



Ernabo Adrian Flak

★★★★★ 4,7 / 5

575 ocen

Szkolenie pod nazwą „Back - End (Java, Spring, Hibernete, Maven, Gradle)”

Numer usługi 2025/05/27/22948/2773926

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 78 h

📅 17.11.2025 do 16.01.2026

7 020,00 PLN brutto

7 020,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Początkujący programiści Java: Osoby, które dopiero zaczynają swoją przygodę z programowaniem w języku Java i chcą nauczyć się tworzyć solidne fundamenty backendowe.

Programiści innych języków: Deweloperzy znający inne języki programowania (np. Python, JavaScript, C#), którzy chcą rozszerzyć swoje umiejętności o technologię Java i jej ekosystem.

Studenci i absolwenci kierunków informatycznych: Osoby, które w ramach studiów miały styczność z programowaniem, ale chcą zdobyć praktyczne umiejętności w zakresie tworzenia aplikacji backendowych w Javie.

Testerzy oprogramowania: Specjaliści ds. testowania, którzy chcą lepiej zrozumieć architekturę backendową aplikacji Java, co ułatwi im tworzenie bardziej efektywnych testów.

Osoby chcące się przekwalifikować: Profesjonaliści z innych branż, którzy są zainteresowani zmianą kariery i rozpoczęciem pracy jako programiści backendowi Java.

Junior Developerzy Java: Młodzi programiści Java, którzy chcą usystematyzować swoją wiedzę i nauczyć się zaawansowanych technik.

Minimalna liczba uczestników

3

Maksymalna liczba uczestników

8

Data zakończenia rekrutacji

14-11-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

78

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestnika do samodzielnych działań z zakresu programowania obiektowego i zaawansowanych koncepcji, wydajnego projektowania aplikacji oraz oszczędzając czas i redukując błędy aby podnieść efektywność pracy.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
WIEDZA: Definiuje paradygmaty programowania obiektowego (enkapsulacja, dziedziczenie, polimorfizm).	Wyjaśnia korzyści i wady stosowania enkapsulacji, dziedziczenia i polimorfizmu w projektowaniu oprogramowania.	Test teoretyczny
WIEDZA: Rozróżnia różne typy testów oprogramowania (jednostkowe, integracyjne).	Uzasadnia potrzebę stosowania różnych typów testów w procesie wytwarzania oprogramowania backendowego.	Test teoretyczny
UMIEJĘTNOŚCI: Konfiguruje i zarządza zależnościami projektu za pomocą Maven lub Gradle.	Konfiguruje zależności projektu, dodając, modyfikując i usuwając wpisy o bibliotekach zewnętrznych.	Test teoretyczny
UMIEJĘTNOŚCI: Diagnostuje i usuwa błędy w kodzie Java i konfiguracji Spring/Hibernate.	Testuje różne scenariusze w celu odtworzenia błędów i zweryfikowania poprawek.	Test teoretyczny
KOMPETENCJE SPOŁECZNE: Wykazuje inicjatywę w poszukiwaniu nowych rozwiązań i technologii.	Charakteryzuje korzyści i wady różnych nowych rozwiązań technologicznych.	Test teoretyczny
KOMPETENCJE SPOŁECZNE: Komunikuje jasno i precyzyjnie przekazuje informacje techniczne oraz wyjaśnia rozwiązania problemów związanych z back-endem.	Wyjaśnia złożone koncepcje techniczne związane z back-endem w sposób zrozumiały dla różnych odbiorców (np. innych programistów, testerów, project managerów).	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Inne kwalifikacje

Uznane kwalifikacje

Pytanie 4. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kwalifikacji jest rozpoznawalny i uznawalny w danej branży/sektorze (czy certyfikat otrzymał pozytywne rekomendacje od co najmniej 5 pracodawców danej branży/sektorów lub związku branżowego, zrzeszającego pracodawców danej branży/sektorów)?

TAK

Informacje

Podstawa prawna dla Podmiotów / kategorii Podmiotów	uprawnione do realizacji procesów walidacji i certyfikowania na mocy innych przepisów prawa
Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację	Design Center Artur Dobosz
Podmiot prowadzący walidację jest zarejestrowany w BUR	Nie
Nazwa Podmiotu certyfikującego	Design Center Artur Dobosz
Podmiot certyfikujący jest zarejestrowany w BUR	Nie

Program

-> W celu skutecznego uczestnictwa w szkoleniu wymagana jest podstawowa umiejętność obsługi komputera.

-> Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. lekcyjną (45 minut).

-> Ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Zaznacza się jednak, że łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie tj. 20 minut przerwy na jeden dzień szkoleniowy. **Przerwy nie wliczają się w czas trwania szkolenia.**

-> Szkolenie przeprowadzone będzie w formie zdalnej w czasie rzeczywistym w liczbie 80 godzin dydaktycznych. Każdy uczestnik musi posiadać dostęp do komputera z Internetem. Uczestnikom zostanie przesłany link do videokonferencji na platformie Click Meeting.

-> Szkolenie jest adresowane do osób, które chcą pogłębić swoją wiedzę z tworzenia zaawansowanych aplikacji backendowych w języku Java z wykorzystaniem popularnych frameworków i narzędzi takich jak Spring, Hibernate, Maven i Gradle).Gradle)".

->W szkoleniu mogą uczestniczyć max.8 uczestników. Każdy z uczestników ma przydzielone samodzielne stanowisko pracy, w którego w skład wchodzi biurko oraz komputer. Uczestnik zostaje wyposażony w materiały szkoleniowe: prezentację,pre testy,

Moduł 1: Wprowadzenie do programowania Java

- Podstawy języka Java: typy danych, operatory, instrukcje sterowania, struktury danych
- Programowanie obiektowe w Javie: klasy, obiekty, dziedziczenie, polimorfizm
- Praca z kolekcjami w Javie
- Wyjątki i obsługa błędów w Javie
- Wprowadzenie do Java EE i technologii webowych

Moduł 2: Framework Spring

- Podstawy frameworka Spring: kontenery DI, wstrzykiwanie zależności, aspekty
- Spring MVC: tworzenie kontrolerów, widoków i modeli
- Praca z warstwą serwisową Spring: adnotacje @Service, @Repository, @Autowired
- Testowanie aplikacji Spring: Spring Boot Test, Mockito
- Wdrażanie aplikacji Spring na serwerach produkcyjnych

Moduł 3: Hibernate

- Podstawy ORM Hibernate: mapowanie obiektów na relacje bazodanowe
- Praca z sesjami i transakcjami Hibernate
- Zapytania HQL i Criteria API
- Optymalizacja zapytań Hibernate
- Testowanie aplikacji Hibernate

Moduł 4: Narzędzia Maven i Gradle

- Automatyzacja budowania aplikacji z wykorzystaniem Maven
- Praca z pom.xml: definiowanie zależności, wtyczek i profili
- Wdrażanie aplikacji Maven na serwerach produkcyjnych
- Automatyzacja budowania aplikacji z wykorzystaniem Gradle
- Praca z plikiem build.gradle: definiowanie zależności, zadań i wtyczek

Moduł 5: Testowanie jednostkowe i integracyjne

- Podstawy testowania jednostkowego: JUnit, Mockito
- Testowanie aplikacji Spring: Spring Boot Test, Mockito
- Testowanie integracyjne: Selenium, Cucumber
- Praktyczne przykłady testowania jednostkowego i integracyjnego

Test podsumowujący.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 020,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	7 020,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	90,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN
W tym koszt walidacji brutto	60,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	60,00 PLN

W tym koszt certyfikowania brutto

0,00 PLN

W tym koszt certyfikowania netto

0,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Dawid Tomczyk

Praktyk i szkoleniowiec z zakresu baz danych, programowania oraz e-commerce. Zrealizował wiele szkoleń dla praktyków języka SQL, Front-End Developerów, programistów PHP oraz branży e-commerce.

W ciągu ostatnich 5 lat ukończył kilka kursów związanych z IT. Na co dzień pracuje w technologii React oraz React Native. Trener posiada wiedzę w zakresie teoretycznych aspektów zagadnień i posiada doświadczenie dydaktyczne oraz praktyczne w dziedzinie.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z uczestników otrzyma tematyczne materiały dydaktyczne w postaci skryptów oraz prezentacji w formie pdf, przesłanych na adres e-mail, najpóźniej w dniu rozpoczęcia szkolenia.

Warunki uczestnictwa

Dostęp do komputera/laptopa oraz internetu (wg wymagań technicznych wyszczególnionych poniżej).

Informacje dodatkowe

Podstawa zwolnienia z VAT:

1) art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c Ustawy z dnia 11 marca 2024 o podatku od towarów i usług - w przypadku dofinansowania w wysokości 100%

2) § 3 ust. 1 pkt. 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień - w przypadku dofinansowania w co najmniej 70%

3) W przypadku braku uzyskania dofinansowania lub uzyskania dofinansowania poniżej 70%, do ceny usługi należy doliczyć 23% VAT

Warunki techniczne

Wymagania techniczne: Komputer podłączony do Internetu z prędkością łącza od 512 KB/sek.

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji oraz niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów

- system operacyjny Windows 7/8/10 lub Mac OS X

- pakiet Microsoft Office, Libre Office, Open Office
- Uczestnik musi posiadać dostęp do
- **kamery i mikrofonu-wymóg konieczny.**

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik - minimalna prędkość łącza: 512 KB/sek

Platforma, na której zostanie przeprowadzone szkolenie to Click Meeting.

Okres ważności linku: 1h przed rozpoczęciem szkolenia w pierwszym dniu do ostatniej godziny w dniu zakończenia.

Podstawą do rozliczenia usługi jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników i zastosowanego narzędzia.

Kontakt



Agata Flak

E-mail kontakt@dofinansowanekursy.pl

Telefon (+48) 530 642 270