

**kurs DevOps Engineer - wieczorowy |
forma zdalna w czasie rzeczywistym**

Numer usługi 2025/06/04/11051/2793984

8 400,00 PLN brutto
6 829,27 PLN netto
93,33 PLN brutto/h
75,88 PLN netto/h

INFOSHARE
ACADEMY SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚĆ
CIĄ



📍 zdalna w czasie rzeczywistym
🏠 Usługa szkoleniowa
🕒 90 h
📅 26.08.2025 do 12.02.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Kurs DevOps od podstaw dla programistów i osób związanych z IT. Dla kogo jest ten kurs? • Dla osób związanych z szeroko pojętym IT, posiadających podstawowe umiejętności techniczne i znających podstawowe zasady wytwarzania oprogramowania. • Dla ambitnych, chętnych do ciągłego rozwoju, dążących do wszechstronności i chcących mieć wpływ na cykl życia swojej aplikacji. • Dla chcących zautomatyzować cały proces wytwarzania i wdrażania aplikacji oraz "jak robić to inteligentnie" • Dla chcących ujednolicić i uprościć proces uruchamiania aplikacji niezależnie od środowiska z jakiego korzystają.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	22-08-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	90

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest wprowadzenie uczestników do filozofii DevOps. Nabycia umiejętności z pogranicza Development i Operations. Przygotowuje do wykonania samodzielnej praktyki związanej z wirtualizacją, konteneryzacją, orkiestracją, systemami CI/CD, narzędziami DevOps, automatyzacją procesów oraz migracją kompletnych systemów do chmury.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
obsługuje podstawy Linuxa	obsługuje systemu Linux na podstawie Ubuntu Server. Właściwa obsługa systemu Linux jest niezbędna do swobodnej pracy w trakcie kursu. W trakcie zajęć zostaną wykonane podstawowe operacje.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
obsługuje protokół HTTP	stosuje strukturę protokołu HTTP, historię jego rozwoju oraz praktyczne zastosowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
obsługuje tematy związane z wirtualizacją	stosuje różne poziomy wirtualizacji. W trakcie zajęć stworzone zostaną reużywalne środowiska z wykorzystaniem narzędzia Vagrant. Umożliwi to zunifikowanie środowisk wśród kursantów i odizolowanie wzajemnego wpływu, implementowanych w ramach poszczególnych modułów, rozwiązań	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
obsługuje konteneryzację aplikacji w środowisku Docker	stosuje cały proces opracowywania obrazów dockerowych, ich budowania, dostarczania na serwery docelowe oraz uruchamiania. Definiuje najważniejsze terminy, komendy i konfigurację środowiska.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
obsługuje zarządzanie systemem skonteneryzowanym z wykorzystaniem docker-compose	Tworzy samo-dokumentujących konfiguracji serwisów, a także grupowego zarządzania aplikacjami.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
obsługuje architekturę i narzędzia w systemach mikroserwisowych	Tworzy nowoczesne i skalowalne architektury aplikacji w oparciu o popularne narzędzia, tj Redis, RabbitMQ, Kafka i Memcached. Stosuje zasady tworzenia mikroservisów oraz metodyki dystrybucji i wymiany danych w środowiskach rozproszonych, w oparciu o webhooki, systemu kolejkowania i metody API.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
obsługuje automatyzację z wykorzystaniem Ansible	Obsługuje automatyzację procesu konfiguracji hostów na przykładzie Ansible. Dokonuje przygotowywania playbooków i ról, umożliwiających grupowanie zadań, zmiennych oraz zarządzanych hostów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
obsługuje IaC na przykładzie Terraform	Tworzy infrastrukturę na przykładzie Terraform. Stosuje pracę ze skryptami Terraform, walidacja, uruchamianie i dostosowywanie do własnych potrzeb.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
obsługuje kubernetes – one, to rule them all obsługuje systemy CI/CD	Definiuje podstawowe obiekty Kubernetesa, Obsługę narzędzia kubectl, plików kustomization, zarządzanie konfiguracją i secretami. Migracja serwisów z docker-compose, czytanie logów podów, sprawdzanie stanu poszczególnych obiektów, wykonywanie innych czynności administracyjno-użytkowych. Stosuje dobre praktyki związane z ContinuousIntegration, ContinuousDelivery i Continuous Deployment w oparciu jak Jenkins oraz Gitlab. Stosuje konfiguracje, pozwalające na budowanie, dostarczanie i wdrażanie różnych typów aplikacji. Stosuje metodyki wdrażania usług na serwery docelowe oraz umiejętności wydzielania środowiska produkcyjnego od testowego.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
obsługuje monitoring i alerting w środowiskach rozproszonych	Stosuje narzędzia do monitoringu na przykładzie Prometheusa, node exportera, Grafany i stacku ELK/EFK. Obsługuje konfigurację do własnych potrzeb oraz przygotowywania dashboardów. Generowanie i analiza alertów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
obsługuje chmurę AWS	Definiuje podstawowe usługi AWS, tj EC2, S3, CodeCommit, CodePipeline, API Gateway i EKS. Dokonuje uruchamianie produkcyjne aplikacji w chmurze AWS. Przygotowuje system CI/CD wdrażającego usługę na EC2.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, dokument zawiera efekty uczenia się, do których uzyskania uczestnik przygotowywał się w procesie uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona zgodnie z ustalonymi kryteriami weryfikacji zawartymi w efektach uczenia się.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

Program

Tematy, które m.in. zostaną poruszone na szkoleniu:

- podstawy Linuxa
- konteneryzacja aplikacji w środowisku Docker
- zarządzanie systemem skonteneryzowanym z wykorzystaniem Docker Compose
- automatyzacja z wykorzystaniem Ansible
- chmura AWS
- IaaS na przykładzie Terraform
- Kubernetes - one, to rule them all
- systemy CI/CD
- monitoring i alerting w środowiskach rozproszonych
- architektura i narzędzia w systemach mikroserwisowych

Moduł 0: Prework

Zadaniem preworku jest przygotowanie Cię do kursu oraz sprawienie, że wszyscy kursanci będą na podobnym poziomie. Prework jest bardzo ważny, aby komfortowo wejść w naukę. o filozofii DevOps. Prework składa się z materiałów, które należy przerobić. Powinien Ci zająć ok. 10 godzin

Moduł 1: Podstawy Linuxa

Moduł umożliwia wyrównanie wiedzy na temat systemu Linux, na podstawie Ubuntu. Właściwe zapoznanie się z systemem Linux jest niezbędne do swobodnej pracy w trakcie kursu. W trakcie zajęć zostaną wykonane podstawowe operacje, takie jak:

zarządzanie użytkownikami i grupami,

obsługa systemu plików,

uruchamianie i konfiguracja serwisów,

obsługa podstawowych narzędzi, tj curl, wget, awk, sed, vim, git,

tworzenie i konfiguracja service unit.

Moduł 2: Konteneryzacja aplikacji w środowisku Docker

Poznanie podstaw Dockera, najpopularniejszego rozwiązania do konteneryzacji i dostarczania aplikacji. W trakcie zajęć uczestnik zostanie przeprowadzony przez cały proces opracowywania obrazów dockerowych, ich budowania, dostarczania na serwery docelowe oraz uruchamiania. Omówione i zaprezentowane zostaną najważniejsze terminy, komendy i konfigurację środowiska.

Moduł 3: Chmura AWS

Poznanie podstawowych usług AWS, tj EC2, S3, CodeCommit, CodePipeline, API Gateway i EKS. Uruchomienie produkcyjnej aplikacji w chmurze AWS. Przygotowanie systemu CI/CD wdrażającego usługę na EC2.

Moduł 4: IaC na przykładzie Terraform

Tworzenie infrastruktury na przykładzie Terraform. Praca ze skryptami Terraform, walidacja, uruchamianie i dostosowywanie do własnych potrzeb.

Moduł 5: Automatyzacja z wykorzystaniem Ansible

Automatyzacja procesu konfiguracji hostów na przykładzie Ansible. Umiejętność przygotowywania playbooków i ról, umożliwiających grupowanie zadań, zmiennych oraz zarządzanych hostów.

Moduł 6: Monitoring i alerting w środowiskach rozproszonych

Podstawy narzędzi do monitoringu na przykładzie Prometheusa, node exportera, Grafany i stacku ELK/EFK. Umiejętność dostosowywania konfiguracji do własnych potrzeb oraz przygotowywania dashboardów. Generowanie i analiza alertów.

Moduł 7: Kubernetes - one, to rule them all

Orkiestracja aplikacji w środowisku Kubernetes bazując na rozwiązaniach wirtualnych typu kind oraz stworzonych w trakcie zajęć klastrach fizycznych. Omówienie podstawowych obiektów Kubernetesa, nauka obsługi narzędzia kubectl oraz plików kustomization, zarządzanie konfiguracją i secretami. Migracja serwisów z docker-compose, czytanie logów podów, sprawdzanie stanu poszczególnych obiektów oraz wykonywanie innych czynności administracyjno-użytkowych.

Moduł 8: Systemy CI/CD

Nauka dobrych praktyk związanych z Continuous Integration, Continuous Delivery i Continuous Deployment w oparciu o najbardziej popularne systemy, jak Gitlab. W ramach modułu przedstawione zostaną konfiguracje, pozwalające na budowanie, dostarczanie i wdrażanie różnych typów aplikacji. Poznane zostaną metodyki wdrażania usług na serwery docelowe oraz umiejętności wydzielania środowiska produkcyjnego od testowego.

Moduł 9: Architektura i narzędzia w systemach mikroserwisowych

Poznanie oraz nabycie umiejętności tworzenia nowoczesnych i skalowalnych architektur aplikacji w oparciu o popularne narzędzia, tj Redis, RabbitMQ, Kafka i Memcached. Poznanie zasad tworzenia mikroserwisów oraz metodyki dystrybucji i wymiany danych w środowiskach rozproszonych, w oparciu o webhooks, systemu kolejkowania i metody API.

Uczestnik po pomyślnym ukończeniu kursu otrzyma Zaświadczenie Instytucji Szkoleniowej oraz certyfikat. Będą to dokumenty świadczące o ukończeniu szkolenia.

Materiały przekazywane kursantom podczas zajęć są udostępniane w formie linków do źródeł, nie udostępniamy ich przed rozpoczęciem szkolenia, a w trakcie zajęć. Przed pierwszymi zajęciami uczestnicy otrzymują prework, są to materiały do samodzielnej nauki przygotowujące do kursu.

Zajęcia będą miały w przeważającej części charakter praktyczny - warsztat i ćwiczenia. Na każdych zajęciach będzie część teoretyczna i ćwiczeniowa.

Zajęcia są realizowane w godzinach zegarowych.

Wszystkie zajęcia będą nagrywane i udostępniane uczestnikom tego szkolenia przez cały czas trwania kursu i 6 miesięcy po ukończeniu.

Nagrania z zajęć mają służyć jako pomoc dydaktyczna dla uczestników szkolenia.

Jeśli chodzi o sposób realizacji zajęć to w zależności od trenera może mieć różną formułę np. ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, ankiety, współdzielenie ekranu.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

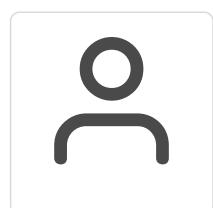
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	8 400,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 829,27 PLN
Koszt osobogodziny brutto	93,33 PLN
Koszt osobogodziny netto	75,88 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

Maciej Małek

Linux SysAdmin, DevOps Engineer i AWS Cloud Architect.

20 lat korporacyjnego doświadczenia w zarządzaniu systemami IT oraz administracją serwerami Unix/Linux. Od 2017 roku migruje systemy do chmury AWS oraz tworze nowe rozwiązania z wykorzystaniem Amazon Linuxa, Dockera, Terraforma, Pythona, Basha i wielu serwisów AWS'owych
Trener infoShare Academy



2 z 2

Artur Tamborski

Doświadczony Senior DevOps Engineer z ponad czteroletnim doświadczeniem. Kreatywny i zorientowany na wyniki, z unikalnym zestawem umiejętności w zakresie rozwoju oprogramowania i DevOps. Absolwent Uniwersytetu im. Adama Mickiewicza w Poznaniu na kierunku Technologia Informacyjna. Był mentorem na Django Girls w Poznaniu oraz zajmował się tworzeniem aplikacji w React.js i Django, a także pracował nad infrastrukturą w Terraformie w Code for Poznań. Jego główny stack technologiczny to tematy DevOpsowe, Python oraz Django. Artur posiada dużą wiedzę, którą przekazuje w uporządkowany i klarowny sposób.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Kursanci otrzymują materiały po każdym bloku tematycznym. Trenerzy udostępniają autorskie materiały.

Materiały będą udostępniane głównie w formie pdf lub power point - prezentacje z zajęć, a także kody źródłowe tworzone na zajęciach.

Szkolenie będzie prowadzone przez wielu trenerów w zależności od technologii, jak będzie wykładana. Mogą się oni powtarzać. Na koniec kursu mogą podesłać dokładną rozpiskę z imieniem i nazwiskiem trenera, który prowadził w konkretnym dniu szkolenie.

Warunki uczestnictwa

- konieczność posiadania wbudowanej kamerki, słuchawek, Internetu 3Mb/s download i 3Mb/s upload.
- własny laptop z systemem operacyjnym Windows 8 / 10 /lub/ MacOS /lub/ Linux
- optymalna konfiguracja sprzętowa: procesor i5+ lub podobny, 8GB+ pamięci RAM, zalecany dysk SSD

Przed zapisaniem się na kursu Kandydat musi przejść proces rekrutacji. W tym celu skontaktuj się z infoShare Academy.

Uczestnik powinien posiadać umiejętnościami analitycznego myślenia oraz znajomością języka angielskiego umożliwiającą czytanie oraz rozumienie dokumentacji.

W celu przystąpienia do kursu DevOps kandydat powinien posiadać umiejętność programowania w co najmniej jednym języku lub mieć doświadczenie w IT np. jako administrator sieci.

Informacje dodatkowe

Uczestnikowi oferujemy:

- wiedzę na poziomie DevOps
- pomoc najlepszych trenerów

Zapewniamy:

+	Slack-a jako narzędzie do komunikacji
+	wszystkie niezbędne licencje na oprogramowanie w trakcie trwania kursu
+	wsparcie techniczne
+	dostęp do materiałów

Zajęcia są nagrywane i udostępniane dla uczestników kursu po każdych zajęciach. Nagrywanie usługi odbywa się za zgodą prowadzących oraz uczestników, co znajduje swoje odzwierciedlenie w umowach zawartych przez wszystkie strony.

Do poszczególnych spotkań będą generowane kolejne linki do platformy zoom, które uczestnicy będą otrzymywać przed zajęciami. Na parę dni przed kursem dostają dostęp do kalendarza spotkań do kolejnych spotkań, na slacku kilka minut przed zajęciami są też udostępniane linki do zajęć.

Warunki techniczne

- konieczność posiadania wbudowanej kamery, słuchawek, Internetu 3Mb/s download i 3Mb/s upload.
- własny laptop z systemem operacyjnym Windows 8 / 10 /lub/ MacOS /lub/ Linux
- optymalna konfiguracja sprzętowa: procesor i5+ lub podobny, 8GB+ pamięci RAM, zalecany dysk SSD

Jeśli usługa jest dofinansowana w powyżej 70% ze środków publicznych to jest zwolniona z podatku VAT.

Kontakt



Agnieszka Frąckiewicz

E-mail agnieszka.frackiewicz@infohareacademy.com

Telefon (+48) 530 100 686