



Uniwersytet WSB
Merito w Gdańsku

★★★★★ 4,6 / 5

48 ocen

Tworzenie aplikacji internetowych i mobilnych

Numer usługi 2025/06/06/7100/2797892

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Studia podyplomowe

🕒 191 h

📅 18.10.2025 do 28.06.2026

6 250,00 PLN brutto

6 250,00 PLN netto

32,72 PLN brutto/h

32,72 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe

Grupa docelowa usługi

Kierunek skierowany jest do:

- Osób, które nie mają żadnego lub niewielkie doświadczenie w tworzeniu aplikacji, a chciałyby się przebranżowić i spróbować podjąć pracę związaną z projektowaniem, tworzeniem lub wdrażaniem aplikacji internetowych/mobilnych.
- Osób, które na co dzień współpracują z zespołami programistycznymi (np. kierownicy i koordynatorzy projektów, właściciele produktu, specjaliści ds. marketingu), które chciałyby, aby współpraca z zespołami technicznymi była efektywniejsza.
- Osób, które chciałyby poszerzyć swoją wiedzę hobbistycznie lub w bardzo konkretnym celu, na przykład samodzielnie dokonać modernizacji własnego sklepu internetowego, blogu, portalu tematycznego.

Minimalna liczba uczestników

18

Maksymalna liczba uczestników

35

Data zakończenia rekrutacji

13-10-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

191

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)

Zakres uprawnień

Studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Celem studiów jest zapoznanie uczestników z najpopularniejszymi technologiami i narzędziami służącymi do tworzenia aplikacji. Praktyczny wymiar zajęć – praca własna pod okiem wykładowców oraz w grupach nauczy tworzenia aplikacji internetowych, mobilnych oraz ich elementów. Absolwent wyposażony jest w wiedzę i umiejętności pozwalające na współpracę z zespołami programistycznymi lub samodzielne projektowanie aplikacji. Studia mają charakter przeglądu popularnych technologii.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
WIEDZA posiada szeroką wiedzę na temat tworzenia aplikacji internetowych i mobilnych, obejmującą takie technologie jak HTML, CSS, JavaScript, PHP, .Net, oraz systemy operacyjne Android i iOS - zna podstawy grafiki komputerowej, zarządzania bazami danych, projektowania stron internetowych oraz zapewnienia bezpieczeństwa systemów informatycznych, a także potrafią zastosować te umiejętności w praktyce.	Uczestnicy muszą wykazać się znajomością podstawowych pojęć i zasad związanych z tworzeniem aplikacji internetowych i mobilnych, technologii wykorzystywanych w procesie tworzenia oprogramowania oraz znajomością regulacji i przepisów dotyczących tych technologii.	Obserwacja w warunkach symulowanych
UMIEJĘTNOŚCI potrafi tworzyć aplikacje internetowe i mobilne, od podstawowej struktury witryn, przez zaawansowane programowanie w językach takich jak PHP, JavaScript, C#, Java i Swift, po publikację aplikacji na platformach takich jak Google Play i Apple App Store.	Uczestnicy muszą przygotować i zaprezentować aplikacje internetowe oraz mobilne jako część końcowego projektu, który będzie oceniany pod kątem poprawności technicznej, funkcjonalności oraz zgodności z zadanymi wymaganiami.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
KOMPETENCJE potrafią zarządzać projektami IT od fazy planowania i zbierania wymagań, przez projektowanie, implementację, po końcową weryfikację i testowanie aplikacji.	Ocena współpracy w grupach projektowych podczas realizacji zadań praktycznych, uwzględniająca zdolność do efektywnej komunikacji, rozwiązywania konfliktów oraz wspólnego rozwiązywania problemów technicznych.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
		Prezentacja

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

- 1. Tworzenie stron internetowych z wykorzystaniem HTML i CSS (22 godz.)
- 2. Podstawy programowania i tworzenie aplikacji internetowych w języku PHP (20 godz.)
- 3. Tworzenie aplikacji w języku JavaScript (16 godz.)
- 4. Tworzenie aplikacji internetowych w środowisku .Net (16 godz.)
- 5. Tworzenie aplikacji mobilnych na platformę Android (28 godz.)
- 6. Tworzenie aplikacji mobilnych dla urządzeń Apple (12 godz.)
- 7. Systemy zarządzania treścią CMS (6 godz.)
- 8. Podstawy grafiki komputerowej (14 godz.)
- 9. Projektowanie i optymalizacja stron internetowych pod kątem wyszukiwarek (10 godz.)
- 10. Zarządzanie bazami danych (6 godz.)
- 11. Obsługa danych za pomocą SQL (12 godz.)
- 12. Bezpieczeństwo systemów informatycznych (12 godz.)
- 13. Inżynieria oprogramowania (6 godz.)
- 14. Seminarium projektowe (8 godz.)
- 15. Zaliczenie (3 godz.)

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 250,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 250,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto

32,72 PLN

Koszt osobogodziny netto

32,72 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Grzegorz Wasylów

Microsoft Certified Solution Developer, dyplomowany magister inżynier z ponad dziesięcioletnim doświadczeniem w IT jako programista oraz Technology Lead. Aktywny trener technologii Microsoft, który swoje praktyczne doświadczenie budował jako inżynier we współpracy z jednym z największych banków świata, instytucjami ubezpieczeniowymi, a także liderami rozwiązań stosowanych w telekomunikacji. Pasjonat programowania w technologiach Microsoft, a także urządzeń mobilnych (Uniwersytet Jagielloński, wydział Matematyki i Informatyki), metodyki AGILE/SCRUM, baz danych Microsoft SQL Server, aplikacji internetowych SPA (single page applications).

Informacje dodatkowe

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Dodatkowo wymagany jest zapis przez formularz rekrutacyjny uczelni

<https://www.merito.pl/rekrutacja/krok1>

Szczegółowe informacje o kierunku: <https://www.merito.pl/gdansk/studia-i-szkolenia/studia-podyplomowe/kierunki/tworzenie-aplikacji-internetowych-i-mobilnych>

Przedstawiona powyżej cena obejmuje obecnie obowiązującą promocję w czesnym oraz obejmuje system płatności 10 rat.

Istnieje możliwość dodania ceny na życzenie - w systemie płatności 1, 2 i 12 rat.

W tym celu prosimy o kontakt z biurem rekrutacji wskazanym powyżej rekrutacjasp@gdansk.merito.pl

Warunki uczestnictwa

Dodatkowo wymagany jest zapis przez formularz rekrutacyjny uczelni

<https://www.merito.pl/rekrutacja/krok1>

Warunki techniczne

Wymagania: posiadanie sprzętu elektronicznego z dostępem do internetu, monitor, klawiatura.

Uczelnia zapewnia dostęp do platformy TEAMS.

Kontakt



Agata Orlich

E-mail rekrutacjasp@gdansk.merito.pl

Telefon (+48) 58 5227 513