



Centrum Rozwoju i
Edukacji Karina
Indryka

★★★★★ 4,9 / 5
2 211 ocen

Tworzenie serwisu internetowego przy wsparciu sztucznej inteligencji w Laravel i Vue.js- szkolenie.

Numer usługi 2025/06/05/19538/2795638

📍 zdalna w czasie rzeczywistym
🏠 Usługa szkoleniowa
🕒 40 h
📅 18.08.2025 do 22.08.2025

5 200,00 PLN brutto
5 200,00 PLN netto
130,00 PLN brutto/h
130,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do **programistów, web developerów, administratorów systemów oraz specjalistów IT**, którzy posiadają podstawowe doświadczenie w tworzeniu aplikacji internetowych i chcą rozwinąć swoje kompetencje w zakresie **nowoczesnych technologii webowych** z wykorzystaniem **frameworków Laravel i Vue.js**.

Uczestnikami mogą być także osoby aspirujące do pracy w zespołach IT, startupach lub software house'ach, które planują wdrażać **rozwiązania oparte o sztuczną inteligencję** w projektach aplikacji internetowych.

Usługa dedykowana jest zarówno osobom **posiadającym minimum podstawową znajomość programowania w PHP lub JavaScript**, jak i tym, którzy chcą poszerzyć swoje umiejętności o **nowoczesne, zintegrowane rozwiązania AI w procesie projektowania i optymalizacji aplikacji webowych**.

Minimalna liczba uczestników

2

Maksymalna liczba uczestników

10

Data zakończenia rekrutacji

15-08-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

40

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestników do projektowania i tworzenia aplikacji internetowych z wykorzystaniem frameworków Laravel i Vue.js oraz elementów sztucznej inteligencji. Uczestnicy poznają zasady budowy nowoczesnych aplikacji, integracji AI i efektywnej pracy w środowisku developerskim, z uwzględnieniem dobrych praktyk kodowania i optymalizacji.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Konfiguruje środowisko programistyczne oraz buduje podstawową strukturę aplikacji z wykorzystaniem Laravel i Vue.js	– Prawidłowo instaluje i konfiguruje środowisko – Tworzy minimum jeden komponent Vue połączony z logiką Laravel	Test teoretyczny
Implementuje funkcjonalności z użyciem routingów, API i integruje narzędzia AI do wspomagania kodowania	– Dodaje funkcje logowania/autoryzacji– Integruje narzędzie AI do wspomagania kodu	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Optymalizuje wydajność aplikacji oraz automatyzuje zadania programistyczne z użyciem AI	– Analizuje kod i eliminuje błędy wskazane przez AI – Skraca czas wykonania zadań przez zastosowanie automatyzacji	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Projektuje interfejs użytkownika oraz wdraża komponenty UI z wykorzystaniem narzędzi AI	– Tworzy spójny projekt interfejsu zgodny z założeniami UX – Korzysta z narzędzi AI do stylizacji lub wygenerowania elementów graficznych	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Tworzy kompletną aplikację webową z uwzględnieniem integracji AI oraz aspektów środowiskowych (Green IT)	– Realizuje aplikację z minimum 3 funkcjami – Opisuje wpływ aplikacji na środowisko (analiza Green IT)	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program szkolenia jest dostosowany do potrzeb uczestników usługi oraz głównego celu usługi i jej charakteru oraz obejmuje zakres tematyczny usługi. Uczestnik nie musi spełniać dodatkowych wymagań dot. poziomu zaawansowania. Powinien natomiast posiadać podstawowa umiejętność obsługi komputera.

Usługa przeprowadzona zostanie w godzinach dydaktycznych. Przerwy nie są wliczone w ogólny czas usługi rozwojowej. Harmonogram usługi może ulec nieznacznemu przesunięciu, ponieważ ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

Zajęcia zostaną przeprowadzone przez eksperta z wieloletnim doświadczeniem, który przekazuje nie tylko wiedzę teoretyczną, ale także praktyczne wskazówki i najlepsze praktyki. Uczestnicy mają możliwość czerpania z jego wiedzy i doświadczeń.

Warunki organizacyjne usługi:

Realizacja szkolenia została zaprojektowana z myślą o nowoczesności, dostępności i elastyczności. Poniżej przedstawiamy kluczowe rozwiązania wspierające uczestników na każdym etapie procesu kształcenia:

Usługa zostanie przeprowadzona w całości wewnątrz aplikacji **EduOrganizer**. To nowoczesne, kompleksowe narzędzie umożliwia uczestnikom wygodny dostęp do materiałów szkoleniowych, transmisji na żywo, testów oraz indywidualnej komunikacji z trenerem – bez konieczności instalowania dodatkowego oprogramowania czy tworzenia kont w innych systemach. Cały proces szkoleniowy odbywa się w jednym, intuicyjnym środowisku. Gwarantujemy wysoki poziom organizacji, bezpieczeństwa danych oraz komfort nauki w przyjaznej i interaktywnej formie.

Usługa została stworzona na podstawie licencji EduOrganizer zakupionej w ramach projektu „USŁUGI ROZWOJOWE 4.0 – wsparcie podmiotów BUR w obszarze tworzenia, rozwoju i sprzedaży nowych form usług rozwojowych lub wykorzystaniu nowych technologii” nr FERS.01.03-IP.09-0015/23”

Moduł 1: Wprowadzenie do Laravel i Vue.js (4h dydaktyczne)

Moduł 2: Interaktywne komponenty i zarządzanie danymi (4h dydaktyczne)

Moduł 3: Zaawansowane funkcjonalności aplikacji webowych (4h dydaktyczne)

Moduł 4: Wprowadzenie do narzędzi AI w pracy programisty (4h dydaktyczne)

Moduł 5: Sztuczna inteligencja w projektowaniu aplikacji webowych (4h dydaktyczne)

Moduł 6: Automatyzacja zadań i optymalizacja procesów (4h dydaktyczne)

Moduł 7: Projektowanie interfejsów i komponentów z AI (4h dydaktyczne)

Moduł 8: Zadania praktyczne w pracy zespołowej (4h dydaktyczne)

Moduł 9: Zadania projektowe i testy aplikacji (7h dydaktyczne)

Realizacja indywidualnych i zespołowych projektów aplikacji webowych, testy, optymalizacja z AI, analiza śladu środowiskowego aplikacji (Green IT), podsumowanie projektu.

Moduł 10: Walidacja (1h dydaktyczna)

Podstawa zwolnienia z VAT:

1) art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c Ustawy z dnia 11 marca 2024 o podatku od towarów i usług - w przypadku dofinansowania w wysokości 100%

2) § 3 ust. 1 pkt. 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień - w przypadku dofinansowania w co najmniej 70%

3) W przypadku braku uzyskania dofinansowania lub uzyskania dofinansowania poniżej 70%, do ceny usługi należy doliczyć podatek VAT.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 17

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 17 Wprowadzenie do Laravel i Vue.js	Łukasz Piekarek	18-08-2025	09:00	12:00	03:00
2 z 17 Przerwa	Łukasz Piekarek	18-08-2025	12:00	12:30	00:30
3 z 17 Interaktywne komponenty i zarządzanie danymi	Łukasz Piekarek	18-08-2025	12:30	15:30	03:00
4 z 17 Zaawansowane funkcjonalności aplikacji webowych	Łukasz Piekarek	19-08-2025	09:00	12:00	03:00
5 z 17 Przerwa	Łukasz Piekarek	19-08-2025	12:00	12:30	00:30
6 z 17 Wprowadzenie do narzędzi AI w pracy programisty	Łukasz Piekarek	19-08-2025	12:30	15:30	03:00
7 z 17 Sztuczna inteligencja w projektowaniu aplikacji webowych	Łukasz Piekarek	20-08-2025	09:00	12:00	03:00
8 z 17 Przerwa	Łukasz Piekarek	20-08-2025	12:00	12:30	00:30
9 z 17 Automatyzacja zadań i optymalizacja procesów	Łukasz Piekarek	20-08-2025	12:30	15:30	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
10 z 17 Projektowanie interfejsów i komponentów z AI	Łukasz Piekarek	21-08-2025	09:00	12:00	03:00
11 z 17 Przerwa	Łukasz Piekarek	21-08-2025	12:00	12:30	00:30
12 z 17 Zadania praktyczne w pracy zespołowej	Łukasz Piekarek	21-08-2025	12:30	15:30	03:00
13 z 17 Zadania projektowe i testy aplikacji	Łukasz Piekarek	22-08-2025	09:00	12:00	03:00
14 z 17 Przerwa	Łukasz Piekarek	22-08-2025	12:00	12:30	00:30
15 z 17 Zadania projektowe i testy aplikacji	Łukasz Piekarek	22-08-2025	12:30	14:45	02:15
16 z 17 Przerwa	Łukasz Piekarek	22-08-2025	14:45	15:00	00:15
17 z 17 Walidacja	-	22-08-2025	15:00	15:45	00:45

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 200,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 200,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	130,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	130,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Łukasz Piekarek

Magister inżynier informatyki technicznej, od 2 lat zajmuje się rozwojem aspektów grywalizacji i użycia inteligentnych technologii w sektorze szkoleniowym. Wprowadził wiele rozwiązań zastępujących tradycyjne, papierowe podejście do nauki poprzez zabawę poprzez design i implementację innowatorskich rozwiązań opartych na ekologicznych technologiach sieciowych. Obecnie jest w trakcie procesu publikacji pracy o mylnych skojarzeniach w modelach klasyfikacyjnych sztucznej inteligencji, przyczyniając się do lepszego zrozumienia i ujawnienia uprzedzeń zawartych w popularnych rozwiązaniach AI. W ostatnich latach zajmuje się szkoleniem różnorodnych grup w charakterze zarówno profesjonalnym jak i popularnonaukowym, gdzie celem jest przedstawienie działania skomplikowanych systemów od podstaw z naciskiem na najlepsze praktyki oraz szerszy wpływ omawianych technologii na społeczeństwo oraz środowisko.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Dostęp do panelu LMS z materiałami PDF, materiałami interaktywnymi

Warunki uczestnictwa

Wymagana jest obecność min 80% lub ze wskazaniami Operatora

Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że usługa może być poddana monitoringowi z ramienia Operatora lub PARP i wyrażają na to zgodę. Uczestnik ma obowiązek zapisania się na usługę przez BUR co najmniej na 1 dzień przed rozpoczęciem realizacji usługi.

Informacje dodatkowe

Usługa została stworzona na podstawie licencji EduOrganizer zakupionej w ramach projektu „USŁUGI ROZWOJOWE 4.0 – wsparcie podmiotów BUR w obszarze tworzenia, rozwoju i sprzedaży nowych form usług rozwojowych lub wykorzystaniu nowych technologii” nr FERS.01.03-IP:09-0015/23”

Warunki techniczne

meet

Kontakt



Karina Indryka

E-mail karina.indryka@centrum-rozwoju.edu.pl

Telefon (+48) 604 056 500