



ALX Academy Sp. z
o.o.



C# (.NET) Developer II

Numer usługi 2025/04/29/47449/2717727

📍 Warszawa / mieszana (stacjonarna połączona z usługą
zdalną w czasie rzeczywistym)

🏢 Usługa szkoleniowa

🕒 80 h

📅 28.06.2025 do 28.09.2025

6 137,70 PLN brutto

4 990,00 PLN netto

76,72 PLN brutto/h

62,38 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie jest skierowane do początkujących programistów oraz osób z podstawową wiedzą o C#, które chcą rozwijać umiejętności w tworzeniu aplikacji webowych i desktopowych. Dedykowane jest także profesjonalistom IT, pragnącym poszerzyć kompetencje o nowoczesne technologie .NET i ASP.NET Core.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	27-06-2025
Forma prowadzenia usługi	mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)
Liczba godzin usługi	80
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest rozwój umiejętności programowania w C# i .NET do poziomu średniozaawansowanego. Uczestnicy nauczą się tworzyć zaawansowane aplikacje webowe i desktopowe z użyciem ASP.NET Core i Entity Framework, stosując aktualne wzorce architektoniczne. Kurs kładzie nacisk na praktyczne projekty, umożliwiając budowanie aplikacji uruchamianych na różnych urządzeniach, co przygotowuje do tworzenia nowoczesnych systemów informatycznych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik potrafi zaprojektować i wdrożyć funkcjonalną aplikację webową, stosując framework ASP.NET Core.	Poprawnie działająca aplikacja webowa oceniona przez trenera podczas realizacji projektu praktycznego.	Test teoretyczny
Uczestnik umie modelować i integrować bazy danych w aplikacjach, korzystając z Entity Framework.	Stworzenie i przetestowanie modelu bazy danych w projekcie, zweryfikowane przez poprawne wykonanie zapytań.	Test teoretyczny
Uczestnik stosuje wzorce projektowe, takie jak MVC, w celu tworzenia skalowalnych aplikacji.	Ocena kodu źródłowego projektu pod kątem zgodności z wzorcami podczas przeglądu przez trenera.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Inne kwalifikacje

Uznane kwalifikacje

Pytanie 1. Czy wydany dokument jest potwierdzeniem uzyskania kwalifikacji w zawodzie?

TAK

Informacje

Podstawa prawna dla Podmiotów / kategorii Podmiotów	uprawnione do realizacji procesów walidacji i certyfikowania na mocy innych przepisów prawa
Nazwa/Kategoria Podmiotu prowadzącego walidację	NIE
Podmiot prowadzący walidację jest zarejestrowany w BUR	Nie
Nazwa/Kategoria Podmiotu certyfikującego	NIE
Podmiot certyfikujący jest zarejestrowany w BUR	Nie

Program

1. Aplikacje desktopowe typu WinUI

- Wprowadzenie do języka XAML
- Tworzenie struktury aplikacji
- Wprowadzenie do wzorca MVVM w aplikacjach desktopowych
- Tworzenie modeli typu Widok-Model (ang. ViewModel)
- Wprowadzenie do automatycznego wiązania danych (ang. DataBinding)

2. Aplikacje desktopowe typu WPF

- Wprowadzenie do aplikacji WPF
- Zastosowanie popularnych kontrolki WPF
- Wprowadzenie do delegatów i wiązania danych (ang. DataBinding)
- Implementacja praktycznej aplikacji opartej o model architektoniczny MVVM

3. Wstęp do aplikacji w technologii Core i ASP.NET Core

- Omówienie zalet technologii Core
- Tworzenie projektów używając poleceń CLI (ang. CLI commands)
- Tworzenie i publikowanie aplikacji i bibliotek

4. Omówienie sposobów tworzenia oprogramowania opartego o aktualne wzorce projektowe i architektoniczne

- Wzorec architektoniczny MVC (ang. Model-View-Controller)
- Wzorec architektoniczny MVVM (ang. Model-View-ViewModel)
- Wielowarstwowa architektura "Cebulowa" (ang. Onion Architecture)
- Projektowanie zorientowane na dziedzinę (ang. Domain Driven Design)
- Wzorec wstrzykiwanie zależności (ang. Dependency Injection, DI)
- Paradygmat odwrócenia sterowania (ang. Inversion of Control, IoC)

5. Przygotowanie rdzenia aplikacji (Core)

- Tworzenie zależności pomiędzy projektami
- Tworzenie modeli domenowych
- Tworzenie repozytorium danych
- Implementacja obiektów transportowych DTO (ang. data transfer object)
- Implementacja serwisów i kontrolerów

6. Tworzenie RESTful API

- Wstęp do protokołu HTTP
- Obsługa żądań typu Get, Post, Put, Delete
- Testowanie żądań przy zastosowaniu klientów HTTP

7. Aspekty mapowania obiektowo-relacyjnego

- Podejście kod pierwszy, potem baza (ang. Code First)
- Implementacja Entity Framework
- Tworzenie relacji pomiędzy obiektami
- Zapytania w języku LINQ

8. Projektowanie praktycznej aplikacji internetowej .NET Core

- Przygotowanie estetycznego interfejsu aplikacji
- Komunikacja klient-serwer
- Wdrożenie mechanizmu autentykacji i autoryzacji użytkowników
- Zabezpieczenie bazy danych (szyfrowanie i hashowanie)
- Konfiguracja aplikacji z zastosowaniem plików konfiguracyjnych

9. Nowe aspekty programowania obiektowego

- Interfejsy
- Typy generyczne
- Wstęp do programowania wielowątkowego
- Tworzenie metod rozszerzających (ang. extension methods)

10. Programowanie aplikacji na urządzenia mobilne w .Net Core

- Wstęp do progresywnych aplikacji Internetowych (ang. Progressive Web App, PWA)
- Wprowadzenie do technologii Blazor
- Implementacja praktycznej aplikacji typu CRUD z możliwością uruchomienia na telefonach komórkowych, tabletach, komputerach stacjonarnych i telewizorach

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 2

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
1 z 2 C# (.NET) Developer II	Łukasz Adydan	28-06-2025	09:00	17:00	08:00	Tak
2 z 2 C# (.NET) Developer II	-	28-09-2025	16:00	17:00	01:00	Tak

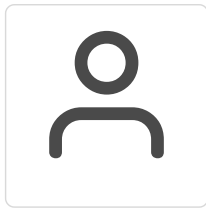
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 137,70 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 990,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	76,72 PLN
Koszt osobogodziny netto	62,38 PLN
W tym koszt walidacji brutto	0,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	0,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	0,00 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	0,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Łukasz Adydan

Bardzo doświadczony trener. Prowadzi szkolenia z zakresu MS Project, MS Office, tworzenia stron WWW, JQuery, Joomla, Wordpress. Zawodowo pracuje jako webmaster, projektując serwisy WWW. Posiada certyfikat MOS Specialist. Jest czynnym egzaminatorem ECDL Core. Przeprowadził ponad 5000 godzin szkoleniowych. Uwielbia czytać książki science-fiction.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują autorskie materiały szkoleniowe ALX.

Warunki techniczne

Czego potrzebujesz do kursu zdalnego?

- komputer z dostępem do Internetu (zalecana prędkość łącza: min 3 Mbit/s download/upload; całkowicie wystarczające są w szczególności połączenia przez sieć komórkową, oboje jedynie były one stabilne - nie zrywające się)
- przeglądarka internetowa (Chrome, Firefox, Safari, Edge itp.),
- głośniki lub słuchawki, oraz mikrofon (aby słyszeć i rozmawiać z trenerem oraz innymi uczestnikami szkolenia).

Opcjonalnie:

W miarę posiadania, można też wyposażyć stanowisko pracy w dodatkowy monitor. Jest wtedy możliwość jednoczesnego obserwowania udostępnionego obrazu (na jednym ekranie) i pracy w swoim edytorze/arkuszu/środowisku na drugim ekranie. Jeśli jednak nie posiadasz dodatkowego monitora, to również nie ma się czym martwić. Wystarczy przełączanie się między oknami w razie potrzeby, w ten sposób pracuje większość naszych kursantów.

Alternatywnie, istnieje jeszcze możliwość uruchomienia oprogramowania konferencyjnego (standardowo w ALX jest to Zoom) na tablecie lub ewentualnie telefonie Apple / Android (przy czym ekran telefonu jest jednak dość mały - kursanci raczej preferują tablety). Wtedy można uczestniczyć w sesji video poprzez urządzenie mobilne, a samodzielną pracę i ćwiczenia - wykonywać na komputerze.

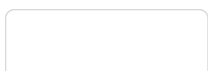
Adres

ul. Jasna 14/16A
00-041 Warszawa
woj. mazowieckie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Justyna Kamińska



E-mail zakupy@alx.pl

Telefon (+48) 604 280 025