



PROCAD Spółka
Akcyjna

★★★★★ 4,6 / 5

176 ocen

Projektowanie i zarządzanie inżynierskie – AutoCAD, Inventor, MS Project

Numer usługi 2025/06/04/12115/2793107

📍 Gdańsk / mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną
w czasie rzeczywistym)

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 112 h

📅 05.09.2025 do 30.10.2025

6 457,50 PLN brutto

5 250,00 PLN netto

57,66 PLN brutto/h

46,88 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Techniczne / Automatyka i robotyka

Grupa docelowa usługi

Szkolenie jest skierowane do:

- Inżynierów i projektantów mechanicznych
- Konstruktorów oraz technologów
- Osób zajmujących się dokumentacją techniczną i procesami produkcyjnymi
- Studentów kierunków technicznych chcących rozwijać umiejętności w zakresie CAD
- Pracowników firm zajmujących się projektowaniem i wytwarzaniem produktów

Szkolenie umożliwia zdobycie kompleksowej wiedzy o programie Inventor, dzięki której uczestnik może efektywnie projektować i dokumentować swoje rozwiązania inżynierskie.

Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu:

- Kierunek–Rozwój
- Małopolski Pociąg do Kariery
- Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Minimalna liczba uczestników

5

Maksymalna liczba uczestników

12

Data zakończenia rekrutacji

10-09-2025

Forma prowadzenia usługi

mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

Liczba godzin usługi

112

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego:

- korzystania z technik projektowania 2D i optymalizacji modeli 3D oraz automatyzacji systemów inżynierskich w środowisku Autodesk Inventor i AutoCAD.

- planowania, realizacji, monitorowania i raportowania projektów przy użyciu Microsoft Project. Uczestnik obsługuje podstawowe funkcje programu, umożliwiające zarządzanie harmonogramem, zasobami, kosztami oraz analizowanie postępu projektu.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik definiuje i rozróżnia bardziej złożone zagadnienia w środowisku inventor	Uczestnik rozróżnia kiedy można zastosować bardziej zaawansowane narzędzia, takie jak iFeature, iPart, iAssembly czy iLogic. Uczestnik definiuje i stosuje reguły iLogic do automatyzacji modelu, jak również przewiduje skutki wprowadzanych reguł.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy automatyzację procesów w środowisku Inventor	Uczestnik tworzy i stosuje reguły iLogic, które automatyzują powtarzalne operacje projektowe.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik tworzy wielowariantowe części (iPart) i zespoły (iAssembly), korzystając z tabeli sterującej do definiowania różnych wariantów projektowych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik tworzy szablony przetłoczeń, które są ponownie wykorzystywane w różnych projektach.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik definiuje parametry przetłoczeń w taki sposób, aby były one łatwe do modyfikacji i ponownego zastosowania. Uczestnik obsługuje narzędzi Design Accelerator do automatycznego generowania elementów mechanicznych, takich jak połączenia gwintowane, wałki, przekładnie czy łożyska.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik projektuje i obsługuje biblioteki	Uczestnik tworzy sparametryzowane elementy (np. przetłoczenia, otwory) i zapisuje je jako iFeature w bibliotece. Tworzy takie elementy, które można szybko wstawiać w różnych projektach.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik korzysta z Content Center Inventora, czyli biblioteki standardowych komponentów, takich jak śruby, nakrętki, profile, wałki itp.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik aktualizuje komponenty w bibliotece i wdraża zmiany do projektów, które ich używają.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik projektuje i tworzy zespoły parametryczne	Uczestnik definiuje kluczowe parametry komponentów, takie jak wymiary, materiały, liczba elementów itp., które będą wpływać na zespół. Uczestnik tworzy zespoły iAssembly, co pozwala na projektowanie wariantów tego samego zespołu poprzez modyfikowanie wartości parametrów i tabel sterujących. Uczestnik potrafi zastosować iPart do stworzenia sparametryzowanych komponentów, które mogą być używane w zespole, umożliwiając szybkie zmiany w konfiguracji komponentów. Uczestnik stosuje zrozumiały system nazewnictwa, aby parametry były intuicyjne dla innych osób pracujących nad projektem.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy dokumentację 2D część i zespołów	Uczestnik wygeneruje rysunek 2D na podstawie modelu 3D części, uwzględniając odpowiednie widoki (np. widok główny, widok boczny, przekroje). Uczestnik wyeksportuje dokumentację 2D do formatu pliku (np. PDF, DWG) oraz przygotuje ją do druku lub przesyłania do innych osób.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚCI Uczestnik ocenia postępy i raportuje stan realizacji projektu	Uczestnik generuje raport danych o postępie projektu, harmonogramie i kosztach.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚCI Uczestnik buduje harmonogram i identyfikuje czynności.	Uczestnik przypisuje zasoby do zadań i rozwiązuje konflikty alokacji.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚCI Uczestnik tworzy i konfiguruje nowy projekt	Uczestnik wprowadza prawidłowe założenia nowego projektu i ustawia jego parametry	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
UMIEJĘTNOŚĆ Uczestnik korzysta z wymiarowania i kreskowania, co jest niezbędne do precyzyjnego przedstawiania informacji w projektach.	Uczestnik wymiaruje odległości i kąty oraz tworzy style wymiarowania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚĆ Uczestnik przygotowuje projekt do wydruku	Uczestnik wybiera urządzenia drukujące oraz ustawia format strony.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie realizowane jest w formie warsztatowej w oparciu o metody aktywizujące uczestników tj. ćwiczenia, analiza przypadku, dyskusja grupowa. Trener przeprowadza zajęcia wdrażając wybrany zakres „krok po kroku”. Poruszany temat podczas opracowywania widoczny jest na dużym ekranie na ścianie. Uczestnik w trakcie szkolenia musi wykonać kilka prostych rysunków, które sprawdzają poziom jego wiedzy na każdym etapie szkolenia. Przekłada się to na lepsze przyswajanie wiedzy i rozwijanie umiejętności uczestników szkolenia.

Uczestnik ma obowiązek uczestnictwa w usłudze w min. 80% zajęć.

Sposób udokumentowania obecności na usłudze rozwojowej :

- SZKOLENIE: lista obecności
- WALIDACJA: zebranie od uczestników potwierdzeń przekazanych mailem, że uczestniczyli w WALIDACJI oraz sporządzenie protokołu z WALIDACJI

Usługa realizowana jest w godzinach dydaktycznych i trwa 112 godziny.

Godzina dydaktyczna to 45 minut.

Przerwy nie są wliczane w czas trwania usługi rozwojowej:

Walidacja jest wliczana w czas trwania usługi rozwojowej:

Liczba godzin dydaktycznych zajęć teoretycznych: 10

Liczba godzin dydaktycznych zajęć praktycznych: 100

Liczba godzin dydaktyczna walidacji: 3

Liczba godzin zegarowych usługi rozwojowej: 84 godziny

Zakres tematyczny:

Autodesk Inventor – Stopień I

Tworzenie i praca z projektem w Autodesk Inventor

Definicja pliku projektu jego ustawienia organizacja pracy z plikami aplikacji Inventor

Środowisko szkicowania 2D

Tworzenie szkiców 2D, więzy geometryczne i wymiarowe, sterowanie parametrami szkicu

Środowisko szkicowania 3D

Techniki tworzenia trójwymiarowych szkiców oraz trójwymiarowe krzywe z równań matematycznych

Modelowanie części – wyciągnięcie proste

Tworzenie detali w oparciu o wyciągnięcia i algebrę Boolea

Modelowanie części – wyciągnięcie obrotowe, otwory, szysk kołowy

Tworzenie elementów bryłowych poprzez operację obrotu profili względem osi oraz omówienie operacji modyfikacji poprzez rozłożenie operacji szyskami i nanoszenie elementów montażowych tj. otwory gwintowane

Modelowanie części – zwój, żebro

Tworzenie elementów konstrukcyjnych w detalu na przykładzie zwoju i żebra wzmacniającego

Modelowanie części – wypukłość, po krycie bitmapą

Tworzenie wypukłości lub przetłoczenie w detalu oraz techniki nanoszenie obrazów na powierzchnię detalu

Modelowanie części – import brył i edycja bezpośrednia

Techniki pracy na plikach CAD nieposiadających historii tworzenia elementu (plikach w formacie natywnym lub pochodzących z innych systemów CAD)

Modelowanie części – kształt swobodny

Przedstawienie technik tworzenia brył nieparametrycznych poprzez bezpośrednią manipulację ściankami detalu

Modelowanie części – import szkicu 2D z AUTOCAD – szysk na długości krzywej

Techniki pracy z dokumentacją stworzoną przy pomocy aplikacji AutoCAD oraz możliwości automatyzacji procesu projektowania poprzez manipulację parametrami

Modelowanie zaawansowane – wyciągnięcia złożone

Tworzenie kształtów nieparametrycznych i możliwości ich analizy pod względem poprawności wykonania

Modelowanie zaawansowane – przeciągnięcia szkiców

Tworzenie modeli opartych o przeciągnięcie profili, wprowadzanie komponentów pochodnych oraz projektowanie elementów z tworzyw sztucznych tj. kominki montażowe, połączenia zatrzaskowe itp.

Praca w zespole – nadawanie więzów między elementami

Odbieranie stopni swobody między elementami składowymi zespołu- wymuszanie ruchu w zespole, wykrywanie kolizji między elementami.

Prezentacja

Tworzenie instrukcji montażu lub demontażu – zapis do pliku wideo.

Konstrukcje białkowe

Tworzenie elementów blaszanych i ich wzorów płaskich.

Tworzenie własnych formatek rysunkowych w dokumentacji 2D

Przygotowanie szablonu dokumentacji płaskiej do standardów obowiązujących w przedsiębiorstwie poprzez definicję tabliczek i ramek rysunkowych a także stylu opisu dokumentacji (style tekstowe, wymiarowania itp)

Dokumentacja 2D

Tworzenie dokumentacji płaskiej części i zespołów. Rzutowanie, przekroje, szczegóły, wyrwania. Nanoszenie wymiarów i tworzenie numerowania pozycji oraz listy części.

Autodesk Inventor – Stopień II

iFeature – Tworzenie szablonu przetłoczenia

Tworzenie pliku automatyzującego wstawianie sparametryzowanych przetłoczeń w blachach

iPart – Projektowanie typoszeregu części

Tworzenie wielowariantowej części w oparciu o tabelę sterującą z możliwością sterowania zarówno gabarytem części jak i elementami konstrukcyjnymi występującymi w danym detalu.

iAssembly – Projektowanie typoszeregu zespołu

Tworzenie wielowariantowego zespołu w oparciu o tabelę sterującą.

iLogic – reguły sterujące

Programowanie modeli przy użyciu reguł iLogic – przedstawienie technik umożliwiających automatyzację procesu projektowania.

Design Accelerator

Omówienie technik automatycznego generowania połączeń gwintowanych, przekładni, wałków itp.

Generator ram – Projektowanie na bazie kształtowników stalowych

Tworzenie zespołu zbudowanego z profili stalowych- techniki umieszczania kształtowników i ich obróbka.

Zespoły spawane

Przedstawienie możliwości tworzenia konstrukcji spawanej poprzez określenie odpowiednich czynności na każdym etapie przygotowania konstrukcji oraz przedstawienie metod tworzenia spoin i ich raportowanie.

Uproszczenia zespołów

Techniki uproszczenia dużych złożeń oraz metody ochrony własności intelektualnej.

Animacja – Inventor Studio

Tworzenie animacji ruchu poprzez sterowanie wiązaniami , tworzenie obrazu renderowanego

AutoCAD stopień II

Efektywna praca z zestawami wyborów: tryby wyboru; opcje wykorzystywane przy wybieraniu obiektów; tworzenie

i wykorzystywanie grup; wybór cykliczny; filtrowanie obiektów i warstw

Zaawansowane typy obiektów: tworzenie i modyfikowanie splajnów; zaawansowane zmiany polilinii; tworzenie

i modyfikowanie regionów; tworzenie i zmiana multilinii

Bloki i ich atrybuty: definiowanie bloków lokalnych i globalnych; tworzenie bibliotek bloków; wstawianie bloków

i plików rysunków; redefiniowanie bloków i ich edycja w rysunku; tworzenie różnych typów atrybutów w blokach; wstawianie bloków z atrybutami; zmiana i zarządzanie atrybutami; kontrola nad wyświetlaniem atrybutów; wyciąganie wartości atrybutów z rysunku do plików zewnętrznych

Rysunki odnośników zewnętrznych: dołączanie i nakładanie plików rysunków; zarządzanie ścieżkami plików odnośników; przycinanie odnośników zewnętrznych; indeksowanie wczytywanych warstw i obszaru odnośników; zarządzanie widocznością odnośników zewnętrznych; edycja odnośników; ustalanie odnośników w rysunku

Obrazy rastrowe: wpasowywanie obrazów rastrowych do rysunku; przezroczystość i porządek wyświetlania; dostosowywanie widoku obrazu; zarządzanie ścieżkami plików obrazów; przycinanie obrazów rastrowych

i wykorzystywanie ich obwiedni

Praca na arkuszach: przestrzeń modelu a przestrzeń papieru; tworzenie nowych rzutni ruchomych; przycinanie kształtów rzutni; ustalanie skali i widoku rzutni i ich blokowanie; blokowanie warstw w poszczególnych rzutniach; zarządzanie kartami arkuszy; import arkuszy z innych rysunków

Obiekty aplikacji zewnętrznych: zagnieżdżanie i łączenie obiektów aplikacji zewnętrznych; zmiana obiektów łączonych na zagnieżdżone; zarządzanie ścieżkami plików zewnętrznych i ich aktualizacją; zarządzanie widocznością plików zewnętrznych w rysunku

Wymiarowanie w przestrzeni modelu i papieru: wymiarowanie skojarzone i jego brak; kluczowe dla wymiarowania w różnych przestrzeniach cechy stylu; skala globalna elementów wymiary a skala jednostek wymiarowych; podstyle wymiarowe

Elementy dostosowawcze programu: przełączniki startowe programu; wczytywanie i wykorzystywanie programów AutoLISP i ARX; tworzenie własnych makr – menu i paski narzędzi; wczytywanie pełne i częściowe menu użytkownika; tworzenie własnych rodzajów linii i kreskowania; tworzenie skryptów

MS Project stopień I

WPROWADZENIE

USTAWIENIA WSTĘPNE – ZAŁOŻENIA PROJEKTU

BUDOWANIE SIECI CZYNNOŚCI I HARMONOGRAMU GANTTA

ŚCIEŻKA KRYTYCZNA PROJEKTU

ZASOBY PROJEKTU

PRACA ZASOBÓW

METODY HARMONOGRAMOWANIA – ZADANIA ZALEŻNE I NIEZALEŻNE OD ZASOBÓW

KONFLIKTY WYKORZYSTANIA ZASOBÓW – NADMIERNA ALOKACJA

BUDŻET PROJEKTU

- Tworzenie budżetu projektu
- Planowanie kosztów stałych i zmiennych

REALIZACJA – Śledzenie i analiza postępu prac w projekcie

PLAN BAZOWY PROJEKTU

- Zapisanie planu bazowego projektu
- Korekty harmonogramu przed realizacją
- Obserwacja odchyłeń od planu – odchylenia harmonogramu w datach rozpoczęcia i zakończenia zadań, zadania z poślizgiem

WPROWADZANIE DANYCH RZECZYWISTYCH

- Zadania wykonane zgodnie z planem i zadanie niezrealizowane – przesunięcie zadań na najwcześniejsze możliwe terminy realizacji
- Wprowadzanie rzeczywistych dat rozpoczęcia i zakończenia zadań
- Wpływ zmian w bieżącej realizacji na zadania planowane w przyszłości

- Procent realizacji zadania
- Godziny rzeczywiście wykonanej prac, nowe oszacowania pracy pozostałej
- Raportowanie stanu zaawansowania prac
- Rzeczywiste koszty realizacji
- Terminy ostateczne i ich znaczenie

REALIZACJA BUDŻETU

- Koszty rzeczywiście poniesione i pozostałe do poniesienia
- Zadania i zasoby, które przekroczyły budżet

RAPORTOWANIE PROJEKTU

ZARZĄDZANIE OBIEKTAMI PLIKU

MS Project stopień I

ROZSZERZONE ZARZĄDZANIE ZASOBAMI

MONITOROWANIE PRZEBIEGU PROJEKTU

BUDŻETOWANIE PROJEKTU, OCENA I RUCHY KOREKCYJNE

PRACA Z WIELOMA PROJEKTAMI

POWIĄZANIA MS PROJECT Z INNYMI APLIKACJAMI MS OFFICE

DOPASOWANIE APLIKACJI DO POTRZEB FIRMY

Walidacja jest prowadzona w formie w testu teoretycznego z odpowiedziami generowanymi automatycznie.

WALIDACJA PROCESU KSZTAŁCENIA odbywa się za pośrednictwem testu dostępnego online, którego wynik jest generowany automatycznie, bez udziału człowieka. Agata Łukasik koordynuje przebieg walidacji oraz odpowiada za techniczne przygotowanie uczestnika do walidacji: wysłanie wiadomości e-mail z linkiem do egzaminu i udostępnienie unikalnego kodu egzaminu uczestnikowi kursu oraz poinformowanie uczestnika o wyniku walidacji.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 48

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
1 z 48 Zaawansowane typy obiektów	Marek Kula	05-09-2025	16:00	17:30	01:30	Tak
2 z 48 Bloki i ich atrybuty	Marek Kula	05-09-2025	17:45	20:00	02:15	Tak
3 z 48 Bloki i ich atrybuty	Marek Kula	06-09-2025	09:00	10:30	01:30	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
4 z 48 Obiekty aplikacji zewnętrznych	Marek Kula	06-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
5 z 48 Rysunki odnośników zewnętrznych	Marek Kula	06-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
6 z 48 Wymiarowani e w przestrzeni modelu i papieru	Marek Kula	06-09-2025	14:30	16:45	02:15	Tak
7 z 48 Obrazy rastrowe	Marek Kula	07-09-2025	09:00	10:30	01:30	Tak
8 z 48 Elementy dostosowawc ze programu	Marek Kula	07-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
9 z 48 Elementy dostosowawc ze programu	Marek Kula	07-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
10 z 48 Praca na arkuszach	Marek Kula	07-09-2025	14:30	16:45	02:15	Tak
11 z 48 WPROWADZE NIE; USTAWIENIA WSTĘPNE; BUDOWANIE SIECI CZYNNOŚCI I HARMONOGR AMU GANTTA; ŚCIEŻKA KRYTYCZNA PROJEKTU;	Małgorzata Bulczak	09-09-2025	08:00	09:30	01:30	Tak
12 z 48 ZASOBY PROJEKTU; PRACA ZASOBÓW;	Małgorzata Bulczak	09-09-2025	09:30	10:30	01:00	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
13 z 48 METODY HARMONOGR AMOWANIA; KONFLIKTY WYKORZYSTA NIA ZASOBÓW – NADMIERNA ALOKACJA	Małgorzata Bulczak	09-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
14 z 48 BUDŻET PROJEKTU; REALIZACJA	Małgorzata Bulczak	09-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
15 z 48 PLAN BAZOWY PROJEKTU	Małgorzata Bulczak	09-09-2025	14:30	16:00	01:30	Tak
16 z 48 WPROWADZA NIE DANYCH RZECZYWIST YCH;	Małgorzata Bulczak	10-09-2025	08:00	10:30	02:30	Tak
17 z 48 REALIZACJA BUDŻETU	Małgorzata Bulczak	10-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
18 z 48 RAPORTOWA NIE PROJEKTU	Małgorzata Bulczak	10-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
19 z 48 ZARZĄDZANI E OBIEKTAMI PLIKU	Małgorzata Bulczak	10-09-2025	14:30	16:00	01:30	Tak
20 z 48 Tworzenie i praca z projektem w Autodesk Inventor; Środowisko szkicowania 2D	Marek Kula	12-09-2025	16:00	18:15	02:15	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
21 z 48 Modelowanie części – wyciągnięcie proste, Modelowanie części – wyciągnięcie obrotowe, otwory, szyszkowy	Marek Kula	12-09-2025	18:30	20:00	01:30	Tak
22 z 48 Modelowanie części – zwój, żebro; Modelowanie części – wypukłość, pokrycie bitmapą; Modelowanie części – import brył i edycja bezpośrednia	Marek Kula	13-09-2025	09:00	10:30	01:30	Tak
23 z 48 Modelowanie części – kształt swobodny; Modelowanie części – import szkicu 2D z AUTOCAD – szyszk na długości krzywej	Marek Kula	13-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
24 z 48 Modelowanie zaawansowane – wyciągnięcia złożone	Marek Kula	13-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
25 z 48 Modelowanie zaawansowane – przeciągnięcia szkiców	Marek Kula	13-09-2025	14:30	17:30	03:00	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
26 z 48 Praca w zespole – nadawanie więzów miedzy elementami; Prezentacja	Marek Kula	14-09-2025	09:00	10:30	01:30	Tak
27 z 48 Konstrukcje blachowe	Marek Kula	14-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
28 z 48 Tworzenie własnych formatek rysunkowych w dokumentacji 2D	Marek Kula	14-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
29 z 48 Dokumentacj a 2D	Marek Kula	14-09-2025	14:30	17:30	03:00	Tak
30 z 48 iFeature – Tworzenie szablonu przetłoczenia	Marek Kula	19-09-2025	16:00	18:15	02:15	Tak
31 z 48 iPart – Projektowanie typoszeregu części	Marek Kula	19-09-2025	18:30	20:00	01:30	Tak
32 z 48 iAssembly – Projektowanie typoszeregu zespołu	Marek Kula	20-09-2025	09:00	10:30	01:30	Tak
33 z 48 iLogic – reguły sterujące	Marek Kula	20-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
34 z 48 iLogic – reguły sterujące	Marek Kula	20-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
35 z 48 Design Accelerator	Marek Kula	20-09-2025	14:30	17:30	03:00	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
36 z 48 Generator ram – Projektowanie na bazie kształtowników w stalowych	Marek Kula	21-09-2025	09:00	10:30	01:30	Tak
37 z 48 Zespoły spawane	Marek Kula	21-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
38 z 48 Uproszczenia zespołów	Marek Kula	21-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
39 z 48 Design Accelerator, Animacja – Inventor Studio	Marek Kula	21-09-2025	14:30	17:30	03:00	Tak
40 z 48 ROZSZERZON E ZARZĄDZANI E ZASOBAMI	Małgorzata Bulczak	29-10-2025	08:30	10:30	02:00	Tak
41 z 48 MONITOROW ANIE PRZEBIEGU PROJEKTU	Małgorzata Bulczak	29-10-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
42 z 48 BUDŻETOWA NIE PROJEKTU, OCENA I RUCHY KOREKCYJNE	Małgorzata Bulczak	29-10-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
43 z 48 BUDŻETOWA NIE PROJEKTU, OCENA I RUCHY KOREKCYJNE	Małgorzata Bulczak	29-10-2025	14:30	16:00	01:30	Tak
44 z 48 PRACA Z WIELOMA PROJEKTAMI	Małgorzata Bulczak	30-10-2025	08:30	10:30	02:00	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
45 z 48 POWIĄZANIA MS PROJECT Z INNYMI APLIKACJAMI MS OFFICE	Małgorzata Bulczak	30-10-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
46 z 48 DOPASOWANI E APLIKACJI DO POTRZEB FIRMY	Małgorzata Bulczak	30-10-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
47 z 48 DOPASOWANI E APLIKACJI DO POTRZEB FIRMY	Małgorzata Bulczak	30-10-2025	14:30	16:00	01:30	Tak
48 z 48 WALIDACJA	-	30-10-2025	17:30	19:45	02:15	Nie

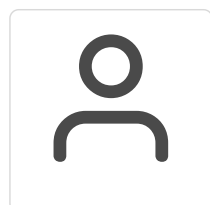
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 457,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 250,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	57,66 PLN
Koszt osobogodziny netto	46,88 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

Marek Kula

Autoryzowany trener Autodesk. Posiada ponad 20-letnie doświadczenie w pracy z oprogramowaniem Inventor. Od 2020 roku zrealizował ponad 114 szkoleń z Inventora dla 483

uczestników.



2 z 2

Małgorzata Bulczak

Wykształcenie wyższe ekonomiczne (Informatyka i Ekonometria). Studia ukończyła z wyróżnieniem na kierunku ORGANIZACJA PRZETWARZANIA DANYCH I RACHUNKOWOŚĆ. Ukończyła studia podyplomowe z zakresu Zarządzania Projektami w Wyższej Szkole Administracji i Biznesu w Gdyni. Trener aplikacji Microsoft Office z wieloletnim doświadczeniem. Konsultant wielu firm w zakresie wykorzystania rozwiązań opartych na aplikacji Microsoft Project w zarządzaniu projektami oraz wspomaganiu planowania procesów produkcyjnych. Jest profesjonalną trenerką o dużym talencie w przekazywaniu wiedzy i niezwyklej łatwości komunikacji. W ostatnich 5 latach zrealizowała 61 szkoleń dla 413 klientów PROCAD SA.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik kursu otrzyma:

- materiały szkoleniowe: autorski skrypt Inventor stopień I i II, AutoCAD stopień II oraz MS Project stopień I i II

Warunki uczestnictwa

podstawowa znajomość obsługi komputera

Informacje dodatkowe

Jesteśmy Autoryzowanym Centrum Szkoleniowym Autodesk (ATC)

Uczestnikom autoryzowanych szkoleń CAD zapewniamy oryginalny Międzynarodowy Certyfikat CAD firmy Autodesk, który jest najbardziej wiarygodnym, honorowanym na całym świecie dokumentem potwierdzającym znajomość tego oprogramowania czyli AUTODESK® Certificate of Completion - Inventor level I i II, AutoCAD level II

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek-Rozwój

Zawarto umowę z WUP w Szczecinie w ramach Projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Zawarto współpracę z WUP w Krakowie w ramach Projektu Małopolski Pociąg do Kariery

W przypadku przedsiębiorstw istnieje możliwość zastosowania zwolnionej stawki VAT w przypadku kiedy dana usługa kształcenia zawodowego/przekwalifikowania zawodowego, jest finansowana ze środków publicznych: w co najmniej 70%. Wymagamy podpisania oświadczenia przez Przedsiębiorstwo.

Warunki techniczne

Sala komputerowa wraz z oprogramowaniem.

Adres

ul. Kartuska 215
80-122 Gdańsk
woj. pomorskie

Sala szkoleniowa wyposażona w 12 stanowisk komputerowych z oprogramowaniem Inventor.

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Emilia Karolak

E-mail emilia.karolak@procad.pl

Telefon (+48) 600 465 033