



Uniwersytet WSB
Merito w Poznaniu

★★★★☆ 4,4 / 5

451 ocen

Tworzenie aplikacji internetowych i mobilnych

Numer usługi 2025/05/25/7405/2769619

📍 Poznań / stacjonarna

📖 Studia podyplomowe

🕒 191 h

📅 18.10.2025 do 28.06.2026

6 350,00 PLN brutto

6 350,00 PLN netto

33,25 PLN brutto/h

33,25 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe

Grupa docelowa usługi

Kierunek skierowany jest do:

- Osób, które nie mają żadnego lub niewielkie doświadczenie w tworzeniu aplikacji, a chciałyby się przebranżowić i spróbować podjąć pracę związaną z projektowaniem, tworzeniem lub wdrażaniem aplikacji internetowych/mobilnych.
- Osób, które na co dzień współpracują z zespołami programistycznymi (np. kierownicy i koordynatorzy projektów, właściciele produktu, specjaliści ds. marketingu), które chciałyby, aby współpraca z zespołami technicznymi była efektywniejsza.
- Osób, które chciałyby poszerzyć swoją wiedzę hobbistycznie lub w bardzo konkretnym celu, na przykład samodzielnie dokonać modernizacji własnego sklepu internetowego, blogu, portalu tematycznego.

Minimalna liczba uczestników

18

Maksymalna liczba uczestników

35

Data zakończenia rekrutacji

12-10-2025

Forma prowadzenia usługi

stacjonarna

Liczba godzin usługi

191

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)

Zakres uprawnień

Studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Celem studiów jest zapoznanie uczestników z najpopularniejszymi technologiami i narzędziami służącymi do tworzenia aplikacji. Praktyczny wymiar zajęć – praca własna pod okiem wykładowców oraz w grupach nauczy tworzenia aplikacji internetowych, mobilnych oraz ich elementów. Absolwent wyposażony jest w wiedzę i umiejętności pozwalające na współpracę z zespołami programistycznymi lub samodzielne projektowanie aplikacji. Studia mają charakter przeglądu popularnych technologii.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza: - posiada szeroką wiedzę na temat tworzenia aplikacji internetowych i mobilnych, obejmującą takie technologie jak HTML, CSS, JavaScript, PHP, .Net, oraz systemy operacyjne Android i iOS - zna podstawy grafiki komputerowej, zarządzania bazami danych, projektowania stron internetowych oraz zapewnienia bezpieczeństwa systemów informatycznych, a także potrafią zastosować te umiejętności w praktyce.	Uczestnicy muszą wykazać się znajomością podstawowych pojęć i zasad związanych z tworzeniem aplikacji internetowych i mobilnych, technologii wykorzystywanych w procesie tworzenia oprogramowania oraz znajomością regulacji i przepisów dotyczących tych technologii.	Obserwacja w warunkach symulowanych
Umiejętności: - potrafi tworzyć aplikacje internetowe i mobilne, od podstawowej struktury witryn, przez zaawansowane programowanie w językach takich jak PHP, JavaScript, C#, Java i Swift, po publikację aplikacji na platformach takich jak Google Play i Apple App Store. Kompetencje społeczne: - potrafią zarządzać projektami IT od fazy planowania i zbierania wymagań, przez projektowanie, implementację, po końcową weryfikację i testowanie aplikacji.	Uczestnicy muszą przygotować i zaprezentować aplikacje internetowe oraz mobilne jako część końcowego projektu, który będzie oceniany pod kątem poprawności technicznej, funkcjonalności oraz zgodności z zadanymi wymaganiami. Ocena współpracy w grupach projektowych podczas realizacji zadań praktycznych, uwzględniająca zdolność do efektywnej komunikacji, rozwiązywania konfliktów oraz wspólnego rozwiązywania problemów technicznych.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych Prezentacja

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Tworzenie stron internetowych z wykorzystaniem HTML i CSS (22 godz.)
2. Podstawy programowania i tworzenie aplikacji internetowych w języku PHP (20 godz.)
3. Tworzenie aplikacji w języku JavaScript (16 godz.)
4. Tworzenie aplikacji internetowych w środowisku .Net (16 godz.)
5. Tworzenie aplikacji mobilnych na platformę Android (28 godz.)
6. Tworzenie aplikacji mobilnych dla urządzeń Apple (12 godz.)
7. Systemy zarządzania treścią CMS (6 godz.)
8. Podstawy grafiki komputerowej (14 godz.)
9. Projektowanie i optymalizacja stron internetowych pod kątem wyszukiwarek (10 godz.)
10. Zarządzanie bazami danych (6 godz.)
11. Obsługa danych za pomocą SQL (12 godz.)
12. Bezpieczeństwo systemów informatycznych (12 godz.)
13. Inżynieria oprogramowania (6 godz.)
14. Seminarium projektowe (8 godz.)
15. Zaliczenie (3 godz.)

INFORMACJE DODATKOWE:

- **Czas trwania studiów (liczbę semestrów):** 2 semestry
- **Liczbę możliwych do zdobycia punktów ECTS:** 30 pkt. ECTS
- **Liczbę godzin:** 191 godzin (lekcyjnych)
- **Harmonogram uwzględnia przerwy.**
- **Informację o sposobie walidacji:** Projekt i jego obrona
- **Rodzaj dokumentu potwierdzającego ukończenie studiów:** Świadectwo ukończenia studiów podyplomowych
- Szczegółowy harmonogram zajęć **może ulec modyfikacjom** w zakresie realizowanych przedmiotów oraz osób realizujących zajęcia. Zmianie nie ulegają: terminy zjazdów oraz łączna liczba godzin dydaktycznych w ramach studiów podyplomowych.
- **Harmonogram zjazdów zostanie opublikowany** na stronie internetowej uczelni i w Bazie Usług Rozwojowych (BUR) **co najmniej 2 tygodnie przed rozpoczęciem zajęć.**
- Godziny zajęć w harmonogramie podawane są jako godziny zegarowe. **Liczba godzin w programie podawana jest w godzinach dydaktycznych.** Przelicznik: 191 godzin dydaktycznych = 143,25godzin zegarowych.

ORGANIZACJA ZJAZDÓW:

Zjazdy odbywają się średnio jeden lub dwa razy w miesiącu:

- **sobota** w godzinach **8:00–18:00**,
- **niedziela** w godzinach **8:00–18:00**,
- **w wyjątkowych sytuacjach** zajęcia mogą odbyć się również w **piątek** w godzinach **16:00-21:00**.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 350,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 350,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	33,25 PLN
Koszt osobogodziny netto	33,25 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Grzegorz Wasylów

Microsoft Certified Solution Developer, dyplomowany magister inżynier z ponad dziesięcioletnim doświadczeniem w IT jako programista oraz Technology Lead. Aktywny trener technologii Microsoft, który swoje praktyczne doświadczenie budował jako inżynier we współpracy z jednym z największych banków świata, instytucjami ubezpieczeniowymi, a także liderami rozwiązań stosowanych w telekomunikacji. Pasjonat programowania w technologiach Microsoft, a także urządzeń mobilnych (Uniwersytet Jagielloński, wydział Matematyki i Informatyki), metodyki AGILE/SCRUM, baz danych Microsoft SQL Server, aplikacji internetowych SPA (single page applications).

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Podczas każdego zjazdu uczestnicy programu otrzymują zestaw materiałów dydaktycznych udostępnionych na platformie Microsoft Teams lub Moodle. Treści te są przygotowywane przez wykładowców i dostosowywane do tematyki prowadzonych zajęć.

Uczestnicy studiów mają dostęp do platformy Extranet, to wewnętrzna platforma komunikacyjna Uczelni WSB Merito, stworzona w celu ograniczenia formalności oraz ułatwienia przepływu informacji między uczestnikami a uczelnią. Za jej pomocą przez całą dobę i z każdego miejsca na świecie uczestnicy mają dostęp do:

- harmonogramu zajęć,
- informacji na temat płatności,
- materiałów dydaktycznych,
- katalogu bibliotecznego,
- informacji dotyczących zmian w planach zajęć, ogłoszeń i aktualności.

Warunki uczestnictwa

Rekrutacja na studia podyplomowe na Uniwersytecie WSB Merito w Poznaniu odbywa się poprzez wypełnienie formularza online dostępnego na stronie: <https://www.merito.pl/rekrutacja/krok1>, a następnie dostarczenie kompletu dokumentów do Biura Rekrutacji w Poznaniu.

Kryteria kwalifikacyjne do udziału w programie:

- ukończone studia wyższe I lub II stopnia,
- spełnienie warunków określonych w procedurze rekrutacyjnej.

Informacje dodatkowe

- Cena usługi **nie obejmuje opłaty wpisowej oraz opłaty końcowej**.
- **Usługa kształcenia świadczona przez Uniwersytet WSB Merito jest zwolniona z podatku VAT zgodnie z art. 43 ust. 1 pkt 26 ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (Dz.U. 2023 poz. 1570).** Zwolnienie obejmuje usługi edukacyjne realizowane przez uczelnie wyższe na podstawie przepisów ustawy Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce.

REALIZACJA PROJEKTÓW:

Uniwersytet WSB Merito w Poznaniu realizuje projekty szkoleniowe w ramach współpracy z instytucjami rynku pracy tj.:

- Wojewódzki Urząd Pracy w Toruniu – **Kierunek Rozwój**,
- Wojewódzki Urząd Pracy w Krakowie – **Małopolski Pociąg do Kariery**,
- Wojewódzki Urząd Pracy w Szczecinie – **Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe**,
- Projekt „**Zawodowa reaktywacja**” – realizowany w Łodzi.

Adres

ul. Powstańców Wielkopolskich 5
Poznań
woj. wielkopolskie

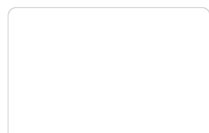
Zajęcia mogą być realizowane w różnych lokalizacjach:

1. Uniwersytet WSB Merito w Poznaniu ul. Powstańców Wielkopolskich 2A
2. Uniwersytet WSB Merito w Poznaniu ul. Powstańców Wielkopolskich 1A
3. VIII LO – ul. ul. Cegielskiego 1

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi

Kontakt



Monika Plewa



E-mail rekrutacja-sp@poznan.merito.pl

Telefon (+48) 616 553 300