



Uniwersytet WSB
Merito w Poznaniu
★★★★☆ 4,4 / 5
451 ocen

Tester oprogramowania dla aplikacji mobilnych i serwerowych z zastosowaniem AI

Numer usługi 2025/05/18/7405/2754473

📍 zdalna w czasie rzeczywistym
📄 Studia podyplomowe
🕒 176 h
📅 18.10.2025 do 28.06.2026

7 350,00 PLN brutto
7 350,00 PLN netto
41,76 PLN brutto/h
41,76 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Studia adresowane są do osób planujących rozwijanie swojej kariery w branży IT. Dzięki omówieniu szerokiego wachlarza technologii i ćwiczeń praktycznych, studia będą inspiracją do poszerzenia swojej wiedzy zarówno dla osób doświadczonych jak i rozpoczynających swoją karierę w IT.

Warto przed pierwszymi zajęciami, poświęcić czas na przygotowanie się. Podstawowa znajomość programowania w dowolnym języku programowania będzie pomocna. Polecamy na początek: Ruby, Python albo Golang

Minimalna liczba uczestników

18

Maksymalna liczba uczestników

25

Data zakończenia rekrutacji

12-10-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

176

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)

Zakres uprawnień

Studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Celem studiów jest wykształcenie testerów oraz osób odpowiedzialnych za automatyzację procesów związanych z rozwojem oprogramowania, np. testowaniem oraz integracją dla aplikacji mobilnych oraz serwerowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza: 1. Charakteryzuje podstawowe zagadnienia dla testowania oprogramowania 2. Charakteryzuje technologie wykorzystywane w testowaniu 3. Definiuj podstawy inżynierii oprogramowania i "rzemiosła" programowania (software craftsmanship). 4. Posiada wiedze o sprawdzonych rozwiązaniach. 5. Zna podstawy narzędzi do testowania. 6. Wie jak szukać rozwiązań problemy jakości oprogramowania posługując się narzędziami do testowania i pisania skryptów z użyciem języka python.	Egzamin sprawdzający wiedzę i umiejętności	Test teoretyczny
Umiejętności: 1. Wykorzystuje językiem python 2. Umie pisać testy w celu zapewnienia jakości tworzonego oprogramownia. 3. Uzyskuje informacje o testowaniu, dostępnych narzędziach i nowych rozwiązań dla urządzeń mobilnych i serwerowych. 4. Projektuje samodzielnie zestaw testów dla aplikacji.	Projekt wykonywany indywidualnie lub zespołowo.	Prezentacja

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Kompetencje społeczne: 1. Definiuje ograniczenia własnej wiedzy i rozumie potrzebę dalszego kształcenia. 2. Precyzyjnie formułuje pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania. 3. Pracuje zespołowo; definiuje konieczność systematycznej pracy nad wszelkimi projektami, które mają długofalowy charakter. 4. Charakteryzuje i docenia znaczenie uczciwości intelektualnej w działaniach własnych i innych osób; postępuje etycznie.	Egzamin sprawdzający wiedzę i umiejętności	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

TESTER JAKO DEVELOPER NARZĘDZI

- Konfiguracja lokalnego środowiska z wykorzystaniem maszyn wirtualnych i kontenerów (4 godz.)
- Linux jako platforma dla narzędzi testera (4 godz.)
- Tester jako developer narzędzi z pomocą Pythona – warsztaty (16 godz.)
- Testy jako obywatel pierwszej kategorii z Test-Driven Development (4 godz.)
- Wprowadzenie do systemu kontroli wersji – GIT (8 godz.)
- BDD (4 godz.)

PODSTAWOWE ZAGADNIENIA DLA TESTOWANIA OPROGRAMOWANIA

- Testy w cyklu rozwoju oprogramowania (4 godz.)
- Rodzaje testów według funkcjonalności oraz celów (4 godz.)
- Strategie testowania oraz priorytetyzacja testów (4 godz.)
- Techniki projektowania testów (4 godz.)
- Testy w zespołach stosujących metodyki zwinne Agile (SCRUM, Kanban) (4 godz.)
- Współpraca, raporty i zarządzanie testami (JIRA i dodatki) (4 godz.)

TECHNOLOGIE WYKORZYSTYWANE W TESTOWANIU

- Wykorzystanie języka zapytań SQL w testowaniu baz danych (8 godz.)
- Narzędzia: Github, Gitlab, Sonar, Jenkins, TravisCI i BlackDuck (16 godz.)
- Continuous Deployment i platformy w chmurze (8 godz.)
- Testowanie aplikacji internetowych z wykorzystaniem Selenium Webdriver (16 godz.)
- Testowanie aplikacji mobilnych iOS/Android z Appium (16 godz.)
- Testowanie aplikacji internetowych oraz API z Robot framework (16 godz.)

ZAGADNIENIA ROZSZERZAJĄCE TESTOWANIE

- Projektowanie testów (4 godz.)
- Testy wydajności (8 godz.)
- Nowe trendy w testowaniu (4 godz.)

SEMINARIUM EGZAMIN I PRACA ZALICZENIOWA

- Seminarium dyplomowe – konsultacje projektów końcowych (8 godz.)
- Przygotowanie CV i profiliów dla testera: Github/LinkedIn/Xing (2 godz.)
- Prezentacja prac zaliczeniowych (4 godz.)
- Egzamin (2 godz.)

INFORMACJE DODATKOWE:

- **Czas trwania studiów (liczbę semestrów):** 2 semestry
- **Liczbę możliwych do zdobycia punktów ECTS:** 31 pkt. ECTS
- **Liczbę godzin:** 176 godzin (lekcyjnych)
- **Harmonogram uwzględnia przerwy.**
- **Informację o sposobie walidacji:** Egzamin sprawdzający wiedzę i umiejętności oraz projekt wykonany indywidualnie lub zespołowo realizowany z pomocą praktyków testerów/programistów – wykładowców kierunku.
- **Rodzaj dokumentu potwierdzającego ukończenie studiów:** Świadectwo ukończenia studiów podyplomowych
- Szczegółowy harmonogram zajęć **może ulec modyfikacjom** w zakresie realizowanych przedmiotów oraz osób realizujących zajęcia. Zmianie nie ulegają: terminy zjazdów oraz łączna liczba godzin dydaktycznych w ramach studiów podyplomowych.
- **Harmonogram zjazdów zostanie opublikowany** na stronie internetowej uczelni i w Bazie Usług Rozwojowych (BUR) **co najmniej 2 tygodnie przed rozpoczęciem zajęć.**
- Godziny zajęć w harmonogramie podawane są jako godziny zegarowe. **Liczba godzin w programie podawana jest w godzinach dydaktycznych.** Przelicznik: 176 godzin dydaktycznych = 132 godzin zegarowych.

ORGANIZACJA ZJAZDÓW:

Zjazdy odbywają się średnio jeden lub dwa razy w miesiącu:

- **sobota** w godzinach **8:00–18:00**,
- **niedziela** w godzinach **8:00–18:00**,
- w **wyjątkowych sytuacjach** zajęcia mogą odbyć się również w **piątek** w godzinach **16:00-21:00**.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 350,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	7 350,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	41,76 PLN
Koszt osobogodziny netto	41,76 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 4

- 

1 z 4
mgr inż. Grzegorz Mazur

Absolwent Politechniki Wrocławskiej i Uniwersytecie WSB Merito w Poznaniu (Nowoczesne technologie Webowe i Mobilne). Absolwent podyplomowych studiów Android i iOS na Politechnice Wrocławskiej. Pracuje w międzynarodowej firmie budującej oprogramowanie w branży edukacyjnej w USA i UK. Jego pasją jest przekazywanie wiedzy i szkolenie ludzi dorosłych, więc realizuje ją prowadząc od wielu lat szkolenia z zakresu budowy aplikacji webowych, mobilnych oraz testowania oprogramowania. Entuzjasta budowania praktycznych programów nauczania umiejętności cyfrowych/programistycznych na potrzeby biznesu. Kierownik merytoryczny kierunku.
- 

2 z 4
mgr inż. Adam Przybyła

Linux System Engineer w jednej z wrocławskich korporacji, zajmujący się rozwojem narzędzi wspomagających procesy budowy aplikacji oraz adaptacją dystrybucji Linux-a pod wymagania aplikacji i docelowej platformy. Przeprowadza również szkolenia na temat testowania, Python-a czy Openstack-a.
- 

3 z 4
mgr inż. Karol Piotr Kolański

Absolwent Politechniki Wrocławskiej oraz Uniwersytetu Ekonomicznego we Wrocławiu. Od początku kariery pracownik centrów badawczo-rozwojowych dużych firm. Posiada doświadczenie w pracy

jako inżynier jakości oprogramowania (embedded, web oraz mobile). Pracował przy projektach związanych z inteligentnym domem, Internet of Things oraz automotive. Wieloletni użytkownik Linuxa. Zwolennik automatyzacji testów w Selenium Webdriver oraz Appium przy pomocy języka Python. Pasjonat elektroniki mikroprocesorowej.



4 z 4

mgr Łukasz Złocki

Absolwent informatyki Uniwersytetu Śląskiego. Od kilkunastu lat pracuje w branży IT i od początku swojej kariery jest związany z projektowaniem i rozwojem zaawansowanych aplikacji internetowych. W trakcie swojej kariery pracował jako programista, tester i kierownik testów zdobywając w każdej z tych dziedzin bogatą wiedzę i doświadczenie. W dziedzinie testowania oprogramowania komputerowego i zapewniania jakości w projektach IT pracuje od ponad 8 lat. Jego bogata wiedza z tego zakresu jest potwierdzona uznanym certyfikatem ISTQB.

Swoje doświadczenie związane z testowaniem od kilku lat z sukcesem przenosi na szkolenia, warsztaty czy wykłady, które prowadzi. Specjalizuje się głównie w tematyce związanej z narzędziami do testowania aplikacji internetowych oraz desktopowych jak Selenium, JMeter, TestComplete.

Pasjonat szeroko pojętych social media. Związany jest z motorsportem i w wolnych chwilach oddaje się swojemu hobby jeżdżąc rekreacyjnie w rajdach off road.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy studiów pracują na platformie Extranet, to wewnętrzna platforma komunikacyjna Uczelni WSB Merito, stworzona w celu ograniczenia formalności oraz ułatwienia przepływu informacji między uczestnikami a uczelnią. Za jej pomocą przez całą dobę i z każdego miejsca na świecie uczestnicy mają dostęp do:

- informacji na temat płatności,
- katalogu bibliotecznego.

Drugą wiodącą platformą jest MS Teams, gdzie uczestnicy znajdują:

- harmonogram zjazdów,
- plan zajęć,
- materiały dydaktyczne,
- dodatkowe materiały, informacje, ogłoszenia.

Warunki uczestnictwa

Zapisów na studia podyplomowe można dokonać zgodnie z obowiązującym regulaminem za pośrednictwem strony internetowej Uniwersytetu WSB Merito, wybierając jedną z dostępnych filii:

- Chorzów
- Poznań
- Szczecin
- Warszawa

Rejestracja odbywa się poprzez formularz online dostępny pod adresem: <https://www.merito.pl/rekrutacja/krok1>, a także poprzez osobiste dostarczenie kompletu wymaganych dokumentów do Biura Rekrutacji wybranej filii uczelni.

Kryteria kwalifikacyjne do udziału w programie:

- ukończone studia wyższe I lub II stopnia,
- spełnienie warunków określonych w procedurze rekrutacyjnej.

Informacje dodatkowe

- Cena usługi **nie obejmuje opłaty wpisowej oraz opłaty końcowej**.
- Usługa kształcenia świadczona przez Uniwersytet WSB Merito jest zwolniona z podatku VAT zgodnie z art. 43 ust. 1 pkt 26 ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (Dz.U. 2023 poz. 1570). Zwolnienie obejmuje usługi edukacyjne realizowane przez uczelnie wyższe na podstawie przepisów ustawy Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce.

REALIZACJA PROJEKTÓW:

Uniwersytet WSB Merito w Poznaniu realizuje projekty szkoleniowe w ramach współpracy z instytucjami rynku pracy tj.:

- Wojewódzki Urząd Pracy w Toruniu – **Kierunek Rozwój**,
- Wojewódzki Urząd Pracy w Krakowie – **Małopolski Pociąg do Kariery**,
- Wojewódzki Urząd Pracy w Szczecinie – **Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe**,
- Projekt „**Zawodowa reaktywacja**” – realizowany w Łodzi.

Warunki techniczne

Uczestnik programu zdobywa nową wiedzę oraz praktyczne umiejętności dzięki zajęciom prowadzonym na platformie **Microsoft Teams**. Komunikuje się z wykładowcami i pozostałymi uczestnikami studiów w czasie rzeczywistym (w trybie synchronicznym), co umożliwia aktywne uczestnictwo i bieżącą interakcję.

Wymagania techniczne:

Aby uczestniczyć w zajęciach online, potrzebne są:

- minimalne wymagania sprzętowe: 2 GB RAM, procesor i5, niezbędne oprogramowanie: system operacyjny: windows min. 7, iOS, linux.
- komputer wyposażony w głośniki i mikrofon (wbudowane lub zewnętrzne),
- stabilne połączenie z Internetem, minimalne wymagania dot. parametrów łącza sieciowego: 30 Mbit/s
- słuchawki (zalecane, choć opcjonalne),
- kamera internetowa (opcjonalna, lecz przydatna podczas aktywnych form zajęć).

Kontakt



Łukasz Bugaj

E-mail lukasz.bugaj@chorzow.merito.pl

Telefon (+48) 602 279 894