



Sages Spółka z
ograniczoną
odpowiedzialnością
★★★★☆ 4,4 / 5
302 oceny

Figma od podstaw do prototypu

Numer usługi 2025/06/06/10671/2797516

📍 zdalna w czasie rzeczywistym
🏠 Usługa szkoleniowa
🕒 16 h
📅 27.11.2025 do 28.11.2025

2 908,95 PLN brutto
2 365,00 PLN netto
181,81 PLN brutto/h
147,81 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	Szkolenie dla osób rozpoczynających pracę z Figmą, które chcą poznać jej praktyczne zastosowania, marketerów, menedżerów, Product Ownerów i specjalistów pracujących nad projektami cyfrowymi, początkujących UX/UI designerów, którzy chcą szybko nauczyć się pracy w Figmie oraz członków zespołów projektowych poszukujących narzędzia do prototypowania i współpracy
Minimalna liczba uczestników	4
Maksymalna liczba uczestników	8
Data zakończenia rekrutacji	17-11-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	16
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Poznanie środowiska i podstawowych funkcji Figmy poprzez praktyczne ćwiczenia w ramach szkolenia. Nauczenie się tworzenia makiet i prostych interfejsów użytkownika zgodnie z zasadami UX i UI designu. Zdobycie umiejętności budowania komponentów, stylów i układów w Figmie, które zapewniają spójność projektu. Rozwinięcie kompetencji w

zakresie prototypowania i prezentacji interaktywnych projektów UX/UI. Nauka pracy zespołowej w Figmie – komentowania, udostępniania plików i zbierania feedbacku

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Poznanie środowiska i podstawowych funkcji Figmy poprzez praktyczne ćwiczenia w ramach szkolenia Nauczenie się tworzenia makiet i prostych interfejsów użytkownika zgodnie z zasadami UX i UI designu Zdobycie umiejętności budowania komponentów, stylów i układów w Figmie, które zapewniają spójność projektu		Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Rozwinięcie kompetencji w zakresie prototypowania i prezentacji interaktywnych projektów UX/UI Nauka pracy zespołowej w Figmie – komentowania, udostępniania plików i zbierania feedbacku w czasie rzeczywistym Zrozumienie dobrych praktyk organizacji plików, stylów i komponentów, co ułatwia zarządzanie projektami cyfrowymi Przygotowanie do samodzielnego tworzenia prostych case studies i prezentowania prototypów w środowisku biznesowym	Nabywa umiejętności wykorzystania Figmy do przeprowadzenia spotkań online, warsztatów, badań	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie będzie prowadzone zdalnie, w czasie rzeczywistym, na żywo, z trenerem, możliwością zadawania pytań.

Każdego dnia zajęcia w godz. 9:00-17:00, z przerwą na lunch około godz. 13:00

Pierwsze kroki w Figmie

Podstawy projektowania UX w Figmie

Komponenty i spójność projektu

Prototypowanie i przepływy użytkownika

Współpraca i praca zespołowa

Case study i projekt grupowy

Walidacja

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 7

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 7 Pierwsze kroki w Figmie	Krzysztof Nawelski	27-11-2025	09:00	11:00	02:00
2 z 7 Podstawy projektowania UX w Figmie	Krzysztof Nawelski	27-11-2025	11:00	14:00	03:00
3 z 7 Komponenty i spójność projektu	Krzysztof Nawelski	27-11-2025	14:00	17:00	03:00
4 z 7 Prototypowanie i przepływy użytkownika	Krzysztof Nawelski	28-11-2025	09:00	11:00	02:00
5 z 7 Współpraca i praca zespołowa	Krzysztof Nawelski	28-11-2025	11:00	14:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
6 z 7 Case study i projekt grupowy	Krzysztof Nawelski	28-11-2025	14:00	16:00	02:00
7 z 7 walidacja - ankiety	-	28-11-2025	16:00	17:00	01:00

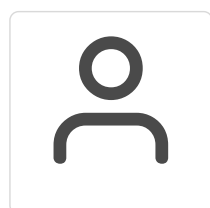
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 908,95 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 365,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	181,81 PLN
Koszt osobogodziny netto	147,81 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Krzysztof Nawelski

Ekspert w obszarze innowacji, zarządzania projektami i zmianą, z ponad 20-letnim doświadczeniem w środowisku międzynarodowym. Specjalizuje się w rozwijaniu kultury innowacyjności, facylitacji zespołów w metodykach Design Thinking, Agile i Lean Startup oraz wdrażaniu transformacji cyfrowej. Współpracował z firmami z sektora bankowego, produkcyjnego i usługowego, prowadząc programy rozwoju menedżerskiego, zarządzania zmianą i kompetencji przyszłości. Trener i praktyk zorientowany na rezultat, wykorzystujący podejście human-centered i doświadczenie z pracy na styku HR, innowacji i technologii. Ponad 20 lat doświadczenia zawodowego w międzynarodowych organizacjach (bankowość, produkcja, usługi). Twórca i realizator programów: Innovation Management Academy, Re:start – kompetencje cyfrowe, Akademia Liderów Zdalnych, IdeaBox Autor i prowadzący ponad 1000 godzin szkoleń i warsztatów w tematyce: Design Thinking, Lean Startup, Agile, VUCA/BANI, zarządzanie zmianą, rozwój liderów. Doświadczenie w facylitacji procesów zmian, strategii i projektowania rozwiązań, również w środowisku produkcyjnym i zdalnym. Twórca i trener programów dla nowych liderów, menedżerów liniowych i zespołów projektowych – zorientowanych na wdrożenie i rozwój kompetencji przywódczych. Wdrażanie programów: onboardingowych, mentoringowych, rozwoju talentów i rotacji stanowisk w środowisku złożonych struktur organizacyjnych rener w tematach transformacji cyfrowej, AI w organizacjach, przywództwa, produktywności i zarz

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

część teoretyczna szkolenia, slajdy - zostanie przekazana uczestnikom na szkoleniu w formie pdf.

uczestnik otrzyma certyfikat uczestnictwa z opisem nabytych umiejętności

Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość obsługi komputera i przeglądarki internetowej

Założone konto w Figma w darmowej wersji Starter

Brak wymagań dotyczących wcześniejszej pracy z narzędziami graficznymi

Informacje dodatkowe

Szkolenie będzie prowadzone zdalnie, w czasie rzeczywistym, na żywo, z trenerem, możliwością zadawania pytań.

Warunki techniczne

szkolenie na platformie zoom, wymagane:

stabilne połączenie internetowe (zalecane min. 10Mbit/s download i 1Mbit/s upload)

przeglądarka internetowa Chrome

zainstalowana aplikacja Zoom App

dobrej jakości słuchawki oraz mikrofon (opcjonalnie) kamera internetowa

link do szkolenia zostanie przesłany uczestnikom przed szkoleniem i będzie aktywny do końca szkolenia.

Kontakt



Agata Tuliszka-Kamińska

E-mail a.kaminska@sages.com.pl

Telefon (+48) 530 612 226