



WYŻSZA SZKOŁA
ADMINISTRACJI I
BIZNESU IM.
EUGENIUSZA
KWIATKOWSKIEGO
W GDYNI (WSAiB)

Brak ocen dla tego dostawcy

Agile – Zwinne Zarządzanie Projektami - studia podyplomowe

Numer usługi 2025/04/28/172310/2715056

7 400,00 PLN brutto

7 400,00 PLN netto

41,11 PLN brutto/h

41,11 PLN netto/h

📍 Gdynia / mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną
w czasie rzeczywistym)

📅 Studia podyplomowe

🕒 180 h

📅 18.10.2025 do 30.06.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Biznes / Zarządzanie zasobami ludzkimi

Grupa docelowa usługi

Studia koncentrują się na praktycznym zastosowaniu metodyki Scrum w zarządzaniu projektami. Uczestnicy zdobywają wiedzę i umiejętności potrzebne do pełnienia ról Scrum Mastera i Product Ownera, ucząc się pracy w zespołach zwinnych, organizowania sprintów, zarządzania backlogiem oraz skutecznej komunikacji z interesariuszami.

Studia Agile – Zwinne Zarządzanie Projektami są idealne dla:

- **Menedżerów projektów i liderów zespołów**
- **Specjalistów aspirujących do ról kierowniczych**
- **Osób z branży IT i technologii**
- **Przedsiębiorcy i założyciele start-upów**
- **Pracownicy organizacji non-profit i społecznych**

Każdy z uczestników, niezależnie od dotychczasowego doświadczenia, znajdzie w tym programie wartościową wiedzę, która pomoże mu skuteczniej realizować cele zawodowe i osobiste, a także wyposaży w narzędzia potrzebne do liderowania zmiany i wprowadzania innowacji w swojej organizacji.

Minimalna liczba uczestników

15

Maksymalna liczba uczestników

30

Data zakończenia rekrutacji

15-10-2025

Forma prowadzenia usługi

mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

Liczba godzin usługi

180

Zakres uprawnień

studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Usługa „Agile – Zwinne Zarządzanie Projektami – studia podyplomowe” potwierdza przygotowanie do skutecznego pełnienia ról Scrum Mastera i Product Ownera, zarządzania projektami w środowisku zwinnym (Agile, Scrum) oraz prowadzenia analizy biznesowej wspierającej wdrażanie zmian i innowacji w organizacjach.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
WIEDZA Definiuje założenia, role i artefakty frameworka Scrum oraz metodyki AgilePM.	• Wyjaśnia kluczowe wartości i zasady Manifestu Agile.	Test teoretyczny
	• Opisuje role (Scrum Master, Product Owner, Zespół Deweloperski) i ich obowiązki.	Test teoretyczny
	• Wymienia i charakteryzuje artefakty Scrum (Backlog Produktu, Backlog Sprintu, Przyrost).	Test teoretyczny
	• Rozróżnia wydarzenia Scrum (Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Retrospective).	Test teoretyczny
WIEDZA Charakteryzuje procesy i najlepsze praktyki zwinnej analizy biznesowej oraz zarządzania zmianą.	• Opisuje cykl życia wymagań w środowisku zwinnym.	Test teoretyczny
	• Wymienia i wyjaśnia techniki zwinnej analizy biznesowej (np. User Stories, Story Mapping, MoSCoW).	Test teoretyczny
	• Identyfikuje modele i strategie zarządzania zmianą w organizacjach.	Test teoretyczny
	• Wyjaśnia cele i korzyści zarządzania usługami IT wg ITIL®4.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
UMIEJĘTNOŚCI Stosuje narzędzia i techniki zwinnego zarządzania projektami w praktyce.	Przygotowuje i priorytetyzuje Backlog Produktu z wykorzystaniem techniki User Stories i story points.	Obserwacja w warunkach symulowanych
	Planuje sprint, definiując jego cel i dobierając elementy z Backlogu Produktu.	Obserwacja w warunkach symulowanych
	Śledzi postęp prac sprintu, wykorzystując wykres spalania (Burndown Chart).	Analiza dowodów i deklaracji
	Pracuje z obiekcjami klienta, przekształcając je w wymagania lub działania.	Obserwacja w warunkach symulowanych
	Identyfikuje i mapuje kluczowych interesariuszy projektu oraz ich potrzeby.	Obserwacja w warunkach symulowanych
UMIEJĘTNOŚCI Prowadzi analizę biznesową i formułuje wymagania na potrzeby projektu.	Stosuje technikę User Personas do opisu grup docelowych produktu.	Obserwacja w warunkach symulowanych
	Formułuje User Stories z uwzględnieniem poprawnych kryteriów akceptacji.	Obserwacja w warunkach symulowanych
	Wykorzystuje prostą notację BPMN do modelowania procesów biznesowych.	Obserwacja w warunkach symulowanych
KOMPETENCJE SPOŁECZNE Facylituje pracę zespołu projektowego i zarządza procesem ciągłego doskonalenia.	Prowadzi wybrane wydarzenia Scrum (np. Retrospective) z wykorzystaniem technik facylitacji.	Obserwacja w warunkach symulowanych
	Identyfikuje impedymenty (przeszkody) procesowe i proponuje dla nich rozwiązania.	Obserwacja w warunkach symulowanych
	Stosuje techniki aktywnego słuchania i jasnej komunikacji w zespole wielofunkcyjnym.	Obserwacja w warunkach symulowanych
	Wykazuje inicjatywę i proaktywną postawę w rozwiązywaniu problemów zespołu.	Obserwacja w warunkach symulowanych

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
KOMPETENCJE SPOŁECZNE Współpracuje w zespole zwinnych, uwzględniając etyczne i efektywne praktyki pracy.	• Rozpoznaje style komunikacji i preferowane role w zespole (np. wg modelu Belbina).	Obserwacja w warunkach symulowanych
	• Przedstawia własne stanowisko, szanując opinie i pomysły innych członków zespołu.	Obserwacja w warunkach symulowanych
	• Analizuje dylematy etyczne w scenariuszach projektowych (np. presja terminowa vs. jakość).	Wywiad ustrukturyzowany
	• Przedstawia konstruktywny feedback oparty na faktach i obserwacjach.	Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Organizacja studiów (niestacjonarne / online / hybrydowe): **Hybrydowe (45% stacjonarnie / 55% online)**

Liczba punktów ECTS: **30**

Liczba godzin zajęć dydaktycznych: **180**

Język wykładowy: **Polski**

Ilość semestrów: **2 semestry**

Opiekun merytoryczny studiów: **Maciej Hawrus**

Zajęcia odbywają się około raz w miesiącu, w godzinach od 9:00 do 17:15.

Przewidziane terminy zajęć:

- 18.10.2025 - 19.10.2025
- 22.11.2025 - 23.11.2025
- 13.12.2026 - 14.12.2026
- 17.01.2026 - 18.01.2026
- 14.02.2026 - 15.02.2026
- 21.03.2026 - 22.03.2026
- 11.04.2026 - 12.04.2026
- 09.05.2026 - 10.05.2026
- 27.06.2026 - 28.06.2026

Zajęcia na studiach prowadzone są w formie ćwiczeń, warsztatów, case study oraz multimedialnych wykładów.

Wykładowcami studiów podyplomowych są osoby na co dzień zajmujące się praktycznymi aspektami metodologii zarządzania Agile.

Aktywizująca Uczestników forma prowadzenia zajęć pozwoli na wyćwiczenie umiejętności rozwiązywania problemów zarówno przedstawianych przez wykładowcę jak i podnoszonych na bieżąco przez słuchaczy.

Program studiów:		
Tematyka poszczególnych przedmiotów	Liczba godzin wykładowych	Wykładowca (Imię, Nazwisko)
BLOK 1: Podstawy zarządzania projektami – przegląd standardów	20	Jakub Bruski
BLOK 2: Kompetencje Project Managera – komunikacja i zarządzanie zespołem	20	Lucyna Konkel
BLOK 3: Zwinne zarządzanie projektami według Agile Project Management	20	Bożydar Nowicki
BLOK 4: Analiza procesów biznesowych	20	Radosław Nowak
BLOK 5: Zarządzanie wymaganiami w projektach	10	Mariusz Głowacki
BLOK 6: Symulacja Sułtańskie Wesele – projekty Agile w praktyce	10	Łukasz Krajnik
BLOK 7: Analiza biznesowa w środowisku zwinnym AgileBA® Foundation	20	Jakub Bruski
BLOK 8: Zwinna praca zespołowa SCRUM – certyfikacja Scrum Master I	20	Łukasz Krajnik
BLOK 9: Zarządzanie zmianą w projektach	20	Joanna Dąbrowska
BLOK 10: Zarządzanie usługami IT wg metodyki ITIL®4	20	Mariusz Tokarski
RAZEM:	180	

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
Brak wyników.						

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 400,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	7 400,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	41,11 PLN
Koszt osobogodziny netto	41,11 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 8



1 z 8

mgr Jakub Bruski

Project Manager, trener i konsultant z doświadczeniem w międzynarodowych i polskich organizacjach w obszarze marketingu, zarządzania produktami, konsultingu i analiz biznesowych. Specjalizuje się w projektach wprowadzających nowe produkty i usługi, optymalizujących procesy oraz rozwijających kompetencje organizacyjne. Jako trener prowadzi szkolenia z zakresu zarządzania projektami, analizy biznesowej i strategii. Posiada wieloletnie doświadczenie w pracy z zespołami projektowymi, pomagając im wdrażać skuteczne metody i narzędzia usprawniające zarządzanie.

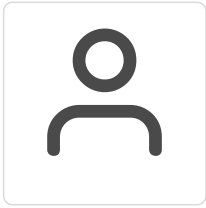


2 z 8

mgr Lucyna Konkel

Doświadczony HR Manager, coach z ponad 13-letnim doświadczeniem, specjalizujący się w rozwoju kompetencji miękkich i zwinnych metod pracy w IT. Realizowała projekty rozwojowe dla międzynarodowych firm, takich jak Avon, GE Money Bank, DCT Gdańsk i BEST SA. Wspiera zespoły IT w budowaniu efektywności, zaangażowania i kompetencji, wdrażając zwinne metodyki, m.in. jako Scrum Master w firmach Apteka Gemini i Silky Coders. Specjalizuje się w tworzeniu i wdrażaniu programów rozwoju kompetencji miękkich dla Scrum Masterów, Product Ownerów, liderów i

zespołów IT, dostosowując rozwiązania do specyficznych potrzeb organizacji. Oferuje holistyczne podejście do rozwoju, łącząc kompetencje biznesowe z wiedzą psychologiczną.



3 z 8

mgr Bożydar Nowicki

Trener, Konsultant, Kierownik Projektów.

Ekspert z 12-letnim doświadczeniem w wsparciu zespołów, optymalizacji procesów i zarządzaniu projektami w metodologii zwinnej i kaskadowej. Specjalizuje się w dostarczaniu wartości dla klienta, maksymalizacji zwrotu z inwestycji i efektywnym priorytetyzowaniu inicjatyw na poziomie portfela, programu i projektu.

Łączy pracę w projektach z rolą konsultanta, wspierając organizacje w osiąganiu kluczowych wyników operacyjnych. Wierzy, że skuteczna komunikacja i pozytywna atmosfera są kluczowe dla sukcesu zespołów. Jako trener i mentor pomaga rozwijać potencjał zespołów oraz wdrażać skuteczne strategie zarządzania zmianą.

Absolwent Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie (Informatyka i Ekonometria) oraz studiów podyplomowych z Business Coachingu na Akademii WSB. Akredytowany trener APMG i konsultant SFA Practice, prowadzi certyfikowane szkolenia z Scaled Agile Framework i Agile PM.



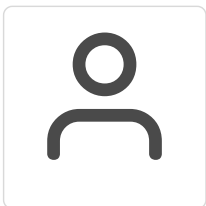
4 z 8

mgr Radosław Nowak

Konsultant, trener i Project Manager w projektach usprawniających. Posiada ponad 20-letnie doświadczenie, zdobyte zarówno w międzynarodowej korporacji, gdzie zajmował się analizą procesów biznesowych, jak i w realizacji projektów związanych z optymalizacją i automatyzacją procesów.

Wspiera organizacje w kształtowaniu i wdrażaniu kultury Lean w sektorze usługowym. Prowadzi szkolenia oraz warsztaty z zarządzania procesami, metodologii Lean i Six Sigma, a także z narzędzi takich jak Value Stream Mapping, SIPOC, FMEA. Specjalizuje się również w mapowaniu procesów w notacjach BPMN, eEPC i innych.

Współtworzył polityki zarządzania procesami i reklamacjami, pomagając firmom w budowaniu efektywnych i zorientowanych na jakość struktur operacyjnych.



5 z 8

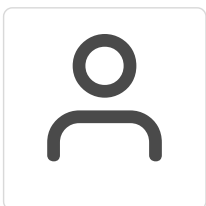
mgr Mariusz Głowacki

Ekspert z 18-letnim doświadczeniem w branży IT, specjalizujący się w analizie biznesowej, inżynierii wymagań oraz zarządzaniu projektami. Od 12 lat pełni rolę Project Managera, zarządzając zespołami developerów, testerów i analityków.

Przez 10 lat zajmował się analizą biznesową i systemową.

Posiada wieloletnie doświadczenie trenerskie, szczególnie w obszarze inżynierii wymagań.

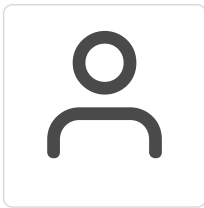
Prowadzi szkolenia oraz realizuje dedykowane projekty szkoleniowe z zakresu analizy biznesowej.



6 z 8

mgr Łukasz Krajnik

Manager, trener, coach, facylitator, Scrum Master i Lean Six Sigma Black Belt z 18-letnim doświadczeniem w optymalizacji procesów i transformacjach organizacyjnych. Karierę zaczynał w kontroli jakości, rozwijając systemy zarządzania i optymalizacji w jednej z największych fabryk mebli w Europie, a następnie zdobywał doświadczenie w USA, Chinach, Portugalii, Rosji i Szwecji. Przez 11 lat szkolił i doradza firmom na całym świecie, kładąc nacisk na Lean, Six Sigma i zwinne zarządzanie projektami. Jako trener i mentor wykształcił setki specjalistów Green Belt, Black Belt i Scrum Masterów oraz współtworzył akademię zarządzania projektami dla IKEA Industry. Akredytowany trener Scrum, Six Sigma i PMI.



7 z 8

mgr Joanna Dąbrowska

Project Manager, trener, konsultant zmian organizacyjnych i facylitator z szerokim doświadczeniem w PRINCE2 i Agile. Specjalizuje się w zarządzaniu projektami, zmianą, kompetencjach społecznych i facylitacji, prowadząc szkolenia dla zespołów, managerów i kadry zarządzającej. Od 10 lat realizuje szkolenia z zakresu zarządzania projektami i zmianą, strategii wdrażania transformacji organizacyjnych oraz budowania efektywnych zespołów, przeszkoliła już kilka tysięcy osób. Wspiera organizacje w adaptacji do dynamicznych warunków rynkowych, pomagając w skutecznym zarządzaniu procesami i kulturą pracy. Akredytowany trener PRINCE2, PRINCE2 Agile, Agile PM, Change Management i Facylitacji.



8 z 8

mgr Mariusz Tokarski

Akredytowany mentor EMCC, trener zarządzania w IT, trener i diagnosta odporności psychicznej. Ekspert z 17-letnim doświadczeniem w zarządzaniu zespołami IT w organizacjach międzynarodowych i krajowych. Prowadził projekty transformacyjne, wdrażał nowoczesne technologie i metody pracy, tworzył zespoły wsparcia dla globalnych aplikacji. Pasjonat budowania efektywnych organizacji opartych na kulturze ciągłego doskonalenia i bezpieczeństwa psychologicznego.

Mentor z akredytacją EMCC. Certyfikowany diagnosta odporności psychicznej (narzędzie TOP360). Wspiera dyrektorów, menedżerów i ekspertów IT w rozwijaniu odporności, budowaniu efektywnych relacji w środowiskach wielokulturowych i wielopokoleniowych oraz zwiększaniu produktywności – zarówno osobistej, jak i zespołowej.

Prowadzi warsztaty Life Plan Academy dla dzieci i młodzieży w ramach Fundacji Marka Kamińskiego, pomagające w wyznaczaniu oraz osiąganiu życiowych celów.

Akredytowany trener ITIL 4 z certyfikacją na poziomie Master.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy studiów podyplomowych otrzymują materiały dydaktyczne w trakcie trwania zajęć. Po ich zakończeniu materiały te są udostępniane na platformie e-learningowej Moodle, co umożliwi łatwy dostęp i powtórkę treści w dogodnym czasie.

Materiały dydaktyczne przygotowywane są przez wykładowców poszczególnych przedmiotów i dostosowywane do potrzeb uczestników oraz specyfiki danego tematu. Obejmują one różnorodne formaty, które wspierają efektywną naukę, takie jak:

- skrypty w formacie PDF,
- e-podręczniki z zakresu Agile,
- konspekty i ćwiczenia do samodzielnej pracy,
- oraz dostęp do platformy Moodle z pełnym zestawem materiałów po zakończeniu zajęć.

Warunki uczestnictwa

Studia adresowane są do absolwentów wszystkich kierunków studiów, posiadających co najmniej dyplom na poziomie licencjackim, inżynierskim lub magisterskim.

O przyjęciu na studia decyduje kolejność zgłoszeń.

Ważna informacja: W przypadku niewystarczającej liczby zgłoszeń, Uczelnia (Dostawca Usług) zastrzega sobie prawo do odwołania edycji studiów.

Informacje dodatkowe

CERTYFIKATY

W cenie studiów:

- **Scrum Master I**

Dodatkowe:

- **Agile Project Management Foundation - 990 zł**
- **Agile Business Analyst Foundation - 990 zł**

Warunki techniczne

Zajęcia stacjonarne

Zjazdy odbywają się w siedzibie Uczelni. Sale są wyposażone w:

- rzutniki multimedialne
- nowoczesne ekrany projekcyjne
- komputery
- dostęp do Wi-Fi

Zajęcia online

Zalecenia techniczne do udziału w zajęciach online

Zajęcia prowadzone są na platformie Microsoft Teams. Można z niej korzystać:

- poprzez zainstalowaną aplikację (na komputerze, laptopie, smartfonie lub tablecie)
- przez aktualną wersję przeglądarki internetowej (np. Chrome, Edge, Firefox, Safari)

Zalecany sprzęt

1. Komputer / laptop:

- Procesor: minimum dwurdzeniowy 1,6 GHz (np. Intel Core i3 lub AMD Ryzen 3)
- RAM: co najmniej 4 GB (zalecane 8 GB)
- System operacyjny: Windows 10 lub nowszy, macOS 11 lub nowszy, Linux z aktualną przeglądarką
- Karta graficzna: kompatybilna z DirectX 9 lub nowszym (dla Windows: WDDM 2.0)
- Kamera internetowa: minimum 720p (HD) – opcjonalna, ale zalecana
- Mikrofon i głośniki: wbudowane lub zestaw słuchawkowy

2. Smartfon / tablet (alternatywnie):

- System: Android 10 lub nowszy, iOS 13 lub nowszy
- RAM: minimum 2 GB
- Kamera przednia: co najmniej HD (720p)
- Stabilne połączenie internetowe

Połączenie internetowe

- Minimalna prędkość pobierania (download): 1,5 Mbps
- Minimalna prędkość wysyłania (upload): 1,5 Mbps
- Zalecana prędkość: minimum 3 Mbps w każdą stronę, jeśli z sieci korzysta kilka osób
- Stabilność: najlepiej połączenie przewodowe (Ethernet) lub Wi-Fi 5 GHz
- Opóźnienia (ping): najlepiej poniżej 100 ms

Adres

ul. Kielecka 7

81-303 Gdynia
woj. pomorskie

Wyższa Szkoła Administracji i Biznesu im. E. Kwiatkowskiego w Gdyni dysponuje dwoma nowoczesnymi kampusami zlokalizowanymi przy ul. Kieleckiej 7 i Łużyckiej 2B. Oba znajdują się w doskonałej lokalizacji blisko centrum miasta, na pograniczu Trójmiejskiego Parku Krajobrazowego, obok kolejki miejskiej i węzła komunikacyjnego, co zapewnia wygodny dojazd. Uczelnia dysponuje własnymi bezpłatnymi parkingami dla studentów i wykładowców, a bliskość Centrum Riviera jest dodatkowym udogodnieniem. Przestronne kampusy dostosowane są dla osób z niepełnosprawnościami. Budynki znajdują się w niedalekiej odległości od plaży i morza, w nowoczesnej, biznesowej części Gdyni.

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe
- Nowoczesny kampus dostosowany jest dla osób z niepełnosprawnościami

Kontakt



Aleksandra Molesta

E-mail podyplomowe@wsaib.pl

Telefon (+48) 586 607 428