



Collegium Da Vinci z siedzibą w Poznaniu

★★★★★ 4,5 / 5

97 ocen

Frontend Developer - Studia podyplomowe - Collegium Da Vinci

Numer usługi 2025/06/02/9743/2787271

📍 Poznań / mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

🏠 Studia podyplomowe

🕒 180 h

📅 15.11.2025 do 31.07.2026

6 750,00 PLN brutto

6 750,00 PLN netto

37,50 PLN brutto/h

37,50 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Internet
Grupa docelowa usługi	Studia adresowane są dla osób, które chcą zmienić branżę na IT, mają podstawy programowania (tj. wiedzą co to są: zmienne, stałe, pętle, instrukcje warunkowe, kompilator itd.). Uczestnikami podyplomowych studiów mogą być także osoby, które chcą się nauczyć tworzyć nowoczesne aplikacje webowe oparte o frameworki JS. Grupy dopasowywane są do poziomu zaawansowania uczestników; zajęcia mogą być przeprowadzane w oparciu o laptopy uczestników.
Minimalna liczba uczestników	25
Maksymalna liczba uczestników	27
Data zakończenia rekrutacji	30-09-2025
Forma prowadzenia usługi	mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)
Liczba godzin usługi	180
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)
Zakres uprawnień	Studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Celem studiów podyplomowych na kierunku Frontend developer podyplomowych jest zapoznanie słuchaczy z rozwijającą się branżą IT i osobach, które chcą kompleksowo przygotować się do pracy jako programista. Kierunek zapoznaje z nowoczesnymi technologiami internetowymi i pozwala wejść do świata IT. Koncentruje się na umiejętnościach z zakresu tworzenia i rozwijania aplikacji webowych po stronie klienta (frontend).

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Umiejętność programowania w języku Javascript	Programowanie w języku Javascript oraz tworzenie praktycznych projektów aplikacji webowych	Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Studia podyplomowe

Studia podyplomowe trwają 9 miesięcy (180 godzin dydaktycznych po 45 min.). Zajęcia są realizowane w trakcie 11 zjazdów, w trybie sobota – niedziela (w godz.8.30 – 17.00).

Zastrzegamy sobie możliwość zmiany formy zajęć 24 h przed rozpoczęciem danego spotkania.

W harmonogramie studiów uwzględniono przerwy między zajęciami, które trwają od 5 do 30 minut.

Program

Podstawy web developmentu. (58 godz.)

- HTML5/CSS3 – struktura aplikacji i jej stylowanie.
- HTML5 – multimedia i zaawansowane możliwości.
- RWD – podstawowe techniki Responsive Web Design.
- Podstawy programowania w języku Javascript.

- GIT – System kontroli wersji dla frontend developera.
- Warsztaty programistyczne w języku JavaScript. Zadania, utrwalenie podstaw, rozwiązywanie problemów projektowych

Projektowanie UI/UX aplikacji webowej. (16 godz.)

- Projektowanie prototypów pod kątem UI.
- Projektowanie User Experience UX.

Frontend – techniki średniozaawansowane. (44 godz.)

- DOM (obiektowy model dokumentu)
- Zaawansowane programowanie w Javascript.
- Ecma script 2015+ (ES6+) i nowsze wersje
- Praca z terminalem i automatyzacja systemów developerskich – Webpack.
- Projekt ćwiczeniowy – programowanie responsywnej aplikacji webowej oprogramowanej w Javascript.

Frontend – biblioteki Javascript. (45 godz.)

- React – podstawowe koncepcje, zasady tworzenia aplikacji, hooki
- React – architektura, cykl życia aplikacji, redux
- Język Typescript
- Projekt ćwiczeniowy – warsztaty grupowe programowania praktycznej aplikacji z wykorzystaniem React i API
- Dobre praktyki w programowaniu frontendu. Konsultacje projektowe dla aplikacji słuchaczy. Zadania rekrutacyjne

Portfolio frontend developera i zagadnienia rozszerzające. (17 godz.)

- Dodatkowe narzędzia frontend developera.
- Budowa portfolio, rozwój repozytorium dla frontend developera, test zaliczeniowy oraz prezentacja stworzonych przez Słuchaczy projektów aplikacji.
- Wykorzystanie AI (sztucznej inteligencji) do frontend developmentu

Wymagania sprzętowe

Słuchacze pracują na własnym sprzęcie – laptopie.

Zaliczenie

Warunkiem ukończenia studiów podyplomowych Frontend developer jest realizowanie zadań, pozytywny wynik testu zaliczeniowego oraz wykonanie projektu praktycznej aplikacji internetowej.

Absolwenci uzyskują, zgodnie z wymogami ustawy świadectwo ukończenia studiów podyplomowych w Collegium Da Vinci.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 22

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
1 z 22 Zjazd 1	Grzegorz Mazur	15-11-2025	08:00	16:00	08:00	Tak
2 z 22 Zjazd 1	Grzegorz Mazur	16-11-2025	08:00	16:00	08:00	Tak
3 z 22 Zjazd 2	Grzegorz Mazur	13-12-2025	08:00	16:00	08:00	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
4 z 22 Zjazd 2	Grzegorz Mazur	14-12-2025	08:00	16:00	08:00	Tak
5 z 22 Zjazd 3	Grzegorz Mazur	10-01-2026	08:00	16:00	08:00	Nie
6 z 22 Zjazd 3	Grzegorz Mazur	11-01-2026	08:00	16:00	08:00	Nie
7 z 22 Zjazd 4	Grzegorz Mazur	24-01-2026	08:00	16:00	08:00	Tak
8 z 22 Zjazd 4	Grzegorz Mazur	25-01-2026	08:00	16:00	08:00	Tak
9 z 22 Zjazd 5	Grzegorz Mazur	07-02-2026	08:00	16:00	08:00	Tak
10 z 22 Zjazd 5	Grzegorz Mazur	08-02-2026	08:00	16:00	08:00	Tak
11 z 22 Zjazd 6	Grzegorz Mazur	07-03-2026	08:00	16:00	08:00	Nie
12 z 22 Zjazd 6	Grzegorz Mazur	08-03-2026	08:00	16:00	08:00	Nie
13 z 22 Zjazd 7	Grzegorz Mazur	21-03-2026	08:00	16:00	08:00	Tak
14 z 22 Zjazd 7	Grzegorz Mazur	22-03-2026	08:00	16:00	08:00	Tak
15 z 22 Zjazd 8	Grzegorz Mazur	11-04-2026	08:00	16:00	08:00	Nie
16 z 22 Zjazd 8	Grzegorz Mazur	12-04-2026	08:00	16:00	08:00	Nie
17 z 22 Zjazd 9	Grzegorz Mazur	09-05-2026	08:00	16:00	08:00	Tak
18 z 22 Zjazd 9	Grzegorz Mazur	10-05-2026	08:00	16:00	08:00	Tak
19 z 22 Zjazd 10	Grzegorz Mazur	30-05-2026	08:00	17:00	09:00	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
20 z 22 Zjazd 10	Grzegorz Mazur	31-05-2026	08:00	17:00	09:00	Tak
21 z 22 Zjazd 11	Grzegorz Mazur	27-06-2026	08:00	17:00	09:00	Tak
22 z 22 Zjazd 11	Grzegorz Mazur	28-06-2026	08:00	17:00	09:00	Tak

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 750,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 750,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	37,50 PLN
Koszt osobogodziny netto	37,50 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 3



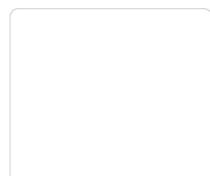
1 z 3

Wiktor Jurczyszyn

Absolwent Politechniki Poznańskiej, programista frontend nie bojący się wskoczyć na backend.

Zainteresowania zawodowe to przede wszystkim technologie i frameworki związane z JavaScriptem oraz szeroko pojęte accessibility (czyli dostosowywanie stron internetowych pod wymagania osób niepełnosprawnych).

Posiada doświadczenie w prowadzeniu szkoleń i zajęć na studiach podyplomowych (od 2020 r.). Programista z pasją, który każdą wolną chwilę stara się przeznaczyć na zgłębianie tajników tworzenia aplikacji webowych i mobilnych.



2 z 3

Grzegorz Mazur

Kierownik merytoryczny kierunku Frontend developer.

Absolwent Politechniki Wrocławskiej oraz studiów podyplomowych na Wyższej Szkole Bankowej w Poznaniu (Nowoczesne technologie Webowe i Mobilne) oraz studiów podyplomowych (Android i iOS) na Politechnice Wrocławskiej.

Pracował w międzynarodowej firmie budującej oprogramowanie w branży lotniczej a także w mniejszych firmach softwarowych. Posiada doświadczenie w przekazywaniu wiedzy i praktycznym szkoleniu ludzi dorosłych. Prowadzi szkolenia od 6 lat (w tym w IT od 4 lat). Obszar zainteresowań to budowa aplikacji webowych, mobilnych oraz testowanie oprogramowania. Pasjonat webowych rozwiązań do nauczania umiejętności IT.



3 z 3

Marcin Dłubis

Absolwent Politechniki Śląskiej, obecnie z sukcesem prowadzący własną działalność, tworzący zarówno dla małych, jak i dużych firm. W swojej pracy skupia się głównie na tworzeniu aplikacji internetowych (używając JavaScript oraz frameworków takich jakich Angular2) oraz aplikacji mobilnych (z wykorzystaniem Ionic lub Phonegap). Programuje z wytycznymi ECMAScript 6. Autor kursu front-end dla jednej z ogólnopolskich firm uczących programowania. Pasjonat hybrydowych aplikacji mobilnych Android/iOS z wykorzystaniem Javascript.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały dydaktyczne zamieszczane są przez wykładowców w Wirtualnej Uczelni w formie prezentacji, materiałów PDF, zdjęć oraz linków.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uczestnictwa jest:

- **posiadanie dyplomu ukończonych studiów wyższych I lub II stopnia.**
- zapisanie się na studia poprzez formularz rekrutacyjny **rekrutacja.cdv.pl** (UWAGA: wypełnienie samego formularza rekrutacyjnego nie jest równoznaczne z zapisaniem się na studia)
- podpisanie umowy online oraz załączenie skanu dyplomu ukończenia studiów wyższych (lic., inż., mgr)
- **przed zapisaniem się na studia podyplomowe proszę o kontakt telefoniczny/mailowy podyplomowe@cdv.pl tel. 697 230 138.**

Informacje dodatkowe

Przed zapisaniem się na studia podyplomowe proszę o kontakt telefoniczny/mailowy **podyplomowe@cdv.pl tel. 697 230 138.**

- Zapraszam na stronę internetową <https://cdv.pl/studia-podyplomowe/it/frontend-developer/> , gdzie szczegółowo przedstawiamy KADRĘ, PARTNERÓW oraz PROGRAM.

Warunki techniczne

Zajęcia realizowane zdalnie, to usługi odbywające się z wykorzystaniem połączeń on-line, realizowane w czasie rzeczywistym, w formie umożliwiającej zrealizowanie opisanego zakresu usługi, jej celów i zadeklarowanych rezultatów. Zajęcia realizowane w formie zdalnej odbywają się przy użyciu platformy GOOGLE MEET, TEAMS lub ZOOM. Link umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line jest ważny tylko w trakcie zaplanowanych zajęć i przesyłany za pomocą wewnętrznego systemu (Wirtualna Uczelnia) do komunikacji pomiędzy Słuchaczem studiów podyplomowych, a Collegium Da Vinci.

1. Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie (np. Smartphone) do zdalnej komunikacji: Dwurdzeniowy procesor Intel Core i5 2,5 GHz i wyższy. Sprzęt komputerowy powinien być wyposażony w głośnik, kamerę i mikrofon.
2. Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik: pobieranie: 10 Mb/s, wysyłanie: 5 Mb/s)
3. Niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: Nie trzeba pobierać oprogramowania. Aby wziąć udział w szkoleniu online potrzebny jest komputer, laptop.

Adres

ul. gen. Tadeusza Kutrzeby 10

61-719 Poznań

woj. wielkopolskie

Zajęcia będą realizowane w formule hybrydowej w budynku Uczelni przy ul. Kutrzeby 10 w Poznaniu oraz on line na żywo (planujemy 70% stacjonarnie / 30% zdalnie).

Zajęcia w formie zdalnej będą realizowane przy wykorzystaniu platformy Zoom oraz Google Meet. Zastrzegamy sobie możliwość zmiany formy zajęć 24 h przed rozpoczęciem danego spotkania.

W budynku uczelni znajduje się kawiarnia/restauracja, szatnia.

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Izabella Bekas-Kwaśniewska

E-mail izabella.bekas-kwasniewska@cdv.pl

Telefon (+48) 697 230 138