

PROCAD Spółka
Akcyjna

★★★★★ 4,6 / 5

192 oceny

Projektowanie 2D i 3D w programie AutoCAD i Inventor z wykorzystaniem AI

Numer usługi 2025/05/29/12115/2781219

📍 Gdańsk / mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną
w czasie rzeczywistym)

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 139 h

📅 26.08.2025 do 29.09.2025

8 056,50 PLN brutto

6 550,00 PLN netto

57,96 PLN brutto/h

47,12 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

Grupa docelowa usługi

Grupa docelowa to:

1. Osoby studiujące na kierunkach inżynierskich np. architektura, mechanika, informatyka itp.
2. Dorosłe osoby, które chcą zdobyć nowe umiejętności związane z projektowaniem CAD, aby zmienić kierunek kariery.
3. Pracownicy firm zajmujących się projektowaniem, inżynierią lub pokrewnymi dziedzinami.

Szkolenie jest przeznaczone dla początkujących użytkowników oprogramowania AutoCAD i Inventor - czyli dla osób, które nie miały wcześniejszego doświadczenia w pracy z programem lub chcą usystematyzować swoją wiedzę by efektywnie pracować.

Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu:

- Kierunek-Rozwój
- Małopolski Pociąg do Kariery
 - Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Minimalna liczba uczestników

5

Maksymalna liczba uczestników

12

Data zakończenia rekrutacji

20-08-2025

Forma prowadzenia usługi

mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

Liczba godzin usługi

139

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestnika do samodzielnego i efektywnego korzystania z programu AutoCAD i Inventor przy wykorzystaniu AI: tworzenie koncepcji AI i łączenie wygenerowanej przez AI koncepcji z istniejącymi narzędziami projektowymi.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
WIEDZA Uczestnik rozróżnia elementy interfejsu AutoCAD oraz tryby pracy w przestrzeni modelu i papieru.	Uczestnik wskazuje właściwe narzędzia i przestrzenie pracy podczas rozwiązywania zadań	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚĆ Uczestnik definiuje podstawowe i zaawansowane typy obiektów rysunkowych (linie, polilinie, bloki, splajny, regiony).	Uczestnik poprawnie rozpoznaje i opisuje funkcje obiektów oraz ich zastosowanie w zadaniach.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚĆ Uczestnik tworzy i konfiguruje rysunki	Uczestnik tworzy nowe rysunki standardowe oraz oparte na szablonach, co przyspiesza proces projektowania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚĆ Uczestnik korzysta z kreatora do tworzenia nowych rysunków, co umożliwia łatwe rozpoczęcie pracy nad nowymi projektami.	Uczestnik korzysta z kreatora do tworzenia nowych rysunków, co umożliwia łatwe rozpoczęcie pracy nad nowymi projektami.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚĆ Uczestnik rozróżnia systemy współrzędnych (bezwzględne, kartezjańskie, biegunowe) oraz korzysta z punktów charakterystycznych obiektów.	Uczestnik rozróżnia systemy współrzędnych (bezwzględne, kartezjańskie, biegunowe) oraz korzysta z punktów charakterystycznych obiektów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚĆ Uczestnik korzysta ze współrzędnych i podstawowych narzędzi rysunkowych	Uczestnik korzysta z technik rysowania obiektów liniowych oraz krzywych (okręgów, łuków, elips).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚĆ Uczestnik modyfikuje geometrię dwuwymiarową.	Uczestnik stosuje podstawowe narzędzia wyboru obiektów oraz techniki modyfikacji (przesuwanie, kopiowanie, skalowanie).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
UMIEJĘTNOŚĆ Uczestnik zarządza cechami obiektów	Uczestnik efektywnie korzysta z warstw, modyfikuje cechy obiektów i zarządza liniami	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚĆ Uczestnik korzysta z wymiarowania i kreskowania, co jest niezbędne do precyzyjnego przedstawiania informacji w projektach.	Uczestnik wymiaruje odległości i kąty oraz tworzy style wymiarowania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚĆ Uczestnik ocenia poprawność i gotowość rysunku do wydruku, w tym dobór stylów wydruku i skali.	Uczestnik poprawnie przygotowuje rysunek do wydruku z zachowaniem proporcji, warstw i formatów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy automatyzację procesów w środowisku Inventor	Uczestnik tworzy i stosuje reguły iLogic, które automatyzują powtarzalne operacje projektowe. Uczestnik tworzy wielowariantowe części (iPart) i zespoły (iAssembly), korzystając z tabeli sterującej do definiowania różnych wariantów projektowych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy dokumentację 2D część i zespołów	Uczestnik wygeneruje rysunek 2D na podstawie modelu 3D części, uwzględniając odpowiednie widoki (np. widok główny, widok boczny, przekroje). Uczestnik wyeksportuje dokumentację 2D do formatu pliku (np. PDF, DWG) oraz przygotowuje ją do druku lub przesyłania do innych osób.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Zajęcia zdalne w czasie rzeczywistym w dniach: 26-27.08.2025

Zajęcia stacjonarne w dniach : 29- 31.08.2025; 05-09.2025r.; 12- 14.09.2025r.; 19-21.09.2025r. ; 26- 28.09.2025r.

Sposób udokumentowania obecności na usłudze rozwojowej :

- SZKOLENIE: lista obecności oraz poprzez monitorowanie czasu zalogowania do platformy i wygenerowanie z systemu raportu na temat obecności
- WALIDACJA: zebranie od uczestników potwierdzeń przekazanych mailem, że uczestniczyli w WALIDACJI oraz sporządzenie protokołu z WALIDACJI

Usługa realizowana jest: w oparciu o metody aktywizujące uczestników tj. ćwiczenia, analiza przypadku

Usługa realizowana jest w godzinach dydaktycznych i trwa 139 godzin.

Godzina dydaktyczna to 45 minut.

Przerwy nie są wliczane w czas trwania usługi rozwojowej.

Walidacja jest wliczana w czas trwania usługi rozwojowej.

Liczba godzin dydaktycznych zajęć teoretycznych: 16

Liczba godzin dydaktycznych zajęć praktycznych: 121

Liczba godzin dydaktyczna walidacji: 2

Liczba godzin zegarowych usługi rozwojowej: 104 godziny i 15 minut

ZAKRES TEMATYCZNY:

Wprowadzenie do sztucznej inteligencji Definicja AI i jej rola w branży kreatywnej. Historia i rozwój AI w projektowaniu.

Obecne trendy i wpływ AI na procesy projektowe.

Narzędzia LLM w praktyce: ChatGPT, Google Gemini Tworzenie efektywnych promptów dla tekstów, analiz i koncepcji. Zastosowanie w generowaniu treści projektowych.

Praca nad projektami wizualnymi w ChatGPT Edycja i praca na generowaniu treści wizualnych z ChatGPT. Zastosowanie edycji grafik w tworzeniu koncepcji.

Generowanie treści wizualnych: MidJourney Omówienie różnic i możliwości poszczególnych narzędzi. Ćwiczenia: tworzenie obrazów na podstawie briefów.

Przegląd rynku Przegląd narzędzi do zarządzania projektami. Przegląd narzędzi do tworzenia grafik rastrowych i wektorowych. Przegląd narzędzi do tworzenia video.

Prawo i AI w projektowaniu Aspekty prawne korzystania z narzędzi AI. Ochrona danych, prawa autorskie i etyka.

Narzędzia do projektowania produktowego: Krea Przegląd możliwości i narzędzi. Wykorzystanie trybu Real-Time w kreacji produktu.

Tworzenie koncepcji i wizji: Vizcom Przegląd możliwości i narzędzi. Wykorzystanie trybu Workspace i Studio.

Tworzenie projektu podsumowującego Projekt podsumowujący szkolenie wykorzystujący poznane narzędzia.

Modele 3D koncepcji Narzędzia AI wspierające modelowanie 3D- Meshy.

AutoCAD stopień I

Wprowadzenie do środowiska pracy: uruchamianie i zamykanie programu; interfejs i komunikacja użytkownika z programem; zarządzanie plikami rysunków

Wyświetlanie rysunku: powiększanie i pomniejszanie widoku ekranu; przesuwanie widoku na ekranie; zapisywanie i wywoływanie widoków

Ustawienia rysunku: tworzenie nowego rysunku standardowego i opartego na szablonie; wykorzystanie kreatora do tworzenia nowego rysunku

Współrzędne i podstawowe narzędzia rysunkowe: współrzędne bezwzględne; kartezjańskie i biegunowe współrzędne względne; punkty charakterystyczne obiektów i ich wykorzystywanie; odległości kierunkowe z wykorzystaniem trybu ortogonalnego i biegunów

Tworzenie geometrii dwuwymiarowej: rysowanie obiektów liniowych, tworzenie krzywych: okręgów, łuków i elips; obiekty wielosegmentowe - polilinie; tworzenie i wykorzystanie punktów

Modyfikowanie geometrii dwuwymiarowej: podstawowe narzędzia wyboru obiektów; wymazywanie obiektów; przesuwanie i kopiowanie; skalowanie i obracanie; praca z uchwytami obiektów

Zarządzanie cechami obiektów: wprowadzenie do warstw; i zarządzanie cechami obiektów i warstw; wczytywanie i zarządzanie rodzajami linii; szerokości linii

Techniki konstrukcyjne: odsuwanie i kopiowanie równoległe obiektów; ucinanie i wydłużanie; zaokrąglanie i fazowanie narożników; tworzenie tablicy obiektów; kopiowanie lustrzane; rozciąganie obiektów

Obiekty tekstowe i ich style: teksty jednowierszowe; tworzenie i modyfikacja stylów tekstowych; podstawy tekstów wielowierszowych; edycja tekstów; wyrównywanie wstawianych i modyfikowanych tekstów; znaki specjalne i ich kody; obiekty tekstowe a skala wydruku

Wprowadzenie do wymiarowania: wymiarowanie odległości; wymiarowanie kątów; wymiary dla okręgów i łuków; odnośniki z opisami; tworzenie stylów wymiarowania; wymiarowanie a skala wydruku

Kreskowanie: rodzaje i typy kreskowania; określanie obwiedni kreskowania; modyfikowanie kreskowania i kopiowanie jego cech

Wprowadzenie do wydruku: wybór urządzenia drukującego i formatu strony; ustawienia obszaru wydruku; skala standardowa i skala użytkownika; wprowadzenie do stylów wydruku

AutoCAD stopień II

Efektywna praca z zestawami wyborów

Zaawansowane typy obiektów

Bloki i ich atrybuty

Rysunki odnośników zewnętrznych

Obrazy rastrowe

Praca na arkuszach

Obiekty aplikacji zewnętrznych

Wymiarowanie w przestrzeni modelu i papieru

Elementy dostosowawcze programu

AutoCAD stopień III

Wprowadzenie do przestrzeni trójwymiarowej: typy modeli trójwymiarowych; operacje 3D

Widoki rysunków trójwymiarowych: wyświetlanie modeli trójwymiarowych; standardowe kierunki obserwacji; definiowanie widoków perspektywicznych; orbitowanie obiektów trójwymiarowych; praca z rzutniami sąsiadującymi; zapisywanie i wywoływanie widoków

System współrzędnych 3D i współrzędne użytkownika: współrzędne kartezjańskie, walcowe i sferyczne; płaszczyzny rysunkowe i ikony lokalnych układów współrzędnych; orientacje układów współrzędnych; zapisywanie i wywoływanie układów współrzędnych

Modele liniowe i powierzchniowe: wykorzystanie linii i polilinii trójwymiarowej; obiekty płaskie w przestrzeni trójwymiarowej – grubość i poziom; powierzchnie 3D i polipowierzchnie; powierzchnie standardowe; powierzchnie wyciągane, obrotowe, prostokątne i krawędziowe

Modele bryłowe: wyciąganie i przekręcanie obiektów płaskich zamkniętych; podstawowe bryłowe; operacje booleanowskie; polecenia fazowania i zaokrąglania z obiektami bryłowymi; przecinanie brył i tworzenie ich przekrojów płaskich; modyfikowanie faset obiektów bryłowych: usuwanie; wyciąganie, obracanie i pochylanie; bryły cienkościennie; narzędzia do analizowania obiektów bryłowych

Generowanie rysunków dwuwymiarowych z obiektów bryłowych: tworzenie i ustawienia rzutni w przestrzeni papieru; generowanie widoków dwuwymiarowych z bryły; generowanie widoków izometrycznych

Wprowadzenie do wizualizacji: przypisywanie zapisanych widoków do renderingu; tworzenie światła i definiowanie scen; przypisywanie materiałów do warstw, kolorów i obiektów; tworzenie własnych materiałów i ich bibliotek; określanie tła; dodawanie obiektów krajobrazu; zastosowanie mgły; próbkowanie renderingu; antyaliasing; rendering w rzutni i do pliku rastrowego

Autodesk Inventor – Stopień I

Środowisko szkicowania 2D, Środowisko szkicowania 3D

Modelowanie części – wyciągnięcie proste

Modelowanie części – wyciągnięcie obrotowe, otwory, sztywność

Modelowanie części – zwój, żebro

Modelowanie części – wypukłość, po krycie bitmapą

Modelowanie części – import brył i edycja bezpośrednia

Modelowanie części – kształt swobodny

Modelowanie części – import szkicu 2D z AUTOCAD – sztywność na długości krzywej

Modelowanie zaawansowane – wyciągnięcia złożone

Modelowanie zaawansowane – przeciągnięcia szkiców

Praca w zespole – nadawanie więzów między elementami

Prezentacja

Konstrukcje białkowe

Tworzenie własnych formatek rysunkowych w dokumentacji 2D

Dokumentacja 2D

Autodesk Inventor – Stopień II

iFeature – Tworzenie szablonu przetłoczenia

iPart – Projektowanie typoszeregu części

iAssembly – Projektowanie typoszeregu zespołu

iLogic – reguły sterujące

Design Accelerator

Generator ram – Projektowanie na bazie kształtowników stalowych

Zespoły spawane

Uproszczenia zespołów

Animacja – Inventor Studio

Walidacja jest prowadzona w formie w testu teoretycznego z odpowiedziami generowanymi automatycznie. Test jest skonstruowany w ten sposób, że uczestnik wybierając odpowiedź musi wykonać zadania w programie AutoCAD i Inventor by poznać właściwą odpowiedź.

WALIDACJA PROCESU KSZTAŁCENIA odbywa się za pośrednictwem testu dostępnego online, którego wynik jest generowany automatycznie, bez udziału człowieka. Agata Łukasik koordynuje przebieg walidacji oraz odpowiada za techniczne przygotowanie uczestnika do walidacji: wysłanie wiadomości e-mail z linkiem do egzaminu i udostępnienie unikalnego kodu egzaminu uczestnikowi kursu oraz poinformowanie uczestnika o wyniku walidacji.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 60

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
1 z 60 Wprowadzenie do sztucznej inteligencji; Narzędzia LLM w praktyce: ChatGPT, Google Gemini (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	26-08-2025	08:00	09:30	01:30	Nie
2 z 60 Praca nad projektami wizualnymi w ChatGPT (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	26-08-2025	09:45	10:30	00:45	Nie
3 z 60 Generowanie treści wizualnych: MidJourney (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	26-08-2025	10:45	12:15	01:30	Nie
4 z 60 Przegląd rynku (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	26-08-2025	12:45	14:15	01:30	Nie

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
5 z 60 Prawo i AI w projektowaniu (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	26-08-2025	14:30	16:00	01:30	Nie
6 z 60 Narzędzia do projektowania produktowego : Krea (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	27-08-2025	08:00	10:30	02:30	Nie
7 z 60 Tworzenie koncepcji i wizji: Vizcom (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	27-08-2025	10:45	12:00	01:15	Nie
8 z 60 Tworzenie projektu podsumowującego cego (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	27-08-2025	12:45	14:15	01:30	Nie
9 z 60 Modele 3D koncepcji (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	27-08-2025	14:30	16:00	01:30	Nie
10 z 60 Wprowadzenie do środowiska pracy	Marek Kula	29-08-2025	16:00	17:30	01:30	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
11 z 60 Wyświetlanie rysunku; Ustawienia rysunku	Marek Kula	29-08-2025	17:45	20:00	02:15	Tak
12 z 60 Współrzędne i podstawowe narzędzia rysunkowe	Marek Kula	30-08-2025	09:00	10:30	01:30	Tak
13 z 60 Tworzenie geometrii dwuwymiarowej	Marek Kula	30-08-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
14 z 60 Modyfikowanie geometrii dwuwymiarowej	Marek Kula	30-08-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
15 z 60 Zarządzanie cechami obiektów	Marek Kula	30-08-2025	14:30	16:45	02:15	Tak
16 z 60 Obrazy rastrowe, Techniki konstrukcyjne	Marek Kula	31-08-2025	09:00	10:30	01:30	Tak
17 z 60 Obiekty tekstowe i ich style	Marek Kula	31-08-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
18 z 60 Wprowadzenie do wymiarowania	Marek Kula	31-08-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
19 z 60 Kreskowanie: rodzaje i typy kreskowania; Wprowadzenie do wydruku	Marek Kula	31-08-2025	14:30	16:45	02:15	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
20 z 60 Zaawansowane typy obiektów	Marek Kula	05-09-2025	16:00	17:30	01:30	Tak
21 z 60 Bloki i ich atrybuty	Marek Kula	05-09-2025	17:45	20:00	02:15	Tak
22 z 60 Bloki i ich atrybuty	Marek Kula	06-09-2025	09:00	10:30	01:30	Tak
23 z 60 Obiekty aplikacji zewnętrznych	Marek Kula	06-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
24 z 60 Rysunki odnośników zewnętrznych	Marek Kula	06-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
25 z 60 Wymiarowanie w przestrzeni modelu i papieru	Marek Kula	06-09-2025	14:30	16:45	02:15	Tak
26 z 60 Obrazy rastrowe	Marek Kula	07-09-2025	09:00	10:30	01:30	Tak
27 z 60 Elementy dostosowane ze programu	Marek Kula	07-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
28 z 60 Elementy dostosowane ze programu	Marek Kula	07-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
29 z 60 Praca na arkuszach	Marek Kula	07-09-2025	14:30	16:45	02:15	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
<p>30 z 60</p> <p>Tworzenie i praca z projektem w Autodesk Inventor; Środowisko szkicowania 2D</p>	Marek Kula	12-09-2025	16:00	18:15	02:15	Tak
<p>31 z 60</p> <p>Modelowanie części – wyciągnięcie proste, Modelowanie części – wyciągnięcie obrotowe, otwory, sztyk kołowy</p>	Marek Kula	12-09-2025	18:30	20:00	01:30	Tak
<p>32 z 60</p> <p>Modelowanie części – zwój, żebro; Modelowanie części – wypukłość, pokrycie bitmapą; Modelowanie części – import brył i edycja bezpośrednia</p>	Marek Kula	13-09-2025	09:00	10:30	01:30	Tak
<p>33 z 60</p> <p>Modelowanie części – kształt swobodny; Modelowanie części – import szkicu 2D z AUTOCAD – sztyk na długości krzywej</p>	Marek Kula	13-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
34 z 60 Modelowanie zaawansowane – wyciągnięcia złożone	Marek Kula	13-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
35 z 60 Modelowanie zaawansowane – przeciągnięcia szkiców	Marek Kula	13-09-2025	14:30	17:30	03:00	Tak
36 z 60 Praca w zespole – nadawanie więzów między elementami; Prezentacja	Marek Kula	14-09-2025	09:00	10:30	01:30	Tak
37 z 60 Konstrukcje blachowe	Marek Kula	14-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
38 z 60 Tworzenie własnych formatek rysunkowych w dokumentacji 2D	Marek Kula	14-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
39 z 60 Dokumentacja 2D	Marek Kula	14-09-2025	14:30	17:30	03:00	Tak
40 z 60 iFeature – Tworzenie szablonu przetłoczenia	Marek Kula	19-09-2025	16:00	18:15	02:15	Tak
41 z 60 iPart – Projektowanie typoszeregu części	Marek Kula	19-09-2025	18:30	20:00	01:30	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
42 z 60 iAssembly – Projektowanie typoszeregu zespołu	Marek Kula	20-09-2025	09:00	10:30	01:30	Tak
43 z 60 iLogic – reguły sterujące	Marek Kula	20-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
44 z 60 iLogic – reguły sterujące	Marek Kula	20-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
45 z 60 Design Accelerator	Marek Kula	20-09-2025	14:30	17:30	03:00	Tak
46 z 60 Generator ram – Projektowanie na bazie kształtowników w stalowych	Marek Kula	21-09-2025	09:00	10:30	01:30	Tak
47 z 60 Zespoły spawane	Marek Kula	21-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
48 z 60 Uproszczenia zespołów	Marek Kula	21-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
49 z 60 Design Accelerator, Animacja – Inventor Studio	Marek Kula	21-09-2025	14:30	17:30	03:00	Tak
50 z 60 Wprowadzeni e do przestrzeni trójwymiarow ej	Marek Kula	26-09-2025	16:00	17:30	01:30	Tak
51 z 60 Widoki rysunków trójwymiarow ych	Marek Kula	26-09-2025	17:45	20:00	02:15	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
52 z 60 System współrzędnych 3D i współrzędne użytkownika	Marek Kula	27-09-2025	09:00	10:30	01:30	Tak
53 z 60 Modele liniowe i powierzchniowe	Marek Kula	27-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
54 z 60 Modele bryłowe	Marek Kula	27-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
55 z 60 Generowanie rysunków dwuwymiarowych z obiektów bryłowych	Marek Kula	28-09-2025	09:00	10:30	01:30	Tak
56 z 60 Wprowadzenie do wizualizacji	Marek Kula	28-09-2025	10:45	12:15	01:30	Tak
57 z 60 Wprowadzenie do wizualizacji	Marek Kula	28-09-2025	12:45	14:15	01:30	Tak
58 z 60 Modele bryłowe	Marek Kula	28-09-2025	14:30	16:45	02:15	Tak
59 z 60 Wprowadzenie do wizualizacji	Marek Kula	28-09-2025	14:30	16:45	02:15	Tak
60 z 60 WALIDACJA	-	29-09-2025	16:30	18:00	01:30	Tak

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	8 056,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 550,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	57,96 PLN
Koszt osobogodziny netto	47,12 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

Marek Kula

Autoryzowany trener Autodesk. Posiada ponad 20-letnie doświadczenie w pracy z oprogramowaniem Inventor. Od 2020 roku zrealizował ponad 200 szkoleń z AutoCADa dla 1300 uczestników.



2 z 2

Bartosz Skórski

Bartosz Skórski jest projektantem wzornictwa i właścicielem toffie.studio – interdyscyplinarnego studia projektowego założonego w 2021 roku. Absolwent Akademii Sztuk Pięknych we Wrocławiu, od ponad 15 lat tworzy projekty z zakresu designu przemysłowego, wizualizacji 3D i kreacji brandowej.

Realizuje projekty dla firm z Polski oraz klientów ze Stanów Zjednoczonych, Australii i Chin. Oferuje szeroki zakres usług – od strategii wizualnej i projektowania produktu po kompleksowe wsparcie w rozwoju marek na rynkach międzynarodowych. Łączy wiedzę projektową z doświadczeniem w pracy zespołowej i zarządzaniu procesami kreatywnymi.

Od trzech lat intensywnie wdraża narzędzia sztucznej inteligencji, takie jak ChatGPT, MidJourney i Vizcom, które łączy w spójny i przemyślany sposób. Integruje te narzędzia w procesach kreatywnych – od generowania pomysłów, przez wizualizacje, po dopracowanie finalnych koncepcji projektowych. Dzięki tej praktycznej wiedzy prowadzi szkolenia dla podmiotów zewnętrznych oraz rozwija własne autorskie warsztaty. Przeszkolił już kilkaset osób – od projektantów po specjalistów z branży kreatywnej.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik kursu otrzyma autorskie opracowanie w postaci skryptu AutoCAD stopień I i II i III

Warunki uczestnictwa

Uczestnik powinien:

1. efektywnie korzystać z Internetu
2. posiadać podstawowe umiejętności obsługi komputera
3. **logować się do aplikacji GoTo pełnym imieniem i nazwiskiem**
4. **na początku i końcu każdego dnia szkolenia włącza kamerkę podczas trwania usługi rozwojowej**
5. **uczestniczyć w min. 80% zajęć.**

W przypadku pracy na komputerze **firmowym** prosimy sprawdzić, czy nie ma **ograniczeń i blokad**, które uniemożliwią pobieranie plików szkoleniowych oraz udziału w szkoleniu w aplikacji GoTo <https://app.goto.com/landing>

Informacje dodatkowe

Jesteśmy Autoryzowanym Centrum Szkoleniowym Autodesk (ATC)

Uczestnikom autoryzowanych szkoleń CAD zapewniamy oryginalny Międzynarodowy Certyfikat CAD firmy Autodesk, który jest najbardziej wiarygodnym, honorowanym na całym świecie dokumentem potwierdzającym znajomość tego oprogramowania czyli AUTODESK® Certificate of Completion - AutoCAD level I, II,III, Inventor level I, II

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek–Rozwój

Zawarto umowę z WUP w Szczecinie w ramach Projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Zawarto współpracę z WUP w Krakowie w ramach Projektu Małopolski Pociąg do Kariery

W przypadku przedsiębiorstw istnieje możliwość zastosowania zwolnionej stawki VAT w przypadku kiedy dana usługa kształcenia zawodowego/przekwalifikowania zawodowego, jest finansowana ze środków publicznych: **w co najmniej 70% Wymagamy podpisania oświadczenia przez Przedsiębiorstwo.**

Warunki techniczne

Sala komputerowa wyposażona w 12 stanowisk komputerowych z oprogramowaniem AutoCAD i Inventor.

Zajęcia zdalne w czasie rzeczywistym prowadzone poprzez dedykowaną platformę GoTo, do której dostęp zapewnia usługodawca.

Walidacja realizowana jest za pomocą specjalnej platformy internetowej, do której logują się uczestnicy.

Adres

ul. Kartuska 215
80-122 Gdańsk
woj. pomorskie

Sala szkoleniowa wyposażona w 12 stanowisk komputerowych z oprogramowaniem AutoCAD.

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Agata Łukasik

E-mail agata.lukasik@procad.pl

Telefon (+48) 604 542 791