



Master Biznes
Centrum
Kształcenia
Personalnego
Sławomir Bargiel

★★★★☆ 4,4 / 5
221 ocen

**WEBMASTER - KURS DLA
POCZĄTKUJĄCYCH ZAKOŃCZONY
WYKONANIEM WŁASNEJ STRONY WWW
(PORTFOLIO). HTML - CSS - JAVASCRIPT.
WORDPRESS. PODSTAWY
POZYCJONOWANIA STRON - SEO (kurs
indywidualny).**

Numer usługi 2025/05/04/13353/2723210

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🎓 Usługa szkoleniowa

🕒 20 h

📅 26.02.2026 do 24.03.2026

4 800,00 PLN brutto
4 800,00 PLN netto
240,00 PLN brutto/h
240,00 PLN netto/h
118,13 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój
Grupa docelowa usługi	Kurs przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać swoją stronę internetową. Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	1
Data zakończenia rekrutacji	25-02-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	20
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Po odbytych kursie uczestnik/czka będzie umiał/a samodzielnie wykonać stronę internetową opartą o CMS Wordpress; zainstalować ją na serwerze oraz dokonać niezbędnych ustawień i modyfikacji, aby dostosować tego CMS`a do własnych potrzeb. Będzie znał/a podstawy języka HTML oraz CSS oraz Javascript. Uczestnik/czka pozna także podstawy pozycjonowania stron internetowych (SEO).

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
--------------------	----------------------	------------------

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
• Pisze proste programy w języku JavaScript w połączeniu z językiem HTML i CSS. • Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM. • Podłącza skrypt z językiem Javascript i bibliotekę JQuery do strony www. • Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową. • Instaluje i konfiguruje CMS Wordpress • Konfiguruje serwer na potrzeby swojej strony • Dokonuje optymalizacji SEO (pozycjonowanie) • Tworzy strategię link buildingu (linkowanie).	• Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM w zakresie rozwiązań dynamicznych ja i stylistycznych (CSS) • Opracowuje teoretyczną koncepcje struktury programu napisanego w języku JavaScript. • Obsługuje zdarzenia myszy i klawiatury. • Korzysta z operatorów relacyjnych i logicznych. • Korzysta z funkcji i tablic w języku JavaScript. • Stosuje w praktyce pętle w języku JavaScript. • Podłącza skrypt z językiem Javascript i bibliotekę JQuery do strony www. • Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową. • Definiuje strukturę dokumentu HTML; • Stosuje znaczniki HTML w celu formatowania treści i budowy strony internetowej; • Wprowadza style lokalne, wewnętrzne i zewnętrzne w plikach CSS; • Modyfikuje układ strony za pomocą właściwości CSS (m.in. marginesy, padding, pozycjonowanie); • Stosuje klasy oraz animacje w celu poprawy estetyki i funkcjonalności strony. • Edytuje grafikę rastrową i wektorową za pomocą darmowych narzędzi; • Przygotowuje elementy graficzne (logo, banery) do publikacji na stronie internetowej; • Dodaje i modyfikuje galerie oraz slidery na stronie internetowej.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
	• Instaluje CMS Wordpress na swoim hostingu. • Dokonuje niezbędnych ustawień. • Instaluje wyczki i motyw oraz zna potrzebę ich aktualizacji • Modyfikuje stronę opartą o CMS Wordpress (pliki źródłowe). • Dodaje podstrony, zarządza menu i treścią strony; • Stosuje narzędzia takie jak Elementor do edycji wizualnej. • Wstawia odnośniki, obrazy oraz inne elementy multimedialne do strony. • Edytuje grafikę rastrową i wektorową za pomocą darmowych narzędzi; • Przygotowuje elementy graficzne (logo, banery) do publikacji na stronie internetowej; • Dodaje i modyfikuje galerie oraz slidery na stronie internetowej. • Optymalizuje treść strony głównej i podstron pod kątem pozycjonowania (SEO). • Definiuje meta tagi i odpowiednie nagłówki HTML. • Dobiera słowa kluczowe i tworzy treści optymalizowane pod kątem wyszukiwarek. • Generuje mapę strony (sitemap) i indeksuje ją w wyszukiwarce Google. • Tworzy strategię link buildingu (linkowanie). • Zakłada konto hostingowe i tworzy katalogi na serwerze; • Łączy domenę z hostingiem i konfiguruje protokoły HTTP/HTTPS; • Przesyła pliki na serwer za pomocą protokołu FTP.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dokładny harmonogram (następna zakładka) szkolenia będzie dostosowany do preferencji uczestnika i będzie uzupełniony na co najmniej 6 dni przed rozpoczęciem kursu. Harmonogram będzie z dokładnym podziałem zajęć i czasem trwania oraz z przerwami między poszczególnymi zajęciami.

Usługa liczona w godzinach lekcyjnych (45 min.). Po 90 minutach zajęć przewidziana jest 15 minutowa przerwa, która nie wlicza się do czasu szkolenia.

Kurs będzie przeprowadzony na platformie Clickmeeting na żywo w czasie rzeczywistym. Kurs ten przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać oraz pozycjonować swoją stronę internetową.

Walidacja efektów uczenia się:

Walidacja odbędzie się za pomocą jednolitego, elektronicznego testu wielokrotnego wyboru i pytań zamkniętych, generowanego oraz ocenianego automatycznie przez platformę szkoleniową (test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie).

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój.

I. PODSTAWY KODU HTML - HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE.

1. Podstawowe pojecie. Czym jest HTML ?
2. Struktura dokumentu HTML.
3. Margin, border, padding, position - określanie położenia elementów na stronie.
4. Kotwice i odnośniki.
5. Najpopularniejsze komendy.

II. JĘZYK CSS - CASCADING STYLE SHEETS.

1. CSS - podstawowe pojęcia.
2. Dziedziczenie wartości ("rodzic", "dziecko").
3. CSS w kodzie HTML. Styl lokalny (line) oraz wewnętrzne arkusze stylów.
4. Zewnętrzne arkusze stylów. Instalacja (podłączenie) pliku CSS.
5. Klasy i pseudo klasy w CSS.
6. Kolory w CSS (kolory w notacji heksadecymalnej, kolory RGB)
7. Użycie narzędzia Firebug w przeglądarce firefox.
8. Animacje w CSS.
9. Wybrane komendy styli CSS.
10. Modyfikacje własnego szablonu strony www w oparciu o CSS.

III. KOD JAVASCRIPT NA TLE INNYCH JĘZYKÓW PROGRAMOWANIA. PODSTAWOWE INFORMACJE.

1. Informacje wstępne.
2. Edytory.

3. Osadzenie kodu w HTML.

4. Komentarze w JavaScript.

IV. JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.

1. Zmienne i stałe.

2. Operator przypisania.

3. Operacje na liczbach.

4. Inkrementacja.

5. Dekrementacja.

6. Konkatenacja.

7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran

8. Instrukcje warunkowe.

- Instrukcja if.

- Instrukcja if else

9. Operatory relacyjne

10. Operatory logiczne.

13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.

- Metoda push

- Metoda pop

- Metoda shift

- Metoda splice

- Metoda slice

- Metoda fill.

- Metoda map

- Metoda filter

14. Funkcje:

- Funkcja z parametrem.

- Funkcja anonimowa.

- Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).

- Sposoby wywołania funkcji.

15. Pętle:

- Pętla for.

- Pętla while.

- Pętla do while.

18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.

20. Animacje w JavaScript.

21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:

- Click
- Scroll.
- Onmouseover.
- Onmouseout.

22. Okienka.

23. Formularze i ich walidacja.

24. ES6 – zmiany w prowadzone w roku 2015:

- Class`y
- Let i const

V. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.

1. Stoper.
2. Zegar.
3. Obliczanie pól figur geometrycznych.
4. Kostka do gry.
5. Sumowanie liczb z formularza.
6. Test na Refleks
7. Zmiana koloru czcionki w tekście.
8. Animacje w JavaScript.

VI. WYKORZYSTANIE JĘZYKA JAVASCRIPT NA STRONIE WWW. BIBLIOTEKA JQUERY

VII. HOSTING.

1. Podstawowe pojęcia. Jaki hosting wybrać ?
2. Zakładanie konta hostingowego. Tworzenie katalogów.
3. Omówienie przykładowego menu hosta.
4. Co to jest domena i subdomena ?
5. Wybór domeny i jej przekierowanie.
6. Co to jest protokół http ?
7. Połączenie szyfrowane - protokół https.
8. Łączenie się z hostem poprzez protokół FTP.
9. Założenie bazy MySQL.

VIII. GRAFIKA KOMPUTEROWA.

1. Grafika komputerowa - podstawowe pojęcia.
2. Grafika rastrowa i wektorowa.
3. Podstawowe formaty graficzne grafiki rastrowej.
4. Stworzenie własnego logo przy użyciu darmowych programów.

5. Obróbka graficzna zdjęć.
6. Wstawianie grafiki na stronę.
7. Pokazy slajdów - slider`y

IX. WORDPRESS - CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (CMS).

1. Instalacja "czystego" Wordpressa i podpięcie bazy MySQL.
2. Podstawowe ustawienia.
3. Co to jest motyw oraz jego konfiguracja ?
4. Dodawanie podstron.
5. Instalacja niezbędnych wtyczek.
6. Praca z edytorem tekstu.
7. Grafika w Wordpress.
8. Elementor - narzędzie usprawniające pracę z Wordpressem.
9. Konfiguracja menu.
10. Aktualizacje Wordpress`a i wtyczek.
11. Wykonanie pełnego backup`u strony.
12. Naprawa błędów na stronie.

X. POZYCJONOWANIE STRONY - "NATURALNE" WYNIKI WYSZUKIWANIA (SEO - SEARCH ENGINE OPTIMIZATION).

1. SEO - pojęcia podstawowe.
2. Ustalenie meta tagów oraz nagłówków.
3. Wybranie słów kluczowych.
4. Omówienie czynników mających wpływ na pozycję strony w wynikach wyszukiwania.
5. Optymalizacja strony pod SEO.
6. Linkowanie wewnętrzne i zewnętrzne.
7. Co to jest Sitemapa ? Wykonanie Sitemapy.
8. Zaindeksowanie strony do wyszukiwarki Google.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 800,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	240,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	240,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

SŁAWOMIR BARGIEL

Programista - JavaScript, HTML, CSS, React, Angular, PHP. Tworzy strony internetowe w oparciu o własne szablony do systemu CMS (Joomla) oraz Wordpress. Od 13 lat trener oraz właściciel firmy szkoleniowej Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego. Przed założeniem firmy szkoleniowej pracował jako specjalista w zakresie utrzymania i rozbudowy serwisów internetowych, zajmował się reklamą Google AdWords (poprzednia nazwa obecnej nazwy Google Ads) oraz pozycjonował strony internetowe (SEO).

Posiada 13 letnie doświadczenie w szkoleniach z obszaru IT, twórca programów szkoleniowych, tworzy autorskie materiały szkoleniowe oparte o gotowe szablony symulacji działania kodu danego języka programowania. Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka HTML i CSS.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

Warunki uczestnictwa

Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.

- Podstawowa znajomość obsługi dowolnego edytora tekstu.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz edytora tekstu.

Informacje dodatkowe

Jako trener szkoleń z zakresu IT staram się za każdym razem być bardzo dobrze przygotowanym. Opracowuję także programy kursów w ten sposób, aby były one jak najbardziej efektywne, jeśli chodzi o tempo przyswajania wiedzy przez uczestników kursów. Z moich szkoleń otrzymuje najwyższe oceny, co mnie bardzo cieszy a zarazem motywuje do jeszcze większej pracy. Mam także drugą firmę, w której zajmuję się organizacją szkoleń wyjazdowych dla księgowych. Odnośnie tych szkoleń zatrudniam trenerów. Te szkolenia są także oceniane przez Klientów, ale oceniane są także inne elementy, np. hotele, w których organizuję te szkolenia. Mimo, że ze szkoleń z IT, które prowadzę osobiście mam najwyższe oceny, średnia moich ocen ogółem wynosi 4,5, co wynika z faktu, iż część moich Klientów ocenia także inne elementy np. hotele. Niestety w Bazie Usług Rozwojowych nie mogę rozdzielić ocen, które otrzymuję za osobiste prowadzenie szkoleń z zakresu IT od tych szkoleń, w których jestem tylko organizatorem.

Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 2 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (7,8,10,11) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

Kontakt



Sławomir Bargiel

E-mail edu@masterbiznes.pl

Telefon (+48) 509 229 182