



Master Biznes
Centrum
Kształcenia
Personalnego
Sławomir Bargiel

★★★★☆ 4,4 / 5
217 ocen

JĘZYK PROGRAMOWANIA JAVASCRIPT - KURS DLA POCZĄTKUJĄCYCH. HTML - CSS. BIBLIOTEKA JQUERY. PRAKTYKA PROGRAMOWANIA - WYKONANIE WŁASNEGO PROJEKTU W JAVASCRIPT. IMPLEMENTACJA JĘZYKA JAVASCRIPT NA STRONĘ INTERNETOWĄ (kurs indywidualny).

Numer usługi 2025/05/04/13353/2723236

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏢 Usługa szkoleniowa

🕒 20 h

📅 14.01.2026 do 05.02.2026

4 800,00 PLN brutto
4 800,00 PLN netto
240,00 PLN brutto/h
240,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój
Grupa docelowa usługi	Kurs przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów. Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	1
Data zakończenia rekrutacji	13-01-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	20
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego pisania programów w języku javascript z wykorzystaniem języka HTML i CSS.
Usługa przygotowuje także do samodzielnego wdrażania kodu javascript na stronę internetową.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
• Pisze programy w języku JavaScript w połączeniu z językiem HTML i CSS. • Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM. • Podłącza skrypt z językiem Javascript i bibliotekę jQuery do strony www. • Implementuje programy w języku JavaScript oraz bibliotekę jQuery na stronę internetową.	• Korzysta z języka JavaScript i biblioteki jQuery do manipulowania elementami DOM w zakresie rozwiązań dynamicznych i stylistycznych (CSS) • Opracowuje teoretyczną koncepcję struktury programu napisanego w języku JavaScript z zużyciem biblioteki jQuery. • Obsługuje zdarzenia myszy i klawiatury. • Korzysta z operatorów relacyjnych i logicznych. • Korzysta z funkcji i tablic w języku JavaScript. • Stosuje w praktyce pętle w języku JavaScript. • Podłącza skrypt z językiem Javascript do strony www. • Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową. • Definiuje strukturę dokumentu HTML. • Stosuje znaczniki HTML w celu formatowania treści i budowy strony internetowej. • Wprowadza style lokalne, wewnętrzne i zewnętrzne w plikach CSS. • Modyfikuje układ strony za pomocą właściwości CSS (m.in. marginesy, padding). • Wdraża animacje w celu poprawy estetyki strony.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dokładny harmonogram (następna zakładka) szkolenia będzie dostosowany do preferencji uczestnika i będzie uzupełniony na co najmniej 6 dni przed rozpoczęciem kursu. Harmonogram będzie z dokładnym podziałem zajęć i czasem trwania oraz z przerwami między poszczególnymi zajęciami.

Usługa liczona w godzinach lekcyjnych (45 min.). Po 90 minutach zajęć przewidziana jest 15 minutowa przerwa, która nie wlicza się do czasu szkolenia.

Kurs będzie przeprowadzony na platformie Clickmeeting na żywo w czasie rzeczywistym. Kurs ten przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać oraz pozycjonować swoją stronę internetową.

Walidacja efektów uczenia się:

Walidacja odbędzie się za pomocą jednolitego, elektronicznego testu wielokrotnego wyboru i pytań zamkniętych, generowanego oraz ocenianego automatycznie przez platformę szkoleniową (test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie).

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój.

I. PODSTAWY KODU HTML - HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE.

1. Podstawowe pojecie. Czym jest HTML ?
2. Struktura dokumentu HTML.
3. Margin, border, padding, position - określanie położenia elementów na stronie.
4. Kotwice i odnośniki.
5. Najpopularniejsze komendy.

II. JĘZYK CSS - CASCADING STYLE SHEETS.

1. CSS - podstawowe pojęcia.
2. Dziedziczenie wartości ("rodzic", "dziecko").
3. CSS w kodzie HTML. Styl lokalny (line) oraz wewnętrzne arkusze stylów.
4. Zewnętrzne arkusze stylów. Instalacja (podłączenie) pliku CSS.
5. Klasy i pseudo klasy w CSS.
6. Kolory w CSS (kolory w notacji heksadecymalnej, kolory RGB)
7. Użycie narzędzia Firebug w przeglądarce firefox.
8. Animacje w CSS.
9. Wybrane komendy styli CSS.
10. Modyfikacje własnego szablonu strony www w oparciu o CSS.

III. JĘZYK PROGRAMOWANIA JAVASCRIPT.

1. Informacje wstępne, osadzenie kodu w HTML, komentarze w JavaScript, edytory, zmienne i stałe.
2. Operator przypisania.

3. Operacje na liczbach.

4. Inkrementacja.

5. Dekrementacja.

6. Konkatencja.

7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran

8. Instrukcje warunkowe.

- Instrukcja if.
- Instrukcja if else

9. Operatory relacyjne

10. Operatory logiczne.

13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.

- Metoda push
- Metoda pop
- Metoda shift
- Metoda splice
- Metoda slice
- Metoda fill.
- Metoda map
- Metoda filter

14. Funkcje:

- Funkcja z parametrem.
- Funkcja anonimowa.
- Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).
- Sposoby wywołania funkcji.

15. Pętle:

- Pętla for.
- Pętla while.
- Pętla do while.

18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.

20. Animacje w JavaScript.

21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:

- Click
- Scroll.
- Onmouseover.
- Onmouseout.

- 22. Okienka.
- 23. Formularze i ich walidacja.
- 24. ES6 – zmiany w prowadzone w roku 2015:
 - Class`y
 - Let i const

IV. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROGRAMÓW Z TRENEREM W JĘZYKU JAVASCRIPT. PRACA NAD WŁASNYM PROJEKTEM. BIBLIOTEKA JQUERY. WDRAŻANIE JĘZYKA JAVASCRIPT I BIBLIOTEKI JQUERY NA STRONĘ INTERNETOWĄ.

- 1. Wdrażanie języka Javascript i biblioteki JQuery na stronę internetową.
- 2.Obliczanie pól figur geometrycznych.
- 3. Kostka do gry.
- 4. Sumowanie liczb z formularza.
- 5. Zmiana koloru czcionki w tekście.
- 6. Animacje w JavaScript.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 800,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	240,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	240,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Sławomir Bargiel

Programista - JavaScript, HTML, CSS, React, Angular, PHP. Tworzy strony internetowe w oparciu o własne szablony do systemu CMS (Joomla) oraz Wordpress. Od 13 lat trener oraz właściciel firmy szkoleniowej Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego. Przed założeniem firmy szkoleniowej pracował jako specjalista w zakresie utrzymania i rozbudowy serwisów internetowych, zajmował się reklamą Google AdWords (poprzednia nazwa obecnej nazwy Google Ads) oraz pozycjonował strony internetowe (SEO).

Posiada 13 letnie doświadczenie w szkoleniach z obszaru IT, twórca programów szkoleniowych, tworzy autorskie materiały szkoleniowe oparte o gotowe szablony symulacji działania kodu danego języka programowania. Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój.

Usługa rozwojowa nie jest świadczona przez podmiot pełniący funkcję Operatora lub Partnera Operatora w danym projekcie PSF lub w którymkolwiek Regionalnym Programie lub FERS albo przez podmiot powiązany z Operatorem lub Partnerem kapitałowo lub osobowo.

Cena usługi nie obejmuje kosztów niezwiązanych bezpośrednio z usługą rozwojową, w szczególności kosztów środków trwałych przekazywanych Uczestnikom/-czkom projektu, kosztów dojazdu i zakwaterowania.

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka HTML i CSS.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

Warunki uczestnictwa

Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.
- Podstawowa znajomość obsługi dowolnego edytora tekstu.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz edytora tekstu.

Warunki techniczne

Podstawą do rozliczenia usługi, jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników oraz zastosowanego narzędzia.

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 2 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (7,8,10,11) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

Kontakt



Sławomir Bargiel

E-mail edu@masterbiznes.pl

Telefon (+48) 509 229 182