



21CN RADOSŁAW
SMILGIN



Generatywne AI w służbie testera. Warsztat dla testerów oprogramowania.

Numer usługi 2025/05/09/163664/2735056

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 4 h

📅 25.09.2025 do 25.09.2025

999,00 PLN brutto

999,00 PLN netto

249,75 PLN brutto/h

249,75 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Bezpieczeństwo IT
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie jest przeznaczone dla: • Testerów oprogramowania (manualnych i automatyzujących) z minimum rocznym doświadczeniem zawodowym, którzy chcą rozszerzyć swój warsztat o nowoczesne narzędzia AI • Inżynierów QA poszukujących metod optymalizacji procesów testowych i zwiększenia efektywności pracy • Liderów zespołów testowych zainteresowanych wdrażaniem innowacyjnych rozwiązań w obszarze zapewnienia jakości • Specjalistów DevOps odpowiedzialnych za procesy testowe w potoku CI/CD • Analitików testów zajmujących się projektowaniem przypadków testowych i strategii testowania • Test managerów poszukujących sposobów zwiększenia wydajności zespołów testowych • Testerów bezpieczeństwa zainteresowanych wykorzystaniem AI w testach penetracyjnych i audytach bezpieczeństwa
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	22-09-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	4

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest wyposażenie testerów oprogramowania w kompleksową wiedzę i praktyczne umiejętności wykorzystania technologii generatywnej sztucznej inteligencji do optymalizacji, automatyzacji i zwiększenia efektywności procesów testowania, ze szczególnym uwzględnieniem inżynierii promptów jako kluczowej kompetencji w pracy z modelami AI.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza Po ukończeniu szkolenia uczestnik: • Definiuje kluczowe pojęcia z obszaru generatywnej sztucznej inteligencji • Charakteryzuje architekturę i sposób działania modeli generatywnych, zwłaszcza modeli językowych • Identyfikuje ograniczenia i wyzwania związane z wykorzystaniem GenAI (brak transparentności, bias danych, problemy etyczne) • Objasnia koncepcję inżynierii promptów i jej znaczenie w kontekście GenAI • Wymienia różnorodne techniki tworzenia skutecznych promptów • Rozpoznaje potencjalne zastosowania GenAI w procesach testowania oprogramowania • Przewiduje przyszłe trendy rozwoju GenAI w obszarze testowania	• Uczestnik definiuje pojęcia z zakresu GenAI podczas moderowanych dyskusji • Charakteryzuje architekturę modeli generatywnych w formie krótkiej prezentacji • Identyfikuje potencjalne problemy etyczne związane z GenAI w analizie przypadków • Porównuje różne techniki inżynierii promptów w kontekście ich skuteczności	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Umiejętności Po ukończeniu szkolenia uczestnik: • Konstruuje efektywne prompty dostosowane do potrzeb testowania oprogramowania • Generuje przypadki testowe przy użyciu modeli GenAI • Tworzy dane testowe z wykorzystaniem AI • Formułuje prompty do automatycznego generowania dokumentacji testowej • Projektuje osoby testujące przy wsparciu GenAI • Opracowuje scenariusze testowe z wykorzystaniem modeli językowych • Automatyzuje powtarzalne zadania testowe przy użyciu GenAI • Wykorzystuje GenAI do tworzenia skryptów automatyzujących testy • Analizuje kod wygenerowany przez AI pod kątem jakości i przydatności • Dostosowuje techniki inżynierii promptów do specyficznych wyzwań testowych	• Uczestnik konstruuje prompty dla określonych zadań testowych • Generuje zestawy przypadków testowych dla podanych specyfikacji • Tworzy dokumentację testową z wykorzystaniem GenAI • Opracowuje skrypty automatyzacji testów przy wsparciu AI • Przeprowadza analizę porównawczą efektywności różnych podejść do formułowania promptów • Rozwiązuje złożone problemy testowe wykorzystując kombinację technik GenAI • Demonstruje praktyczne zastosowanie GenAI w kontekście studium przypadku	Test teoretyczny
Kompetencje społeczne Po ukończeniu szkolenia uczestnik: • Argumentuje zasadność wykorzystania GenAI w procesach testowania • Krytycznie ocenia ograniczenia i możliwości zastosowania GenAI w testowaniu • Dyskutuje o etycznych aspektach wykorzystania AI w procesach testowych • Współpracuje z zespołem przy wdrażaniu rozwiązań opartych na GenAI • Dzieli się wiedzą na temat efektywnego wykorzystania GenAI w testowaniu • Adaptuje się do zmieniających się technologii AI w kontekście pracy testera • Inicjuje innowacyjne podejścia do wykorzystania GenAI w projektach testowych	• Współtworzy w zespole strategię wykorzystania GenAI w procesach testowych • Recenzuje i konstruktywnie ocenia rozwiązania zaproponowane przez innych uczestników • Formułuje rekomendacje dotyczące wdrożenia GenAI w organizacji	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

Szkolenie odbywa się w formie online w czasie rzeczywistym w godzinach 16.00-20.00.

Grupa szkoleniowa liczy 7-15 osób. Uczestnicy korzystają z własnych laptopów/PC zgodnie z instrukcją przekazaną w sekcji "Warunki techniczne".

Zakres tematyczny

Część 1: Wprowadzenie do Generatywnej Sztucznej Inteligencji

- Terminologia:
 - Omówienie kluczowych pojęć związanych z GenAI;
 - Pod maską GenAI:
 - Poznanie architektury i sposobu działania modeli generatywnych, ze szczególnym uwzględnieniem modeli językowych;
 - Ograniczenia GenAI:
 - Przystawienie ograniczeń i wyzwań związanych z wykorzystaniem GenAI, takich jak: brak transparentności, bias danych, problemy etyczne.

Część 2: Inżynieria promptów

- Czym jest inżynieria promptów?
- Wprowadzenie do koncepcji inżynierii promptów i jej znaczenia w kontekście GenAI;
- Techniki inżynierii promptów:
 - Poznanie różnych technik tworzenia skutecznych promptów;
- Inżynieria promptów dla testerów:
 - Skupienie się na specyficznych potrzebach testerów oprogramowania i omówienie technik tworzenia promptów do generowania przypadków testowych, danych testowych, dokumentacji itp.;
- Ćwiczenia:
 - Uczestnicy będą mieli okazję przeciwżyć poznane techniki inżynierii promptów na realnych przykładach z zakresu testowania oprogramowania

Część 3: Zastosowania GenAI w pracy testera

- Wsparcie kreatywności:
 - Wykorzystanie GenAI do generowania pomysłów na testy, tworzenia person testujących, pisania scenariuszy testowych i innych zadań wymagających kreatywności;
- Automatyzacja pracy:
 - Zautomatyzowanie powtarzalnych zadań testowych, takich jak generowanie dokumentacji, przypadków testowych i danych testowych, za pomocą modeli językowych;
- Generowanie kodu:
 - Wykorzystanie GenAI do tworzenia skryptów automatyzujących testy, pisania kodu pomocniczego i innych zadań programistycznych;
- Studia przypadków:
 - Prezentacja realnych przykładów wykorzystania GenAI w projektach testowania oprogramowania;
- Ćwiczenia:

- Uczestnicy będą mieli okazję zmierzyć się z bardziej rozbudowanym zadaniem wymagającym wykorzystania i łączenia wielu technik inżynierii promptów;
- Przyszłość:
- Otwarta dyskusja na temat możliwości i wyzwań związanych z przyszłością rozwoju i wykorzystania GenAI w testowaniu oprogramowania.

4. Walidacja

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	999,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	999,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	249,75 PLN
Koszt osobogodziny netto	249,75 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Adam Matłacz

Adam całe życie zawodowe spędził w IT w różnych rolach - testera, konsultanta, pre-sales engineer, analityka biznesowego, scrum mastera i Agile Coacha. Obecnie pracuje jako Senior Project Lead w firmie Demant.

Poza biurem z pasją dzieli się swoim doświadczeniem ze społecznością, wygłaszając prelekcje i organizując warsztaty z testowania oprogramowania, przywództwa i zwinnego wytwarzania oprogramowania. Prowadzi Quare MeetCast (<https://www.meetup.com/Quare-MeetCast/>) - Meetup i Podcast o testowaniu, jakości, Agile i tworzeniu oprogramowania.

Stworzył i prowadzi warsztat "Exploratory Testing Masterclass", w których uczy kreatywnego podejścia do testowania, nieszablonowego myślenia i niekonwencjonalnych technik testowania. Pasjonat budowania zespołów, kształtowania kultury organizacyjnej, testów eksploracyjnych i czynnika ludzkiego w tworzeniu oprogramowania.

Posiadane certyfikaty:

ISTQB® Poziom Podstawowy
ISTQB® Poziom Zaawansowany - Kierownik Testów
Professional Scrum Master I
Certified SAFe® 5 Program Consultant

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy szkolenia otrzymują starannie opracowaną prezentację szkoleniową.

Warunki uczestnictwa

Rekomendowane wymagania wstępne dla uczestników:

- Podstawowa znajomość procesów i metodyk testowania oprogramowania
- Doświadczenie w tworzeniu przypadków testowych i scenariuszy testowych
- Podstawowa znajomość programowania (nie jest wymagana, ale będzie pomocna przy realizacji zadań związanych z generowaniem kodu)

Informacje dodatkowe

Warsztat będzie składał się z serii prezentacji i ćwiczeń praktycznych. Poprzez interaktywną współpracę, stopniowo zbudujemy podstawową bazę wiedzy i umiejętności niezbędnych dla testerów w świecie, w którym narzędzia generatywnej AI stają się coraz bardziej powszechne.

Warunkiem organizacji szkolenia jest zebranie grupy min. 7 osób.

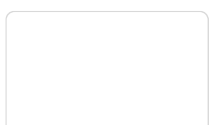
W przypadku braku wymaganej liczby chętnych, wyznaczamy kolejny termin szkolenia.

Warunki techniczne

Szkolenie odbywa się z pośrednictwem platformy Zoom.

Uczestnicy proszeni są o przygotowanie laptopa/PC według instrukcji trenera. Specyfikacja przygotowania środowiska zostanie udostępniona przed rozpoczęciem warsztatu. Niezbędne jest również zapewnienie stabilnego łącza internetowego.

Kontakt



Agnieszka Panek



E-mail agnieszka.panek@testerzy.pl

Telefon (+48) 533 315 222