

INPROGRESS Sp. z
o.o.**Agile Business Consortium Scrum Master -
kompleksowe szkolenie akredytowane -
Małopolski Pociąg do kariery**

Numer usługi 2025/05/05/11501/2725396

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

13 h

17.06.2025 do 18.06.2025

1 139,97 PLN brutto

1 139,97 PLN netto

87,69 PLN brutto/h

87,69 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem
Identyfikator projektu	Małopolski Pociąg do kariery
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	• Obecni oraz przyszli członkowie zespołów Deweloperskich. • Obecni oraz przyszli Scrum Masterzy. • Obecni oraz przyszli Właściciele Produktu (Product Owner). • Przedstawiciele działów biznesowych. • Przedstawiciele działów IT. • Członkowie zespołów projektowych. • Liderzy zespołów. • Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE;
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	09-06-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	13
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestników do pełnienia roli Scrum Mastera oraz do wdrożenia Scruma w organizacji.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik charakteryzuje ramy pracy Scrum	Rozróżnia podstawowe pojęcia Scrum, takie jak teoria, role, artefakty i wydarzenia.	Test teoretyczny
	Wyjaśnia wartości i zasady Scrum zgodnie z Scrum Guide.	Test teoretyczny
Uczestnik definiuje role w Scrum i określanie ich współdziałania z innymi członkami Zespołu Scrumowego oraz innymi osobami.	Uczestnik rozróżnia role w Scrum (Scrum Master, Product Owner, Developerzy).	Test teoretyczny
	Uczestnik opisuje, w jaki sposób role współpracują w ramach Zespołu Scrumowego i z interesariuszami.	Test teoretyczny
Uczestnik buduje skuteczny zespół z odpowiednimi umiejętnościami i doświadczeniem.	Uczestnik określa cechy skutecznego zespołu Scrumowego.	Test teoretyczny
	Uczestnik projektuje strukturę zespołu dostosowaną do wymagań projektu.	Test teoretyczny
Uczestnik działa jako przywódca służebny, promuje samoorganizację i tworzenie produktów o najwyższej wartości.	Uczestnik opisuje zasady przywództwa służebnego i stosuje je w kontekście pracy zespołowej.	Test teoretyczny
	Uczestnik demonstruje sposoby wspierania samoorganizacji zespołu Scrumowego.	Test teoretyczny
Uczestnik facylituje wydarzenia Scrum i usuwa przeszkody wpływające na postępy Zespołu Scrumowego.	Uczestnik organizuje i prowadzi wydarzenia Scrum (Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective, Sprint Planning).	Test teoretyczny
	Uczestnik identyfikuje i usuwa przeszkody, które mogą utrudniać pracę Zespołu Scrumowego	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik wspiera Product Ownera w kształtowaniu i doskonaleniu backlogu produktu.	Uczestnik wspiera tworzenie i priorytetyzację elementów backlogu produktu.	Test teoretyczny
	Uczestnik ocenia efektywność backlogu w kontekście dostarczania wartości.	Test teoretyczny
Uczestnik prowadzi w procesie adaptowania Scrum w organizacji i poprawie efektywności współpracy z interesariuszami.	Uczestnik analizuje potrzeby organizacji i sugeruje działania związane z wdrożeniem Scrum.	Test teoretyczny
	Uczestnik współpracuje z interesariuszami i innymi Scrum Masterami w celu poprawy procesów i zwiększenia efektywności.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

WARUNKI PRZEPROWADZENIA USŁUGI:

Każdy uczestnik powinien posiadać dostęp do komputera oraz internetu, ponieważ usługa szkoleniowa zostanie zrealizowana w formie online, z wykorzystaniem takich platform, jak: ZOOM oraz Mural.

Usługa jest wykonywana w godzinach lekcyjnych (45 min.), a przerwy nie wliczają się do jej czasu.

W trakcie szkolenia, uczestnicy będą dzieleni na mniejsze, 3-5 osobowe grupy, w ramach realizacji wybranych ćwiczeń warsztatowych (funkcja "Pokoi" na platformie ZOOM). Usługa zostanie wykonana z wykorzystaniem takich metod, jak: mini wykład, prezentacja multimedialna, symulacje w grupach, praca z case study, trudna, dyskusja, scenki.

Scrum to ramy postępowania (ang. framework), dzięki którym można rozwijać, dostarczać i utrzymywać złożone produkty poprzez efektywną współpracę zespołu. Podejście to jest zazwyczaj kojarzone z tworzeniem oprogramowania, ale można je z powodzeniem stosować również dla innych produktów, które mają jakąś wartość, np. kampanii marketingowej. Metoda ta opiera się na pracy zespołu, którego celem jest dostarczenie danego produktu. Członkowie tego zespołu uzupełniają się wiedzą i kompetencjami.

Agile Business Consortium Scrum Master to certyfikat potwierdzający przygotowanie do pełnienia roli **Scrum Mastera**. Certyfikacja przyznawana jest przez APMG International – organizację gwarantującą wysoką jakość i rozpoznawalność zdobytych kwalifikacji. Certyfikat ułatwia rozwój kariery w roli **Scrum Mastera** oraz ułatwia wdrożenie Scruma w organizacji.

Dzięki szkoleniu dowiesz się, jakie obowiązki pełni **Scrum Master w metodzie Scrum** oraz jak efektywnie realizować zadania z zakresu:

- pracy z Zespołem Deweloperskim,
- pracy z Właścicielem Produktu,
- wdrożenia Scruma w organizacji.

W trakcie szkolenia zostaną omówione najważniejsze aspekty Scrum, takie jak:

- **wprowadzenie do Scrum**– Scrum Guide (najnowsze wydanie),
- **podejście zwinne**– czym jest agile, różnice pomiędzy adaptacyjnym, a tradycyjnym realizowaniem inicjatyw biznesowych, miejsce Scrum wśród metod zwinnych,
- **rola Scrum Mastera**– kluczowe zadania w metodzie Scrum,
- **inne role w Scrum**– Właściciel Produktu (Product Owner), Zespół Deweloperski,
- **narzędzia** wspierające pracę Zespołu Scrumowego.

Program szkolenia:

Dzień 1	Pre test
	Wprowadzenie do Agile:
	1) Manifest Agile
	2) Trójkąt ograniczeń projektowych Waterfall
	3) Trójkąt ograniczeń projektowych Agile
	4) Zestawienie podejścia kaskadowego z filozofią Agile
	Przegląd SCRUM:
	1) Co to jest SCRUM?
	2) Filary SCRUM
	3) Do czego służy SCRUM?
	4) Założenia SCRUM
	Role w SCRUM:
	1) Ogólne spojrzenie na role w SCRUM
	2) Rola: Scrum Master
	3) Rola: Właściciel Produktu
	4) Rola: Deweloperzy
	5) Dynamika zespołu
	Omówienie schematu SCRUM
	1) Ogólne spojrzenie na artefakty
	2) Tworzenie Backlogu Produktu

Dzień 2	Wstęp do omawiania studium przypadku oraz ćwiczeń praktycznych
	Ćwiczenie: tworzenie Wizji Produktu
	Ćwiczenie: tworzenie Backlogu Produktu
	Planowanie Sprintu
	1) Co to jest Backlog Sprintu?
	2) Jak wygląda planowanie w Agile?
	3) Co wchodzi w skład Backlog Sprintu?
	4) Estymacje w Agile
	5) Techniki estymacji
	Codzienny Scrum:
	1) Co to jest Codzienny Scrum?
	2) Jak zorganizować dobre spotkanie?
	3) Jakie błędy pojawiają się najczęściej?
	Ćwiczenie: organizacja Codziennego Scruma
	Przegląd Sprintu
	1) Jakie są cele przeglądu?
	2) Przebieg przeglądu
	Retrospektywa Sprintu:
	1) Retrospektywa, czyli koncentracja na procesie
	2) Techniki prowadzenia retrospektyw
	Symulacja SCRUM – AGILEX Zwinny Robot
	Post test
	Egzamin Agile Business Consortium Scrum Master

Efekty uczenia zostaną zweryfikowane przed szkoleniem i po szkoleniu poprzez pre i post testy w formie testu teoretycznego zamkniętego w formie online.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 20

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 20 Pre-test.	-	17-06-2025	09:00	09:15	00:15
2 z 20 Wprowadzenie do Agile. Wykład.	Romuald Krysiak	17-06-2025	09:15	10:15	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
3 z 20 Przerwa	Romuald Krysiak	17-06-2025	10:15	10:30	00:15
4 z 20 Przegląd SCRUM. Wykład.	Romuald Krysiak	17-06-2025	10:30	12:00	01:30
5 z 20 Przerwa	Romuald Krysiak	17-06-2025	12:00	12:30	00:30
6 z 20 Role w SCRUM. Wykład i ćwiczenia.	Romuald Krysiak	17-06-2025	12:30	13:30	01:00
7 z 20 Przerwa	Romuald Krysiak	17-06-2025	13:30	13:45	00:15
8 z 20 Omówienie schematu SCRUM. Wykład.	Romuald Krysiak	17-06-2025	13:45	14:45	01:00
9 z 20 Wstęp do omawiania studium przypadku oraz ćwiczeń praktycznych	Romuald Krysiak	18-06-2025	09:00	09:30	00:30
10 z 20 Ćwiczenie: tworzenie Wizji Produktu	Romuald Krysiak	18-06-2025	09:30	10:15	00:45
11 z 20 Przerwa	Romuald Krysiak	18-06-2025	10:15	10:30	00:15
12 z 20 Ćwiczenie: tworzenie Backlogu Produktu	Romuald Krysiak	18-06-2025	10:30	11:00	00:30
13 z 20 Planowanie Sprintu. Wykład.	Romuald Krysiak	18-06-2025	11:00	12:00	01:00
14 z 20 Przerwa	Romuald Krysiak	18-06-2025	12:00	12:30	00:30
15 z 20 Codzienny Scrum. Wykład.	Romuald Krysiak	18-06-2025	12:30	13:00	00:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
16 z 20 Ćwiczenie: organizacja Codziennego Scruma	Romuald Krysiak	18-06-2025	13:00	13:30	00:30
17 z 20 Przegląd Sprintu. Retrospektywa Sprintu. Wykład.	Romuald Krysiak	18-06-2025	13:30	14:00	00:30
18 z 20 Przerwa	Romuald Krysiak	18-06-2025	14:00	14:15	00:15
19 z 20 Symulacja SCRUM – AGILEX Zwinny Robot	Romuald Krysiak	18-06-2025	14:15	14:45	00:30
20 z 20 Post-test.	-	18-06-2025	14:45	15:00	00:15

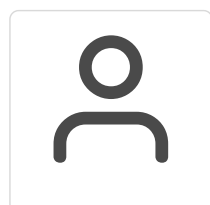
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 139,97 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 139,97 PLN
Koszt osobogodziny brutto	87,69 PLN
Koszt osobogodziny netto	87,69 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Romuald Krysiak

Approved Trainer of AgilePM®, AgileBA®, PRINCE2®. Trainer of Scrum.

Wiele lat temu zaczynał swoją karierę zawodową jako programista, a następnie, w roku 2005, zajął się prowadzeniem projektów w branży IT, współpracując z takimi firmami jak Samsung, Grundig,

Vectra czy Orange. Specjalizuje się głównie w obszarach związanych z wytwarzaniem oprogramowania dla urządzeń elektronicznych i samą produkcją tych urządzeń. Posiada bogate doświadczenie w organizacji projektów, zarówno w podejściu klasycznym, jak i zwinnym. Miał okazję zarządzać kilkudziesięcioosobowymi zespołami projektowymi, złożonymi głównie z programistów z całego świata, począwszy od Indonezji, a skończywszy na zespołach z USA. Przez kilka lat realizował projekty zorganizowane w sposób zwinny, związane z systemami zarządzania treścią, dedykowane dla takich klientów jak Ford czy Colgate-Palmolive. Wychodząc poza ramy przedsięwzięć IT, zajmuje się również doradztwem w zakresie zarządzania i restrukturyzacji przedsiębiorstw.

Specjalizuje się w zagadnieniach związanych ze zwinnymi metodami zarządzania. Dodatkowo rozwija swoje umiejętności, uczestnicząc w szkoleniach dotyczących kreatywnych metod podejścia do problemów, takich jak Design Thinking, Visual Thinking oraz wielu innych praktyk związanych samorozwojem, na przykład asertywnością lub redukcją stresu.

Ukończył z tytułem magistra Uniwersytet Mikołaja Kopernika na Wydziale Matematyki i Informatyki (1998 r.), Podyplomowe Studia Zarządzania Projektem.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały elektroniczne dla uczestników szkolenia:

- prezentacja multimedialna,
- arkusze z ćwiczeniami.

Informacje dodatkowe

Opcjonalny egzamin:

2025/05/05/11501/2725440

Uczestnik po szkoleniu otrzymuje od Inprogress certyfikat ukończenia szkolenia.

Godziny usługi to godziny dydaktyczne.

Usługa skierowana jest do Uczestników Projektów MP i/lub NSE.

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w szkoleniu:

- **Platforma / rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa.**
Szkolenie odbędzie się przy pomocy platformy Zoom. Uczestnicy szkolenia otrzymają mailowo informacje na temat korzystania z platformy przy pomocy przeglądarki internetowej lub aplikacji do pobrania na komputer.
- **Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika.**
Komputer uczestnika powinien być wyposażony w głośniki, bezpłatną aplikację Zoom (do pobrania na komputer lub dostęp bezpośrednio w przeglądarce internetowej). Rekomendowany jest również mikrofon.
- **Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego.**
Uczestnik może skorzystać z dowolnego łącza sieciowego.
- **Niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów.**
Część materiałów szkoleniowych (prace przedkursowe) uczestnicy otrzymują mailowo. Wymagane podstawowe oprogramowanie umożliwiające odczyt plików zapisanych w formatach .doc, .docx i .pdf, czyli np. Microsoft Word. Pozostałe materiały (prezentacja, ćwiczenia, przykładowe egzaminy) są udostępniane przy pomocy platformy Calameo.

- **Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line.**

Link przesłany uczestnikom szkolenia jest ważny w trakcie trwania szkolenia zgodnie z jego harmonogramem.

Informacje dotyczące warunków technicznych (egzamin):

- **Platforma / rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa.**

Szkolenie odbędzie się przy pomocy narzędzia Proctor U. Egzaminator będzie miał dostęp do egzaminu, monitorując środowisko egzaminacyjne przez komputer pulpitu, kamery internetowej i mikrofonu. Po zarezerwowaniu egzaminu uczestnik otrzyma wiadomość e-mail umożliwiający rejestrację i umówienie się na spotkanie z egzaminatorem za pośrednictwem Portalu Kandydata.

- **Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika.**

Uczestnik egzaminu powinien posiadać komputer z wbudowaną kamerą internetową oraz głośnikiem.

- **Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego.**

Zgodnie z zaleceniami akredytora zalecane jest posiadanie szybkiego łącza internetowego. Bezprzewodowe łącze internetowe nie jest zalecane, ponieważ może zakłócić przebieg egzaminu.

- **Okres ważności aplikacji.**

Aplikacja Proctor U jest ważna w trakcie egzaminu zgodnie z wymaganiami przedstawionymi przez akredytora.

Kontakt



Martyna Świetlik

E-mail szkolenia@inprogress.pl

Telefon (+48) 123 579 579