



21CN RADOSŁAW
SMILGIN

★★★★★ 4,5 / 5

19 ocen

ISTQB® Poziom Podstawowy 4.0/Foundation Level 4.0. Szkolenie wraz z egzaminem certyfikującym.

Numer usługi 2025/05/09/163664/2734873

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 22 h

📅 10.09.2025 do 26.09.2025

2 860,00 PLN brutto

2 860,00 PLN netto

130,00 PLN brutto/h

130,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Identyfikatory projektów

Małopolski Pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój, Nowy start w
Małopolsce z EURESEM

Grupa docelowa usługi

Szkolenie przeznaczone jest dla wszystkich zaangażowanych w proces testowania i tworzenia oprogramowania – testerów, analityków testów, inżynierów testów, konsultantów, ale także programistów. Ponadto będzie odpowiednie także dla grup zarządzających – kierowników projektów, menedżerów, analityków biznesowych czy dyrektorów pionu IT.

Usługa dedykowana uczestnikom projektów:

Małopolski Pociąg do kariery

Kierunek - Rozwój

Nowy start w Małopolsce z EURESEM

Minimalna liczba uczestników

7

Maksymalna liczba uczestników

15

Data zakończenia rekrutacji

05-09-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

22

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do egzaminu certyfikacyjnego ISTQB® Poziom Podstawowy 4.0 oraz wyposażenie ich w fundamentalną wiedzę i umiejętności z zakresu inżynierii testów oprogramowania, które pozwolą im efektywnie uczestniczyć w procesach testowych w różnych metodykach wytwarzania oprogramowania, a także stosować odpowiednie techniki testowania w celu poprawy jakości wytwarzanych systemów informatycznych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza - uczestnik po szkoleniu: • definiuje podstawowe pojęcia z dziedziny testowania oprogramowania zgodnie z sylabusem ISTQB® 4.0 • charakteryzuje różne poziomy i typy testów oraz ich zastosowanie w cyklu wytwarzania oprogramowania • opisuje zasady testowania statycznego i dynamicznego • identyfikuje czarnoskrzynkowe i białoskrzynkowe techniki testowania • rozróżnia role i odpowiedzialności w procesie testowym • wymienia metryki stosowane w testowaniu i ich znaczenie w monitorowaniu procesu testowego • wyjaśnia koncepcje ryzyka projektowego i produktowego w kontekście testowania • klasyfikuje narzędzia wspomagające testowanie według ich zastosowania	Wiedza: • rozwiązuje quizy sprawdzające znajomość terminologii i koncepcji zgodnie z sylabusem ISTQB® 4.0 • wyjaśnia podczas dyskusji kluczowe zagadnienia z zakresu testowania • identyfikuje odpowiednie techniki testowania na podstawie przedstawionych scenariuszy • klasyfikuje defekty według przyjętych standardów	Test teoretyczny
Umiejętności - uczestnik po szkoleniu: • stosuje odpowiednie techniki testowania w zależności od kontekstu i celu testów • projektuje przypadki testowe z wykorzystaniem technik czarnoskrzynkowych i białoskrzynkowych • analizuje ryzyko produktowe i określa priorytety testów na jego podstawie • planuje działania testowe w różnych modelach cyklu wytwarzania oprogramowania • wykonuje przeglądy produktów pracy zgodnie z dobrymi praktykami • interpretuje wyniki testów i formułuje wnioski dotyczące jakości testowanego systemu • dokumentuje i raportuje defekty zgodnie z przyjętymi standardami • wybiera odpowiednie narzędzia testowe do konkretnych zadań testowych	Umiejętności: • projektuje przypadki testowe dla zadanych specyfikacji z wykorzystaniem poznanych technik • analizuje przykładowe dokumenty i identyfikuje potencjalne defekty • tworzy elementy planu testów dla hipotetycznego projektu • demonstruje zastosowanie wybranych technik testowania na praktycznych przykładach • wykonuje przegląd kodu lub dokumentacji zgodnie z wytycznymi • ocenia ryzyko produktowe dla przedstawionego scenariusza	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Kompetencje społeczne - uczestnik po szkoleniu: • współpracuje w zespole testowym i deweloperskim w podejściu "cały zespół" • argumentuje znaczenie testowania jako istotnego elementu zapewnienia jakości • inicjuje działania mające na celu doskonalenie procesu testowego • komunikuje efektywnie wyniki testów różnym interesariuszom • formułuje konstruktywne informacje zwrotne w procesach przeglądu • adaptuje podejście do testowania w zależności od kontekstu projektu	Kompetencje społeczne: • uczestniczy aktywnie w symulowanych sesjach przeglądu • prezentuje wyniki analizy testowej przed grupą • formułuje argumenty za i przeciw różnym podejściom do testowania • planuje działania testowe w zespole • przeprowadza konstruktywną dyskusję na temat roli testowania w różnych metodykach wytwarzania oprogramowania • uzasadnia decyzje dotyczące strategii testowania w kontekście ograniczeń projektowych	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Inne kwalifikacje

Uznane kwalifikacje

Pytanie 5. Czy dokument jest certyfikatem, dla którego wypracowano system walidacji i certyfikowania efektów uczenia się na poziomie międzynarodowym?

TAK

Informacje

Podstawa prawna dla Podmiotów / kategorii Podmiotów	uprawnione do realizacji procesów walidacji i certyfikowania na mocy innych przepisów prawa
Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację	GASQ (Global Association for Software Quality)
Podmiot prowadzący walidację jest zarejestrowany w BUR	Nie
Nazwa Podmiotu certyfikującego	ISTQB (International Software Testing Qualifications Board)
Podmiot certyfikujący jest zarejestrowany w BUR	Nie

Program

Szkolenie w formule online realizowane jest w dniach **10-12.09.2025r.** w godzinach **9.00-17.00.**

Czas trwania szkolenia to **21 godzin zegarowych**. Podczas szkolenia przewidziane są przerwy (łącznie 1h/dzień), które nie są wliczone w czas trwania usługi.

Do **egzaminu certyfikującego** (1 godzina zegarowa) w formie online uczestnicy podchodzą po zakończeniu szkolenia w dowolnie wybranym przez siebie terminie, nie później jednak niż do **26.09.2025 r.** **Podany w harmonogramie termin egzaminu jest przykładowy.**

Egzamin trwa **60 minut**. Przed egzaminem uczestnicy otrzymują informacje organizacyjne wraz z instrukcją przygotowania się.

Grupa szkoleniowa liczy 7-15 osób. Uczestnicy korzystają z własnych laptopów/PC zgodnie z informacjami w sekcji "Warunki Techniczne".

Zakres tematyczny

1. Podstawy testowania

- Co to jest testowanie?
 - Cele testów
 - Testowanie a debugowanie
- Dlaczego testowanie jest niezbędne?
 - Znaczenie testowania dla powodzenia projektu
 - Testowanie a zapewnienie jakości
 - Pomyłki, defekty, awarie i podstawowe przyczyny
- Zasady testowania
- Czynności testowe, testalia i role związane z testami
 - Czynności i zadania testowe
 - Proces testowy w kontekście
 - Testalia
 - Śledzenie powiązań między podstawą testów a testaliami
 - Role w procesie testowania
- Niezbędne umiejętności i dobre praktyki w dziedzinie testowania
 - Ogólne umiejętności wymagane w związku z testowaniem
 - Podejście "cały zespół"
 - Niezależność testowania

2. Testowanie w cyklu wytwarzania oprogramowania

- Testowanie w kontekście modelu cyklu wytwarzania oprogramowania
 - Wpływ cyklu wytwarzania oprogramowania na testowanie
 - Model cyklu wytwarzania oprogramowania, a dobre praktyki testowania
 - Testowanie jako czynnik określający sposób wytwarzania oprogramowania
 - Metodyka DevOps a testowanie
 - Przesunięcie w lewo (ang. shift left approach)
 - Retrospektywy i doskonalenie procesów
- Poziomy testów i typy testów
 - Poziomy testów
 - Typy testów
 - Testowanie potwierdzające i testowanie regresji
- Testowanie pielęgnacyjne

3. Testowanie statyczne

- Podstawy testowania statycznego
 - Produkty pracy badane metodą testowania statycznego
 - Korzyści wynikające z testowania statycznego
 - Różnice między testowaniem statycznym a dynamicznym
- Informacje zwrotne i proces przeglądu
 - Korzyści wynikające z wczesnego i częstego otrzymywania informacji zwrotnych od interesariuszy
 - Czynności wykonywane w procesie przeglądu
 - Role i obowiązki w przeglądach
 - Typy przeglądów
 - Czynniki powodzenia związane z przeglądami

4. Analiza i projektowanie testów

- Ogólna charakterystyka technik testowania

- Czarnoskrzynkowe techniki testowania
 - Podział na klasy równoważności
 - Analiza wartości brzegowych
 - Testowanie w oparciu o tablicę decyzyjną
 - Testowanie przejść pomiędzy stanami
 - Białoskrzynkowe techniki testowania
 - Testowanie instrukcji i pokrycie instrukcji kodu
 - Testowanie gałęzi i pokrycie gałęzi
 - Korzyści wynikające z testowania białoskrzynkowego
 - Techniki testowania oparte na doświadczeniu
 - Zgadywanie błędów
 - Testowanie eksploracyjne
 - Testowanie w oparciu o listę kontrolną
 - Podejścia do testowania oparte na współpracy
 - Wspólne pisanie historyjek użytkownika
 - Kryteria akceptacji
 - Wytwarzanie sterowane testami akceptacyjnymi (ATDD)
5. Zarządzanie czynnościami testowymi
- Planowanie testów
 - Cel i treść planu testów
 - Wkład testera w planowanie iteracji i wydań
 - Kryteria wejścia i kryteria wyjścia
 - techniki szacowania
 - Ustalanie priorytetów przypadków testowych
 - Piramida testów
 - Kwadranty testowe
 - Zarządzanie ryzykiem
 - Definicja i atrybuty ryzyka
 - Ryzyka projektowe i produktowe
 - Analiza ryzyka produktowego
 - Kontrola ryzyka produktowego
 - Monitorowanie testów, nadzór nad testami i ukończenie testów
 - Metryki stosowane w testowaniu
 - Cel, treść i odbiorcy raportów z testów
 - Przekazywanie informacji o statusie testowania
 - Zarządzanie konfiguracją
 - Zarządzanie defektami
6. Narzędzia testowe
- Narzędzia wspomagające testowanie
 - Korzyści i ryzyka związane z automatyzacją testów
7. Walidacja, Egzamin ISTQB

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 13

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 13 Podstawy testowania	Łukasz Gałuszka	10-09-2025	09:00	10:30	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
2 z 13 Podstawy testowania (cd)	Łukasz Gałuszka	10-09-2025	10:45	13:00	02:15
3 z 13 Testowanie w cyklu wytwarzania oprogramowania	Łukasz Gałuszka	10-09-2025	13:30	15:30	02:00
4 z 13 Testowanie pielęgnacyjne + Wprowadzenie do statycznego testowania	Łukasz Gałuszka	10-09-2025	15:45	17:00	01:15
5 z 13 Testowanie statyczne (cd.)	Łukasz Gałuszka	11-09-2025	09:00	10:30	01:30
6 z 13 Analiza i projektowanie testów	Łukasz Gałuszka	11-09-2025	10:45	13:00	02:15
7 z 13 Analiza i projektowanie testów (cd.)	Łukasz Gałuszka	11-09-2025	13:30	15:30	02:00
8 z 13 Analiza i projektowanie testów (cd.)	Łukasz Gałuszka	11-09-2025	15:45	17:00	01:15
9 z 13 Zarządzanie czynnościami testowymi	Łukasz Gałuszka	12-09-2025	09:00	10:30	01:30
10 z 13 Zarządzanie czynnościami testowymi (cd.)	Łukasz Gałuszka	12-09-2025	10:45	13:00	02:15
11 z 13 Zarządzanie czynnościami testowymi (cd.) + Narzędzia	Łukasz Gałuszka	12-09-2025	13:30	15:30	02:00
12 z 13 Automatyzacja: korzyści i ryzyka	Łukasz Gałuszka	12-09-2025	15:45	17:00	01:15
13 z 13 Walidacja, Egzamin ISTQB	-	26-09-2025	11:00	12:00	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 860,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 860,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	130,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	130,00 PLN
W tym koszt walidacji brutto	861,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	861,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	0,00 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	0,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Łukasz Gałuszka

Tester, kierownik testów i trener z zakresu testowania.

Swoją karierę zaczynał w 2004 r od testowania telefonów komórkowych. Posiada wieloletnie doświadczenie w branży telekomunikacyjnej, bankowej oraz medycznej. Testował elementy sieci telekomunikacyjnej, telefony komórkowe, hurtownie danych w Oracle oraz procesowanie dużych ilości danych w MS Azure. Kładzie nacisk na automatyzację testów i procesu wytwarzania oprogramowania.

Posiada doświadczenie w wytwarzaniu oraz utrzymywaniu oprogramowania. Wieloletni SCRUM Master, chociaż wie także, co to Waterfall.

Od 2013 roku członek komisji sędziowskiej "Mistrzostw testowania oprogramowania TestingCup". Aktywny trener z zakresu testowania. Wielokrotnie dzielił się swoją wiedzą. Podczas szkoleń dba o dobrą atmosferę i pełne zrozumienie tematu.

Posiadane certyfikaty:

ISTQB® Poziom Podstawowy
ISTQB® Poziom Zaawansowany - Techniczny Analitik Testów - Test Manager
ISTQB® Poziom Zaawansowany - Analitik Testów
Certyfikowany Scrum Master PSM-1

Posiadane akredytacje:

Akredytowany Trener - ISTQB® Poziom Podstawowy
Akredytowany Trener - ISTQB® Tester Zwinny

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Będąc uczestnikiem szkolenia "ISTQB® Poziom Podstawowy 4.0 (Foundation Level 4.0)", otrzymasz komplet materiałów:

- starannie opracowaną prezentację opisującą zagadnienia omawiane podczas szkolenia
- zestaw pytań i ćwiczeń
- materiały w formie elektronicznej na platformie edu.ittraining.pl.

Informacje dodatkowe

Warunkiem organizacji szkolenia jest zebranie grupy minimum 7 osób.

W przypadku niewystarczającej liczby chętnych, wyznaczany jest kolejny termin kursu.

Do egzaminu certyfikującego uczestnicy podchodzą po zakończeniu szkolenia w dowolnie wybranym przez siebie terminie, nie później jednak niż do 14 dni po zakończeniu szkolenia. Certyfikat przyznawany jest po pozytywnym ukończeniu egzaminu w ciągu maksymalnie 10 dni roboczych.

„Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek – Rozwój”.

Warunki techniczne

Szkolenie odbędzie się na platformie Zoom.

Uczestnicy proszeni się o przygotowanie laptopów/PC ze stabilnym łączem internetowym, dowolną przeglądarką internetową oraz edytorem tekstu.

Kontakt



Agnieszka Panek

E-mail agnieszka.panek@testerzy.pl

Telefon (+48) 533 315 222