z zasadami zrównoważonego rozwoju)
- Wprowadzenie i instalacja Terraform
- Podstawy Terraformu

Lekcja 2: Infrastruktura jako kod (IaC). Część 2

- Zależność zasobów w Terraformie
- Zarządzanie państwem i praca zespołowa
- Praca z modułami

Lekcja 3: Infrastruktura jako kod (IaC). Część 3

- Migracja istniejącego środowiska do Terraform
- Zalecane praktyki Terraform
- Migracja istniejącego środowiska do Terraform
- Zalecane praktyki Terraform

Lekcja 4: Infrastruktura jako kod (IaC). Część 3

- Praktyka wdrażania serwera WWW w Terraform'

Lekcja 5: Kubernetes. Część 1

- Wprowadzenie do Kubernetesa
- Architektura Kubernetesa
- Wdrażanie i konfigurowanie klastra

Lekcja 6: Kubernetes. Część 2

- Namespaces
- Pods
- Controllers

Lekcja 7: Kubernetes. Część 3

- Bezpieczeństwo
- Sieć
- Storage (zwracanie uwagi na efektywne zarządzanie przestrzenią i ograniczenie niepotrzebnego zużycia zasobów)

Lekcja 8: Kubernetes. Część 4

- Monitorowanie i rejestrowanie
- Helm
- Zabbix

Lekcja 9: Monitorowanie. Część 1

- Instalacja Prometheusa
- Konfiguracja Prometheusa
- Eksporterzy

Lekcja 10: Monitorowanie. Część 3

- Wizualizacja za pomocą Grafany

Lekcja 11: Logowanie. Część 1

- Podstawy
- Syslog
- Logrotat
- Logstash

Lekcja 12: Logowanie. Część 2

- Instalacja ELK
- Konfiguracja ELK

Lekcja 13: Dzień konsultacji projektu dyplomowego

- Analiza głównych etapów projektu
- Obrona projektu dyplomowego

Po ukończeniu kursu uczestnik otrzyma certyfikat potwierdzający zdobyte umiejętności. Program uwzględnia rozwój tzw. zielonych kompetencji, czyli umiejętności tworzenia rozwiązań cyfrowych przyjaznych środowisku, energooszczędnych i wspierających zrównoważony rozwój.

Materiały edukacyjne udostępniane są uczestnikom wyłącznie podczas trwania kursu – w formie linków do źródeł i materiałów omawianych na zajęciach.

Zajęcia mają w przeważającej mierze charakter praktyczny – dominują warsztaty i ćwiczenia, poprzedzone krótką częścią teoretyczną. Zajęcia prowadzone są w godzinach zegarowych, a przerwy ustalane są indywidualnie pomiędzy uczestnikami a instruktorem – są one wliczane do czasu trwania szkolenia.

Wszystkie zajęcia są nagrywane. Nagrania te są udostępniane uczestnikom przez cały czas trwania kursu oraz przez 12 miesięcy po jego zakończeniu. Służą one jako materiał pomocniczy, umożliwiający powtórki i naukę we własnym tempie.

Forma prowadzenia zajęć może się różnić w zależności od decyzji trenera – mogą to być ćwiczenia praktyczne, dyskusje na żywo, praca na czacie, ankiety czy współdzielenie ekranu.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 44

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 44 Wprowadzenie do DevOpsu Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	29-08-2025	18:00	21:00	03:00
2 z 44 Systemy operacyjne. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	02-09-2025	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
3 z 44 Systemy operacyjne. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	05-09-2025	18:00	21:00	03:00
4 z 44 Systemy operacyjne. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	09-09-2025	18:00	21:00	03:00
5 z 44 Sieci komputerowe. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	12-09-2025	18:00	21:00	03:00
6 z 44 Sieci komputerowe. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	16-09-2025	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
7 z 44 Systemy wirtualizacji Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	19-09-2025	18:00	21:00	03:00
8 z 44 Narzędzia Unixa. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	23-09-2025	18:00	21:00	03:00
9 z 44 Narzędzia Unixa. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	26-09-2025	18:00	21:00	03:00
10 z 44 Repozytoria Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	30-09-2025	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
11 z 44 Bash/Shell. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	03-10-2025	18:00	21:00	03:00
12 z 44 Bash/Shell. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	07-10-2025	18:00	21:00	03:00
13 z 44 Serwery WWW. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	10-10-2025	18:00	21:00	03:00
14 z 44 Certyfikat SSL/TLS Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	14-10-2025	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
15 z 44 Bazy danych. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	17-10-2025	18:00	21:00	03:00
16 z 44 Bazy danych. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	21-10-2025	18:00	21:00	03:00
17 z 44 Zarządzanie konfiguracją. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	24-10-2025	18:00	21:00	03:00
18 z 44 Zarządzanie konfiguracją. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	28-10-2025	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
19 z 44 Zarządzanie konfiguracją. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	31-10-2025	18:00	21:00	03:00
20 z 44 Architektura Dockera i mikroservisów. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	04-11-2025	18:00	21:00	03:00
21 z 44 Architektura Dockera i mikroservisów. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	07-11-2025	18:00	21:00	03:00
22 z 44 Python. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	11-11-2025	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
23 z 44 Python. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	14-11-2025	18:00	21:00	03:00
24 z 44 Python. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	18-11-2025	18:00	21:00	03:00
25 z 44 Ciągła integracja. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	21-11-2025	18:00	21:00	03:00
26 z 44 Ciągła integracja. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	25-11-2025	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
27 z 44 Ciągła integracja. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	28-11-2025	18:00	21:00	03:00
28 z 44 Technologie chmurowe. AWS. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	02-12-2025	18:00	21:00	03:00
29 z 44 Technologie chmurowe. AWS. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	05-12-2025	18:00	21:00	03:00
30 z 44 Technologie chmurowe. AWS. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	09-12-2025	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
31 z 44 Technologie chmurowe. AWS. Część 4 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	12-12-2025	18:00	21:00	03:00
32 z 44 Infrastruktura jako kod (IaC). Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	16-12-2025	18:00	21:00	03:00
33 z 44 Infrastruktura jako kod (IaC). Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	19-12-2025	18:00	21:00	03:00
34 z 44 Infrastruktura jako kod (IaC). Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	23-12-2025	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
35 z 44 Kubernetes. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	06-01-2026	18:00	21:00	03:00
36 z 44 Kubernetes. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	09-01-2026	18:00	21:00	03:00
37 z 44 Kubernetes. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	13-01-2026	18:00	21:00	03:00
38 z 44 Kubernetes. Część 4 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	16-01-2026	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
39 z 44 Monitorowanie. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	20-01-2026	18:00	21:00	03:00
40 z 44 Monitorowanie. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	23-01-2026	18:00	21:00	03:00
41 z 44 Logowanie. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	27-01-2026	18:00	21:00	03:00
42 z 44 Logowanie. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	30-01-2026	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
43 z 44 Dzień konsultacji projektu dyplomowego Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	-	03-02-2026	18:00	21:00	03:00
44 z 44 Walidacja za pomocą testu z wynikiem generowanym automatycznie Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie testy, rozmowy na żywo.	-	06-02-2026	18:00	21:00	03:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 500,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	37,36 PLN
Koszt osobogodziny netto	37,36 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy kursu otrzymują dostęp do kompletnego zestawu materiałów edukacyjnych, w tym autorskich podręczników, prezentacji, przykładów skryptów (np. IaC, konfiguracji, szablonów CI/CD) oraz nagrań wszystkich zajęć, co umożliwia naukę w indywidualnym tempie i powrót do omawianych treści w dowolnym momencie.

Informacje dodatkowe

Nasz kurs to intensywna, praktyczna ścieżka do zawodu Junior DevOps Engineera. Uczymy w czasie rzeczywistym – uczestnicy pracują nad rzeczywistymi projektami z zakresu automatyzacji, wdrażania CI/CD czy zarządzania infrastrukturą w chmurze, obserwując na bieżąco sposób działania doświadczonych inżynierów DevOps. Trenerzy nie tylko przekazują wiedzę, ale też na każdym etapie wspierają, motywują i sprawdzają postępy uczestnika.

Zapewniamy:

- ✔ praktyczną wiedzę i umiejętności zgodne z wymaganiami rynku IT w obszarze DevOps,
- ✔ wsparcie mentorów i trenerów z doświadczeniem komercyjnym w metodyce DevOps,
- ✔ zajęcia na żywo online, prowadzone w małych grupach poprzez platformę Zoom. Szkolenie prowadzone jest przez zespół ekspertów – każdy temat omawiany jest przez dedykowanego trenera, co gwarantuje najwyższą jakość nauki. Po ukończeniu kursu uczestnik otrzymuje oficjalne zaświadczenie potwierdzające zdobyte kwalifikacje.

Szkolenie zostało również przygotowane zgodnie z założeniami programu **Zielone Kompetencje** – uczestnicy zdobywają wiedzę i umiejętności w zakresie efektywnego wykorzystania zasobów, technologii wspierających zrównoważony rozwój oraz rozwiązań ograniczających wpływ infrastruktury IT na środowisko.

Warunki uczestnictwa

- konieczność posiadania wbudowanej kamery, słuchawek, Internetu 3Mb/s download i 3Mb/s upload.
- własny laptop z systemem operacyjnym Windows 8 / 10 /lub/ MacOS /lub/ Linux
- optymalna konfiguracja sprzętowa: procesor i5+ lub podobny, 8GB+ pamięci RAM, zalecany dysk SSD

Informacje dodatkowe

Kurs również dedykowany jest dla osób chcących skorzystać z projektu "Małopolski pociąg do kariery" (Jeśli ten projekt nadal jest aktualny dla DevOps).

Kurs obejmuje 174 godzin akademickich zajęć.

Usługa zwolniona z VAT przy finansowaniu minimum 70% ze środków publicznych.

Warunki techniczne

Minimalne wymagania sprzętowe obejmują komputer z systemem operacyjnym Windows 10, macOS lub Linux.

Rekomendowana konfiguracja to procesor klasy i5 lub wyższy, co najmniej 8 GB pamięci RAM oraz dysk SSD dla płynnej pracy.

Niezbędne jest również posiadanie kamery internetowej, słuchawek oraz stabilnego łącza internetowego o prędkości min. 3 Mb/s (zarówno dla pobierania, jak i wysyłania danych).

Wszystkie zajęcia – zarówno część teoretyczna, jak i praktyczna (warsztaty i projekty) – realizowane są w formie zdalnej, na żywo, za pośrednictwem platformy Zoom.

Kontakt



Lukasz Gwara

E-mail lukasz.gwara@learnit.com.pl

Telefon (+48) 573 580 990