



Collegium Da Vinci z siedzibą w Poznaniu

★★★★☆ 4,5 / 5

97 ocen

Akademia programowania w Pythonie - Studia podyplomowe - Collegium Da Vinci

Numer usługi 2025/06/09/9743/2803310

📍 mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

📄 Studia podyplomowe

🕒 180 h

📅 15.11.2025 do 31.07.2026

7 250,00 PLN brutto

7 250,00 PLN netto

40,28 PLN brutto/h

40,28 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Studia adresowane są dla:

- osób, które chcą wejść do świata IT dzięki znajomości przystępnego i popularnego języka programowania - Pythona
- osób, które chcą podnieść kwalifikację zawodową w zakresie nowoczesnych technologii, programowania i przetwarzania danych
- absolwentów i absolwentek różnych kierunków studiów wyższych mających podstawową wiedzę z zakresu matematyki i statystyki
- osób ze wstępną znajomością dowolnego języka programowania oraz podstawami pracy z bazami danych i HTML
- osób ze znajomością narzędzi do edycji tekstu, arkuszy kalkulacyjnych i podstaw systemu operacyjnego Windows
- osób z podstawową znajomością języka angielskiego (wiele materiałów edukacyjnych i dokumentacji jest dostępnych w tym języku)

Minimalna liczba uczestników

25

Maksymalna liczba uczestników

27

Data zakończenia rekrutacji

30-09-2025

Forma prowadzenia usługi

mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

Liczba godzin usługi

180

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)

Zakres uprawnień

Studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Celem studiów podyplomowych na kierunku Akademia Programowania w Pythonie jest tworzyć duże aplikacje, których kod jest umieszczony w wielu plikach, korzystać z zewnętrznych bibliotek i biblioteki Pythona, wyszukiwać, tworzyć, modyfikować i wykorzystywać dane oraz tworzyć GUI (interfejs graficzny użytkownika).

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Umiejętność programowania funkcyjnego, obiektowego, współbieżnego i asynchronicznego	Programowanie oraz wykorzystanie w praktyce Pythona	Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Studia podyplomowe

Studia podyplomowe trwają 9 miesięcy (180 godzin dydaktycznych po 45 min.). Zajęcia są realizowane w trakcie 10 zjazdów, w trybie sobota – niedziela (w godz. 8.30 – 17.00).

Zastrzegamy sobie możliwość zmiany formy zajęć 24 h przed rozpoczęciem danego spotkania.

W harmonogramie studiów uwzględniono przerwy między zajęciami, które trwają od 5 do 30 minut.

Program

- Wprowadzenie, podstawowe pojęcia, instalacja i konfiguracja środowiska, przegląd IDE (4 godz.)
- Praca Grupowa, użycie GIT (5 godz.)
- Wbudowane typy danych, operatory, wbudowane funkcje i metody (18 godz.)

- Programowanie funkcyjne w Pythonie (9 godz.)
- Wstęp do UML, programowanie zorientowane obiektowo (18 godz.)
- Praca z plikami, obsługa błędów, dostęp do systemu plików (9 godz.)
- Testowanie: testy jednostkowe, użycie debuggera, wstęp do TDD (9 godz.)
- Przegląd podstawowych bibliotek Pythona (4 godz.)
- Obsługa i przetwarzanie różnych typów danych (TXT, CSV, XML, HTML, JSON, XLS) użycie wyrażeń regularnych (14 godz.)
- Praca z bazami danych (relacyjnymi i no SQL), mapowanie obiektowo-relacyjne (ORM) (9 godz.)
- Komunikacja poprzez sieć, protokoły, użycie SSH, komunikacja z usługami REST (9 godz.)
- Programowanie współbieżne (wielowątkowe i wieloprocesowe), programowanie asynchroniczne (9 godz.)
- Wybrane wzorce projektowe. Wzorce projektowe w Pythonie (9 godz.)
- Wprowadzenie do sztucznej inteligencji (AI) (18 godz.)
- Techniki przetwarzania danych - użycie NumPy i Pandas (18 godz.)
- Tworzenie aplikacji z GUI (9 godz.)
- Konsultacje przed oddaniem projektu (9 godz.)

Zaliczenie

Warunkiem ukończenia studiów podyplomowych Akademia Programowania w Pythonie jest wykonanie indywidualnego projektu.

Absolwenci uzyskują, zgodnie z wymogami ustawy, świadectwo ukończenia studiów podyplomowych w Collegium Da Vinci.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 20

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 20 Zjazd 1	Artur Mroczkowski	15-11-2025	08:00	17:00	09:00
2 z 20 Zjazd 1	Artur Mroczkowski	16-11-2025	08:00	17:00	09:00
3 z 20 Zjazd 2	Artur Mroczkowski	06-12-2025	08:00	17:00	09:00
4 z 20 Zjazd 2	Artur Mroczkowski	07-12-2025	08:00	17:00	09:00
5 z 20 Zjazd 3	Artur Mroczkowski	17-01-2026	08:00	17:00	09:00
6 z 20 Zjazd 3	Artur Mroczkowski	18-01-2026	08:00	17:00	09:00
7 z 20 Zjazd 4	Artur Mroczkowski	14-02-2026	08:00	17:00	09:00
8 z 20 Zjazd 4	Artur Mroczkowski	15-02-2026	08:00	17:00	09:00
9 z 20 Zjazd 5	Artur Mroczkowski	07-03-2026	08:00	17:00	09:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
10 z 20 Zjazd 5	Artur Mroczkowski	08-03-2026	08:00	17:00	09:00
11 z 20 Zjazd 6	Artur Mroczkowski	18-04-2026	08:00	17:00	09:00
12 z 20 Zjazd 6	Artur Mroczkowski	19-04-2026	08:00	17:00	09:00
13 z 20 Zjazd 7	Artur Mroczkowski	09-05-2026	08:00	17:00	09:00
14 z 20 Zjazd 7	Artur Mroczkowski	10-05-2026	08:00	17:00	09:00
15 z 20 Zjazd 8	Artur Mroczkowski	30-05-2026	08:00	17:00	09:00
16 z 20 Zjazd 8	Artur Mroczkowski	31-05-2026	08:00	17:00	09:00
17 z 20 Zjazd 9	Artur Mroczkowski	13-06-2026	08:00	17:00	09:00
18 z 20 Zjazd 9	Artur Mroczkowski	14-06-2026	08:00	17:00	09:00
19 z 20 Zjazd 10	Artur Mroczkowski	04-07-2026	08:00	17:00	09:00
20 z 20 Zjazd 10	Artur Mroczkowski	05-07-2026	08:00	17:00	09:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 250,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	7 250,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	40,28 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

Artur Mroczkowski

Od 15 lat pracuje jako programista. Głównym językiem programowania, którym pracuje przez ostatnie lata jest język Java. Wcześniej brał udział w projektach realizowanych również przy użyciu innych technologii, m.in. dla klientów bankowych jak i telekomunikacyjnych. Obecnie pracuje dla jednego z największych w Polsce operatorów, w strukturze chmurowej z wciąż rozwijającymi się technologiami, w zespole ponad 30 osobowym. Z gitem ma do czynienia od około 8 lat i jest to Jego zdaniem bardzo dobre rozwiązanie, które gwarantuje prostą oraz bardzo intuicyjną obsługę pracy w zespole.



2 z 2

mgr inż. Michał Grzemowski

Ukończył dwa kierunki studiów: informatykę na wydziale EAIE AGH, oraz zarządzanie – również na AGH. Ma 20 lat doświadczenia zawodowego w branży IT. Pracował jako programista C++, Java, Python, między innymi w USA i Wielkiej Brytanii z bankami inwestycyjnymi w Londynie. Prowadził również własne firmy, był konsultantem i nawet handlowcem. Prowadził zajęcia na uczelni – laboratoria z Pythona. Od kilku jest trenerem tego języka programowania. W ramach szkoleń pythonowych prowadzi zajęcia z data science, machine learning, technik testowania, programowania sieciowego i prowadzenia projektu.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały dydaktyczne zamieszczane są przez wykładowców w Wirtualnej Uczelni w formie prezentacji, materiałów PDF, zdjęć oraz linków.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uczestnictwa jest:

- **posiadanie dyplomu ukończonych studiów wyższych I lub II stopnia.**
- zapisanie się na studia poprzez formularz rekrutacyjny **rekrutacja.cdv.pl** (UWAGA: wypełnienie samego formularza rekrutacyjnego nie jest równoznaczne z zapisaniem się na studia)
- podpisanie umowy online oraz załączenie skanu dyplomu ukończenia studiów wyższych (lic., inż., mgr)
- **przed zapisaniem się na studia podyplomowe proszę o kontakt telefoniczny/mailowy podyplomowe@cdv.pl tel. 697 230 138.**

Informacje dodatkowe

Przed zapisaniem się na studia podyplomowe proszę o kontakt telefoniczny/mailowy **podyplomowe@cdv.pl tel. 697 230 138.**

Zapraszam na stronę internetową <https://cdv.pl/studia-podyplomowe/it/akademia-programowania-w-pythonie/>, gdzie szczegółowo przedstawiamy KADRE, PARTNERÓW oraz PROGRAM.

Warunki techniczne

Zajęcia realizowane zdalnie, to usługi odbywające się z wykorzystaniem połączeń on-line, realizowane w czasie rzeczywistym, w formie umożliwiającej zrealizowanie opisanego zakresu usługi, jej celów i zadeklarowanych rezultatów. Zajęcia realizowane w formie zdalnej odbywają się przy użyciu platformy GOOGLE MEET, TEAMS lub ZOOM. Link umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line jest ważny tylko w trakcie zaplanowanych zajęć i przesyłany za pomocą wewnętrznego systemu (Wirtualna Uczelnia) do komunikacji pomiędzy Słuchaczem studiów podyplomowych, a Collegium Da Vinci.

1. Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie (np. Smartphone) do zdalnej komunikacji: Dwurdzeniowy procesor Intel Core i5 2,5 GHz i wyższy. Sprzęt komputerowy powinien być wyposażony w głośnik, kamerę i mikrofon.
2. Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik: pobieranie: 10 Mb/s, wysyłanie: 5 Mb/s)
3. Niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: Nie trzeba pobierać oprogramowania. Aby wziąć udział w szkoleniu online potrzebny jest komputer, laptop.

Kontakt



Izabella Bekas-Kwaśniewska

E-mail izabella.bekas-kwasniewska@cdv.pl

Telefon (+48) 697 230 138