



iCode Trust Sp. z
o.o.



Tester Automatyzujący & AI - Future Collars

Numer usługi 2025/05/06/44546/2728072

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 49 h

📅 23.06.2025 do 29.08.2025

6 800,00 PLN brutto

6 800,00 PLN netto

138,78 PLN brutto/h

138,78 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Kurs kierwany jest do osób pracujących w branży IT, mających doświadczenie w pracy jako Tester Manualny bądź dla osób, które ukończyły kurs Testera Manualnego. Kurs dedykowany również osobom posiadającym Certyfikat ISTQB (poziomom podstawowy)
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	16
Data zakończenia rekrutacji	22-06-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	49
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest zdobycie umiejętności pozwalających wejść na wyższy poziom testowania. Podczas szkolenia kursant pozna i wykorzysta w praktyce narzędzia służące do automatyzowania testów. Wprowadzimy kursanta w świat poszukiwania błędów na stronach WWW, w aplikacjach mobilnych i programach komputerowych. Kursant pozna na poziomie podstawowym język programowania Java, który wspiera zautomatyzowane testowanie.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wykorzystasz wiedzę na temat HTML i CSS w sprawdzaniu elementów witryn WWW	Wykorzystasz wiedzę na temat HTML i CSS w sprawdzaniu elementów witryn WWW	Test teoretyczny
Będziesz znać najczęściej stosowane składnie i standardy komunikacji w aplikacjach i serwisach	Będziesz znać najczęściej stosowane składnie i standardy komunikacji w aplikacjach i serwisach	Test teoretyczny
Nauczysz się wykorzystywać narzędzia IT niezbędne testerowi do pracy	Nauczysz się wykorzystywać narzędzia IT niezbędne testerowi do pracy	Test teoretyczny
Przetestujesz architekturę klient-serwer	Przetestujesz architekturę klient-serwer	Wywiad swobodny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Kurs Tester Automatyzujący trwa 10 tygodni. Zajęcia są realizowane na platformie online. W każdym tygodniu kursu są 2 lekcje na żywo z Mentorem trwające po 1,5 h. Każdemu kursantowi przysługują indywidualne konsultacje 1,5h w tygodniu.

Kurs obejmuje 30 godz. na żywo w czasie rzeczywistym - spotkania z Mentorem

Kurs obejmuje dodatkowo **15** godz. indywidualnych konsultacji z Mentorem 1:1 (1,5 godz. na każdy tydzień kursu spotkania na żywo w czasie rzeczywistym)

4 godziny warsztatów wsparcia w rekrutacji

Kurs uczy praktycznych umiejętności, zakłada wykonywanie zadań i projektów oraz przyswajanie teoretycznej wiedzy umieszczonej na platformie.

Czas dostępu do platformy: 3 miesiące po zakończeniu kursu

Program kursu:

Narzędzia JUnit5, Selenium, Wzorzec Page Object Pattern, Allure Reports, Selenide, Cucumber

Środowisko programistyczne Javy

- Dowiesz się na czym polega strategia wyszukiwania elementów na stronie WWW.
- Poznasz system kontroli wersji GIT.
- Nauczysz się zainstalować Javę oraz skonfigurować środowisko programistyczne przy użyciu IntelliJ IDEA.

Java podstawy I

- Wprowadzenie do programowania w Javie.
- Poznasz zmienne, typy podstawowe oraz instrukcję sterującą if.

Java podstawy II

- Dowiesz się, czym jest wyrażenie switch oraz poznasz metody i pętle.

Programowanie obiektowe

- Poznasz zagadnienie obiektu oraz klasy w Javie.
- Dowiesz się, czym są konstruktory oraz przeciążanie metod.

Koncepcje programowania obiektowego

- Poznasz koncepcje programowania obiektowego.
- Dowiesz się więcej o interakcjach pomiędzy klasami.
- Dowiesz się na czym polegają koncepcje dziedziczenia, kompozycji oraz enkapsulacji.
- Poznamy narzędzie Gradle do zarządzania pakietami w projekcie.

Narzędzia do testowania - JUnit i Selenium

- Poznasz narzędzia JUnit oraz Selenium. Pierwsze z nich odpowiada za zarządzanie testami w Javie, a drugie pomaga w wykonywaniu akcji w przeglądarce

Selenium podstawy

- Poznasz kolejne funkcje Selenium.
- Podczas lekcji mentor omówi Waiter-y, czyli jak czekać oraz koncepcję

na elementy na stronie oraz klasę Actions pozwalającą na wykonywanie gestów oraz bardziej złożonych akcji na stronie.

Selenium - Page Object Model, zarządzanie cyklem życia testu

- Poznasz element Iframe i dowiesz się, jak przełączać się pomiędzy kontekstem głównym a iframe.
- Poznasz i nauczysz się zaimplementować podstawowy wzorzec Page Object Model. Poznasz sposób kontroli cyklu życia testu za pomocą JUnit.

Page Object Model z @FindBy, zarządzanie WebDriver

- Poznasz adnotację @FindBy oraz klasę PageFactory z pakietu Selenium.

- Zbudujesz podstawy frameworku testerskiego.
- Dowiesz się więcej o zarządzaniu WebDriver-em w cyklu życia testu, obsłudze plików konfiguracyjnych oraz wzorcu projektowym Singleton.

Kolekcje w Javie

- Zostaniesz wprowadzony/a do kolekcji w Java - poznasz Listy, Sety i Mapy.
- Dowiesz się, jak wyszukiwać grupy elementów na stronie.
- Zapoznasz się z typami generycznym w Javie - Java Generics.

Java - Abstrakcje i Polimorfizm

- Poznasz klasy abstrakcyjne, interfejsy oraz koncepcję polimorfizmu w Javie

Java Interfejs funkcyjny, zarządzanie danymi testowymi

- Poznasz interfejs funkcyjny oraz klasę Stream.
- Dowiesz się, w jaki sposób tworzyć oraz przechowywać dane testowe.

Zarządzanie danymi testowymi, wzorzec Budowniczy

- Poznasz strategii pisania testów z użyciem Fluent Interface
- Dowiesz się na czym polega wprowadzenie wzorca projektowego Budowniczy do budowania skomplikowanych struktur przechowujących dane testowe

Raporty z egzekucji testów - Allure Reports

- Dowiesz się więcej o tworzeniu raportów wraz z załącznikami.
- Poznasz narzędzie Allure Report.
- Dowiesz się, jak nagrywać przebieg testu, wykonywać zrzuty ekranu, tworzyć szczegółowe opisy przebiegu testu.

Selenide

- Poznasz narzędzie Selenide oraz dowiesz się, dlaczego jest nowoczesną alternatywą dla Selenium.
- Dowiesz się, w jaki sposób będą wyglądać poznane przez nas struktury zaimplementowane za pomocą tego narzędzia.

Cucumber, Testowanie backend I

- Nauczysz się tworzyć scenariusze testowych w podejściu Behaviour Driven Development. Poznasz narzędzie Cucumber wspierające development testów w tym podejściu.
- Dowiesz się, czym jest model rozszerzeń w JUnit
- Zostaniesz wprowadzony/a do testowania web serwisów.
- Poznasz narzędzie Rest Assured.

Testowanie backend II

- Dowiesz się, jak wygląda testowanie web-serwisów przy użyciu klienta http wbudowanego w Jave.
- Poznasz narzędzie Lombok.
- Dowiesz się więcej o serializacji obiektów do JSON oraz JSON do obiektu

Kluczową przewagą szkolenia jest nauka zdalna, elastyczna, dostosowana do zajęć podopiecznych, bez względu na miejsce zamieszkania czy harmonogram dnia. Fakt, że nauka odbywa się w sposób zdalny, a osoby biorące udział w szkoleniu nie muszą wychodzić z domu, daje szansę osobą, które pomimo swoich wysokich możliwości nie mogą podjąć zatrudnienia bądź są wykluczone z przyczyn niezależnych od nich.

Użytkownik indywidualny dostaje dostęp do platformy, na której znajdzie kurs e-learningowy składający się z materiałów stworzonych przez mentorów prowadzących. Platforma jest czynna 24/7 więc kursant może z niej korzystać w dowolnym momencie. Materiały dostępne są w formie prezentacji, materiałów poglądowych, wideo tutorialów oraz filmów z lekcji na żywo.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 1

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 1 harmonogram będzie dodany w tygodniu poprzedzającym rozpoczęcie kursu	Bartosz Jarek	23-06-2025	18:00	19:30	01:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 800,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	138,78 PLN
Koszt osobogodziny netto	138,78 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Bartosz Jarek

Mentor kursu Tester Automatyzujący
Tester automatyzujący z 8 letnim doświadczeniem
QA Lead w Worldremit
Autor i współautor kilku frameworków testowych w Java i Python
Mentor z kilkuletnim doświadczeniem, autor szkoleń i warsztatów
Współpracował z takimi markami jak: Nokia, Sabre, HSBC, ABB, Assa Abloy czy Assecco

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały opracowane są przez mentorów z wieloletnim doświadczeniem na rynku pracy w branży IT. Kursant otrzymuje dostęp do platformy edukacyjnej, na której zamieszczone są wszystkie niezbędne materiały i może uczyć się w dowolnym momencie. Materiały są dostępne na platformie Future Collars w formie prezentacji, materiałów poglądowych, wideotutorialów, slajdów, plików pdf, oraz filmów z lekcji na żywo.

Użytkownik otrzymuje dostęp do platformy, na której odbywać się będą lekcje online w czasie rzeczywistym. Platforma jest dostępna 24/7 więc kursant może z niej korzystać w dowolnym momencie.

Kursant ma dostęp do tych materiałów i lekcji które są zapisywane na platformie po lekcji online i może z nich korzystać jeszcze przez 3 miesiące po zakończeniu kursu.

Warunki uczestnictwa

- Dostęp do komputera oraz Internetu
- Znajomość angielskiego na poziomie B1/B2
- Doświadczenie jako tester manualny / lub ukończony kurs testera manualnego

Informacje dodatkowe

Jako firma szkoleniowa jesteśmy kreatorem innowacyjnej edukacji. Dzięki autorskim rozwiązaniom dopasowujemy sposób nauczania przez internet do indywidualnych potrzeb, a nasi Mentorzy i Mentorki są niezawodnym wsparciem w zdobywaniu umiejętności pożądanых na współczesnym rynku pracy.

Kursant otrzymuje dostęp do platformy na której są zamieszczone wszystkie niezbędne materiały dzięki czemu może uczyć się w dowolnym dla siebie momencie. Kluczową przewagą szkolenia jest nauką zdalną, elastyczną, dopasowaną do zajęć podopiecznych, bez względu na miejsce zamieszkania.

Mentorzy, bazując na wieloletnim doświadczeniu w branży, wprowadzają w świat pracy w IT oraz zapewniają kursantom wsparcie podczas lekcji na żywo prowadzonych dwa razy w tygodniu w formie wideochatu i codziennych konsultacji na chacie pisanim.

Materiały opracowane przez mentorów z wieloletnim doświadczeniem na rynku pracy w branży IT.

Warunki techniczne

Wymagania minimalne:

Dwurdzeniowy procesor 2 GHz lub więcej (i3/i5/i7 lub odpowiednik AMD)

4GB pamięci RAM DDR3

Dysk HDD 250GB +

Łącze o mocy przynajmniej 4Mbps pobierania i 0.5Mbps wysyłania

System operacyjny Windows 8.1 lub nowszy, macOS Yosemite, aktualny Linux

Kursant otrzymuje dostęp do platformy Future Collars przed rozpoczęciem szkolenia (piątek poprzedzający tydzień w którym zaczyna się szkolenie)

Platforma jest zintegrowana z aplikacją Zoom przez którą są prowadzone lekcje na żywo w czasie rzeczywistym, link jest ważny przez cały okres trwania szkolenia)

Kontakt



Edyta Warda



E-mail hello@coderstrust.pl

Telefon (+48) 691 950 343