



Uniwersytet WSB
Merito w Poznaniu
★★★★☆ 4,4 / 5
451 ocen

Inżynieria oprogramowania w JavaScript (TypeScript)

Numer usługi 2025/05/17/7405/2753571

📍 zdalna w czasie rzeczywistym
📖 Studia podyplomowe
🕒 130 h
📅 18.10.2025 do 28.06.2026

6 550,00 PLN brutto
6 550,00 PLN netto
50,38 PLN brutto/h
50,38 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe

Grupa docelowa usługi

- Kierunek ten jest skierowany do osób, które posiadają zainteresowanie nowymi technologiami oraz Ci, którzy chcą rozpocząć swoją karierę jako programiści lub inżynierowie oprogramowania.
- Studia mogą być idealnym uzupełnieniem już posiadanej wiedzy z zakresu programowania, uzupełniając ją o niezbędne narzędzia oraz metodyki stosowane przy wytwarzaniu komercyjnego oprogramowania.
- Oferta skierowana jest do osób z różnych branż, chcących się przebranżowić. Wymagana jest znajomość języka angielskiego na poziomie umożliwiającym czytanie dokumentacji.

Minimalna liczba uczestników

18

Maksymalna liczba uczestników

25

Data zakończenia rekrutacji

12-10-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

130

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)

Zakres uprawnień

Studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Celem studiów jest wyposażenie słuchaczy w wiedzę z zakresu algorytmów, posługiwania się terminalem oraz wiedzę pozwalającą lepiej rozumieć pisany kod. Studenci mają okazję nauczyć się najnowszych bibliotek i frameworków, takich jak React, czy Nestjs, które są wykorzystywane w profesjonalnym środowisku programistycznym. Zdobyte na studiach umiejętności są zatem szczególnie cenne dla osób, które chcą podjąć pracę w branży IT.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Opisuję składnię języka JavaScript	- definiuje obiekty i funkcje w JavaScript - przedstawia koncepcje języka JavaScript oraz programowanie reaktywne	Test teoretyczny
		Prezentacja
Wyjaśnia TypeScript i programowania obiektowego	- opisuje dostępne typy w TypeScript - definiuje programowanie obiektowe z wykorzystaniem klas i interfejsów w TypeScript	Test teoretyczny
		Prezentacja
Przedstawia popularne metodyki wytwarzania oprogramowania	- opisuje metodyk SCRUM - przedstawia narzędzia ułatwiające pracę w zespole programistycznym	Test teoretyczny
		Prezentacja

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

PROGRAM STUDIÓW PODYPLOMOWYCH:

- 1. Wstęp do programowania (8 godz.)
- 2. JavaScript (20 godz.)
- 3. TypeScript (18 godz.)
- 4. Bazy Danych (10 godz.)
- 5. React (32 godz.)
- 6. Nodejs (36 godz.)
- 7. Wytwarzanie oprogramowania w zespołach programistycznych (4 godz.)
- 8. Zaliczenie (2 godz.)

INFORMACJE DODATKOWE:

- **Czas trwania studiów (liczbę semestrów):** 2 semestry
- **Liczbę możliwych do zdobycia punktów ECTS:** 30 pkt. ECTS
- **Liczbę godzin:** 130 godzin (lekcyjnych)
- **Harmonogram uwzględnia przerwy.**
- **Informację o sposobie walidacji:** Test końcowy oraz projekt końcowy
- **Rodzaj dokumentu potwierdzającego ukończenie studiów:** Świadectwo ukończenia studiów podyplomowych
- Szczegółowy harmonogram zajęć **może ulec modyfikacjom** w zakresie realizowanych przedmiotów oraz osób realizujących zajęcia. Zmianie nie ulegają: terminy zjazdów oraz łączna liczba godzin dydaktycznych w ramach studiów podyplomowych.
- **Harmonogram zjazdów zostanie opublikowany** na stronie internetowej uczelni i w Bazie Usług Rozwojowych (BUR) **co najmniej 2 tygodnie przed rozpoczęciem zajęć.**
- Godziny zajęć w harmonogramie podawane są jako godziny zegarowe. **Liczba godzin w programie podawana jest w godzinach dydaktycznych.** Przelicznik: 130 godzin dydaktycznych = 97,5 godzin zegarowych.

ORGANIZACJA ZJAZDÓW:

Zjazdy odbywają się średnio jeden lub dwa razy w miesiącu:

- **sobota** w godzinach **8:00–18:00**,
- **niedziela** w godzinach **8:00–18:00**,
- **w wyjątkowych sytuacjach** zajęcia mogą odbyć się również w **piątek** w godzinach **16:00-21:00**.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
-------------	------

Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 550,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 550,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	50,38 PLN
Koszt osobogodziny netto	50,38 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

Michał Krupka

Moja przygoda z programowaniem zaczęła się gdy miałem 11 lat. Chwyciłem wtedy pomarańczową książkę do nauki języka Turbo Pascal i napisałem niesamowitą aplikację do... obliczania wieku psa - a później? Później to już jakoś poszło. W wieku 18 lat napisałem pierwszy sklep internetowy. Następnie wybrałem się na studia informatyczne. Już jako student miałem przyjemność pracować dla firm z branży ubezpieczeniowej. Po studiach miałem ogromną przyjemność zarządzać zespołami programistów realizujących aplikacje dla branż ubezpieczeniowych i transportowych. Po przygodzie z branżą transportową w Polsce wybrałem się w podróż projektową dookoła świata. Pomagałem i pomagam zespołom od Los Angeles po Melbourne jako React developer.



2 z 2

Grzegorz Kielar

Moja przygoda z komercyjnym programowaniem zaczęła się już na studiach, a przez ostatnie 10 lat zrealizowałem wiele projektów dla różnych branż, głównie dla bankowości, transportu i ubezpieczeń. Uważam, że w branży IT najważniejszy jest ciągły rozwój. Dlatego każdy dzień zaczynam od kawy i przeglądu branżowych portali, aby być na bieżąco. Aktualnie jestem liderem zespołu, gdzie pomagam mniej doświadczonym kolegom i koleżankom w zespole, zrozumieć potrzeby klienta oraz zastosować najlepsze rozwiązanie do konkretnej sytuacji.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Podczas każdego zjazdu uczestnicy programu otrzymują zestaw materiałów dydaktycznych udostępnionych na platformie Microsoft Teams. Treści te są przygotowywane przez wykładowców i dostosowywane do tematyki prowadzonych zajęć.

Platforma Microsoft Teams stanowi główne narzędzie komunikacji Uczelni WSB Merito. Jej celem jest uproszczenie formalności oraz usprawnienie przepływu informacji między studentami a uczelnią. Dzięki niej uczestnicy studiów mają całodobowy dostęp – z dowolnego miejsca na świecie – do:

- harmonogramu zajęć,
- materiałów dydaktycznych,
- informacji o zmianach w planie zajęć, ogłoszeń i bieżących aktualności.

Warunki uczestnictwa

Zapisów na studia podyplomowe można dokonać zgodnie z obowiązującym regulaminem za pośrednictwem strony internetowej Uniwersytetu WSB Merito, wybierając jedną z dostępnych filii:

- Chorzów
- Poznań
- Szczecin
- Warszawa

Rejestracja odbywa się poprzez formularz online dostępny pod adresem: <https://www.merito.pl/rekrutacja/krok1>, a także poprzez osobiste dostarczenie kompletu wymaganych dokumentów do Biura Rekrutacji wybranej filii uczelni.

Kryteria kwalifikacyjne do udziału w programie:

- ukończone studia wyższe I lub II stopnia,
- spełnienie warunków określonych w procedurze rekrutacyjnej.

Informacje dodatkowe

- Cena usługi **nie obejmuje opłaty wpisowej oraz opłaty końcowej**.
- **Usługa kształcenia świadczona przez Uniwersytet WSB Merito jest zwolniona z podatku VAT zgodnie z art. 43 ust. 1 pkt 26 ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (Dz.U. 2023 poz. 1570). Zwolnienie obejmuje usługi edukacyjne realizowane przez uczelnie wyższe na podstawie przepisów ustawy Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce.**

REALIZACJA PROJEKTÓW:

Uniwersytet WSB Merito w Poznaniu realizuje projekty szkoleniowe w ramach współpracy z instytucjami rynku pracy tj.:

- Wojewódzki Urząd Pracy w Toruniu – **Kierunek Rozwój**,
- Wojewódzki Urząd Pracy w Krakowie – **Małopolski Pociąg do Kariery**,
- Wojewódzki Urząd Pracy w Szczecinie – **Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe**,
- Projekt „**Zawodowa reaktywacja**” – realizowany w Łodzi.

Warunki techniczne

Uczestnik programu zdobywa nową wiedzę oraz praktyczne umiejętności dzięki zajęciom prowadzonym na platformie **Microsoft Teams**. Komunikuje się z wykładowcami i pozostałymi uczestnikami studiów w czasie rzeczywistym (w trybie synchronicznym), co umożliwia aktywne uczestnictwo i bieżącą interakcję.

Wymagania techniczne:

Aby uczestniczyć w zajęciach online, potrzebne są:

- minimalne wymagania sprzętowe: 2 GB RAM, procesor i5, niezbędne oprogramowanie: system operacyjny: windows min. 7, iOS, linux.
- komputer wyposażony w głośniki i mikrofon (wbudowane lub zewnętrzne),
- stabilne połączenie z Internetem, minimalne wymagania dot. parametrów łącza sieciowego: 30 Mbit/s
- słuchawki (zalecane, choć opcjonalne),
- kamera internetowa (opcjonalna, lecz przydatna podczas aktywnych form zajęć).

Kontakt



Dział Studiów Podyplomowych

E-mail dsp@warszawa.merito.pl

Telefon (+48) 22 2562 317