



West Pomeranian

Tomasz Krysiak

★★★★★ 4,6 / 5

72 oceny

**Kurs ISTQB® Agile Tester - Certyfikowany
Tester Zwinny z egzaminem**

Numer usługi 2025/05/26/145365/2770552

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 30.12.2025 do 29.01.2026

5 350,00 PLN brutto

5 350,00 PLN netto

334,38 PLN brutto/h

334,38 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Biznes / Zarządzanie zasobami ludzkimi

Grupa docelowa usługi

Kurs odpowiedni dla tych uczestników, którzy wcześniej mieli styczność z testowaniem, pracują w podejściu zwinnym i posiadają certyfikat na poziomie Fundamental z tego zakresu. Kurs przyda się też tym osobom, które postanowiły usystematyzować swoją wiedzę i podejść do certyfikatu ISTQB Agile Tester. Odnajdą się na nim osoby, które posiadają analityczne podejście do problemów, systematyczność oraz nie boją się rozwiązywania logicznych problemów.

Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE

Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek–Rozwój

Minimalna liczba uczestników

3

Maksymalna liczba uczestników

12

Data zakończenia rekrutacji

29-12-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

16

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem kursu jest przygotowanie uczestników do egzaminu na certyfikat ISTQB Agile Tester .

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Opanował i posługuje się podstawowymi zasadami, terminologią i koncepcjami zwinnych metodyk	Uczestnik szkolenia charakteryzuje rolę testera w zwinnych zespołach oraz definiuje różnice między rolą testera w zwinnych a tradycyjnych projektach - opanował zwinne procesy i cykle życia oprogramowania -Stosuje techniki i praktyki testowania używane w zwinnych projektach -operuje znaczeniami jakości i strategii testowania w zwinnych projektach -analizuje i raportuje wyniki testów w sposób, który dostarcza wartościowych informacji dla zespołu i interesariuszy	Test teoretyczny
Efekty kształcenia dotyczące umiejętności: -uczestnik szkolenia stosuje zasady testowania w zwinnych projektach	-planuje i przeprowadza testy w krótkich cyklach iteracyjnych, dostosowując się do szybko zmieniających się wymagań -tworzy i priorytetyzuje przypadki testowe na podstawie historii użytkownika i kryteriów akceptacyjnych -wykorzystuje techniki automatyzacji testów w celu przyspieszenia testowania regresyjnego i poprawy efektywności -identyfikuje i zarządza ryzykiem związanym z jakością oprogramowania w zwinnych projektach	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Inne kwalifikacje

Uznane kwalifikacje

Pytanie 5. Czy dokument jest certyfikatem, dla którego wypracowano system walidacji i certyfikowania efektów uczenia się na poziomie międzynarodowym?

TAK

Informacje

Podstawa prawna dla Podmiotów / kategorii Podmiotów

uprawnione do realizacji procesów walidacji i certyfikowania na mocy innych przepisów prawa

Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację	GASQ, SJSI
Podmiot prowadzący walidację jest zarejestrowany w BUR	Nie
Nazwa Podmiotu certyfikującego	ISTQB
Podmiot certyfikujący jest zarejestrowany w BUR	Nie

Program

Kurs skierowany do tych uczestników, którzy wcześniej mieli styczność z testowaniem i mają certyfikat ISTQB Fundamental.

Szkolenie jest prowadzone zdalnie, w grupach minimum 3 osobowych, każdy z uczestników ma swoje własne stanowisko komputerowe z dostępem do Internetu.

Realizator dostarcza uczestnikom:

- dostęp do platformy MS Teams
- dostęp do komunikatora Slack (jeśli będzie potrzeba)

Usługa prowadzona jest w trybie godzin dydaktycznych, przerwy nie wliczają się do czasu szkolenia, czas trwania kursu to 16 godzin dydaktycznych realizowane w ciągu 2 dni.

Walidacja-Egzamin ISTQB jest zdawany zdalnie, zgodnie z harmonogramem przez platformę egzaminacyjną GASQ lub SJSI.

Egzamin jest walidowany/nadzorowany przez losowo wybranego przez system GASQ/SJSI- firmy odpowiadającej za walidację; proktora.

Dzień 1

1. Zwinne wytwarzanie oprogramowania
2. Podstawy zwinnego wytwarzania oprogramowania
3. Aspekty podejścia zwinnego
4. Podstawowe zasady, praktyki i procesy w testowaniu zwinnym Rola i umiejętności testera w projekcie zwinnym
5. Różnice pomiędzy podejściami do testowania: tradycyjnym i zwinnym

Dzień 2

1. Metody, techniki i narzędzia w testowaniu zwinnym, Metody testowania zwinnego
2. Ocena ryzyk jakościowych i szacowanie nakładu testowego
3. Techniki w projekcie zwinnym
4. Narzędzia w projektach zwinnych

Dzień 3

Egzamin

W przypadku braku minimalnej liczby uczestników realizator zastrzega sobie przesunięcie terminu.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 350,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 350,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	334,38 PLN
Koszt osobogodziny netto	334,38 PLN
W tym koszt walidacji brutto	850,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	850,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	0,00 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	0,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Joanna Kazun

Analitik Biznesowy/Systemowy, Scrum Master, Trener IREB®/ISTQB®, Test Manager.

Od 2012 roku jest akredytowanym trenerem szkoleń ISTQB® i IREB®

Od 2019 roku prowadzi blok poświęcony inżynierii wymagań na studiach podyplomowych z Analizy Biznesowej na Uniwersytecie Jagiellońskim w Krakowie.

Wspiera młodych jako Lead Coach w ramach inicjatywy programu „AI for Youth” realizowanego we współpracy z firmą Intel – sztuczna inteligencja w szkołach średnich.

Ukończyła Politechnikę Warszawską na kierunku informatyka

i Uniwersytet Warszawskiego na kierunku zarządzanie projektami

Od 2005 roku zdobywa doświadczenie w projektach IT

w rolach: Analitik Biznesowo – Systemowy, Scrum Master, Test Manager

Obecnie odpowiada za pozyskiwanie wymagań, prototypowanie UI oraz za warstwę integracji międzysystemowej.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik szkolenia otrzymuje oficjalne materiały w wersji elektronicznej. Materiał i egzamin są w języku polskim i angielskim, w zależności od realizowanego szkolenia. Certyfikat jest w języku angielskim, bez względu na rodzaj języka wybranego przy zdawaniu egzaminu. Kurs jest realizowany przez doświadczonego prowadzącego zawsze w języku polskim, na żywo. Uczestnicy po zakończeniu kursu nadal mają dostęp do materiałów aby przygotować się do egzaminu na certyfikat.

Po zakończonym szkoleniu, uczestnik zajęć otrzymuje voucher na certyfikat ISTQB Fundamental oraz instrukcje jak dokonać rejestracji na egzaminu. Platforma egzaminacyjną jest udostępniana przez firmę GASQ.

Informacje dodatkowe

Zawarto umowę z WUP Kraków, dla uczestników tego projektu warunkiem koniecznym jest podejście do egzaminu ISTQB.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój; kwalifikacja związana

z cyfrową transformacją, warunkiem koniecznym dla uczestników tego projektu jest podejście do egzaminu ISTQB

Interesuje Cię kurs w innych terminach? Być może również jesteś zainteresowany innym zakresem szkoleniowym? – żaden problem!

Zadzwoń do nas – przygotujemy kurs odpowiadający Twoim potrzebom.

ZAPRASZAMY DO KONTAKTU TELEFONICZNEGO LUB MAILOWEGO.

Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. (45 minut).

Szkolenie zwolnione z vat pod warunkiem finansowania minimum 70% ze środków publicznych.

Warunki techniczne

- usługa prowadzona za pośrednictwem technologii MS Teams:
- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika:
 - - system operacyjny: Windows 10 lub nowszy, MacOS lub Linux
 - - procesor Intel i5 lub AMD A10
 - - minimum 8GB RAM
 - - 10 GB wolnego miejsca na dysku
 - - kamera internetowa (laptop lub USB)
 - - słuchawki i mikrofon systemu: Windows, MacOS
 - - zalecany drugi monitor
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego to prędkość połączenia co najmniej 10 Mbit/s
- niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: instalacja aplikacji MS Teams oraz np. Slack (komunikator), każda przeglądarka internetowa.

Kontakt

Tomasz Krysiak

E-mail biuro@westpomeranian.pl



Telefon (+48) 535 858 656