



Uniwersytet WSB
Merito w Poznaniu

★★★★☆ 4,4 / 5

451 ocen

Programista JavaScript z wykorzystaniem AI

Numer usługi 2025/05/24/7405/2769203

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📖 Studia podyplomowe

🕒 178 h

📅 18.10.2025 do 28.06.2026

7 050,00 PLN brutto

7 050,00 PLN netto

39,61 PLN brutto/h

39,61 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Studia skierowane do:

- osób, które miały podstawową styczność z programowaniem
- osób, które znają podstawowe konstrukcje jak np. pętle, klasy, zmienne
- osób, które chcą w przyszłości tworzyć rozbudowane aplikacje biznesowe (aplikacje bankowe, maklerskie, CRM'y itd)
- osób, które celują w pracę głównie dla dużych korporacji
- osób, które są zmotywowane oraz chętne do nauki

Minimalna liczba uczestników

15

Maksymalna liczba uczestników

30

Data zakończenia rekrutacji

12-10-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

178

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)

Zakres uprawnień

Studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Celem studiów na kierunku "Programista JavaScript z wykorzystaniem AI " jest dostarczenie uczestnikom kompleksowej wiedzy i praktycznych umiejętności z zakresu programowania w frameworku Angular. Program skupia się nie tylko na aspektach technicznych, ale także na komercyjnych i praktycznych codziennych aspektach pracy programisty aplikacji komercyjnych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza: - Opisuje architekturę aplikacji opartych na Angularze oraz ich elementy składowe. - Wyjaśnia zasady testowania aplikacji frontendowych z użyciem Angulara i popularnych frameworków testujących. - Przedstawia dobre praktyki kodowania i przeglądu kodu w projektach komercyjnych.	- Charakteryzuje różnice między komponentami, serwisami, modułami i dyrektywami w Angularze. - Uzasadnia dobór konkretnych technik testowania jednostkowego i integracyjnego w projektach Angularowych. - Definiuje kluczowe zasady Clean Code oraz ich znaczenie w utrzymaniu jakości kodu.	Prezentacja
Umiejętności: - Projektuje strukturę aplikacji w Angularze zgodnie z wytycznymi architektonicznymi. - Tworzy i wdraża komponenty z wykorzystaniem zaawansowanych konstrukcji Angulara (np. RxJS, dependency injection, lazy loading). - Organizuje proces testowania aplikacji z uwzględnieniem strategii testów i pokrycia kodu.	- Projektuje logiczny układ modułów, komponentów i serwisów w aplikacji Angularowej. - Montuje aplikację Angularową wykorzystującą routing, serwisy oraz mechanizmy reaktywne. - Kontroluje przebieg testów jednostkowych i integracyjnych oraz interpretuje ich wyniki.	Prezentacja
Kompetencje społeczne: - Współpracuje z zespołem projektowym w celu optymalizacji jakości kodu poprzez code review. - Aktywnie reaguje na zmiany i sugestie pojawiające się w trakcie realizacji projektu IT. - Przestrzega zasad etyki zawodowej i standardów współpracy w środowisku deweloperskim.	- Ocena aktywnego udziału w przeglądach kodu oraz formułowania konstruktywnych uwag. - Organizuje własne działania programistyczne w odpowiedzi na feedback zespołu. - Monitoruje własne działania pod kątem zgodności z ustalonymi normami zespołowymi.	Prezentacja

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Wprowadzenie do Web Developmentu (32 godz.)
2. Wprowadzenie do Angulara (32 godz.)
3. Zaawansowane konstrukcje Angulara (40 godz.)
4. Testowanie w Angularze (8 godz.)
5. Wprowadzenie do komercyjnego programowania (24 godz.)
6. Code Review i dobre praktyki (8 godz.)
7. Praktyczne zastosowanie Angulara (32 godz.)
8. Projekt (2 godz.)

INFORMACJE DODATKOWE:

- **Czas trwania studiów (liczbę semestrów):** 2 semestry
- **Liczbę możliwych do zdobycia punktów ECTS:** 30 pkt. ECTS
- **Liczbę godzin:** 178 godzin (lekcyjnych)
- **Harmonogram uwzględnia przerwy.**
- **Informację o sposobie walidacji:** praktyczny projekt końcowy pisany indywidualnie lub grupowo pod opieką prowadzącego
- **Rodzaj dokumentu potwierdzającego ukończenie studiów:** Świadectwo ukończenia studiów podyplomowych
- Szczegółowy harmonogram zajęć **może ulec modyfikacjom** w zakresie realizowanych przedmiotów oraz osób realizujących zajęcia. Zmianie nie ulegają: terminy zjazdów oraz łączna liczba godzin dydaktycznych w ramach studiów podyplomowych.
- **Harmonogram zjazdów zostanie opublikowany** na stronie internetowej uczelni i w Bazie Usług Rozwojowych (BUR) **co najmniej 2 tygodnie przed rozpoczęciem zajęć.**
- Godziny zajęć w harmonogramie podawane są jako godziny zegarowe. **Liczba godzin w programie podawana jest w godzinach dydaktycznych.** Przelicznik: 178 godzin dydaktycznych = 133,5 godzin zegarowych.

ORGANIZACJA ZJAZDÓW:

Zjazdy odbywają się średnio jeden lub dwa razy w miesiącu:

- **sobota** w godzinach **8:00–18:00**,
- **niedziela** w godzinach **8:00–18:00**,
- **w wyjątkowych sytuacjach** zajęcia mogą odbyć się również w **piątek** w godzinach **16:00-21:00**.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

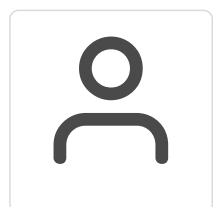
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 050,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	7 050,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	39,61 PLN
Koszt osobogodziny netto	39,61 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Adam Szejba

Na co dzień Team Leader/Senior Angular Developer w projektach dla globalnych spółek. Bierze również udział w procesach rekrutacji na stanowiska związane z Angularem. Twórca Szkoły Angulara - miejsca, które narodziło się z pasji do dzielenia się wiedzą oraz pomocy innym. Realizuje misję bycia mentorem oraz pomaga ambitnym ludziom rozszerzać ich umiejętności techniczne. Posiada 9 lat komercyjnego doświadczenia, dzięki czemu wie jakie wymagania są stawiane dzisiejszym programistom. Doświadczenie zdobywał głównie w projektach dla organizacji finansowych takich jak (Raiffeisen, Bank PEKAO, XTB). Współtwórca wewnętrznych reużywalnych bibliotek wykorzystywanych przez liczne zespoły w organizacji. Pierwsze komercyjne kroki stawiane w tzw. telekomach (Polkomtel/Plus oraz Orange). Prywatnie fan koszykówki, motoryzacji oraz gier komputerowych (w szczególności Diablo 2). Absolwent PJWSTK.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Podczas każdego zjazdu uczestnicy programu otrzymują zestaw materiałów dydaktycznych udostępnionych na platformie Microsoft Teams. Treści te są przygotowywane przez wykładowców i dostosowywane do tematyki prowadzonych zajęć.

Platforma Microsoft Teams stanowi główne narzędzie komunikacji Uczelni WSB Merito. Jej celem jest uproszczenie formalności oraz usprawnienie przepływu informacji między studentami a uczelnią. Dzięki niej uczestnicy studiów mają całodobowy dostęp – z dowolnego miejsca na świecie – do:

- harmonogramu zajęć,
- materiałów dydaktycznych,
- informacji o zmianach w planie zajęć, ogłoszeń i bieżących aktualności.

Warunki uczestnictwa

Zapisów na studia podyplomowe można dokonać zgodnie z obowiązującym regulaminem za pośrednictwem strony internetowej Uniwersytetu WSB Merito, wybierając jedną z dostępnych filii:

- Chorzów
- Poznań
- Szczecin
- Warszawa

Rejestracja odbywa się poprzez formularz online dostępny pod adresem: <https://www.merito.pl/rekrutacja/krok1>, a także poprzez osobiste dostarczenie kompletu wymaganych dokumentów do Biura Rekrutacji wybranej filii uczelni.

Kryteria kwalifikacyjne do udziału w programie:

- ukończone studia wyższe I lub II stopnia,
- spełnienie warunków określonych w procedurze rekrutacyjnej.

Informacje dodatkowe

- Cena usługi **nie obejmuje opłaty wpisowej oraz opłaty końcowej**.
- **Usługa kształcenia świadczona przez Uniwersytet WSB Merito jest zwolniona z podatku VAT zgodnie z art. 43 ust. 1 pkt 26 ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (Dz.U. 2023 poz. 1570). Zwolnienie obejmuje usługi edukacyjne realizowane przez uczelnie wyższe na podstawie przepisów ustawy Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce.**

REALIZACJA PROJEKTÓW:

Uniwersytet WSB Merito w Poznaniu realizuje projekty szkoleniowe w ramach współpracy z instytucjami rynku pracy tj.:

- Wojewódzki Urząd Pracy w Toruniu – **Kierunek Rozwój**,
- Wojewódzki Urząd Pracy w Krakowie – **Małopolski Pociąg do Kariery**,
- Wojewódzki Urząd Pracy w Szczecinie – **Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe**,
- Projekt „**Zawodowa reaktywacja**” – realizowany w Łodzi.

Warunki techniczne

Uczestnik programu zdobywa nową wiedzę oraz praktyczne umiejętności dzięki zajęciom prowadzonym na platformie **Microsoft Teams**. Komunikuje się z wykładowcami i pozostałymi uczestnikami studiów w czasie rzeczywistym (w trybie synchronicznym), co umożliwia aktywne uczestnictwo i bieżącą interakcję.

Wymagania techniczne:

Aby uczestniczyć w zajęciach online, potrzebne są:

- minimalne wymagania sprzętowe: 2 GB RAM, procesor i5, niezbędne oprogramowanie: system operacyjny: windows min. 7, iOS, linux.
- komputer wyposażony w głośniki i mikrofon (wbudowane lub zewnętrzne),
- stabilne połączenie z Internetem, minimalne wymagania dot. parametrów łącza sieciowego: 30 Mbit/s
- słuchawki (zalecane, choć opcjonalne),
- kamera internetowa (opcjonalna, lecz przydatna podczas aktywnych form zajęć).

Kontakt

 Łukasz Bugaj



E-mail lukasz.bugaj@chorzow.merito.pl

Telefon (+48) 602 279 894